

Operációs rendszerek BSc

10. gyakorlat

2021. április 26. (hétfő) 16:00 – 18:00

Készítette:

Szeli Márk

Gazdaságinformatikus

B8VNQ7

1. Az előadáson bemutatott mintaprogram alapján készítse el a következő feladatot. Adott egy rendszerbe az alábbi erőforrások: R (R1: 10; R2: 5; R3: 7). A rendszerbe 5 processz van: P0, P1, P2, P3, P4 . Kérdés: Kielégíthető-e P4 (3;3;0), illetve P0 (0;2;0) kérése úgy, hogy biztonságos legyen, holtpontmentesség szempontjából a rendszer - a következő *kiinduló állapot* alapján. Igazolja a processzek végrehajtásának sorrendjét – számolással.

| | MAX. IGÉNY | | |
|-----------|------------|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 7 | 5 | 3 |
| P1 | 3 | 2 | 2 |
| P2 | 9 | 0 | 2 |
| P3 | 2 | 2 | 2 |
| P4 | 4 | 3 | 3 |

| | FOGLAL | | |
|-----------|--------|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 0 | 1 | 0 |
| P1 | 2 | 0 | 0 |
| P2 | 3 | 0 | 2 |
| P3 | 2 | 1 | 1 |
| P4 | 0 | 0 | 2 |

Az IGÉNY mátrixot úgy kapom meg, hogy a MAX.IGÉNY mátrixból kivonom a FOGLAL mátrix elemeit.

| | MAX. IGÉNY - FOGLAL | | |
|-----------|---------------------|-----|-----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 7-0 | 5-1 | 3-0 |
| P1 | 3-2 | 2-0 | 2-0 |
| P2 | 9-3 | 0-0 | 2-2 |
| P3 | 2-2 | 2-1 | 2-1 |
| P4 | 4-0 | 3-0 | 3-2 |

| | IGÉNY | | |
|-----------|-------|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 7 | 4 | 3 |
| P1 | 1 | 2 | 2 |
| P2 | 6 | 0 | 0 |
| P3 | 0 | 1 | 1 |
| P4 | 4 | 3 | 1 |

P0 rendelkezik (0;2;0) kéréssel.

$$P0(0; 1; 0) + P0(0; 2; 0) = \mathbf{P0(0; 3; 0)}$$

| ÚJ FOGLAL | | | |
|-----------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 0 | 3 | 0 |
| P1 | 2 | 0 | 0 |
| P2 | 3 | 0 | 2 |
| P3 | 2 | 1 | 1 |
| P4 | 0 | 0 | 2 |
| SUM | 7 | 4 | 5 |

| ÚJ IGÉNY | | | |
|----------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 7 | 2 | 3 |
| P1 | 1 | 2 | 2 |
| P2 | 6 | 0 | 0 |
| P3 | 0 | 1 | 1 |
| P4 | 4 | 3 | 1 |

Készlet:

R1: $10 - 7 = 3$

R2: $5 - 4 = 1$

R3: $7 - 5 = 2$

Készlet(3;1;2)

A jelenlegi készlettel a P3 processz igénye elégíthető ki.

| FOGLAL | | | |
|--------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 0 | 3 | 0 |
| P1 | 2 | 0 | 0 |
| P2 | 3 | 0 | 2 |
| P3 | 2 | 1 | 1 |
| P4 | 0 | 0 | 2 |

| IGÉNY | | | |
|-------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 7 | 2 | 3 |
| P1 | 1 | 2 | 2 |
| P2 | 6 | 0 | 0 |
| P3 | 0 | 1 | 1 |
| P4 | 4 | 3 | 1 |

A P3 processz lefut, az új készlet: $(3; 1; 2) + (2; 1; 1) = (5; 2; 3)$

A jelenlegi készlettel a P1 processz igénye elégíthető ki.

| FOGLAL | | | |
|--------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 0 | 3 | 0 |
| P1 | 2 | 0 | 0 |
| P2 | 3 | 0 | 2 |
| P4 | 0 | 0 | 2 |

| IGÉNY | | | |
|-------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 7 | 2 | 3 |
| P1 | 1 | 2 | 2 |
| P2 | 6 | 0 | 0 |
| P4 | 4 | 3 | 1 |

