2020.06.17 change log

Events

* Network és modell közötti event management továbbfejleszése.  
  A model implementálja az eventListener interface-t, ez azért jó, mert helyben tudja az onUpdate metódusokat implementálni, hogy közvetlenül fogadhassa a network-ből érkező adatokat.
* A BaseNetwork Osztályban található egy UpdateEventManager. Ennek segítségével adatokat küldhetünk a modellnek bármelyik leszármazott Network-ból.
* 1db EVT enum és 1,2,3 vagy 4 Object paraméterrel (ennyi van az EventListener interface-ban)
* Az EVT enum arra való, hogy a Modell könnyedén felismerje, milyen típusú adat érkezik. Ez elősegíti az érkező Objecteket Biztonságosan Tudja Castolni.

Hogyan tudok új event típust felvenni?

1. Beírsz egy nevet az EVT enum-ba (pl uj)
2. A modellben a paraméterezésnek megfelelően az onUpdate(EVT evt, Objects... o)-ba teszel egy ilyen ágat:  
   else if(evt==EVT.uj){

// kód

}

1. A networkból így tudsz adatot küldeni:

updateEventManagerToModel.updateAll(EVT.uj,param1,param2...);