

Beolvasás, kiírás, műveletek, egyszerű elágazások

1. Írj programot, ami kiírja a képernyőre, hogy "Hello world!"
2. Írj programot, amely beolvassa a felhasználó nevét, majd köszön neki!
3. Írj programot, amely beolvassa a felhasználó nevét, majd az ablak közepén köszön neki!
4. Írj programot, ami beolvas egy számot, majd kiírja a kétszeresét!
5. Írj programot, ami beolvas két számot, majd kiírja:
 - a. az összegüket;
 - b. különbségüket;
 - c. szorzatukat;
 - d. hányadosukat, ha lehet!
 - e. mennyi maradékot kapunk, ha az első bekért számot osztjuk a másikkal!
6. Kérd be egy négyzet oldalát, és írd ki a kerületét és területét!
7. Kérd be egy téglalap oldalait és írd ki a kerületét és területét!
8. Írj programot, mely beolvas két egész számot, és kiírja a képernyőre a nagyobbbat!
9. Írj programot, mely beolvas három egész számot, és kiírja a képernyőre a legkisebbet!
10. Írj programot, ami beolvassa a háromszög oldalainak hosszát, és megmondja, hogy ilyen oldalakkal szerkeszthető-e háromszög!
11. Írj programot, mely beolvas két pozitív egész számot, és kiírja a számtani és mértani közepüket! A gyökvonáshoz használd a beépített gyökfüggvényt!
12. Írj programot, mely beolvassa a másodfokú egyenlet együtthatóit, és kiírja, hogy az egyenletnek van-e megoldása!
13. Írj programot, ami beolvassa a másodfokú egyenlet együtthatóit, és kiírja az egyenlet megoldásait, ha vannak!
14. Írj programot, mely beolvassa egy derékszögű háromszög két befogóját, és megadja az átfogójának a hosszát! Az átfogót 2 tizedesjeggyel add meg!
15. Írj programot, mely beolvassa a kocka élének hosszát, és kiírja a felszínének és térfogatának mérőszámát!
16. Írj programot, mely beolvassa a téglatest három élének hosszát, és kiírja a felszínének és térfogatának mérőszámát!
17. Írj programot, mely beolvassa egy kör átmérőjét, és kiírja a kör kerületét és területét! A pi értékének meghatározásához használd a beépített PI értéket!
18. Írj programot, ami beolvassa a körív sugarát és középponti szögét, és kiírja a körív területét és a határoló ív hosszát!