A P1 processz lefut, az új készlet: $(5; 2; 3) + (2; 0; 0) = (7; 2; 3)$

A jelenlegi készlettel a P0 processz igénye elégíthető ki.

| FOGLAL | | | | IGÉNY | | | |
|--------|----|----|----|-------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 | | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 0 | 3 | 0 | P0 | 7 | 2 | 3 |
| P2 | 3 | 0 | 2 | P2 | 6 | 0 | 0 |
| P4 | 0 | 0 | 2 | P4 | 4 | 3 | 1 |

A P0 processz lefut, az új készlet: $(7; 2; 3) + (0; 3; 0) = (7; 5; 3)$

A jelenlegi készlettel a P2 processz igénye elégíthető ki.

| FOGLAL | | | | IGÉNY | | | |
|--------|----|----|----|-------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 | | R1 | R2 | R3 |
| P2 | 3 | 0 | 2 | P2 | 6 | 0 | 0 |
| P4 | 0 | 0 | 2 | P4 | 4 | 3 | 1 |

A P2 processz lefut, az új készlet: $(7; 5; 3) + (3; 0; 2) = (10; 5; 5)$

A jelenlegi készlettel a P4 processz igénye elégíthető ki.

| FOGLAL | | | | IGÉNY | | | |
|--------|----|----|----|-------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 | | R1 | R2 | R3 |
| P4 | 0 | 0 | 2 | P4 | 4 | 3 | 1 |

A P4 processz lefut, az új készlet: $(10; 5; 5) + (0; 0; 2) = (10; 5; 7)$

Lehetséges sorrend: $P3 \rightarrow P1 \rightarrow P0 \rightarrow P2 \rightarrow P4$

Ezáltal biztonságos állapotban van holtpontmentesség szempontjából a rendszer.

b, P4 rendelkezik $(3; 3; 0)$ kéréssel.

$$P4(0; 0; 2) + P4(3; 3; 0) = \mathbf{P0(3; 3; 2)}$$

| ÚJ FOGLAL | | | |
|-----------|----|----|----|
| | R1 | R2 | R3 |
| P0 | 0 | 3 | 0 |
| P1 | 2 | 0 | 0 |
| P2 | 3 | 0 | 2 |
| P3 | 2 | 1 | 1 |
| P4 | 3 | 3 | 2 |
| SUM | 10 | 7 | 5 |

Készlet:

R1: $10 - 10 = 0$

R2: $5 - 7 = -2$

R3: $7 - 5 = 2$

Készlet(0;-2;2)

Ezáltal a rendszer holtpontmentesség szempontjából nincs biztonságos állapotban.

2. Gyakorló feladat: Először tanulmányozzák Vadász Dénes: Operációs rendszer jegyzet, a témához kapcsolódó fejezetét (5.3)., azaz írjanak három C nyelvű programot, ahol készít egy üzenetsort és ebbe két üzenetet tesz bele – *msgcreate.c*, majd olvassa ki az üzenetet - *msgrcv.c*, majd szüntesse meg az üzenetsort (takarít) - *msgctl.c*. A futtatás eredményét is tartalmazza a jegyzőkönyv. Mentés: *msgcreate.c*; *msgrcv.c*; *msgctl.c*.

B8VNQ7_msgcreate.c:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/msg.h>
5  #define MSGKEY 654321L
6
7  struct msgbuf1 {
8      long mtype;
9      char mtext[512];
10 } sndbuf, *msgp;
11
12 main()
13 {
14     int msgid;
15     key_t key;
16     int msgflg;
17     int rtn, msgsz;
18
19     key = MSGKEY;
20     msgflg = 00666 | IPC_CREAT;
21     msgid = msgget(key, msgflg);
22
23     if (msgid == -1)
24     {
25         perror("Az msgget rendszerhivas nem sikerult!\n");
26         exit(-1);
27     }
28
29     printf("Az msgid %d, %x : \n ", msgid, msgid);
30
31     msgp = &sndbuf;
32     msgp->mtype = 1;
33     strcpy(msgp->mtext, "Nev: Szeli Mark\n");
34     msgsz = strlen(msgp->mtext) + 1;
35
36     rtn = msgsnd(msgid, (struct msgbuf *) msgp, msgsz, msgflg);
37     printf("Az 1. msgsnd visszaadott %d-t\n", rtn);
38     printf("A kikuldott uzenet: %s\n ", msgp->mtext);
39
40     strcpy(msgp->mtext, "NEPTUN kod: B8VNQ7\n ");
41     msgsz = strlen(msgp->mtext) + 1;
42     rtn = msgsnd(msgid, (struct msgbuf *) msgp, msgsz, msgflg);
43     printf("A 2. msgsnd visszaadott %d-t\n ", rtn);
44     printf("A kikuldott uzenet: %s\n ", msgp->mtext);
45     exit (0);
46 }
```

Eredmény:

