# 联系方式

• 手机: 18551229348

• Email: szhangbiao@gmail.com

● 微信号: wx\_szhangbiao

• 博客: https://szhangbiao.github.io

• github: https://github.com/szhangbiao

• 在线简历: https://szhangbiao.github.io/resume

# 个人信息

• 时章标/男/1990

• 2014 届信息管理与信息系统/本科/宿州学院

• 期望职位: Android 高级开发工程师

• 期望城市: 苏州/上海/杭州

# 技能清单

- 10 年移动开发经验,擅长使用 Kotlin、Java、Dart、JS 语言开发,熟悉 React 及 Python
- 熟练使用 Kotlin 开发 MVVM 架构的 Android 应用, 熟悉 Jetpack 组件、RxJava、Kotlin Flow & Channel、Hilt、Glide、OkHttp 等流行库
- 熟悉使用 JUnit、Robolectric、mockk、Espresso 等框架进行单元测试
- 熟悉自定义 View, View 绘制流程和事件分发机制, 高性能的 UI 开发
- 熟练使用 Dart 语言开发 Flutter 跨平台应用, 熟悉 Riverpod、Dio、Floor、Rxdart 等流行库
- 熟悉 Nodejs, 有 Eggjs 后端完整的开发经验, 熟悉 MySQL、SQLite3、Redis、Hive 等数据库的使用
- 熟悉 Bitrise、Github Actions、Bitbucket Pipelines 等 CI/CD 平台及添加自定义脚本
- 熟悉常用的设计模式、计算机网络、数据结构和算法, 有刷 LeetCode 的习惯
- 了解启动优化、UI 渲染、内存优化、网络优化、安装包体积等方面的优化
- 做过 Team Leader, 也擅长与他人合作, 对带领团队共同成长有自己的见解
- 有多个独立开发从 0 到 1 的项目经验,也有多个 App 重做、重构的经历
- 英语 CET-4, 有创业和跨国公司工作经验,英文能力满足日常工作要求

## 工作经历

## 苏州恒创慧力智能科技有限公司 (2022年2月~2024年1月)

角色: Android Team Leader

职责与工作内容:

- 与产品、后端、测试等团队配合,需求评审、工时预估、进度控制、敏捷开发,共同推进版本的研发与 迭代
- 2. 负责 Income 公司主营 App 项目技术选型、架构设计、编写项目入手和模块设计文档
- 3. 参与多个 App 的工程化建设、模块化、CI/CD、单元测试、代码审查等工作
- 4. 团队内普及新技术、编写技术文档、单元测试覆盖率统计、代码质量审查工具集成等

## My Income 新加坡保险项目 Android 客户端(Kotlin)

- 1. 负责 Android 端基于 Kotlin、Jetpack 组件的 MVVM 架构设计及重构
- 2. 负责核心模块,远程配置(Firebase Config)、网络请求(Retrofit)、数据库(Room)、Token 认证等模块的 封装和单元测试,登录(Biometric)、消息模块、支付(信用卡)、推送(FCM+SFMC)、应用混淆
- 3. 实现基于 Maven BOM 的第三方依赖统一版本管理、build 配置从 Groovy 迁移到 KTS
- 4. 基于 Bash 语言的 Git Commit Message 规范化实施、实现 Groovy 自动同步自定义的 Git Hooks 脚本、集成单元测试覆盖率框架 Jacoco
- 5. 输出项目新手入手、架构设计、重构步骤、代码规范、单元测试、代码混淆等一系列文档,降低项目维护成本

### 获得成绩:

- 1. 项目在重构后 Play Store 评分上升到 4.6+, 同时公司也超额完成年度 Kpi
- 2. 提升 Android 产品稳定性、使月均 Crash-free User 指标提升 5.4%, 稳定在 99.8%
- 3. 团队内推广 Kotlin 开发代码规范、不同的研发人员在介入时都能快速上手,普及单元测试、Code Review,提升代码质量的同时使项目更易维护
- 4. 团队成员提升对 MVVM、数据驱动 UI、Kotlin(Flow & Channel)、Hilt 等技术的认知,形成了技术积累
- 5. 全员熟练地掌握 Git, Git Flow 工作流,提高团队协作的效率

