

## 4

## Lineáris leképezések I

Matematika G2 – Lineáris Algebra

Utoljára frissítve: 2025. február 21.

## 4.1. Elméleti Áttekintő

## Definíció 4.1: Lineáris leképezés

Legyenek  $V_1$  és  $V_2$  ugyanazon  $T$  test feletti vektorterek. Legyen  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  leképezés, melyet lineáris leképezésnek nevezünk, ha tetszőleges két  $V_1$ -beli vektor ( $\forall \mathbf{a}; \mathbf{b} \in V_1$ ) és  $T$ -beli skalár ( $\lambda \in T$ ) esetén teljesülnek az alábbiak:

- $\varphi(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \varphi(\mathbf{a}) + \varphi(\mathbf{b})$       $\sim$  additív (összegre tagonként hat),
- $\varphi(\lambda \mathbf{a}) = \lambda \varphi(\mathbf{a})$       $\sim$  homogén (skalár kiemelhető).

## Definíció 4.2: Leképezés magtere

Legyen  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés, ekkor a

$$\ker \varphi := \{ \mathbf{v} \mid \mathbf{v} \in V_1 \wedge \varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{0} \}$$

halmazt a leképezés magterének nevezzük.

## Definíció 4.3: Leképezés defektusa

A magtér dimenzióját defektusnak nevezzük, és  $\text{def } \varphi$ -vel jelöljük.

Nem létezik olyan vektortér, melynek magtere az üreshalmaz (a nullvektor mindig benne van, mert a nullvektor képe mindig nullvektor).

Invertálható lineáris leképezés magtere a nullvektor.

## Definíció 4.4: Lineáris leképezés rangja

Egy lineáris leképezés rangjának nevezzük a képtér dimenzióját.  $\text{rg } \varphi = \dim \varphi(V_1)$ .

## Tétel 4.1: Rang-nullitás tétele

Legyen  $V_1$  véges dimenziós vektortér,  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés, ekkor

$$\text{rg } \varphi + \text{def } \varphi = \dim V_1.$$

**Lineáris leképezések mátrixrepresentációja:**

Legyenek  $V_1$  és  $V_2$  ugyanazon test feletti vektorterek, és  $\dim V_1 = n$ , valamint  $\dim V_2 = k$ . Legyen  $\{\mathbf{a}_1; \mathbf{a}_2; \dots; \mathbf{a}_n\}$  bázis  $V_1$ -ben, és  $\{\mathbf{b}_1; \mathbf{b}_2; \dots; \mathbf{b}_k\}$  bázis  $V_2$ -ben. Legyen  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$  lineáris leképezés, ekkor

$$\varphi(\mathbf{a}_i) = \alpha_{1i}\mathbf{b}_1 + \alpha_{2i}\mathbf{b}_2 + \dots + \alpha_{ki}\mathbf{b}_k = \sum_{j=1}^k \alpha_{ji}\mathbf{b}_j \Rightarrow \mathbf{A} := \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{21} & \cdots & \alpha_{k1} \\ \alpha_{12} & \alpha_{22} & \cdots & \alpha_{k2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{1n} & \alpha_{2n} & \cdots & \alpha_{kn} \end{bmatrix}_{k \times n}.$$

Az  $\mathbf{A}$  mátrixot  $\varphi$  leképezést reprezentáló mátrixnak hívjuk, segítségével tetszőleges  $\mathbf{x} \in V_1$  képét meghatározhatjuk. Legyenek  $(\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n)$  az  $\mathbf{x}$  koordinátái, ekkor a képét az alábbi módon számíthatjuk:

$$\varphi(\mathbf{x}) = \varphi\left(\sum_{i=1}^n \xi_i \mathbf{a}_i\right) = \sum_{i=1}^n \xi_i \varphi(\mathbf{a}_i) = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{21} & \cdots & \alpha_{k1} \\ \alpha_{12} & \alpha_{22} & \cdots & \alpha_{k2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{1n} & \alpha_{2n} & \cdots & \alpha_{kn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix}.$$