```
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_msgcreate.out
Az msgid 3, 3 :
  Az 1. msgsnd visszaadott 0-t
A kikuldott uzenet: Nev: Szeli Mark

  A 2. msgsnd visszaadott 0-t
A kikuldott uzenet: NEPTUN kod: B8VNQ7
```

B8VNQ7_msgrcv.c:

```
1  ✓ #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/msg.h>
5  #define MSGKEY 654321L
6
7  ✓ struct msgbuf1 {
8      long mtype;
9      char mtext[512];
10 } rcvbuf, *msgp;
11
12 struct msqid_ds ds, *buf;
13
14 ✓ main()
15 {
16     int msgid;
17     key_t key;
18     int mtype, msgflg;
19     int rtn, msgsz;
20
21     key = MSGKEY;
22     msgflg = 00666 | IPC_CREAT | MSG_NOERROR;
23
24     msgid = msgget(key, msgflg);
25     ✓ if (msgid == -1)
26     {
27         perror("Az msgget rendszerhivas nem sikerult!\n");
28         exit(-1);
29     }
30
31     printf("Az msgid: %d\n", msgid);
32
33     msgp = &rcvbuf;
34     buf = &ds;
35     msgsz = 20;
36     mtype = 0;
37     rtn = msgctl(msgid, IPC_STAT, buf);
38
39     printf("Az uzenetek szama: %d\n", buf->msg_qnum);
40
41     ✓ while (buf->msg_qnum)
42     {
43         rtn = msgrcv(msgid, (struct msgbuf *)msgp, msgsz, mtype, msgflg);
44         printf("Az rtn: %d, a vett uzenet: %s\n", rtn, msgp->mtext);
45         rtn = msgctl(msgid, IPC_STAT, buf);
46     }
47     exit (0);
48 }
```

B8VNQ7_msgctl.c:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/msg.h>
5  #define MSGKEY 654321L
6
7  main()
8  {
9      int msgid, msgflg,  rtn;
10     key_t key;
11     key = MSGKEY;
12     msgflg = 00666 | IPC_CREAT;
13     msgid = msgget(key, msgflg);
14
15     rtn = msgctl(msgid, IPC_RMID, NULL);
16     printf ("Vissztert: %d\n", rtn);
17
18     exit (0);
19 }
```

Eredményei:

```
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_msgctl.out
Vissztert: 0
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_msgrcv.out
Az msgid: 5
Az uzenetek szama: 0
```

2a. Írjon egy C nyelvű programot, melyben az egyik processz létrehozza az üzenetsort, és szövegeket küld bele, exit üzenetre kilép, másik processzben lehet választani a feladatok közül: üzenetek darabszámának lekérdezése, 1 üzenet kiolvasása, összes üzenet kiolvasása, üzenetsor megszüntetése, kilépés.

