

**Person** – klasa bazowa dla klas **Client** oraz **Employee**, zawiera dane personalne, przechowuje typ użytkownika jako symbol `:client` lub `:employee`.

**PersonCatalog** – katalog osób znajdujących się w systemie, pozwala na dodanie, wyszukiwanie i usuwanie osób

**Client** – przechowuje dane dotyczące klienta oraz jego wypożyczenia **@rents**

**Employee** – przechowuje dane dotyczące pracownika

**Rent** – przechowuje informacje o wypożyczeniu: wypożyczonym egzemplarzu, dacie wypożyczenia i zwrotu, typie płatności

**Item** – egzemplarz danej gry, zawiera informacje o grze, platformie, cenie i czy został wypożyczony

**ItemCatalog** – katalog egzemplarzy, pozwala na dodanie, wyszukiwanie i usuwanie egzemplarzy

**Game** – gra, przechowuje informację o tytule i producencie

**GameCatalog** – katalog gier, pozwala na dodanie, wyszukiwanie i usuwanie gier