definitionhidealllines=true,leftline=true,linewidth=3pt,linecolor=primaryColor,frametitlerule=true,frametitlebackgroundcolor=primaryColor,backgroundcolor=gray!10, frametitleaboveskip=2mm, frametitlebelowskip=2mm, innertopmargin=3mm,

#### definitionsection

theorem hide all lines=true, left line=true, line width=3pt, line color=secondary Color, frame titlerule=true, frame title background color=secondary Color, background color=gray! 10, frame title boveskip=2mm, frame title belowskip=2mm, inner top margin=3mm, frame title belowskip=2mm, fra

#### theoremsection

blueBoxhidealllines=true,leftline=true,backgroundcolor=cyan!10,linecolor=secondaryColor,linewidth=nertopmargin=.66em,innerbottommargin=.66em,

notehidealllines=true,leftline=true,backgroundcolor=yellow!10,linecolor=ternaryColor,linewidth=3pt, nertopmargin=.66em,innerbottommargin=.66em,

statementhidealllines=true,leftline=true,backgroundcolor=primaryColor!10,linecolor=primaryColor,linewidth=3pt,innertopmargin=.66em,innerbottommargin=.66em,singleextra=let 1=(P), 2=(O) in ((2,0)+0.5\*(0,1)) node[rectangle, fill=primaryColor!10, draw=primaryColor, line width=2pt, overlay, ] primaryColor!;

learnMoreTitle==Kitekintő calc,arrows,backgrounds excursus arrow/.style=line width=2pt, draw=secondaryColor, rounded corners=1ex, , excursus head/.style=font=, anchor=base west, text=secondaryColor, inner sep=1.5ex, inner ysep=1ex, ,

learnMoresingleextra=let 1=(P), 2=(O) in (2,1) coordinate (Q); let 1=(Q), 2=(O) in (1,2) coordinate (BL); let 1=(Q), 2=(P) in (2,1) coordinate (TR); [excursus head] (A) at ((Q) + (2.5em, 0)); [excursus arrow, line width=2pt] ((BL) + (1pt, 0)) |- ((Q) + (2em, 0)); [excursus arrow, line width=2pt, fill=gray!10, -to] ((Q) + (1em, 0)) -| (A.north west) -| (A.base east) - (TR); [excursus head] (A) at ((Q) + (2.5em, 0)); , backgroundcolor=gray!10, middlelinewidth=0, hidealllines=true,topline=true, innertopmargin=2.5ex, innerbottommargin=1.5ex, innerrightmargin=2ex, innerleftmargin=2ex, skipabove=0.5no-break=true,

examplehidealllines=true, leftline=true, backgroundcolor=magenta!10, linecolor=magenta!60!black, linewidth=3pt, innertopmargin=.66em, innerbottommargin=.66em,

Komplex számok BMETE94BG01 3

## Matematika G1

# Komplex számok

Utoljára frissítve: 2024. szeptember 11.

## 0.1 Elméleti Áttekintő

## 0.1.1 A komplex számok megadási módjai

[ style=blueBox, nobreak=true, ] Algebrai alak:

A komplex számok (C) algebrai alakja:

z = a + b,

ahol  $a, b \in \text{val\'os}$  számok, és =  $\sqrt{-1}$  az **imaginárius** node[below] a - (1.5, 2.5) - (0, egys'eg). A komplex szám **val\'os rész**e  $\{z\} = a$ , [fill=primaryColor]  $\{z\} = b$ .

[thick, scale=0.75] [->] (-.5, 0) – (5, 0) node[right]  $\Re$ ; [->] (0, -.5) – (0, 3) node[above]  $\Im$ ; [draw=gray, dashed] (1.5,0) node[below] a - (1.5, 2.5) - (0, 2.5) node[left] b; [fill=primaryColor] (1.5, 2.5) circle (0.1) node[above right] z = a + b;

[ style=note, nobreak=true, ] Két komplex szám akkor és csak akkor egyenlő, ha valós és képzetes részük is megegyezik.  $(z_1=z_2 \iff \{z_1\}=\{z_2\} \land \{z_1\}=\{z_2\})$ 

in 0, 1, 2 [lig (+ 0.5); [primar  $2/\pi/2/a$ bove,  $4/\pi/l$ eft,  $7/7\pi/4/b$ elow r (0,0) [fill=cyan!10] a

[scale=2/3] in

(0,0)

## Trigonometrikus alak:

Térjünk át az eddigi Descartes-féle koordinátarendszerről a **polárkoordináta-rendszer**re, amelyben

[-to, ultra th node [above rig

[secondaryColo - (60:2.5); [secondaryColo

[style=blueBox, nobreak=true,]

- a komplex szám hossza:  $r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$ ,
- valós tengellyel bezárt szöge:  $\varphi = \arg z$ .

