# Mi az, hogy fantázia? team

## Választott Feladatok:

* Többféle torony
* Tornyok fejlesztése
* Többféle egység
  + a megjelenítésnél látszódjon, hpgy hányan és kik vannak ott
  + pl egy külön boxban
* Nehézségi fokozatok (ne legyen beégetve - custom)
  + Gyorsabb sebesség/többet sebez
  + Tornyok építési költsége
  + kevesebb sebzés
* (Intelligens egység)

Extra

shared pointer

smart pointer

Ne legyen globális osztály, inkább pointert kapjon.