

definitionhidealllines=true,leftline=true,linewidth=3pt,linecolor=primaryColor,frametilerule=true,frametitlebackgroundcolor=primaryColor,backgroundcolor=gray!10, frametitleaboveskip=2mm, frametitlebelowskip=2mm, innertopmargin=3mm,

definitionsection

theoremhidealllines=true,leftline=true,linewidth=3pt,linecolor=secondaryColor,frametilerule=true,frametitlebackgroundcolor=secondaryColor,backgroundcolor=gray!10, frametitleaboveskip=2mm, frametitlebelowskip=2mm, innertopmargin=3mm,

theoremsection

blueBoxhidealllines=true,leftline=true,backgroundcolor=cyan!10,linecolor=secondaryColor,linewidth=3pt, nertopmargin=.66em,innerbottommargin=.66em,

notehidealllines=true,leftline=true,backgroundcolor=yellow!10,linecolor=ternaryColor,linewidth=3pt, nertopmargin=.66em,innerbottommargin=.66em,

statementhidealllines=true,leftline=true,backgroundcolor=primaryColor!10,linecolor=primaryColor,linewidth=3pt,innertopmargin=.66em,innerbottommargin=.66em,singleextra=let 1=(P), 2=(O) in ((2,0)+0.5\*(0,1)) node[ rectangle, fill=primaryColor!10, draw=primaryColor, line width=2pt, overlay, ] primaryColor!;

learnMoreTitle==Kitekindő calc,arrows,backgrounds excursus arrow/.style=line width=2pt, draw=secondaryColor, rounded corners=1ex, , excursus head/.style= font=, **anchor=base west, text=secondaryColor, inner sep=1.5ex, inner ysep=1ex, ,**

learnMoresingleextra=let 1=(P), 2=(O) in (2,1) coordinate (Q); let 1=(Q), 2=(O) in (1,2) coordinate (BL); let 1=(Q), 2=(P) in (2,1) coordinate (TR); [excursus head] (A) at ((Q) + (2.5em,0)) ; [excursus arrow, line width=2pt] ((BL) + (1pt,0)) |- ((Q) + (2em,0)); [excursus arrow, line width=2pt, fill=gray!10, -to] ((Q)+(1em,0)) -| (A.north west) -| (A.base east) - (TR) ; [excursus head] (A) at ((Q) + (2.5em,0)) ; , backgroundcolor=gray!10, middlelinewidth=0, hidealllines=true,topline=true, innertopmargin=2.5ex, innerbottommargin=1.5ex, innerrightmargin=2ex, innerleftmargin=2ex, skipabove=0.5nobreak=true,

examplehidealllines=true, leftline=true, backgroundcolor=magenta!10, linecolor=magenta!60!black, linewidth=3pt, innertopmargin=.66em, innerbottommargin=.66em,

Analitikus geometria BMETE94BG01 2

# Matematika G1

## Térgeometriai alakzatok

Utoljára frissítve: 2024. szeptember 11.

### 0.1 Elméleti Áttekintő

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Egyenes 2D-ben:**  $n = (A; B)$  – egyenes normálvektora  
 $r = (x; y)$  – tetszőleges pont helyvektora  
 $r_0(x_0; y_0)$  –  $P_0$  fixpont helyvektora

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Az egyenes egyenlete:**  $(r_0 - r) \cdot n = 0$   
 $r \cdot n = r_0 \cdot n$

$$Ax + By = \underbrace{Ax_0 + By_0}_{=:-C} \rightarrow Ax + By + C = 0$$

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Hesse-féle normálalak:**

$$\frac{Ax + By + C}{\sqrt{A^2 + B^2}} = 0$$

A Hesse-féle normálalakot úgy kapjuk, hogy az egyenes normálvektorát egység hosszúságúra normáljuk.

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Két egyenes viszonya:**

Két egyenes által **közbezárt szög** a két egyenes normálvektorai által bezárt szög.

Ebből következik, hogy ha a normálvektorok által bezárt szög  $90^\circ$ , akkor a két egyenes merőleges egymásra. Ha a normálvektorok párhuzamosak, akkor a két egyenes is párhuzamos.

