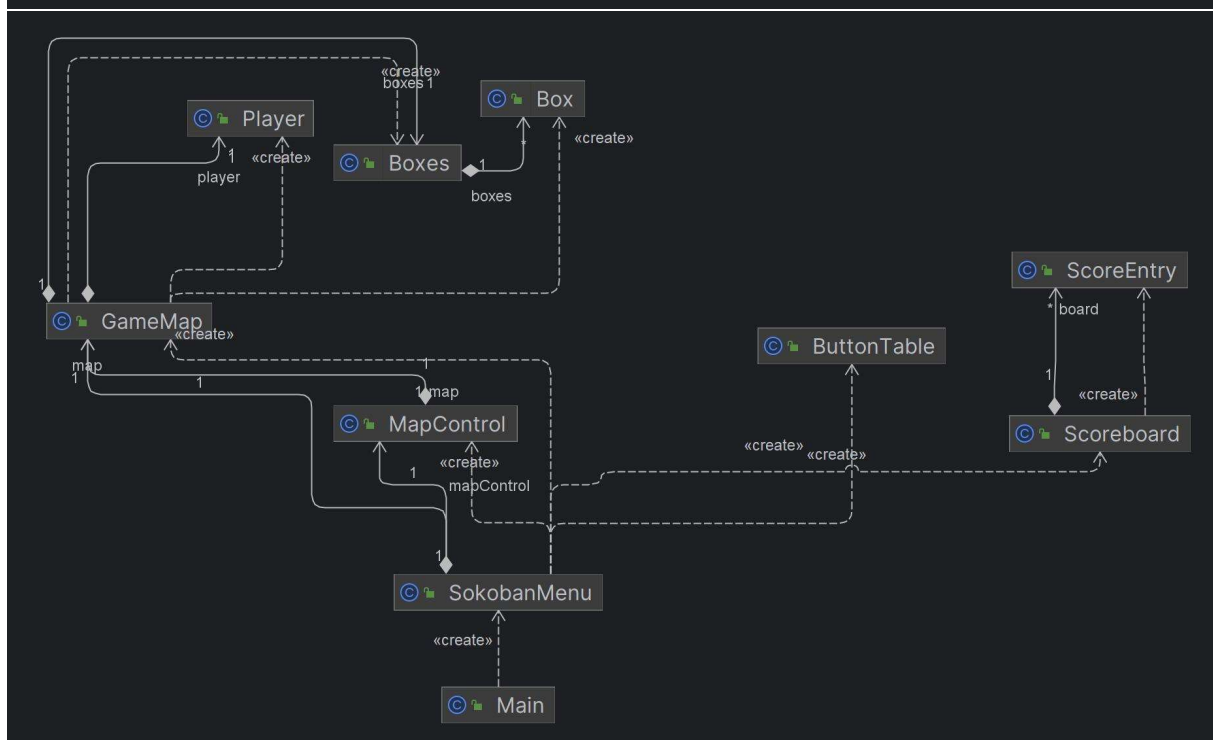
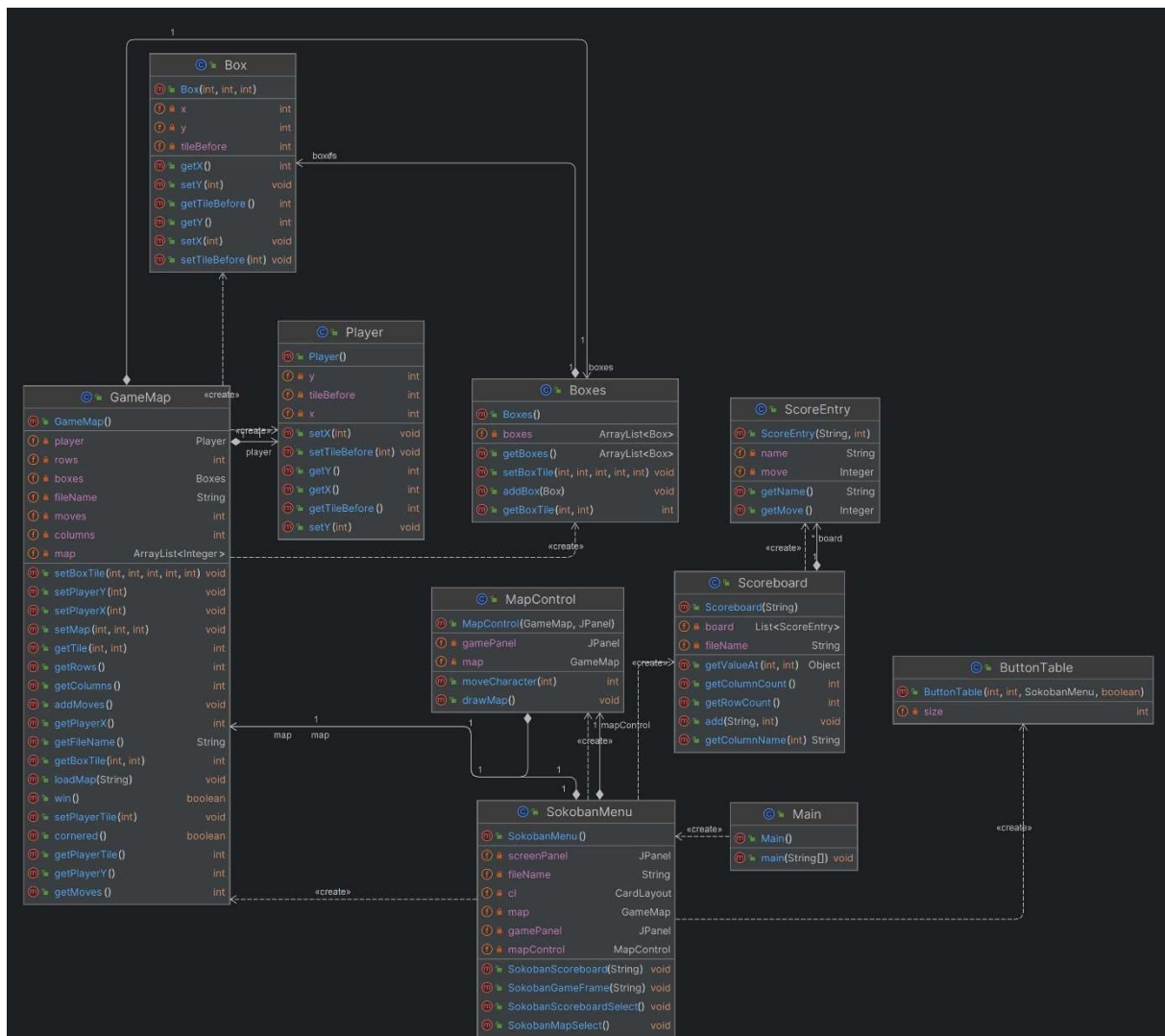