**Definíció 4.5: Bázistranszformáció**

Legyenek  $\{\mathbf{b}_1; \mathbf{b}_2; \dots; \mathbf{b}_n\}$  és  $\{\hat{\mathbf{b}}_1; \hat{\mathbf{b}}_2; \dots; \hat{\mathbf{b}}_n\}$  bázisok  $V$ -ben. Ekkor a  $\{\mathbf{b}_1; \mathbf{b}_2; \dots; \mathbf{b}_n\} \rightarrow \{\hat{\mathbf{b}}_1; \hat{\mathbf{b}}_2; \dots; \hat{\mathbf{b}}_n\}$  bázistranszformáció  $\mathbf{S}$  mátrixa a következőképpen írható fel:

$$\left. \begin{aligned} \hat{\mathbf{b}}_1 &= s_{11}\mathbf{b}_1 + s_{21}\mathbf{b}_2 + \dots + s_{n1}\mathbf{b}_n \\ \hat{\mathbf{b}}_2 &= s_{12}\mathbf{b}_1 + s_{22}\mathbf{b}_2 + \dots + s_{n2}\mathbf{b}_n \\ &\vdots \\ \hat{\mathbf{b}}_j &= s_{1j}\mathbf{b}_1 + s_{2j}\mathbf{b}_2 + \dots + s_{nj}\mathbf{b}_n \\ &\vdots \\ \hat{\mathbf{b}}_n &= s_{1n}\mathbf{b}_1 + s_{2n}\mathbf{b}_2 + \dots + s_{nn}\mathbf{b}_n \end{aligned} \right\} \Rightarrow \mathbf{S} = \begin{bmatrix} s_{11} & s_{12} & \cdots & s_{1n} \\ s_{21} & s_{22} & \cdots & s_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ s_{n1} & s_{n2} & \cdots & s_{nn} \end{bmatrix}$$

**Definíció 4.6: Ortogonális transzformáció**

Az  $n$  dimenziós euklideszi tér  $\mathcal{A} : V \rightarrow V$  lineáris transzformációját ortogonálisnak mondjuk, ha  $\langle \mathcal{A}\mathbf{x}; \mathcal{A}\mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{x}; \mathbf{y} \rangle$ , minden  $\mathbf{x}; \mathbf{y} \in V$  esetén.

Egy ortogonális transzformáció  $\mathbf{Q}$  mátrixának inverze megegyezik a transzponáltjával.

Amennyiben  $\det \mathbf{Q} = 1$ , akkor a transzformáció orientációtartó.

Amennyiben  $\det \mathbf{Q} = -1$ , akkor a transzformáció orientációváltó.

A két dimenziós térben való forgatás orientációtartó, hiszen

$$\det \mathbf{Q} = \begin{vmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix} = \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1.$$

**Alap geometriai leképezések:**

- **Tükrözés** valamely tengelyre:

$$\mathbf{T}_x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

x-tengelyre tükrözés

$$\mathbf{T}_y = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

y-tengelyre tükrözés

$$\mathbf{T}_z = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

z-tengelyre tükrözés

- **Vetítés** valamely tengelyre:

$$\mathbf{T}_x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

x-tengelyre tükrözés

$$\mathbf{T}_y = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

y-tengelyre tükrözés

$$\mathbf{T}_z = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

z-tengelyre tükrözés

- **Tükrözés** valamely síkra:

$$\mathbf{T}_{xy} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

xy síkra tükrözés

$$\mathbf{T}_{yz} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

yz síkra tükrözés

$$\mathbf{T}_{xz} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

xz síkra tükrözés

- **Vetítés** valamely síkra:

$$\mathbf{T}_{xy} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

xy síkra vetítés

$$\mathbf{T}_{yz} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

yz síkra vetítés

$$\mathbf{T}_{xz} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

xz síkra vetítés

- $\lambda$ -szoros **nyújtás** valamely irányban:

$$\mathbf{T}_x = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

x irányba

$$\mathbf{T}_y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

y irányba

$$\mathbf{T}_z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

z irányba

- **Forgatás**  $+\alpha$  szöggel:

$$\mathbf{R}_x(\alpha) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \sim \text{x tengely körüli forgatás}$$

$$\mathbf{R}_y(\alpha) = \begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & \sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix} \sim \text{y tengely körüli forgatás}$$

$$\mathbf{R}_z(\alpha) = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \text{z tengely körüli forgatás}$$