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Pont és egyenes távolsága:**

Adott egy  $e$  egyenes Hesse-féle normálalakja és egy  $P_0(x_0; y_0)$  pont. Ekkor a pont és az egyenes távolsága:

$$d = \left| \frac{Ax_0 + By_0 + C}{\sqrt{A^2 + B^2}} \right|.$$

```
[ultra thick] (O) at (0, 0);
[draw=ternaryColor, ->, thick]
(O) -- (4, 0) node[above left] x;
[draw=ternaryColor, ->, thick]
(O) -- (0, 2) node[below left] y;
[draw=secondaryColor, thick]
(-.5,0.25) -- ++(4,1) node[right]
e coordinate[pos=.5] (P)
coordinate (E) ;
[draw=primaryColor] (P) --
++(-.375,1.5) coordinate (P0)
node[right=2mm] P0
node[midway, left] d ;
[fill=primaryColor] (P0) circle
(0.1);
pic["."], draw, angle
eccentricity=.5, angle
radius=4mm, thick]
angle=E-P-P0 ;
```

A formula csak azon pontokra ad zérus értéket, amelyek rajta vannak az egyenesen.

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Egyenes 3D-ben:**  $\mathbf{v}(a; b; c)$  – egyenes irányvektora  
 $\mathbf{r}(x; y; z)$  – tetszőleges pont helyvektora  
 $\mathbf{r}_0(x_0; y_0; z_0) - \mathbf{P}_0$  fixpont helyvektora

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **3D egyenes paraméteres alakja:**

$\mathbf{r}_0(x_0; y_0; z_0) - \mathbf{P}_0$  fixpont helyvektora

$\mathbf{v}(a; b; c)$  – egyenes irányvektora  $\mathbf{r}(t) = \mathbf{r}_0 + t\mathbf{v} \rightarrow \begin{cases} x(t) = x_0 + at \\ y(t) = y_0 + bt \\ z(t) = z_0 + ct \end{cases}$   
 $t \in \mathbb{R}$  – paraméter

A paraméteres egyenletekből  $t$ -t kifejezve is megadhatjuk az egyenest:

$$(t = ) \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}.$$

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Két egyenes viszonya:**

Két egyenes által közbezárt szög a két egyenes irányvektorai által bezárt szög.

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Pont és egyenes távolsága:**

Egy  $r_1$  irányvektorú  $P_1$  pont, és egy  $r(t) = r_0 + tv$  egyenletű egyenes távolsága

$$d = \left| \frac{v \times (r_0 - r_1)}{|v|} \right|$$

```
[scale=.4, ultra thick] (O) at (0,0,0);
[draw=ternaryColor, ->, thick] (O) --
(8,0,0) node[above left] x;
[draw=ternaryColor, ->, thick] (O) --
(0,5,0) node[below left] y;
[draw=ternaryColor, ->, thick] (O) --
(0,0,4) node[below left] z;
[draw=secondaryColor, thick] (-2.5,
2.5, 1) coordinate (E) -- (8, 2.5, 8)
node[pos=.05, below] e
coordinate[pos=1] (V)
coordinate[pos=.55] (P) ;
[draw=primaryColor, ->] (V) --
++(0.3 * (V) - 0.3 * (E))
node[midway, below] v ;
(Q) at (2,2.5,-2); [right] at (Q) P1;
[draw=primaryColor] (Q) -- (P)
node[midway, above left] d ;
[fill=primaryColor] (Q) circle (0.1);
pic["."], draw, angle eccentricity=.55,
angle radius=4mm, thick]
angle=V-P-Q ;
```

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Két egyenes távolsága:**

Az  $e_1 : p_1(t_1) = r_1 + t_1 v_1$  és  $e_2 : p_2(t_2) = r_2 + t_2 v_2$  egyenesek távolsága

$$d = \left| (r_2 - r_1) \cdot \underbrace{\frac{(v_1 \times v_2)}{|v_1 \times v_2|}}_{n_T} \right| = |(r_2 - r_1) \cdot n_T|,$$

ahol  $n_T$  egy olyan egységvektor, amely merőleges mindkét egyenesre. (normál transzverzális)

