

Sokoban Dokumentáció

A Sokoban játékban egy előre elkészített pályát kell teljesíteni. A pályán találhatóak dobozok, amelyeket rá kell tolni egy előre a pályán elhelyezett blokkra. Ha mindegyik láda a megfelelő blokkon van akkor nyert a játékos. A játékos egyszerre csak 1 ládát tud tolni előre. Ha az egyik ládának legalább 2 oldalán fal van, akkor a játékos veszített, hiszen a láda onnanstól nem mozdítható (kivétel, ha a sarokban cél van).

A játék elindítva egy főmenüvel kezd. Itt lehet új játékot indítani, vagy megnézni a scoreboard-ot. Ha új játékot kezdünk, akkor átkerülünk egy pálya választó képernyőre. Itt kell kiválasztanunk a játszani kívánt pályát. Ha kiválasztottuk, akkor elindul a játék, w a s d billentyűkkel lehet mozogni. Ha veszünk, akkor újraindíthatjuk, vagy kiléphetünk. Ha nyerünk, akkor visszaléphetünk gombnyomásra pályaválasztó menübe.

A pályákat .txt file-ban tárolom el, illetve a grafikus felület elemei egy a swing gui-nak megfelelő formátum.