Az app struktúrája fel van építve: Nézet, modell, hálózat maga az app vázának felépítése egy picit több időt vett igénybe a vártnál, mert Androidban még egyikőnk sem fejlesztett, ezért a platform specifikus dolgokban a fejlesztésben résztvevőknek el kellett mélyedni egy picit.

Ez befolyásolta az egész program felépítését, mert rájöttünk, hogy van ez a service androidban, ez külön szálon fut a háttérben, és biztosak lehetünk benne, hogy az oprendszer nem fogja kilőni.

Ez biztosítja, hogy a nézet alatt futó komponensek ui nélkül is teljesen függetlenül fussanak.

Modell, hálózat tekintetében most ott állunk, hogy az eszközök látják egymást, ha mindkét oldalon el van intítva p2p device keresés. Az elérhető eszközöket egy listában gyűji az app, kattintásra megpróbál csatlakozni a választott eszközhöz. Ennek sikerességéről élő visszajelzést kapunk.

Én, Peti: Most az adatküldésen dolgozok, az adatcsatornák kialakításán, a vezérlő utasítások (szerializálásán, binárissá alakításán.)

Bendegúz a hangstream konverziójával, a megfelelő hangformátum kiválasztásával (ami egyébként wav lett, indoklás: Ez egy olyan formátum, amelyben kb 1 mp-es chunkokra van osztva a tömörítés, így elég pár másodpercnyi adatot ismerni a lejátszáshoz. Ez azért fontos, hogy bárki on the go, rövid bufferelés után a saját eszközén elkezdhesse játszani a zenét.)

Illetve a hangstream darabolásának tömörítésének hogys mintjével foglalkozott, hogy beleférjünk a sávszélességbe.

Tomi magán a zenelejátszón dolgozik.

Dávid a nézet szépítésével fog nemsokára foglalkozni, tőle nem várjuk el, hogy teljes mértékben odategye magát a fejlesztésbe, mert marketing

Bonjour: apple