Belépés az oldalra

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| GIVEN | WHEN | THEN |
| User belép az oldalra | Nincs bejelentkezve senki | Login/Register oldal megjelenik |
| User belép az oldalra | Már be van jelentkezve valaki | A “Home” oldalra kerül a user. |
| User a regisztráció linkre kattint | Kitölti az email, username, First name, Last name, password és a “Register” gombra kattint. | Email címre elküldésre kerül egy megerősítő kód. |
| A Validációs oldalon van, a kódot kéri az oldal | Beírja a user a validációs kódot, amit emailen megkapott | A “Home” oldalra kerül a user |
| Login oldalon van a user | Beírja a login adatokat, enter | A “Home” oldalra kerül a user |

## A felhasználói felület

Oldalt,illetve felül fordított L alakban a menu sávban a következő opciók vannak: Projects, Editor, Profile, Friends, Settings(ikonkkal). Belépés után a „DASHBOARD” felületet látjuk; a képernyő közepén a legutóbb megnyitott, illteve az esetleg újonnan megosztott mappák jelennek meg kártyás (ikonos) elrendezésben.

A **“be vagyunk lépve”** feltételt a továbbiakban **“BVL”** jelöléssel jelzem.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| GIVEN | WHEN | THEN | EXPLANATION |
| BVL | Projects menüpontra kattintunk | **Bal oldali panelen** kinyílik a file browser | Itt tudjuk **böngészni** a **projektjeinket**. Vannak velem megosztott, általam megosztott és “privát”(nem megosztott) mappák, projektek. Ezekre mind külön ikon tartozik, hogy jobban átlátható legyen. (1) |
| BVL | Profile menüpontra kattintunk | **A főképernyőn** megjelennek a Profilunk részletei. | Itt megtekinthetjük, illetve módosíthatjuk az adatainkat; profilkép, email, jelszó, username, stb… módosítására van lehetőség. |
| BVL | Friends & Groups menüpontra kattintunk | **Bal oldali panelen** kinyílik a Friends & Groups felület. | (2) |
| BVL, **nem** az EDITOR felület van megnyitva | Nagy “EDITOR” gombra kattintunk | **A főképernyőn** megjelenik a szerkesztő felület. | Ezen a felületen diagrammjainkat szerkeszthetjük. a fennt leírt funkciókat továbbra is használhatjuk a **Bal oldali panelen.** A fájl böngészőben kikereshetjük diagrammjainkat, azokat megnyitva már szerkeszthetjük is. Ez élő socketes kapcsolattal történik, automatikus mentésekkel. Amint valaki más is elkezdi ugyanazt a diagrammot szerkeszteni, () |
| BVL, EDITOR meg van nyitva | Nagy DASHBOARD gombra kattintunk | **A főképernyőn** megjelenik a DASHBOARD felület. | Itt a **legutóbb megnyitott projektek** jelennek meg kártya szerű nézetben. |

## (1) Csoportok és barátok

A bal oldali panelen felsorolásra kerülnek a csoportok, illetve a barátok. Itt minden felhasználóra külön megnézhetők a megosztott mappák, projektek.

Csoportot bármely, bejelentkezett felhasználó létrehozhat. A létrehozó automatikusan **admin** jogot kap. Az **admin**-nak lehetősége nyílik:

A jogosultsági címkéket definiálni.

Csoportos mappákat és projekteket létrehozni

* + Ezekhez jogosultsági + hozzáférési párokat rendelni
    - Kicsoda (jogosultság címke)? + Mit csinálhat (hozzáférés típusa)? (Read-only, Write)
  + A mappákra alkalmazott szabályok automatikusan öröklődnek a belső elemekre, ameddig nem definiáljuk azokat felül.

Új felhasználókat meghívni, jogosultsági címkéket rendelve hozzájuk pl.: FRONT\_DEV, MARKETING, ADMIN (igen, lehet több admin is, ez egy default jog, nem törölhető. )

Ha benne vagyunk egy csoportban, akkor annak a fájl rendszere default módon a ~/groups/<group\_name> út alá kerül be. A groups mappa és az ide bekerült csoportos mappák nem törölhetők, nem mozgathatók. (A groups nevű mappa akkor is létezik, ha nem vagyunk benne egyetlen csoportban sem.)