Ebből az alábbi alakot kapjuk:

$$z = *r\varphi.$$

[secondaryCole

[draw=primar] to-to] (150 node[midway, a rotate=60, in

ultra thick,

(1.4,0) arc angle= [fill=cyan!10, in sep= [fill=primaryC

[ style=blueBox, nobreak=true, ] Exponeciális alak:

Induljunk ki a trigonometrikus alakból, és használjuk fel az alábbi azonosságokat:

$$\cos\varphi = \cosh\varphi = \frac{e^\varphi + e^{-\varphi}}{2}, s\sin\varphi = \sinh\varphi = \frac{e^\varphi - e^{-\varphi}}{2}.$$

A trigonometrikus alakba helyettesítve megkapjuk az exponeciális alakot:

$$z = *r\varphi = r\left(\frac{e^{\varphi} + e^{-\varphi}}{2} + \frac{e^{\varphi} - e^{-\varphi}}{2}\right) = re^{\varphi}.$$

## 0.2 Műveletek komplex számokkal

- (3, 0) node [1] draw=ternary -1.5) - (0, 1.5) n [-to, draw=second

draw=ternary(

[ultra t

o, draw=seco. (+30:2.5) o

node[above, draw=prima

(-30:2.5) c node[belo

(O) at (0,0) pic[to-to, " $\varphi$ ", d

angle eccentradius=1

angle=X-O-A

eccentricit radius=1 angle=

Konjugált:

 $[\,style=blueBox,\,nobreak=true,\,]$ 

Egy z=a+b komplex szám konjugáltját úgy kapjuk meg, hogy tükrözzük a valós tengelyre, vagyis

$$\overline{z} = \overline{a+b} = a-b.$$

 $[\ style=blueBox,\ nobreak=true,\ ] \ \ \textbf{Inverz}:$ 

Egy z = a + b komplex szám inverze:

$$z^{-1} = \frac{1}{z} = \frac{\overline{z}}{z \cdot \overline{z}} = \frac{a - b}{a^2 + b^2}.$$

Komplex szám inverzének hossza az eredeti szám hosszának a reciproka.

[ultra thick] [-to, draw=ternaryColor, thick (-1, 0) -(3, 0) node [below left]  $\Re$ ; [-to, draw=ternaryColor, thick] (0, -1.5) – (0, 1.5) node [below left]  $\Im$ ; [-to, draw=secondaryColor] (0,0) -(+30:2.5) coordinate (A) node[above, pos=.7] z; [-to, draw=primaryColor (0,0) -(-30:1.5) coordinate (B) node[below, pos=.7]  $z^{-1}$ ; (O) at (0,0); (X) at (1,0); pic[to-to, " $\varphi$ ", draw=ternaryColor, angle eccentricity=0.7, angle radius=1.2cm, thick] angle=X-O-A; pic[to-to, " $\varphi$ ", draw=ternaryColor, angle eccentricity=0.7, angle radius=1.2cm, thick] angle=B-O-X;

## [scale=1/2]rotate=-2

[draw=ternary

(2,3) node[midv [draw=ternary

## Összeadás és kivonás:

[style=blueBox, nobreak=true, ] Algebrai alakban, a vektorműveletekhez hasonlóan:

$$z_1 + z_2 = (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2).$$

node[midway, [dashed, draw= (7,4) (5.