## Optus Sport 澳洲体育类项目 Android Mobile 端与 TV 端(Kotlin)

- 1. 负责 Android 端订阅管理模块的设计与重构
- 2. 与团队成员合作制定远程配置(Firebase Config)的数据结构和规范
- 3. 负责自动化备份本地配置的脚本编写,避免人工操作出现错误的可能
- 4. 负责 Bitrise CI/CD 的配置与自定义脚本的编写

#### 获得成绩:

- 1. 有效提高公司 Android 端产品持续交付、代码审查的效率,避免人为因素造成的低级错误
- 2. 自身对 Gradle 的构建、生成 Apk 的流程有了更深的了解
- 3. 对代码规范、如何编写高质量代码有了更深的认识

## 苏州极盛软件有限公司 (2018年4月~2022年2月)

角色:核心开发人员 **职责与工作内容:** 

- 1. 与产品经理、后端、测试等团队配合,参与需求评审,工时预估,进度预估,保证项目周期可控
- 2. 负责多个项目技术方案选型,核心模块开发、重构,编写项目入手和模块设计文档
- 3. 日常迭代过程中进行核心问题技术攻关、性能优化、深度参与 Code View
- 4. 配合产品经理进行 A/B Test、功能校验、代码埋点,用 Bitrise 日常构建与应用上线

### Vaxcare (Hub & Mobile) 一款深度定制的医疗产品

- 1. 基于 MVVM 架构进行项目重构,核心代码下沉,逐渐迁移到模块化开发模式
- 2. ViewModel 拆分与迁移,核心模块重构,添加单元测试、UI 自动化测试保障代码质量
- 3. 减少全局共享 ViewModel,代码分层,减少 Fragment 下协程的直接使用
- 4. 数据库加密、文件加密、应用混淆、网络安全等

### 获得成绩:

- 1. 主动多次帮客户分析、发现并解决一些严重影响的 bug,收到客户称赞
- 2. 输出 Android 开发代码规范、代码改进、架构设计总结等文档
- 3. 团队成员掌握了 ViewModel、LiveData、Kotlin 协程、Dagger 以及 MVVM 架构设计

### Fiton 一款跟随视频健身锻炼健身的产品

- 1. 重构现有的消息、分享、订阅、数据缓存等模块、独立完成基于 SocketIO 的 IM 通信模块
- 2. 拆分 SP 使其轻量化、迁移重要业务数据到 SQLite、优化 App 冷启动时间
- 3. 封装测试工具, 方便 QA 在数据统计、A/B Test、网络请求日志等数据的查看

#### 获得成绩:

- 1. 新的分享模块搭配 IM 模块达到了更好的推广效果,用户付费率提升了 5%
- 2. 基础模块的重构提升了 App 的整体稳定性, Crash 率降低 5%
- 3. 定期组内技术分享,提升组员代码规范意识和开发能力

#### iTrackBites 一款通过膳食和运动控制体重的产品

- 1. 使用单个 Activity+多个 Fragment 开发模式、MVVM 架构对应用进行重构,主导开发节奏
- 2. Jetpack 组件、Kotlin、RxJava、Retrofit 的组合应用,提高开发效率
- 3. 实现基于 VLayout 框架的 UI 层面的封装与重用,提高 UI 绘制效率
- 4. 重构过程中对重度用户海量数据进行数据迁移和同步,保证用户数据不丢失
- 5. 对应用安装包大小、过度绘制、内存、UI 卡顿、网络、androidx 迁移等优化
- 6. 针对 Android 平板做 UI 设配,提升多端用户体验