## A *File Browser*-ről

A panelt kinyitva a gyökérkönyvtárt nyitja meg az oldal.   
a felület 2 részből áll, egy eszköztárból (felül) és nagyobb részt böngészőből (alul). A böngészőben projekteket, mappákat hozhatunk létre. Ezeket mozgathatunk, átnevezhetjük, megoszthatjuk másokkal (egyénileg vagy egy csoporttal, ha van hozzá jogunk). Mappa megosztása esetén a jogokat a belső elemek automatikusan öröklik. A velünk megosztott elemek default módon a ~/shared with me/<user\_name>/ mappába kerülnek. Az ide bekerült elemek nem mozgathatók.

Minden normális fájlkezelőhöz hasonlóan a *File Browser* panel is rendelkezik az alapvető funkcionalitásokkal. Kiválasztás bal kattintással: egy elem, shift lenyomásával az első és utolsó elem között minden kiválasztódik. ctrl+ bal klikk-el egyesével lehet jelölgetni illetve jelölést megszűntetni. A kijelölt elemek kék hátteret kapnak.

Felül, az eszköztárban 7 gomb van: Mappa létrehozása, Projekt létrehozása, átnevezés, kivágás, másolás, törlés illetve megosztás. Ezek a panelen belül, jobb gomb lenyomásával is megjeleníthetők listás nézetben.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| GIVEN | WHEN | THEN | EXPLANATION |
| File Browser panel meg van nyitva | felül, a **mappa**/**projekt** **létrehozása** gombra kattintunk | létrehoz egy mappát/projektet oda, ahol éppen állunk | A lista végén villogó kurzorral várja a program, hogy elnevezzük. (default: „new folder/project n”, ahol n 1-től indulva növekszik.) |
| Kiválasztunk egy, vagy több elemet | Felül a **törlés** gomra kattintunk | Kitörli a kiválasztott elemet a listából | (2) |
| Kiválasztunk egy elemet | Felül az **átnevezés** gomra kattintunk | A választott elem neve villogni kezd, input mező keletkezik. | Átnevezés esetén, ha előtte meg volt osztva az elem másokkal, akkor náluk is átnevezésre kerül. |
| Kiválasztunk egy, vagy több elemet | Felül a **kivágás**/**másolás** gomra kattintunk | A választott elemek a panel mellett felsorolásra kerülnek. Megjelenik egy paste gomb.A program várja, hogy a célhelyre navigáljunk és a paste lenyomásával befejezzük a műveletet. | Értelem szerűen a **paste** gomb **kivágás** esetén az elemek áthelyezést végzi. **Másolás** esetén az elemek átmásolását végzi. |
| Kiválasztunk egy, vagy több elemet | Felül az **megosztás** gomra kattintunk | Megnyílik egy bezárható párbeszéd ablak, amellyel megoszthatjuk az elemeket. | (3) |

## (2) Törlés

Ha nem üres mappát törlünk megkérdezi az oldal, hogy valóban törölni szeretnénk-e. Nem üres projekt esetén az előbbihez hasonlóan jár el a program. A törölt elemek 24 óráig a ~/trash (nem törölhető) mappába kerülnek. Ha innen idő előtt törlünk valamit, akkor azok **véglegesen** törlődnek. A *„trash”* funkció a beállításokban kikapcsolható. Csoportortos tartalmak esetén hasonlóan jár el a program.

(3) A megosztás ablak

Elemeket kétféle képpen lehet megosztani. Egyénileg vagy csoportosan. Az ablak 2 részre osztható: egyéni, illetve csoportos megosztások.

