**Software Design Description**

**Gazdálkodj okosan**

Tartalomjegyzék

[1. Program architektúrája 3](#_Toc405240815)

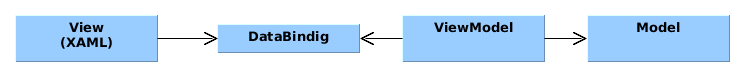
[2. Szakterületi osztálymodell 3](#_Toc405240816)

[3. Dinamikus működés 4](#_Toc405240817)

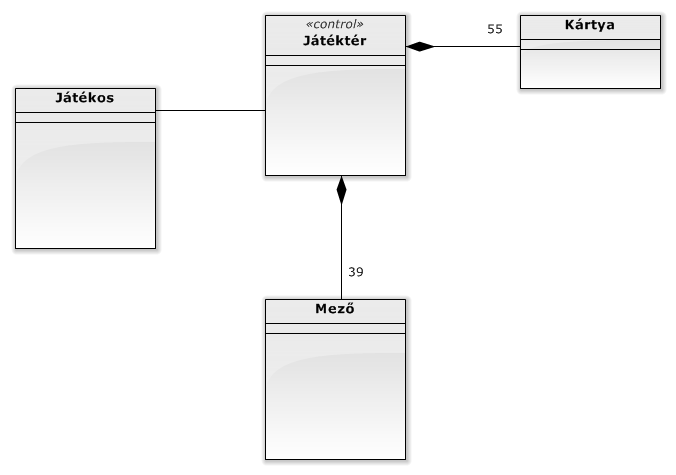
[4. Felhasználói-felület modell 6](#_Toc405240818)

[5. Részletes programterv 7](#_Toc405240819)

# Program architektúrája



# Szakterületi osztálymodell



**Játéktér**

**Sztereotípia:** kontroller.

**Feladat:** A játékosok lépéseinek kezelése, mezőkkel való interakciók indítása, pénz kezelés és nyerési feltételek vizsgálata.

**Játékos**

**Sztereotípia:**

**Feladat:** A játékos adatainak kezelése.

**Mező**

**Sztereotípia:**

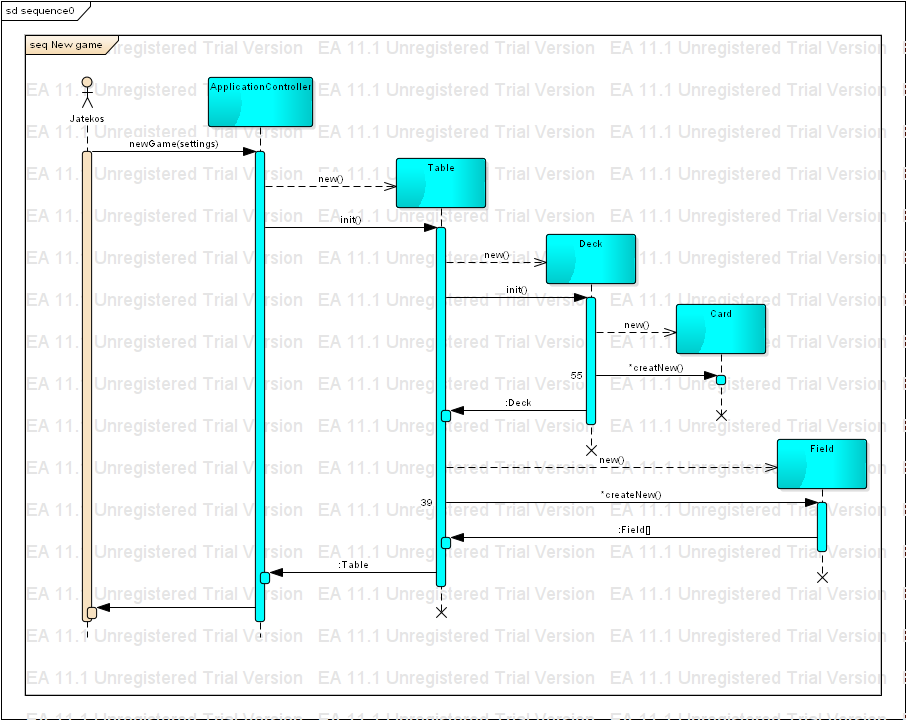
**Feladat:** A tábla mezőinek osztálya, amely neveiket, sorszámukat és feladatkörüket tartalmazza.

