

# Technologie internetowe

## lista zadań nr 1

Przy rozwiązywaniu zadań pomocne mogą być slajdy dostępne pod adresem

<http://kursy24.eu/public/download/tint/wyklady/tint-w01-html.pdf>.

<http://kursy24.eu/public/download/tint/wyklady/tint-w01a-html5.pdf>.

W treści zadań będą też odwołania do wymienionych slajdów.

1. Utwórz pusty dokument XHTML 1.0 Transitional. Zapisz go pod nazwą `index.html`, a następnie sprawdź walidatorem (<http://validator.w3.org>), że nie zawiera on błędów. Pamiętaj, że znacznik *title* w nagłówku jest obowiązkowy.  
[0p]
2. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie2.html`. Sprawdź, czym różnią się znaczniki *div* i *span*. Następnie znaczniki *p*, *div*, *span*, *pre*, *h1*, *h2*, *strong*, *a* spróbuj pozagnieżdżać w sobie w różnych konfiguracjach, każdorazowo sprawdzając dokument walidatorem. Czy są w zagnieżdżaniu jakieś ograniczenia?  
[1p]
3. Odnośniki. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie3.html` i jako `zadanie3a.html`. W dokumencie `zadanie3.html` utwórz 3 linki: bezwzględny do serwisu *www.onet.pl*, bezwzględny do *zadanie3a.html* i względny do *zadanie3a.html*. Przedstaw sposób działania tagu *base* (w tym celu utwórz prostą strukturę katalogów i plików). Zrób też mały przykład ilustrujący działanie mechanizmu „kotwic”. (slajd 18)  
[1p]
4. Mapy. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie4.html`. Przygotuj przykład prostej mapy, w której wykorzystasz kształt koła i kwadrata. (slajd 19, 20)  
[1p]
5. Listy. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie5.html`. Utwórz w nim listę (numerowaną) 3 marek samochodów, a następnie dla każdej marki umieść podlistę (nienumerowaną) 3 modeli samochodów.  
[1p]
6. Tabele. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie6.html` i utwórz w nim tabelę ze slajdu 27. Następnie skopiuj plik `index.html` jako `zadanie6a.html` i korzystając z tabelki zrób prosty wykres słupkowy (nie musi być najpiękniejszy) podsumowujący oceny z przedmiotu dla następujących danych:  $2.0 \rightarrow 3$ ,  $3.0 \rightarrow 5$ ,  $4.0 \rightarrow 4$ ,  $5.0 \rightarrow 2$ . W ramach tabelki ma się znaleźć pod kolumnami opis: Oceny semestralne.  
[1p]
7. Formularze. Skopiuj plik `index.html` jako `zadanie7.html`. Utwórz w nim formularz zawierający: pola tekstowe jedno i wielowierszowe (sprawdź, jak wygląda kwestia ograniczeń dla wprowadzania liczby znaków), listę (mogą być marki samochodów), 3 checkboxy i grupę 2 elementów radio (np. płeć). Dodaj też przycisk do wysyłania danych z tego formularza.  
[1p]
8. HTML 5. Korzystając z pełnych możliwości tworzenia struktury w HTML5, przygotuj szablon (strukturę dokumentu), który będzie zawierać: nagłówek z logiem, poziome menu główne, pionowe pod-menu, „okruszki” (czyli ścieżkę, gdzie aktualnie jesteśmy w serwisie), obszar na najczęściej czytane artykuły, obszar na 4 polecane artykuły, obszar na 4 ostatnie wpisy z blogów autorów i stopkę. Do obszarów wstaw przykładowe treści, zakładamy, że ostatni wpis czy polecany artykuł składa się tytułu i 2 linijek wstępu. Zadanie polega przede wszystkim na przemyśleniu struktury i odpowiednim zastosowaniu znaczników HTML5. Ponieważ interesuje nas tylko kod HTML, przygotuj w „paincie” lub na kartce, jak wyobrażasz sobie docelowe ułożenie tych obszarów.  
[2p]
9. HTML 5. Korzystając z pełnych możliwości tworzenia formularzy w HTML5, utwórz formularz przelewu o następujących polach: nr konta, imię, nazwisko, e-mail, adres, kod pocztowy, miasto, kwota przelewu, data przelewu. Poza naturalną walidacją pól dodatkowo chcemy, aby dla pola miasto były podpowiedzi 10 większych miast Polski.  
[2p]

Wszystkie dokumenty należy sprawdzić za pomocą aplikacji dostępnej pod adresem

<http://validator.w3.org/>