#### 获得成绩:

- 1. 重构上线后用户下载量、活跃度和订阅数猛增,为客户增加几十万美元的收益
- 2. 启动时间降低 20%、页面切换无卡顿、Crash 率减低 8%、UI 焕然一新, 用户付费意愿增强
- 3. 在团队内推广 Jetpack 和 MVVM,团队成员开发能力提升,摒弃原有的 MVC 的开发方式

4. 形成基础代码库, 给后续新项目开发节省时间, 间接给公司节约了几万元的成本

## 苏州朗动网络科技有限公司 (2015年5月~2018年4月)

角色: 移动端 Team Leader, 核心开发人员

#### 职责与工作内容:

- 1. 多次主导 Android 客户端重构、架构设计和研发,编写相应架构文档和设计文档
- 2. 持续不断改进用户体验, 学习和研究新技术, 促进模块化和组件化等技术落地, 提升开发效率
- 3. 与客服、运维、大数据部门紧密沟通,为运营提供升级、维护等技术支持
- 4. 团队内技术推广,提高团队成员开发能力和对项目的认知

### 企查查 / 企业信息查询工具

- 1. 负责与大数据、设计、测试、运营、客服等部门配合, 敏捷开发快速的版本迭代
- 2. 配合后端制定接口规范、数据安全传输技术选型,配合设计团队制定 UI/UX 规范,配合 Web 前端制定数据交互规范
- 3. Android(Java)端架构设计、技术选型及重构(前中期独立开发),输出架构设计、开发规范、业务指导等文档
- 4. 负责核心模块,网络请求(Retrofit+签名校验+双 Token 校验及无感刷新)、数据缓存(LruCache)、数据存储(SP+SQLite3)、支付(Wechat+AliPay)、工程模块化、响应式编程(RxJava+RxAndroid)
- 5. 与测试团队和设计团队紧密配合、持续交付不断提升 App 稳定性与可用性
- 6. 带头攻坚技术重点与难点,在安装包大小、启动时间,过度绘制,耗电量,内存等方面的进行优化

#### 获得成绩:

- 1. 带领团队紧跟公司的版本发布计划, App 经过三年发展成为行业翘楚, 个人能力也得到快速成长
- 2. 面对挑战积极应对、团队内普及新技术、极大地提升了开发效率
- 3. 新的技术方案解决了企业数据被盗用的问题, 提高了 app 的安全性和稳定性
- 4. App 启动时间减低 15%, 包大小整体减小 10%, 流畅无卡顿, 获得用户一致好评
- 5. 新技术的应用给团队成员带来技术能力的提升, App 的用户快速增长也带来了工作的成就感

## 新电信息科技(苏州)有限公司 (2014年4月~2015年4月)

角色: Android 初级开发

#### 职责与工作内容:

- 1. 配合 Team Leader 共同推进 App 的研发与迭代
- 2. 与测试团队和设计团队紧密配合、持续交付不断提升 App 稳定性与可用性
- 3. 与客服、运维、大数据部门紧密沟通,为运营提供升级、维护等技术支持

## enGage 项目

1. 负责在 PDF 中展示自定义 View 并处理事件冲突问题、"图片选择器"模块的编写

- 2. 对 HttpClient 进行封装并改写底层数据解析方式,提高网络请求模块的效率
- 3. 学习 Html5 技术并独自完成 WebView 加载本地 Html 并与 Js 交互的编写

#### 获得成绩:

- 1. 对 Activity 生命周期、View 的事件分发机制、View 的绘制流程有了更深的了解
- 2. 攻克自定义 View、本地 WebView 加载网页并与 Js 交互等项目中的技术难题
- 3. 与组员配合、按时版本交付,及时完成 Leader 分配的任务,多次收到项目组奖励
- 4. 自身对前端开发有了更深的了解,学会了 HTML5、JS 等前端技术,完成了技术积累

# 自我评价

有良好的产品意识、积极乐观、认真负责、思路清晰,具备独立解决技术问题的能力,对代码质量有一定的 追求,追求简洁优雅的代码风格。