## 4.2. Feladatok

1. Állapítsa meg, hogy az alábbi leképezések lineárisak-e?

$$\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2; \quad \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x+y \\ 5xy \end{bmatrix} \qquad \psi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3; \quad \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \\ x+y \end{bmatrix}$$

2. Határozza meg a  $P(5; -4; -1)$  pont koordinátáit az  $\mathbf{a}_1(2; 1; 0)$ ,  $\mathbf{a}_2(0; 2; 1)$  és  $\mathbf{a}_3(1; 0; 2)$  vektorok által meghatározott bázisban!
3. Írja fel az  $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\}$  és a  $\{\mathbf{z}_1, \mathbf{z}_2, \mathbf{z}_3\}$  ortonormált bázisok közti báziscsere mátrixát!
4. A harmadik feladatban meghatározott báziscsere mátrixát felhasználva oldja meg a második feladatot!
5. Írja fel a 2D Descartes koordinátarendszer  $\alpha$  fokos elforgatásával nyert új koordinátarendszerbe mutató báziscsere mátrixát!
6. Adjuk meg annak a lineáris leképezésnek a mátrixát, amely az alábbi vektorba viszi át a bázisodat:

$$\mathbf{i} \mapsto \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{j} \mapsto \begin{bmatrix} 5 \\ 5 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{k} \mapsto \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Mi lesz a  $P(1; 1; 1)$  pont képe?

7. Adja meg az első feladatban szereplő leképezések mátrixait!
8. Határozza meg az origón áthaladó  $\mathbf{u}(a, b, c)$  normálisú ( $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ ) síkra vonatkozó tükrözés mátrixát!
9. Adott egy lineáris leképezés a szokásos  $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}\}$  bázisban. Írja fel a leképezés mátrixát az  $\{\mathbf{f}_1; \mathbf{f}_2\}$  bázisban, ha  $\mathbf{f}_1(2; 1)$  és  $\mathbf{f}_2(1; 1)$ .
10. Adott két lineáris leképezés mátrixa  $\mathbf{A}$  és  $\mathbf{B}$ . Mit ad eredményül...

a)  $(\mathbf{A} + \mathbf{B})\mathbf{r}$ ,      b)  $\mathbf{A}\mathbf{B}\mathbf{r}$ ,      c)  $\mathbf{A}^2\mathbf{r}$ ,      d)  $\mathbf{A}^{-1}\mathbf{r}$ ?

11. Egy  $\varphi$  leképezés mátrixa  $\mathbf{A}$ . Döntsük el, hogy:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \\ 3 & -1 & 4 \end{bmatrix} \qquad \begin{array}{ll} \text{a) } P(2, 0, 1) \in \ker \varphi, & \text{c) } \dim \varphi = ? \\ \text{b) mi } Q'(1, 4, 0) \text{ ősképe,} & \text{d) } \operatorname{def} \varphi = ? \end{array}$$

12. Mennyi a leképezés defektusa...

a)  $x$  tengelyre való vetítés esetén,      b)  $yz$  síkra való vetítés esetén?

13. Írja fel annak a leképezésnek a mátrixát amely  $z$  körül  $\alpha$  szöggel forgat, majd tükröz az  $xy$  síkra, végül  $x$  irányba 2-szeres,  $z$  irányba 3-szoros nagyítást végez!
14. Írja fel azt a leképezést, amely az  $y = x$  és  $z = 0$  egyenletrendszerű egyenesre tükröz!

15. Írja fel az  $e$  egyenes körül pozitív  $y$  irányból  $90^\circ$ -os forgatás mátrixát a szokásos, illetve a  $\mathbf{v}_1(1; 0; 0)$ ,  $\mathbf{v}_2(1; 1; 0)$  és  $\mathbf{v}_3 = (1; 1; 1)$  bázisokban, ha az egyenes egyenletrendszere:

$$e : \frac{-1}{2}x + \frac{\sqrt{3}}{2}y = 0 \quad \text{és} \quad z = 0.$$

16. Adja meg a  $\alpha$  és  $\beta$  paramétereket, hogy a  $\varphi$  leképezés  $\mathbf{A}$  mátrixa orientációtartó és skálárisszorzáttartó legyen (ortogonális)!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \alpha & \beta & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$