gyak10_2.c:

```
1  ✓ #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/msg.h>
5  #include <string.h>
6  #include <stdlib.h>
7  #define MSGKEY 654321L
8
9  ✓ struct msgbuf1 {
10     long mtype;
11     char mtext[512];
12 } sndbuf, *msgp;
13
14 struct msqid_ds ds, *buf;
15
16 ✓ int main()
17 {
18     int msgid;
19     key_t key;
20     int msgflg;
21     int rtn;
22     int msgsz;
23
24     key = MSGKEY;
25     msgflg = 00666 | IPC_CREAT;
26     msgid = msgget( key, msgflg);
27
28 ✓    if ( msgid == -1)
29     {
30         perror("Az msgget rendszerhívás sikertelen!\n");
31         exit(-1);
32     }
33
34
35     msgp = &sndbuf;
36     msgp->mtype = 1;
37     strcpy(msgp->mtext,"Szeli Mark, B8VNQ7");
38     msgsz = strlen(msgp->mtext) + 1;
39     rtn = msgsnd(msgid,(struct msgbuf *) msgp, msgsz, msgflg);
40
41 ✓    if (msgp->mtext == "exit")
42     {
43         exit(0);
44     }
```



```

47     key_t kulcs;
48     int tipus;
49     int meret;
50
51     kulcs = MSGKEY;
52     msgflg = 00666 | IPC_CREAT | MSG_NOERROR;
53
54     msgid = msgget(kulcs, msgflg);
55     if ( msgid == -1)
56     {
57         perror("Az msgget rendszerhívás sikertelen!\n");
58         exit(-1);
59     }
60
61     printf("Az uzenet ID-je: %d\n",msgid);
62
63     msgp = &sndbuf;
64     buf = &ds;
65     meret = 20;
66     tipus = 0;
67     rtn = msgctl(msgid,IPC_STAT,buf);
68
69     rtn = msgrcv(msgid,(struct msgbuf *)msgp, meret, tipus, msgflg);
70     rtn = msgctl(msgid,IPC_STAT,buf);
71
72     do{
73         printf("Kerem, valasszon a menusorbol!\n");
74         printf("0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa\n");
75         printf("1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa\n");
76         printf("2. Az uzenetsor megszuntes\n");
77         printf("3. Kilepes\n");
78         scanf("%d", &msgid);
79     }while(msgid < 0 || msgid > 3);

```

```

81     switch(msgid)
82     {
83         case 0:
84             printf("Az uzenetek szama: %ld\n",buf->msg_qnum);
85             break;
86
87         case 1:
88             printf("A kikuldott uzenet: %s\n", msgp->mtext);
89             break;
90
91         case 2:
92             rtn = msgctl(msgid, IPC_RMID, NULL);
93             printf("Az uzenetsor megszuntesre kerult!\n");
94             break;
95
96         case 3:
97             exit(0);
98     }
99

```

Eredmények:

```
~$ ./gyak10_2.out
Az uzenet ID-je: 1
Kerem, valasszon a menusorbol!
0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa
1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa
2. Az uzenetsor megszuntetese
3. Kilepes
1
A kikuldott uzenet: Szeli Mark, B8VNQ7

~$ ./gyak10_2.out
Az uzenet ID-je: 1
Kerem, valasszon a menusorbol!
0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa
1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa
2. Az uzenetsor megszuntetese
3. Kilepes
2
Az uzenetsor megszuntetesre kerult!

~$ ./gyak10_2.out
Az uzenet ID-je: 1
Kerem, valasszon a menusorbol!
0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa
1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa
2. Az uzenetsor megszuntetese
3. Kilepes
3
~$ █

~$ ./gyak10_2.out
Az uzenet ID-je: 1
Kerem, valasszon a menusorbol!
0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa
1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa
2. Az uzenetsor megszuntetese
3. Kilepes
-1
Kerem, valasszon a menusorbol!
0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa
1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa
2. Az uzenetsor megszuntetese
3. Kilepes
4
Kerem, valasszon a menusorbol!
0. Uzenet darabszamanak meghatarozasa
1. Az elso (1.) uzenet kiolvasasa
2. Az uzenetsor megszuntetese
3. Kilepes
```

3. Gyakorló feladat: Először tanulmányozzák Vadász Dénes: Operációs rendszer jegyzet - a témához kapcsolódó fejezetét (5.3.2), azaz Írjon három C nyelvű programot, ahol készít egy osztott memóriát, melyben választott kulccsal kreál/azonosít osztott memória szegmenst - *shmcreate.c*, az *shmcreate.c* készített osztott memória szegmens státusának lekérdezése - *shmctl.c*, opcionális: *shmop.c* shmid-del azonosít osztott memória szegmenst. Ezután a segm nevű pointerváltozót használva a processz virtuális címtartományába kapcsolja (attach) a szegmenst (shmat() rendszerhívás). Olvassa, írja ezt a címtartományt, végül lekapcsolja (detach) a shmdt() rendszerhívással).

