ZÁRÓDOLGOZAT

Szigeti Ágnes Eszter

2025

**Az Utolsó Ige: Roxfort Ősi Próbái**

**Szigeti Ágnes Eszter**

**SZÁMALK-Szalézi Technikum és Szakgimnázium**

**Szoftverfejlesztő**

**Nyilatkozat**

a záródolgozat eredetiségéről

Alulírott \_Szigeti Ágnes Eszer\_ (név) {\_Szabó Andrea Zsuzsanna\_\_\_. (anyja neve) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. (szem. ig. szám)} büntetőjogi és fegyelmi felelősségem tudatában kijelentem és aláírásommal igazolom, hogy a záródolgozat saját munkám eredménye. A felhasznált irodalmi és egyéb információs forrásokat az előírásoknak megfelelően kezeltem, a záródolgozat készítésre vonatkozó szabályokat betartottam.

Kijelentem, hogy ahol mások eredményeit, szavait vagy gondolatait idéztem, azt a záródolgozatomban minden esetben, beazonosítható módon feltüntettem, a dolgozatban található fotók és ábrák közlésével pedig mások szerzői jogait nem sértem.

Kijelentem, hogy a záródolgozatom elektronikus változata teljes egészében megegyezik a nyomtatott formával.

Hozzájárulok ahhoz, hogy az érvényben lévő jogszabályok és a Számalk-Szalézi Szakgimnázium belső szabályzata alapján az iskola saját könyvtárában megtekinthető (olvasható) legyen a záródolgozatom.

A záródolgozat titkos/nem titkos.

Budapest, 2022. április …..

Tanuló aláírása

Tartalom

[1 Bevezetés 6](#_Toc99561508)

[1.1 Témaválasztás 6](#_Toc99561509)

[2 Felhasználói dokumentáció 7](#_Toc99561510)

[2.1 A program célja és lényegesebb funkciói 7](#_Toc99561511)

[2.2 Futtatási környezet 7](#_Toc99561512)

[2.3 A program fő funkcióinak leírása 7](#_Toc99561513)

[3 Fejlesztői dokumentáció 8](#_Toc99561514)

[3.1 Fejlesztői környezet 8](#_Toc99561515)

[3.2 Program struktúra 8](#_Toc99561516)

[3.3 Adatbázis 8](#_Toc99561517)

[3.3.1 Táblák 8](#_Toc99561518)

[3.3.2 Kapcsolati ábra 8](#_Toc99561519)

[3.4 Backend 8](#_Toc99561520)

[3.4.1 Modellek és Controllerek 8](#_Toc99561521)

[3.4.2 API végpontok 8](#_Toc99561522)

[3.5 Frontend 8](#_Toc99561523)

[3.6 Reszponzivitás 8](#_Toc99561524)

[4 Tesztelés 9](#_Toc99561525)

[5 Fejlesztési lehetőségek 10](#_Toc99561526)

[6 Irodalomjegyzék 1](#_Toc99561527)

**Ábra jegyzék**

# Bevezetés

## Témaválasztás

A "Roxfort Szerepjáték Könyv" egy interaktív szerepjáték, ahol a játékosok egy hetedéves diák szerepét veszik fel a Roxfortban. A játék a régi idők szerepjáték könyveinek modernizált verziója, amelyben némi logikával és szerencsével megszerezhetjük Roxforti diplománkat. A játékot már az alsós gyerkőcök is élvezhetik akik még csupán most olvassák először a Potter könyveket, de akár felnőttek kikapcsolódását is adhatja.Miben más ez mint a régi idők könyvei? Nos, többek között ehhez a verzióhoz már nem kell egy társasból kilopni a dobókockát, hiszen kockánk a weboldal azon oldalain már vár minket ahol szükség van rá!

A játék a Roxfort alapítását követően játszódik, és egyedi történetet kínál, ami eltér attól, amit a Harry Potter rajongók megszokhattak. A játékos célja, hogy sikeresen letételt tegye az utolsó vizsgáját azáltal, hogy túléli a kastélyban található lényekkel és veszélyekkel teli találkozásokat. A játék során a kockadobás dönt a legtöbb esemény kimeneteléről, beleértve a történet haladását és a csaták túlélését is. A játékos különböző helyszínekre léphet, ahol szörnyekkel találkozik, akik segíthetnek vagy árthatnak neki. Minden ház speciális előnyökkel rendelkezik, amelyek befolyásolják a játékos találkozásait. A játékosnak kezelnie kell az erőforrásait, például az életpontokat és a segítséghívás lehetőségét. A játék vége akkor következik be, ha a játékos legyőzi az utolsó professzort, vagy elveszíti az összes életpontját.  
  
Eredményeinket egy Ranglista foglalja majd össze, amely jól bemutatja majd, ki milyen eredménnyel tudta megszerezni diplomáját.

# Tervezés, drótvázak

# Felhasználói dokumentáció

## A program célja és lényegesebb funkciói

## Futtatási környezet

## A program fő funkcióinak leírása

# Fejlesztői dokumentáció

## Fejlesztői környezet

## Program struktúra

## Adatbázis

### Táblák

### Kapcsolati ábra

## Backend

### Modellek és Controllerek

### API végpontok

## Frontend

## Reszponzivitás

.

# Tesztelés

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Az összes teszteset** | **Tesztelési egység** | | | |
|  | | | |
| Teszteset / Bemeneti paraméterek | Várt eredmény | Kapott eredmény | Státusz |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Fejlesztési lehetőségek

# Irodalomjegyzék