#### ファイル名 hk2.dll

保安装置	主な対象車両	
阪急電鉄 新型ATS	阪急車全般	

#### 使用箇所 Map 入出力名 Section

値	状態	説明
0	停止	R現示
1	警戒	YY現示
2	注意	Y現示
3	減速	YG現示
4	進行	G現示
5	入換	
6	無信号	入換の無信号区間と退避等のN表示時に使用
10	進行	G現示、A点内での次閉塞現示アップ取得用

#### 使用箇所 Map 入出力名 Beacon

番号	機能名	説明
0	最高速度設定	最高速度100km/hの場合、sendData に 1 を設定 設置なしの場合、最高速度は115km/hになる
10	旧来A点/新型B1点	対になる閉そくは1に設定 自閉そくG現示、次閉そくY現示のとき、YG現示70km/h照査 自閉そくY現示、次閉そくR現示のとき、YY現示30km/h照査
11	旧来S点/新型B2点 入換15点	対になる閉そくは1に設定 入換区間の場合は sendData を 1 に設定 自閉そくYY現示、次閉そくR現示のとき、R現示20km/h照査 入換区間で先が無信号区間のとき、15km/h節制へ
15	新型HP点	対になる閉そくは1に設定 停止位置-588m地点 (始点) と 停止位置-300m, -112m地点 (補正用) に設置 始点用では sendData に 0、補正用では sendData に -200m は 2、 -112m は 1 を設定、高速パターンキャンセルでは sendaData に 3 を設定
16	新型B3点(LP点)	対になる閉そくは1に設定 停止位置-31m地点に設置 sendData に停車開扉後、LP状態解除までの時間[ms]を設定
17	新型A点	曲線・分岐器速度照査 sendData に速度照査コードを設定

# 使用箇所 運転台パネルファイル

subjectKey	表示方法	値の説明
ats0	DigitalNumber	ATS表示器
ats10	PilotLamp	ATS表示 (0)
ats11	PilotLamp	ATS表示 (20)
ats12	PilotLamp	ATS表示 (30)
ats13	PilotLamp	ATS表示 (50)
ats14	PilotLamp	ATS表示 (70)
ats15	PilotLamp	ATS表示 (80)
ats16	PilotLamp	ATS表示 (F)
ats20	PilotLamp	ATS表示 (赤20)
ats21	PilotLamp	ATS表示 (赤30)
ats22	PilotLamp	ATS表示 (赤50)
ats23	PilotLamp	ATS表示 (赤70)
ats24	PilotLamp	ATS表示 (赤80)
ats26	PilotLamp	ATS表示 (P)
ats30	PilotLamp	ATS表示 (N)
ats31	PilotLamp	ATS表示 (HP)

ats32	PilotLamp	ATS表示 (赤N)
ats35	PilotLamp	確認(点滅)
ats36	PilotLamp	入換
ats50	DigitalNumber	ブレーキシリンダ圧 (100の桁)
ats51	DigitalNumber	ブレーキシリンダ圧 (10の桁)

#### 使用箇所 運転台パネルファイル 入出力名 DigitalNumber ATS表示器用画像

値	対応する文字	説明
0		空白文字
1	N	白色
2	20	白色
3	30	白色
4	50	白色
5	70	白色
6	80	白色
7	F	白色
8	20	赤色
9	30	赤色
10	50	赤色
11	70	赤色
12	80	赤色
13	F	赤色
14	Р	白色
15	20	白色、左寄り
16	20	赤色、左寄り

## 使用箇所 車両サウンドファイル

subjectKey	種類	値の説明
ats0	PLAY_ONCE	パターン発生
ats1	PLAY_LOOPING	確認モード
ats2	PLAY_LOOPING	速度超過時ブザー
ats5	PLAY_ONCE	入換スイッチ
ats6	PLAY_ONCE	確認ボタン
ats10	PLAY_ONCE	N表示灯リレー

# 使用箇所 Map 入出力名 速度照査コード

コード	照査速度	備考
0	フリーラン	速度照査リセット用
1	80	減速後緩解
2	70	減速後緩解
3	50	減速後緩解
4	30	減速後緩解
5	20	減速後緩解
6	20	超過時絶対停止

## 使用箇所 キーアサイン

キー名称	標準のキー割り当て	作用
ATS B1	Home	ATSリセット(ハンドルEB位置)
ATS B2	End	確認ボタン(ハンドルEB位置)
ATS C1	PageUp	入換スイッチ(ハンドルEB位置)