B8VNQ7_shmcreate.c:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/shm.h>
5  #define SHMKEY 123456L
6
7  main()
8  {
9      int shmid;
10     key_t key;
11     int size=512;
12     int shmflg;
13
14     key = SHMKEY;
15     shmflg = 0;
16     if ((shmid=shmget(key, size, shmflg)) < 0)
17     {
18         printf("Nincs meg szegmens! El kell kesziteni!\n");
19         shmflg = 00666 | IPC_CREAT;
20
21         if ((shmid=shmget(key, size, shmflg)) < 0)
22         {
23             perror("Az shmget system-call sikertelen!\n ");
24             exit(-1);
25         }
26     }
27     else
28     {
29         printf("Letezik mar szegmens!\n ");
30     }
31
32     printf("Az shmid azonositoja: %d\n", shmid);
33     exit (0);
34 }
```

Eredmény:

```
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_shmcreate.out
Nincs meg szegmens! El kell kesziteni!
Az shmid azonositoja: 32815
```

B8VNQ7_shmctl.c:

```
1  ✓ #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/shm.h>
5  #define SHMKEY 123456L
6
7  main()
8  {
9      int shmid;
10     key_t key;
11     int size=512;
12     int shmflg;
13     int rtn;
14     int cmd;
15     struct shmid_ds shmid_ds, *buf;
16     buf = &shmid_ds;
17     key = SHMKEY;
18     shmflg = 0;
19
20     if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0)
21     {
22         perror("Az shmget system-call sikertelen!\n");
23         exit(-1);
24     }
25
26     do {
27         printf("Kerem, adj meg a parancs szamat!\n");
28         printf("0 IPC_STAT (status)\n");
29         printf("1 IPC_RMID (torles)\n");
30         scanf("%d", &cmd);
31         } while (cmd < 0 && cmd > 1);
32
33     switch (cmd)
34     {
35         case 0: rtn = shmctl(shmid, IPC_STAT, buf);
36             printf("Szegmens meret: %d", buf->shm_segsz);
37             printf("Utolso shmop-os processzor PID: %d\n ", buf->shm_lpid);
38             break;
39         case 1: rtn = shmctl(shmid, IPC_RMID, NULL);
40             printf("Szegmens torolve!\n");
41     }
42     exit(0);
43
44 }
```

Eredmények:

```
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_shmctl.out
Kerem, adj meg a parancs szamat!
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles)
0
Szegmens meret: 512Utolso shmop-os processzor PID: 0
```

```
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_shmctl.out
Kerem, adj meg a parancs szamat!
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles)
1
Szegmens torolve!
```

B8VNQ7_shmop.c:

```
1  ~ #include <stdio.h>
2  #include <sys/types.h>
3  #include <sys/ipc.h>
4  #include <sys/shm.h>
5  #define SHMKEY 123456L
6
7  main()
8  {
9      int shmid;
10     key_t key;
11     int size=512;
12     int shmflg;
13     struct vmi {
14         int  hossz;
15         char szoveg[512-sizeof(int)];
16     } *segm;
17
18     key = SHMKEY;
19     shmflg = 0;
20
21     if ((shmid=shmget(key, size, shmflg)) < 0)
22     {
23         perror("\n Az shmget system-call sikertelen!");
24         exit(-1);
25     }
26
27     shmflg = 00666 | SHM_RND;
28     segm = (struct vmi *)shmat(shmid, NULL, shmflg);
29     if (segm == (void *)-1)
30     {
31         perror(" Sikertelen attach");
32         exit (-1);
33     }
34
35     if (strlen(segm->szoveg) > 0)
36     {
37         printf("Regi szoveg: %s (%d hosszon)\n ", segm->szoveg, segm->hossz);
38     }
39
40     printf("Uj szoveget kerek!\n");
41     gets(segm->szoveg);
42     printf("Az uj szoveg: %s\n", segm->szoveg);
43     segm->hossz=strlen(segm->szoveg);
44
45     shmdt(segm);
46     exit(0);
47 }
```

Eredmény:

```
mark@mark-K72Jr:~$ ./B8VNQ7_shmop.out
Uj szoveget kerek!
Szeli Mark, B8VNQ7
Az uj szoveg: Szeli Mark, B8VNQ7
```

3a. Írjon egy C nyelvű programot, melyben egyik processz létrehozza az osztott memóriát, másik processz rácsatlakozik az osztott memóriára, ha van benne valamilyen szöveg, akkor kiolvassa, majd beleír új üzenetet, harmadik processznél lehet választani a feladatok közül: status lekérése (szegmens mérete, utolsó shmop-os processzor pid-je), osztott memória megszüntetése, kilépés (2. és 3. proc. lehet egyben is).

gyak10_3.c:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  #include <unistd.h>
5  #include <sys/types.h>
6  #include <sys/ipc.h>
7  #include <sys/shm.h>
8  #define SHMKEY 123456L
9
10 int main() {
11     int child = 0;
12
13     if ((child = fork()) == 0) {
14         int shmid;
15         key_t key;
16         int size=512;
17         int shmflg;
18
19         key = SHMKEY;
20         shmflg = 0;
21         if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0)
22         {
23             printf("Nincs meg szegmens! El kell kesziteni!\n");
24             shmflg = 00666 | IPC_CREAT;
25             if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0)
26             {
27                 perror("Az shmget rendszerhivas sikertelen!\n");
28                 exit(-1);
29             }
30         }
31         else
32         {
33             printf("Letezik mar szegmens!\n");
34         }
35
36         printf("Az shmid azonositoja %d:\n", shmid);
37
38         exit (0);
39     }
```

```
41     else
42     {
43         if (child = fork() == 0) {
44             int shmid;
45             key_t key;
46             int size=512;
47             int shmflg;
48             struct vmi {
49                 int  hossz;
50                 char szoveg[512-sizeof(int)];
51             } *segm;
52
53             key = SHMKEY;
54             shmflg = 0;
55             if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0)
56             {
57                 perror("Az shmget rendszerhivas sikertelen!\n");
58                 exit(-1);
59             }
60
61             shmflg = 00666 | SHM_RND;
62             segm = (struct vmi *)shmat(shmid, NULL, shmflg);
63             if (segm == (void *)-1) {
64                 perror("Sikertelen attach!\n");
65                 exit (-1);
66             }
67
68             if (strlen(segm->szoveg) > 0)
69             {
70                 printf("Regi szoveg: %s (%d hosszon)\n",segm->szoveg,segm->hossz);
71             }
72
73             printf("Kerem, adjon meg uj szoveget!\n");
74             gets(segm->szoveg);
75             printf("Az uj szoveg: %s\n",segm->szoveg);
76             segm->hossz=strlen(segm->szoveg);
77
78             shmdt(segm);
79
80             exit(0);
81     }
```

```

83     else
84     {
85         int shmid;
86         key_t key;
87         int size=512;
88         int shmflg;
89         int rtn;
90         int cmd;
91         struct shm_ds shm_ds, *buf;
92         buf = &shm_ds;
93
94         key = SHMKEY;
95         shmflg = 0;
96         if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0)
97         {
98             perror("Az shmget rendszerhivas sikertelen!\n");
99             exit(-1);
100         }
101
102     do {
103         printf("Kerem, adj meg a parancs szamat!\n");
104         printf("0 IPC_STAT (status)\n");
105         printf("1 IPC_RMID (torles)  > ");
106         scanf("%d",&cmd);
107     } while (cmd < 0 && cmd > 1);
108
109     switch (cmd)
110     {
111     case 0: rtn = shmctl(shmid, IPC_STAT, buf);
112             printf("Segm. meret: %ld\n",buf->shm_segsz);
113             printf("Utolso shmop-os processz PID: %d\n ",buf->shm_lpid);
114             break;
115     case 1: rtn = shmctl(shmid, IPC_RMID, NULL);
116             printf("Szegmens sikeresen torolve!\n");
117         }
118
119     exit(0);
120 }
121 }
122

```

Eredmények:

```

~$ ./gyak10_3.out
Letezik mar szegmens!
Az shmid azonositoja 2:
Kerem, adj meg a parancs szamat!
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles)  > Kerem, adjon meg uj szoveget!
0
Segm. meret: 512
Utolso shmop-os processz PID: 709

```


Letezik már szegmens!
Kerem, adja meg a parancs számát!
0 IPC_STAT (status)
Az shmid azonosítója 2: (3 hosszon)
Kerem, adjon meg új szöveget! szöveg:
1
Szegmens sikeresen törölve!