Amennyiben  $e_1$  és  $e_2$  párhuzamosak, akkor a távolságukat a pont és egyenes távolságának képletével számolhatjuk.

```
[ultra thick] (O) at (0,0,0);
[draw=ternaryColor, ->, thick]
(O) -- (4,0,0) node[above left] x;
[draw=ternaryColor, ->, thick]
(O) -- (0,3,0) node[below left] y;
[draw=ternaryColor, ->, thick]
(O) -- (0,0,2) node[below left] z;
[draw=secondaryColor, thick] (-1,
2) -- (4, 3) coordinate (V1)
node[pos=.05, below] e1
coordinate[pos=.5] (P1) ;
[draw=secondaryColor, thick]
(-1.5, 1) -- (3.75, -.5)
coordinate[pos=0] (V2)
node[pos=.05, below] e2
coordinate[pos=.5] (P2) ;
[draw=primaryColor] (P1) -- (P2)
node[midway, left] d ;
pic["."], draw, angle
eccentricity=.5, angle
radius=4mm, thick]
angle=P2-P1-V1 pic["."], draw,
angle eccentricity=.5, angle
radius=4mm, thick]
angle=P1-P2-V2 ;
```

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Sík 3D-ben:**  $\vec{n} = (A; B; C)$  – sík normálvektor  
 $\vec{r} = (x; y; z)$  – tetszőleges pont helyvektora  
 $\vec{r}_0(x_0; y_0; z_0)$  –  $P_0$  fixpont helyvektora

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Sík egyenlete:**

A sík tetszőleges  $r$  pontjára igaz, hogy  $(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{n} = 0$ ,  
 $\vec{r} \cdot \vec{n} = \vec{r}_0 \cdot \vec{n} =: -D$ ,  
 $Ax + By + Cz + D = 0$ .

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Hesse-féle normálegyenlet:**

$$\left| \frac{Ax + By + Cz + D}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right| = 0$$

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Két sík viszonya:**

Két sík által bezárt szög a síkok normálvektorai által bezárt szög.

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Sík és egyenes dőléspontja:**

Egy  $s : Ax + By + Cz + D = 0$  sík és egy  $e : \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + t\vec{v}$  egyenes dőléspontjait meghatározhatjuk, ha megoldjuk a következő egyenletrendszert:

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \quad Ax + By + Cz + D = 0.$$

A megoldások száma alapján:

```
[thick] [primaryColor, ultra thick, xshift=-5.25cm] (-.75, 1.35, 0) - ++(4.5, 0, 0);
[primaryColor, ultra thick] (2.25, 0, 0.75) - ++(-1, 2, 0) coordinate[pos=.5] (Q) ;
[fill=primaryColor] (Q) circle (0.075);

[primaryColor, ultra thick, xshift=5.25cm] (-.75, 1, 0.75) - ++(4.5, 0, 0);
/in -5.25/0,0/1,5.25/∞ [xshift=cm] (O) at (0,0,0); [draw=ternaryColor, ->, thick] (O)
- (3,0,0) node[below left]  $x$ ; [draw=ternaryColor, ->, thick] (O) - (0,2,0) node[below
left]  $y$ ; [draw=ternaryColor, ->, thick] (O) - (0,0,1.5) node[right=2mm]  $z$ ;
[draw=secondaryColor, fill=secondaryColor, fill opacity=.35] (0, 1, -.5) - (3, 1, -.5) -
(3, 1, 2) - (0, 1, 2) - cycle ;
at (1.5,-1) megoldás;
```

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Sík és egyenes által bezárt szög:**

Egy sík és egy egyenes által bezárt szög a sík normálvektora és az egyenes irányvektora által bezárt szöggel egyenlő.



[ultra thick]  
 [draw=ternary  
 (O) – (3,0,0) m  
 [draw=ternary  
 (O) – (0,2.5,0)  
 [draw=ternary  
 (O) – (0,0,1.5)

[draw=sec  
 fill=secon  
 opacity=.35, th  
 1, -.5) – (3, 1, 2

**Sík és pont távolsága:**

Egy  $P_0(x_0; y_0; z_0)$  pont és egy  $s : Az+By+Cz+D = 0$  sík távolsága:

(P) at (1.  
 [fill=primary  
 (0  
 [draw=prin  
 node[above righ  
 0) node[mi  
 coordin  
 [dashed, gray]  
 coordinate (F  
 angle eccent  
 radius=4  
 angle=

$$d = \left| \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right|.$$

[ style=blueBox, nobreak=true, ]

