

使用手册

Description: The best auxiliary program for Digimon Masters Online (Global)

Author: Immortal.S

Version: v0.54

Date: 10.Feb.2022

环境要求

- 大漠插件: v7.2149
- 操作系统: windows 10 21H2 及之前
- 系统缩放: 部分功能要求系统缩放 100%
- 硬盘: 20 MB 及以上空间
- 网络: 连接互联网

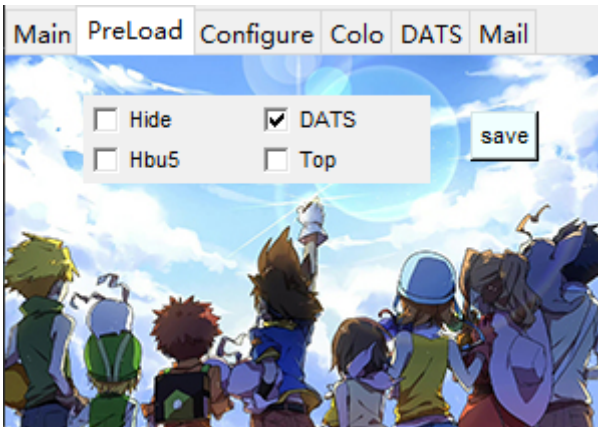
安装与启动

- 下载并解压最新 projectArk 压缩包
- 下载并解压最新大漠插件压缩包并注册 dm.dll 到系统
- 阅读使用手册, 学习设置 set/cfg.json 参数
- 运行 projectArk.exe
- 主界面:



快捷启动

- 取消不常用功能预加载过程，加快 projectArk 程序启动速度
- 界面：

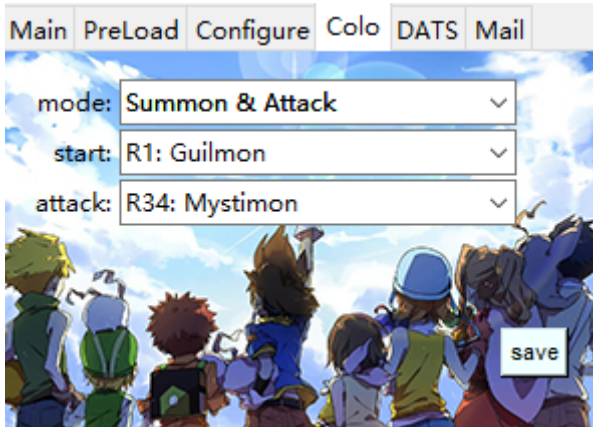


功能介绍

Colo

- 功能：自动快速召唤 Colo 下一关，可在中途转为弯刀打怪，打怪模式下可提前跑至下一层 BOSS 刷新点等待，可反馈每层击杀怪物时间以及总 Colo 时间
- 环境要求：系统缩放 100%
- 使用说明
 - 参数设置
 - mode
 - summon only: 仅召唤

- attack only: 仅打怪
- summon & attack: 召唤至指定层后转由 dats 打怪
- start: 选择当前起始层
- attack: 转为战斗的层数
- 驯兽师位置要求: 按空格可以与 NPC 对话
- 启动功能: 点击 Colo 自动控制最顶层 DMO 窗口
- 终止功能: 再次点击 Colo
- 注意事项: 使用前请关闭与 NPC 对话界面以及背包
- 界面:



Kill

- 功能: 点击后完全退出最顶层 GDMO 窗口所在进程

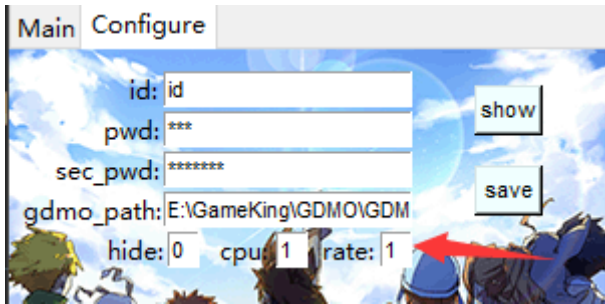
Top - 支持全服

- 功能: 持续动态智能置顶非 DMO 窗口, 在 dmo 弹窗后 0.3s 内切换为之前正在阅读的窗口

Hide - 支持全服

- 功能
 - 自动优化全部 DMO 窗口 CPU 占用, 最低可降低至 **1%** 以下
 - 自动隐藏全部 DMO 窗口, 包括启动阶段的奥米加图标
 - 自动隐藏指定非 DMO 窗口, 如 DATS、vmware 等
 - 上述功能对断线重连的 DMO 窗口依然自动生效
 - 若 DATS 未被隐藏, projectArk 将在 DMO 被 DATS 绑定打怪后优化 CPU
 - 若 DATS 被隐藏, projectArk 将在 DMO 账号登录完成的 60 秒后优化 CPU
- 注意: 不可在 DMO 窗口正在加载地图或登陆过程中开始启动此功能
- 使用: 主页面单击 Hide 启用功能, 具体表现依据 configure 页面参数以及 cfg.json 中参数设定
- DMO 相关功能字段

- Configure 页面参数解释：隐藏功能及 DMO 优化

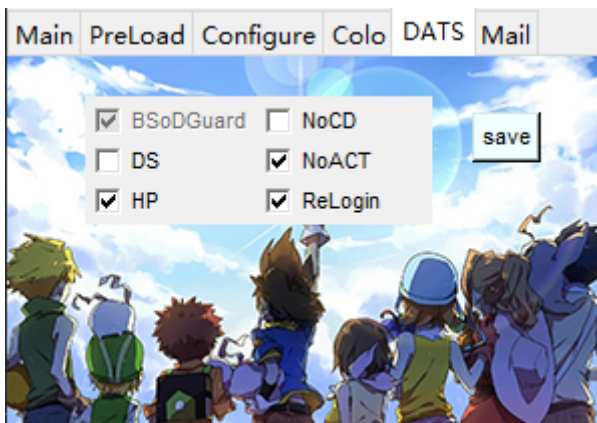


- hide: 是否隐藏 DMO 及其他窗口
 - 0, 不启用隐藏功能
 - 1, 启用隐藏功能
 - cpu: 影响 rate 值意义
 - 0, rate 值越大优化 CPU 占用效果越好
 - 1, rate 值代表 DMO 最大 fps 值
 - rate: 意义取决于 cpu 值
 - 非负整数, 0 代表不优化 CPU 占用
 - 参数更新后主页面重开 Hide 即可生效; 点击 save 更新 set/cfg.json 文件内容
 - `cfg.json["hide"~"downCpu"]`
- cfg.json 参数设置：隐藏非 DMO 窗口
 - `cfg.json["hideWindow"]`: `[["进程名.exe", "窗口标题", "窗口类型"], ["dats", "", ""]]`
 - 窗口标题参数为模糊匹配, 可填入目标窗口的部分标题, 可省略
 - 窗口类型可省略
 - 具体可联系作者获取目标进程相关参数

DATS - 即将支持全服

说明

- 功能：通过 dats.exe 实现部分自动化功能，具体表现依据 DATS 页面参数设定。
- 使用：主界面单击 DATS 启用功能，去除勾选 dats.exe 的“掉线重连”并开始挂机
- 注意：本功能运行期间不可用 Hide 功能隐藏 dats.exe 窗口，目前只支持单个 dats.exe 挂机
- 界面：



BSoDGuard

- 功能：防止 dats 断线重连时可能导致的电脑蓝屏问题
- **默认启用**

NoACT

- 功能：DMO 登录后自动开启无动作

HP

- 功能：检测到 dats 开始吃药后停止挂机，连续吃若干口药后继续挂机
- 使用说明：dats 设置较低的吃药底线，`cfg["DATS"]["HP"]["key"]` 为吃药键，`["times"]` 为吃药次数

DS

- 功能：数码兽 DS 耗尽后自动退化再进化，适用于小号挂野外
- 使用说明：DATS 设置数码兽回蓝按钮为非吃药键，例如攻击键 (默认为 1)

ReLogin

- 功能：dats 崩溃后自动重启并挂机
- 参数设置：`cfg["DATS"]["ExePath"]` 字段设置 "dats.exe" 启动路径

NoCD

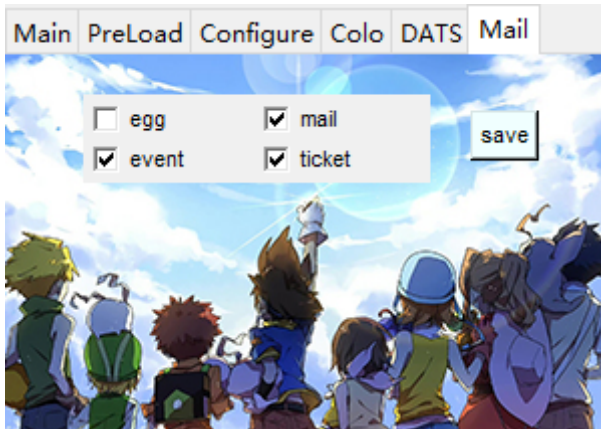
- 功能：DMO 登录后自动开启无 CD 进化
- 注意：dats 挂机后会默认关闭无 CD 进化，本属性比较鸡肋

