

디버깅 모드로 들어가면 아래와 같이 'write' violation이 발생합니다.

```

Command
Running with Code Size Limit: 32K
Load "E:\\XWork\\upl9\\KeilCode\\Ex7\\Objects\\subroutine_
BS \\subroutine_ex1\\code\\main.c\\18
BS \\subroutine_ex1\\code\\main.c\\8
*** error 65: access violation at 0xE0034000 : no 'write'

```

주소를 참조하여 0xE0000000,0xE0FFFFFF를 R/W enable로 해주면 아래와 같이 memory map이 나타납니다.

Memory Map >

Current Mapped

000:	0x00000000 - 0x0000060F	exec read
001:	0x00000610 - 0x00000A97	exec read write
002:	0x40000000 - 0x40000487	read write
003:	0x7FFFFFF0 - 0x7FFFFFF3	exec read write
004:	0x7FFFFFF4 - 0x7FFFFFFF	read write
005:	0xE0000000 - 0xE0FFFFFF	read write
006:	0xFFFFF000 - 0xFFFFFFFF	read write

이후 다시 실행시키면 아래와 같이 USRT#2에 출력이 나오면 됩니다.

```

UART #2
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
3 5 7 9 11 13 15 17 19 55
55

```

이후 발생하는 read/execute violation은 무시해도 됩니다.

아래와 같이 마지막 문장에 break point를 만들면 출력후 실행이 멈춥니다.

12	0.100 us	printArr(arr_in, ARR_SIZE);
13		
14	0.140 us	adder(arr_in, arr_out, ARR_SIZE, &sum);
15		
16	0.100 us	printArr(arr_out, ARR_SIZE);
17	0.120 us	printDecimal(sum);
18		_sys_exit(0);
19		}
20		