**Két sík metszésvonala:**

A metszészvonal irányvektora mindkét sík normálvektorára merőleges:

$$v = n_1 \times n_2.$$

Ezen kívül szükségünk van még egy tetszőleges pontra, amely rajta van mindkét síkon. Ezt megkaphatjuk úgy, hogy az egyik koordinátát fixáljuk, és a másik kettőt kiszámítjuk a 2 sík egyenletéből. (Pl.  $z = 0$ )

```
[ultra thick] (O) at (0,0,0);
[draw=ternaryColor, ->,
thick] (O) -- (3,0,0)
node[below left] x;
[draw=ternaryColor, ->,
thick] (O) -- (0,2.5,0)
node[below left] y;
[draw=ternaryColor, ->,
thick] (O) -- (0,0,1.5)
node[right=2mm] z;
[transparency group, fill
opacity=.35]
[fill=secondaryColor] (0, 1.25,
-.5) -- (3, 1.25, -.5) -- (3, 1.25,
2) -- (0, 1.25, 2) -- cycle ;
[fill=secondaryColor] (1.5, 0,
-.5) -- (1.5, 2.5, -.5) -- (1.5, 2.5,
2) -- (1.5, 0, 2) -- cycle ;
[draw=secondaryColor, thick]
(0, 1.25, -.5) -- (3, 1.25, -.5) --
(3, 1.25, 2) -- (0, 1.25, 2) --
cycle ;
[draw=secondaryColor, thick]
(1.5, 0, -.5) -- (1.5, 2.5, -.5) --
(1.5, 2.5, 2) -- (1.5, 0, 2) --
cycle ;
[draw=primaryColor] (0,-0.25)
-- ++(45:3.5);
```

## 0.2 Feladatok

1. Számítsa ki az  $e_1 : 3x - 4y - 10 = 0$  és az  $e_2 : 6x - 8y + 5 = 0$  egyenes távolságát!
2. Írja fel azon egyenesnek az egyenletét, amely átmegy a  $P(-2; 5; 6)$  és a  $Q(7; -1; 3)$  pontokon!
3. Határozza meg az  $\alpha$  paramétert, ha ismert, hogy az alábbi egyenesek metszik egymást!

$$\frac{x+2}{2} = \frac{y}{-3} = \frac{z-1}{4} \qquad \frac{x-3}{a} = \frac{y-1}{4} = \frac{z-7}{2}$$

4. Határozza meg az alábbi egyenesek távolságát!

$$\{ \begin{array}{l} x_1(t) = 2+3t_1 \\ y_1(t) = -1+4t_1 \\ z_1(t) = 2t_1 \end{array} \qquad \{ \begin{array}{l} x_2(t) = 7+6t_2 \\ y_2(t) = 1+8t_2 \\ z_2(t) = 3-2t_2 \end{array}$$

5. Adott két egyenes. Határozza meg a távolságukat és normáltraszverzáisuk egyenletrendszerét!

$$\{ \begin{array}{l} x_1(t) = -7+3t \\ y_1(t) = 4-2t \\ z_1(t) = 4+3t \end{array} \qquad \{ \begin{array}{l} x_2(t) = 1+t \\ y_2(t) = -8+2t \\ z_2(t) = -1-3t \end{array}$$

6. Vizsgálja meg, hogy a  $P(0; -1; 2)$ , a  $Q(2; -1; 1)$  és az  $R(4; 3; -2)$  pontok egy egyenesbe esnek-e! Ha nem, akkor írja fel az általuk kifeszített sík egyenletét!
7. Határozza meg az  $\alpha$  paramétert, ha ismert, hogy az  $e$  egyenes és az  $s$  sík párhuzamos egymással!

$$e : \frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{2} = \frac{z}{\alpha} \qquad s : x + 3y - 2\alpha z = 0$$

8. Számítsa ki az  $e$  egyenes és az  $s$  sík metszéspontját!

$$e : x - 1 = \frac{y+1}{-2} = \frac{z}{6} \qquad s : 2x + 3y + z - 1 = 0$$

9. Adja meg az  $s_1$  és  $s_2$  síkok metszéspontjának egyenletrendszerét!

$$s_1 : x - 2y + 3z - 4 = 0 \qquad s_2 : 3x + 2y - 5z - 4 = 0$$

10. Igazolja, hogy az alábbi három síknak egy közös pontja van. Írja fel ezen a ponton átmenő síkot, amely párhuzamos az  $x + y + 2z = 0$  síkkal!

$$\{ \begin{array}{l} s_1 : 2x + y - z - 2 = 0 \\ s_2 : x - 3y + z + 1 = 0 \\ s_3 : x + y + z - 3 = 0 \end{array}$$