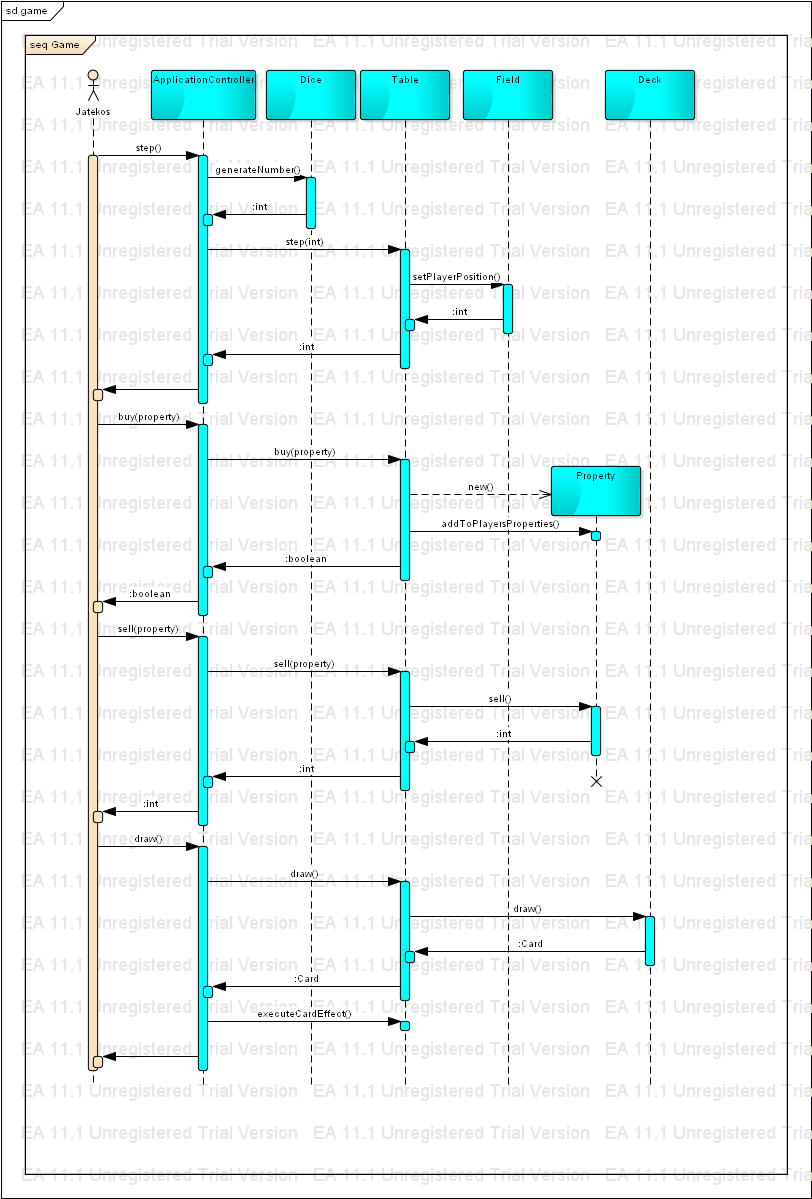
**Kártya**

**Sztereotípia:**

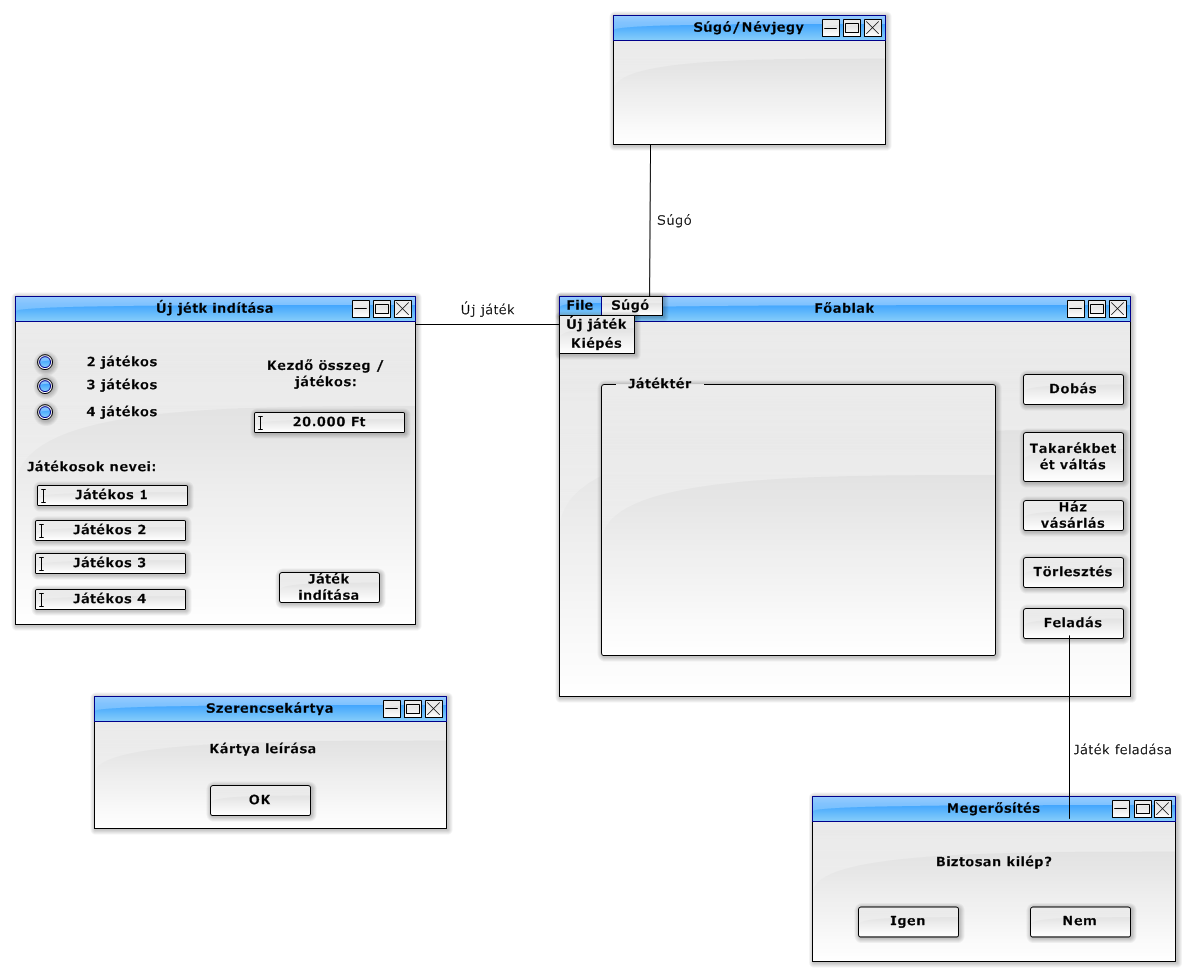
**Feladat:** A szerencsekártyák osztálya, a kártyák leírását és a kártyák áltat végrehajtandó feladatot tartalmazzák.

# Dinamikus működés





# Felhasználói-felület modell



# Részletes programterv