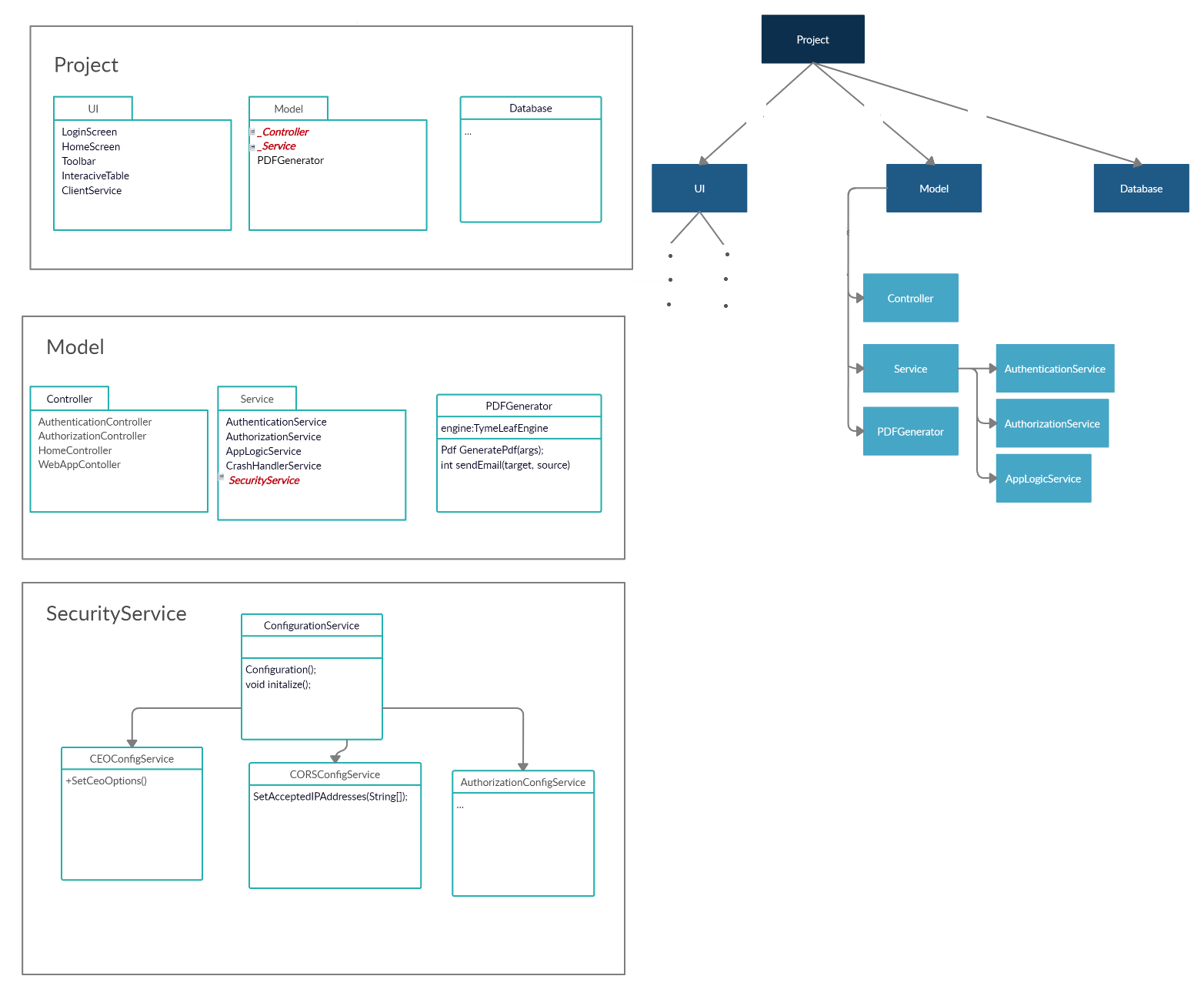
Egyéni megosztás esetén a címzettek nevét illetve a hozzáférések típusait kell megadni (Read-only, Write).

Csoportos megosztás esetén a csoport nevét ki kell választani egy listából, illetve jogosultsági feltételeket megadni a Read vagy Write hozzáféréshez. Ekkor az elem a csoport ~/shared with group/ mappájába kerül. Az itt lévő elemek nem mozgathatók és nem átnevezhetők.Van egy további checkbox, amely mellett az *share permanently* kulcsszó szerepel. Ilyenkor az elem permanens módon a csoport közös mappájába kerül és törlődik a privát fájlrendszerből. Ebben az esetben a csoport mappán belül meg kell adni az elérési utat. A művelet teljesítéséhez az út végén található mappához Write hozzáféréssel kell rendelkezni.

* + Megosztott elemeket nem lehet tovább osztani. Ezt csak az eredeti tulajdonos teheti meg.
  + A megosztott elemek törölhetők, ekkor megszakad a megosztási link.
  + Csoportos elemeket, nem lehet megosztani. Az eléréshez be kell lépnie az illetőnek a csoportba.