Sokoban Dokumentáció

A Sokoban játékban egy előre elkészített pályát kell teljesíteni. A pályán találhatóak dobozok, amelyeket rá kell tolni egy előre a pályán elhelyezett blokkra. Ha mindegyik láda a megfelelő blokkon van akkor nyert a játékos. A játékos egyszerre csak 1 ládát tud tolni előre. Ha az egyik ládának legalább 2 oldalán fal van, akkor a játékos veszített, hiszen a láda onnanstól nem mozgítható (kivétel, ha a sarokban cél van).

A játék elindítva egy főmenüvel kezd. Itt lehet új játékot indítani, vagy megnézni a scoreboard-ot. Ha új játékot kezdünk, akkor átkerülünk egy pálya választó képernyőre. Itt kell kiválasztanunk a játszani kívánt pályát. Ha kiválasztottuk, akkor elindul a játék, w a s d billentyűkkel lehet mozogni. Ha veszünk, akkor újraindíthatjuk, vagy kiléphetünk. Ha nyerünk, akkor visszaléphetünk gombnyomásra pályaválasztó menübe.

A pályákat .txt file-ban tárolom el, illetve a grafikus felület elemei egy a swing gui-nak megfelelő formátum.



Felhasználói dokumentáció

A játék célja:

- A játék során egy előre elkészített térképen játszhatunk. A feladatunk, hogy a karakterünkkel eljuttassuk a ládákat az előre kijelölt helyekre. A nehézség, hogy a ládák beszorulhatnak annyira, hogy nem lehet őket elmozdítani. Ilyenkor előről kell kezdeni a játékot.

A játék használata:

- A játék a főmenüben kezdődik, ahonnan a játékot lehet indítani. Lehetőségünk van választani a pályák között, illetve a pályához tartozó scoreboardok között.

A játék menete:

- Miután kiválasztottuk a pályát a „w” „a” „s” „d” betűkkel tudunk mozogni előre, balra, hátra, jobbra. Ha a láda irányába mozgunk, akkor eltoljuk azt eggyel, már ha tudjuk. Egyszerre egy ládát tudunk mozgatni, ha több van egymás után akkor nem tudjuk őket megmozdítani. A ládákat rá tudjuk tolni a kijelölt célhelyekre, illetve el is tudjuk azokat tolni onnan. Ha láda sarokba kerül akkor vesztett a játékos, ha minden láda jó helyre került (piros lesz) akkor nyert a játékos. Ha nyert a játékos akkor utána meg kell adni, a nevet amivel felkerül a scoreboardra.