

Funkcionális Specifikáció

A szoftver által nyújtott

- szolgáltatások
- reakciók
- viselkedések leírása

Szolgáltatás:

Egy játékfelületet nyújt, amin valós időben a játékosnak egy megadott területet kell védeni a megjelenő ellenfelek ellen. A védelemhez használható eszközök közé tartozik különféle funkciókkal rendelkező épületek vásárlása vagy varázserők használata. Ezek kiválasztását segíti a kezelőfelület egy része ahol a jelenleg kiválasztott varázslat vagy torony különféle attribútumait meg lehet tekinteni.

A játék továbbá szolgáltat egy Mentés valamint Betöltés funkciót, hogy egy már játékban lévő játékállást el lehessen menteni és azt később folytatni.

Többféle nehézségi szint beállítása is rendelkezésre áll, amit egy új játék kezdésével vagy az alkalmazás indításával lehet beállítani.

Egy előre megadott időkorlát elérése idejében, ha a játékos életpontja még pozitív, akkor a játékos nyer.

Reakció, viselkedések leírása: A felhasználói reakcióhoz illetve ezek viselkedésére ajánlom a felhasználói történetek dokumentum és a use-case diagram szimultán értelmezését.

Nem Funkcionális Specifikáció

Termék követelmények:

- Hatékonyság
 - A processzor igény egyenesen arányos a pályán létező entitások számával (Az entitások maximális száma egyenesen arányos a processzor virtuális szálkapacitásával.)
 - Hálózati igény nincs
 - Grafikai igény minimális, a processzor is vígan elfuttatja
- Megbízhatóság
 - Helyes használat esetén hiba nem fordul elő
 - Hibás használat vagy bemenet esetén a szoftver hibaüzenetet jelez
- Biztonság
 - A szoftver nem tárol adatokat, egy kiválasztott mappába menti a játékállást, és csak a játékos által külön kiválasztott file-t olvassa be egy játékállás betöltése során
- Hordozhatóság
 - A szoftver hordozhatóságát csak az őt futtató médium és egy megjelenítő felület korlátozza
- Felhasználhatóság
 - A kezelő felület intuitív és deskriptív kezelő felület, a telepítés a fájlok a háttértárra való másolásával történik
 - Akadálymentesség: Későbbi implementációként lehetséges

Menedzselési követelmények

- Környezeti
 - Nem működik együtt és nem használ semmiféle külső szoftvert
- Működési
 - Gyakori használat
 - Futási idő rövid, maximum 1-2 óra
- Fejlesztési
 - C++ nyelv, SDL grafikus könyvtár, Visual Studio
 - Objektumorientált paradigma
- Külső követelmények
 - SDL Könyvtár fájljainak a gépen kell lennie