Az EDITOR-ról és egy projekt felépítéséről

Egy projekt konkrétan diagrammok struktúrált halmaza. Egy projekt lényegében egy mappa, amelyben almappák és diagrammok vannak. Egy diagram lényegében osztálydefiníciók, megjegyzések, kapcsolatok **+ további diagramokra mutató linkek** egy csomagja, halmaza  
Egy projekt struktúrája pl. a következő képpen nézhet ki:



## Az Editor felépítése

Az Editor felépítése áll egy diagram szerkesztő felületből, illetve 4 mozgatható, dokkolható ablakból;

* Objektum-beszúró ablak
  + Itt Osztályleíró, csomag (package), megjegyzés illetve csoportosító dobozokat, kapcsolati vonalakat illetve diagram linkek beszúrását választhatjuk ki. Ezekhez mind gyorsgombok rendelhetők, ezeket a beállítások fülön tudjuk módosítani.
* Dokumentációs ablak
  + Itt dokumentációt írhatunk, a felület segít a paraméterek, változók, függvények illetve a már definiált Típusok neveinek kiegészítésével, színezésével és struktúrálásával, hogy minnél könnyebb dolgunk legyen.
* Project Structure ablak
  + Itt fa szerű elrendezésben, tömörítve láthatjuk a projekt felépítését. Egy struktúrált, hierarchikus tartalomjegyzék.
* Social Ablak
  + Itt láthatjuk, ki van épp a session-ban, chatelhetünk, illetve színt választhatunk magunknak, ha nem tetszik amit kaptunk.

Editor funkciói részletesen

Itt már feltételezzük, hogy be van lépve a felhasználó, nem írom ki BVL feltételeket.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| GIVEN | WHEN | THEN | EXPLANATION |
| Megosztott/csoportos diagrammot szerkesztünk, egyedül | Valaki más is elkezdi szerkeszteni ugyanazt a diagrammot | Ő is **bekapcsolódik** a szerkesztésbe, **egyedi** **színt** kap. | Ilyenkor az elemek **szerkesztését** **zárolásokkal** látja el a program, ezt a **memóriában** jegyzi a rendszer. |
| Megosztott/csoportos diagrammot szerkesztünk, többen | Osztályt leíró vagy komponens **dobozra** **kattintunk**, mert mozgatni, szerkeszteni vagy törölni szeretnénk. | **Ha nincs zárolva**, akkor **új zárat kap**(a benne lévő összes szövegmező is), csak szerkesztőnek engedélyezi a **módosítást** (pl.: kapcsolati vonalak módisítása), **mozgatást**, **törlést**.  Ha zárolva van, akkor valahogyan értesül a felhasználó erről. | A zárolás alatt álló elemek nem módosíthatók, törölhetők vagy mozgathatók. Ezek az elemek a többiek számára **elsötétülnek**, illetve egy **keretet** kapnak, a szerkesztő színével. |
| **Szövegmezőre** **kattintunk** egy osztályban vagy komponens dobozban. | **Ha nincs zárolva**, akkor **új zárat kap.** Csak a szerkesztőnek engedélyezve a szerkesztést. | Ha szövegmezőt szerkesztünk, akkor parentként maga a tartalmazó doboz **különleges lock-ot** kap: egy lakattal ellátott keretet, hogy ne lehessen kitörölni, illetve mozgatni, de a doboz **többi szövegmezője** attól még **szerkeszthető** marad a többiek számára. |
| Megosztott/csoportos diagrammot szerkesztünk | Osztályt leíró vagy komponens **dobozra** **kattintunk.** | Jobb oldalon, illetve a diagram mellett megjelennek a szerkesztési funkciók | A diagram felett ikonokat láthatunk. új kapcsolati vonal behúzása, színezés, törlés, stb... . Oldalt dokumentációt írhatunk minden osztályhoz külön. Ez majd a generált java kódba be fog kerülni. kommentként. |
|  | fent, jobb felső sarokban a kódgenerálás menüpontra kattintunk | A program szerver oldalon kigenerálja a kódot a projekt összes diagramját figyelembe véve. Rövid időn belül zip formátumban letölthetjük. | A .java fájlokat struktúráltan, package szabályoknak megfelelően, mappákba rendezve kapjuk meg. |
| „Diagrara hivatkozó” linkre kattintunk egy diagramban. |  |  |  |