# **Python pontozás**

1. Számok játéka (8 pont)
   * **Randomot importálta** (1 pont)
   * **Maximum 5 próbálkozást enged a játék** (1 pont)
   * **A program bekéri a játékostól a tippjét** (1 pont)
   * **A hátralévő próbálkozások számát kiírja a játék minden próbálkozás után** (1 pont)
   * **A megfelelő elágazást megírta, a játék jelzi, hogy a számot eltalálták, vagy kisebb vagy nagyobb számot kér** (2 pont)
   * **Mintának megfelel** (2 pont)
2. Jelszó generátor (14 pont)
   * **forras.txt fájlból 4 változót készített: kisbetűk, nagybetűk, számok, szimbólumok** (4 pont)
   * **A nagybetűk változót függvénnyel és nem kézileg alakította át a kisbetűk változóból** (1 pont)
   * **Csak 6 vagy annál nagyobb számot fogad el** (2 pont)
   * **Randomizált jelszó generátor függvényt létrehozta** (4 pont)
   * **A generált jelszót kiírta, és megakadályozta, hogy a program kilépjen mindaddig amíg a felhasználó nem nyom entert** (1 pont)
   * **Mintának megfelel** (2 pont)
3. Szavazókörök (18 pont)
   * **Osztályt, konstruktőrét létrehozta** (2 pont)
   * **Az osztály konstruktőrét csv állomány felépítése szerint felépítette** (1 pont)
     1. **A választók számát tartalmazó változót szám (int) típusú változóvá alakította** (1 pont)
   * **Osztályt a fő python fájlba importálta, a hozzá tartozó listát létrehozta** (1 pont)
   * **szavazokor.csv állományt megnyitotta, és soronként osztályosítva feltöltötte az előbb létrehozott listát** (4 pont)
   * **1. feladat: szavazókörök számát kiírta** (1 pont)
   * **2. feladat: A nem budapesti szavazóköröket megszámlálta** (1 pont)
   * **3. feladat: Fájlt létrehozta és beleíratta az akadálymentes szavazóköröket** (3 pont)
   * **4. feladat: Felsorolta azon szavazóköröket, ahol 1550 vagy több szavazó van bejelentve (>= 1550)** (2 pont)
   * **A feladat a mintának megfelel** (2 pont)