极光插件的一些问题及解决方案

来源地址：<https://github.com/jpush/jpush-phonegap-plugin>

**Android**

在 **Eclipse** 中 **import** 工程之后出现：***Type CallbackContext cannot be resolved to a type***

右键单击工程名 -> Build Path -> Config Build Path -> Projects -> 选中工程名称 -> CordovaLib -> 点击 add。

无法获取到 **Registration Id**

检查 AppKey 和应用包名是否对应、是否调用了 init 方法。

如何自定义通知声音？

Android 因为各 Rom 的高度定制化，不像 iOS 一样能有一个统一的管理，如果在 Android 中想自定义通知铃声，推荐通过 JPush 推送自定义 消息，之后在 jpush.receiveMessage 事件监听中通过 [Cordova Local-Notification Plugin](https://github.com/katzer/cordova-plugin-local-notifications) 触发通知，再配合 [Cordova Background Plugin](https://github.com/katzer/cordova-plugin-background-mode) 插件保证应用的后台运行。

如何让通知内容像 **iOS** 一样自动换行展示？

[#267](https://github.com/jpush/jpush-phonegap-plugin/issues/267)

关闭 **App** 后收不到通知

Android 的推送通过长连接的方式实现，只有在保持连接的情况下才能收到通知。而有的第三方 ROM 会限制一般应用服务的自启动，也就是在退出应用后，应用的所有服务均被杀死，且无法自启动，所以就会收不到通知。

目前 JPush 是做了应用互相拉起机制的，也就是当用户打开其他集成了 JPush 的应用时，你的应用也能同时收到推送消息。

如果你的应用希望随时都能收到推送，官方推荐是通过文案的方式引导用户在设置中允许你的应用能够自启动，常见机型的设置方法可以参考[这里](https://docs.jiguang.cn/jpush/client/Android/android_faq/#_2)。

或者自己实现应用保活，网上有很多相关文章（不推荐）。

为什么 QQ、微信之类的应用退出后还能够收到通知？因为这些大厂应用，手机厂商默认都会加入自启动白名单中，也不会在应用退出后杀死它们的相关服务。 如果你多加留意，就会发现非大厂的应用如果你一段时间不用都是收不到推送的。

**iOS**

**XCode 10** 收不到推送怎么办？

打开 xcode -> file -> WorkSpace Settings… -> Build System 改成 Legacy Build System 然后卸载 App 重新运行。

打包时遇到 **i386** 打包失败怎么办？

cordova platform update ios

**PushConfig.plist** 文件中的字段都是什么意思？

* Appkey：应用标识。
* Channel：渠道标识。
* IsProduction：是否生产环境。
* IsIDFA：是否使用 IDFA 启动 SDK。

刚集成完插件收不到推送怎么办？

请首先按照正确方式再次配置证书、描述文件，具体可参考 [iOS 证书设置指南](https://docs.jiguang.cn/jpush/client/iOS/ios_cer_guide/)。

**iOS** 集成插件白屏、或无法启动插件、或打包报错无法找到需要引入的文件怎么办？

按照以下步骤逐个尝试：

* 升级至最新版本 Xcode
* 删除插件、再重装插件（先使用 cordova platform add ios，后使用 cordova plugin add）

IOS 极光插件设置设备别名无效，提示not installed JPush

这个是因为cordova 插件在安装的时候没有集成进ios项目中，只需要在add platform ios 后在添加一遍jpush插件，（无需删除一遍重装，只需要重新add 插件一遍就好，让其安装到ios项目中，）

IOS 集成极光无反应的猜测：

1. 检查包名是否正确
2. 在target - capabllities中检查是否启用push和background modes 是否启用push
3. 打开Xcode - file - workspaces settings 设置Build System为Legacy Build System 然后卸载 App 重新运行。