

ARTUR SZEJNA

JUNIOR JAVA DEVELOPER

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Efektywne planowanie i zarządzanie czasem – Łatwość w nawiązywaniu kontaktów – Umiejętność pracy w zespole – Przyjmowanie konstruktywnej krytyki – Logiczne i analityczne myślenie

JĘZYK ANGIELSKI

Poziom pozwalający na czytanie i tworzenie dokumentacji technicznej.

HOBBY

Jiu-Jitsu, Judo Książki i Filmy Sci-Fi Gotowanie, Gra na gitarze

KONTAKT

Github: https://github.com/szejnaArtur

TEL: 512 192 211

EMAIL: szejnaartur@gmail.com

LOKALIZACJA: Rzeszów

DOŚWIADCZENIE I PROJEKTY

05.2016 - 11.2016

ArtField Sp. Z o.o.

Stażysta – Web Developer

- Programowanie stron internetowych pod szablon wykonany przez grafika.
- Wprowadzanie zmian na stronie.
- Efektywne zarządzanie czasem i ustalenie priorytetów.
- Dbanie o dobry wizerunek firmy.

Wyszukiwarka Kodu ICD-10 (Międzynarodowa Klasyfikacja Chorób)

Projekt powstał w celu łatwiejszej interpretacji kodów ICD-10 w kartach pacjentów, aplikacja przeszukuje bazę danych w celu odnalezienia wszystkich możliwych przypadków chorobowych. A co za tym idzie łatwiejsze i szybsze odnalezienie jednostki chorobowej i przyporządkowanie jej kodu ICD-10.

GitHub: https://github.com/szejnaArtur/ICD10

System zarządzania restauracją

System zarządzania restauracją pozwala na kontrolę czasu pracy pracowników, rejestrację zamówień, analizę wyników sprzedaży, a także pozwala na sprawdzenie idealnego stanu produktów. System podzielony jest na aplikację, desktop dla pracowników, web dla managerów restauracji oraz aplikację serwerową, która zapewnia REST API.

GitHub: https://github.com/szejnaArtur/SalesSystemFX GitHub: https://github.com/szejnaArtur/SalesSystemBackend

08.2016 – **obecnie**

Amrest Sp. Z o.o.

Zastępca kierownika restauracji

- Wspieranie kierownika restauracji w prowadzeniu restauracji.
- Koordynacja działań mających poprawić pracę w restauracji.
- Prowadzenie rekrutacji.
- Efektywne gospodarowanie zasobami restauracji.
- Prowadzenie raportów sprzedażowych.

KLUCZOWE KOMPETENCJE

JAVA

JDK 11, platforma Spring(w tym szczególnie Spring Boot, Spring Framework, Spring Data, podstawy Spring Security). Hibernate, JUnit, Maven.

Technologie Webowe

HTML, CSS (+ Bootstrap), JavaScript.

Bazy Danych

W praktyce relacyjne (MySQL, PostgreSQL)

Git

Podstawowa znajomość

Inne

SOLID, Podstawowa znajomość popularnych wzorców, Architektura REST, Znajomość i zastosowanie dobrych praktyk w programowaniu, C++ poziom podstawowy, C# poziom podstawowy.

EDUKACJA

2013 - 2016

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego, Bydgoszcz

Wydział Matematyki, Fizyki i Techniki Informatyka, studia stacjonarne

[&]quot;Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu tej oraz przyszłych rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO))."