

张仕祺

意向岗位:WEB前端开发工程师

(86) 13966396356

zsq734135404@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/oliver-zhang-cs/>



教育背景

莫纳什大学, 墨尔本, 澳大利亚

2020.02-2023.09

计算机科学与技术(高级) 本科

实习经历

富贵山庄 马来西亚吉隆坡(线上) 前端开发实习生

2022.11-2023.06 在富贵山庄的前端开发实习中, 专注于通过创新的前端开发实践提升网站性能和用户体验:

- 利用`React`实现代码分割和懒加载, 初始加载时间减少近30%, 显著提升了网站性能
- 引入3D配置器作为网站的创新功能, 利用`Three.js`技术, 允许用户自定义商品外观, 如颜色、形状和纹理, 显著提升了网站的互动性和用户参与度, 为客户提供个性化购物体验
- 重新设计了导航结构, 增加了面包屑导航和全面的页脚菜单, 使用户界面更直观。
- 实现了网站的完全响应式设计, 采用移动优先策略, 移动用户参与度提升了约20%
- 增强了网站的安全性和搜索引擎优化, 通过集成交互式元素提升了用户参与度约20%
- 通过`CSS`预处理器和`Post CSS`确保了跨浏览器的UI一致性

TESSERENT 澳大利亚墨尔本 网络安全开发实习生

2021.11-2021.02在TESSERENT的三个月实习期间, 专注于两个核心领域的深入学习:

- 渗透测试和网络安全基础: 与TESSERENT的网络安全专家紧密合作, 掌握了渗透测试、安全事件管理、风险评估及伦理黑客技术等关键技能
- 专业认证: 完成了ALC培训的网络安全课程并通过考试, 获得了网络安全证书

所做项目

分布式无线传感器网络(WSN)

2022.07-2022.11

此在项目中, 设计并模拟了一个用于地震检测的分布式无线传感器网络系统, 该系统通过基站、气球地震传感器和海底地震传感器的协同工作, 实现了地震数据的有效收集、处理和传输

- 通过运用`MPI`消息传递接口和`MPI`笛卡尔拓扑结构, 优化了传感器间的通信效率
- 项目中还采纳了`POSIX`线程和`OpenMP`技术, 大幅提升了数据处理的并行性
- 模拟了地震事件的检测流程, 还通过并行计算技术显著提高了处理效率, 优化了检测的实时性与准确性, 并在CAAS平台上的性能测试中证明了系统的稳定性与可扩展性

MONASH | 项目负责人 | 虚拟与增强现实应用中的足势识别工具包

14 rainforest, Melbourne, VIC | 2021.07 - 2022.06

在此项目中, 作为项目负责人, 领导了一个团队开发了一款足势识别工具包, 该工具包旨在为虚拟与增强应用提供创新的交互方式。工作成果超越了项目目标和预期

- 敏捷开发实践: 采用`Scrum`方法论, 推进了项目的敏捷开发, 显著提升了项目效率和团队生产力

- 技术突破:通过计算机视觉技术,成功增强了工具包的功能,使其足势识别容量增加了三倍,为开发者提供了更流畅的集成体验
- 跨职能团队合作:与后端团队密切协作,整合了后端功能进一步提升了工具包的性能和功能范围
- 创新成果成功开发出功能齐全的足势识别系统,能够实时高精度地识别各种足部手势
- 项目管理:项目从概念到完成都在我的领导下顺利进行,严格控制时间和预算,最终确保了客户满意度和项目成功
- 示范项目与教程:开发了一个基于足势的角色控制器演示,既验证了工具包的实用性,也作为使用指南,帮助开发者快速上手

基于面向对象设计原则的Rogue游戏开发 (Java)

2022.02-2022.7

开发出一款遵循面向对象设计原则的Rogue类型游戏:

- 利用UML类图和交互图绘制了游戏设计蓝图,遵循软件开发生命周期(SDLC)的需求收集阶段原则,收集游戏开发需求
- 根据SOLID编程原则开发游戏功能需求,采用Java实现了面向对象的设计,包括引擎、游戏逻辑等核心组件
- 严格遵守Google的Java编码标准,通过“契约式设计”保证了代码质量。使用Javadoc标准撰写了全面的项目文档代码质量保证
- 广泛应用JUnit进行核心功能的单元测试,有效地发现并修正了代码中的错误,确保了游戏的稳定运行

数据可视化 | 数据分析

2021.07-2021.11

- 使用Vega-Lite可视化库和Tableau,根据提供的数据,在世界地图上创建了一个热力图。这个热力图根据数字的不同显示不同的颜色,并带有过滤器功能按钮,允许用户根据需要筛选数据。
- 为了提高用户体验,设计并实现了多种交互表格,如饼图,使数据分析结果更加直观。
- 最终将这些可视化作品集成成一个网页,并托管在GitHub账户上,使数据可视化结果可以公开访问并易于理解

掌握技能

编程语言: C/C++, Java, Python, JavaScript/Typescript, SQL, Haskell, MATLAB, Marie

技术栈: ReactJs, Pytorch, CUDA,HTML, CSS, Node.JS, Pandas and NumPy, Git, Shell, Swift UI