Email

- 旧功能，点击 Email 按钮启用
 - 功能：连续登陆用户填写的账户，每个账户登录默认角色领取所有邮件并尝试领取顽固票后退出
 - `cfg` 字段
 - `cfg.json["receiver"]`: `["账号", "密码", "二级密码"],["账号", "密码", "二级密码"]`
 - 账户信息用中括号括起，账号间用逗号隔开
 - 必须用双引号
 - 领顽固票说明：需要将驯兽师挪到顽固兽 NPC 面前才可以自动领取顽骨副本票
- 新功能，仍在开发中
 - 功能说明
 - 核心功能：自动领取每日、特殊时段奖励，无需人为监管、不影响挂机账号，部分功能需要借用弯刀脚本
 - `egg`：领取指定天数百日蛋

- mail: 领取邮件
- event: 领取特殊时段在线奖励
- ticket: 领取门票, 需要借用弯刀脚本-自动领票功能

◦ 界面:

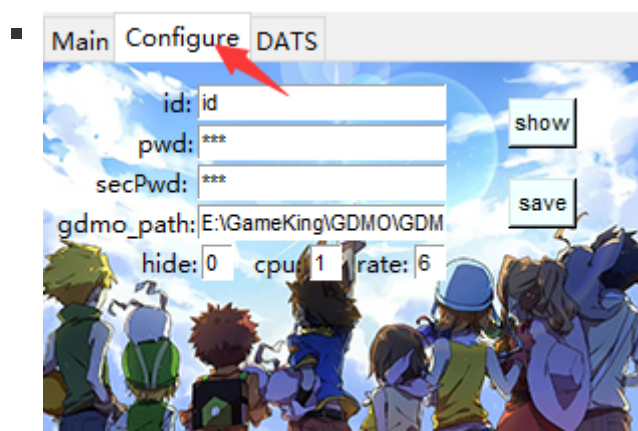


Update

- 功能: 一键更新路径中 DMLauncher.exe 并退出
- 字段说明
 - `cfg.json["updatePath"]`: `["E:/GameKing/GDMOa","E:/GameKing/GDMOb"]`
 - 路径用双引号括起, 逗号隔开相邻路径
 - '/' 或 '\\' 划分客户端路径, 不可用反斜杠 '\'

Login

- 功能
 - 启动 configure 路径记录的 `gdmo.exe` 并根据账号信息自动登录, 路径请勿与 `datS` 负责路径重合, 避免意外情况
 - 选区: 奥米加服务器, 可在服务器已满、服务器消失情况下自动登录。
 - 角色: 上次登录的角色
- 字段
 - Configure 页面



- 从上往下依次是账号、密码、二级密码、启动路径
- 启动路径示例：E:\GameKing\GDMO\GDMO.exe
- 点击 show 可以显示密码明文，再点击恢复密文
- 修改参数后重启功能立刻生效，点击 save 更新 set/cfg.json
- cfg.json["userID"~"exePath"]
- 使用
 - 打开新的 gdmo 窗口流程：
 - 点击 auto_login
 - 不要再切换到其他 DMO 窗口
 - 登录已打开的 gdmo 窗口流程：
 - 点击 auto_login
 - 2s 内点击待登录的 DMO 窗口，任意登录阶段均可
 - 若在输账号界面，请确保光标在账号栏保持跳动
 - 终止方式
 - 再次点击 auto_login
- 用途：与 dats 多开不冲突，一般可用来启动仓库号摆商店，或上大号手动

Hbu5 - 暂不开放

- 功能：自动扭蛋脚本，鉴于用户使用策略会极大破坏整体玩家游戏社区体验，下次一定

其他

- 及时更新 dm.dll 版本避免意外 BUG
- cfg.json 中均采用英文双引号，不可用单引号或中文双引号
- 请于月初自觉缴纳当月服务器费用 5 元/机器，避免作者 **倒贴** 给大家用，谢谢合作