# Python pontozás

1. Számok játéka (10 pont)
   * **Randomot importálta** (1 pont)
   * **Próbálkozások változó létrehozása** (1 pont)
   * **Maximum 5 próbálkozást enged a játék** (2 pont)
   * **A program bekéri a játékostól a tippjét** (1 pont)
   * **A hátralévő próbálkozások számát kiírja a játék minden próbálkozás után** (1 pont)
   * **A megfelelő elágazást megírta, a játék jelzi, hogy a számot eltalálták, vagy kisebb vagy nagyobb számot kér** (2 pont)
   * **Mintának megfelel** (2 pont)
2. Jelszó generátor (10 pont)
   * **forras.txt fájlból 4 változót készített: kisbetűk, nagybetűk, számok, szimbólumok** (1 pont)
   * **A nagybetűk változót függvénnyel és nem kézileg alakította át a kisbetűk változóból** (1 pont)
   * **Csak 6 vagy annál nagyobb számot fogad el** (2 pont)
   * **Randomizált jelszó generátor függvényt létrehozta** (3 pont)
   * **A generált jelszót kiírta, és megakadályozta, hogy a program kilépjen mindaddig amíg a felhasználó nem nyom entert** (1 pont)
   * **Mintának megfelel** (2 pont)
3. Szavazókörök (15 pont)