[primaryColor node[anchor [secondaryColo

node[anchor:

[ultra t

draw=ternary( -(3, 0) node [] draw=ternary(

-(0,4.5) nod [-to, draw=secon

(15:1.5) coordin  $z_1$ ; [-to, draw=

(0,0) - (45:3)node[

[-to, draw=prin (60:4.5) coordin

[ultra t

draw=ternary( -(3, 0) node [] draw=ternary(

-(0,3.5) nod[-to, draw=secon

(60:3.5) coordin  $z_1$ ; [-to, draw=

(0,0) - (45:2.5)

node[ [-to, draw=prin

(15:1.4) coordin

 $z_1$ 

# Szorzás:

Algebrai alakban:  $z_1 \cdot z_2 = (a_1 a_2 - b_1 b_2) + (a_1 b_2 + a_2 b_1)$ Trigonometrikus alakban:

[style=blueBox, nobreak=true,]

[style=blueBox, nobreak=true,]

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 r_2 \left( \cos(\varphi_1 + \varphi_2) + \sin(\varphi_1 + \varphi_2) \right)$$

Exponenciális alakban:

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 r_2 e^{(\varphi_1 + \varphi_2)}$$

## Osztás:

Trigonometrikus alakban:

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} \left( \cos(\varphi_1 - \varphi_2) + \sin(\varphi_1 - \varphi_2) \right)$$

Exponenciális alakban:

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} e^{(\varphi_1 - \varphi_2)}$$

## Hatványozás:

Trigonometrikus alakban:

[style=blueBox, nobreak=true,]

$$z^n = *r^n n\varphi$$

Exponenciális alakban:

$$z^n = r^n e^{\cdot n\varphi}$$

0) - (2.5, 0) no [-to, draw=terns -1) - (0,2.75) [-to, draw=seconda (20:1.25) no (20:1.25) no draw=prima (75:1.953125) no draw=prima (100:2.441406) [-to, draw=prima (125:3.0517578)

draw=ternary(

[ultra t

[ style=note, nobreak=true, ] Ha egy komplex számot az n-edik hatványra emelünk, akkor

- hossza az n-szeresére nő,
- argumentuma is az n-szeresére nő.

[ style=blueBox, nobreak=true, ] **Gyökvonás**:

Trigonometrikus alakban:

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{r} \frac{\varphi + 2k\pi}{n}, aholk \in \{0; 1; \dots; n-1\}$$

Exponenciális alakban:

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{r}e^{\frac{\varphi+2k\pi}{n}}, aholk \in \{0; 1; \dots; n-1\}$$

[ style=note, nobreak=true, ] Tetszőleges komplex szám n-edik gyökei egy olyan szabályos n-szög csúcsai, amelynek középpontja az origó.

[ultra thick, scale=.9] [-to, draw=primaryColor] (-2, 0) – (2, 0) node [right]  $\Re$ ; [-to, draw=primaryColor] (0, -2) – (0, 2) node [above]  $\Im$ ;

 $\deg in 30, 102, 174, 246, 318 [draw = primary Color] (\deg: 1.5) coordinate(C) circle(0.1); [dashed, gray] (Formula of the color of the co$ 

[xshift=-6cm] [-to, draw=primaryColor] 
$$(-2, 0) - (2, 0)$$
 node [right]  $\Re$ ; [-to, draw=primaryColor]  $(0, -2) - (0, 2)$  node [above]  $\Im$ ;

$$(P)$$
 at  $(300:1.5)$ ;

```
[dashed, gray] \ (0,0) \ circle \ (1.5); \ [below] \ at \ (0,-2) \ \sqrt[4]{z}; [xshift=-12cm] \ [-to, draw=primaryColor] \ (-2, 0) - (2, 0) \ node \ [right] \ \Re; \ [-to, draw=primaryColor] \ (0, -2) - (0, 2) \ node \ [above] \ \Im; (P) \ at \ (315:1.5); (P) \ at \ (3
```

## 0.3 Feladatok

- 1. Hozza egyszerűbb alakra az alábbi kifejezéseket!
  - a)  $\overline{(2-e^{\pi 3})}$
  - b)  $5+3-2i \cdot \overline{*345 \cdot *2270 \cdot e^{5\pi 12}}$
  - c)  $5e^{7\pi 13} * 4135 \cdot \overline{(12)} \cdot (2\sqrt{3} + 2)$
- 2. Végezze el az alábbi hatványozásokat!
  - a)  $(-1)^{16}$
  - b)  $(3+5)^4 \cdot (21-35)^5 \cdot (1+1-)^4$
- 3. Végezze el az alábbi gyökvonásokat!
  - a)  $\sqrt[3]{-8}$
  - b)  $\sqrt[4]{1}$
  - c)  $\sqrt{3+4}$
- 4. Oldja meg a következő egyenleteket!
  - a)  $z^4 81 = 0$
  - b)  $z^2 6z + 13 = 0$
- 5. Oldja meg az alábbi egyenletrendszert!

$$\{z_1 + 2z_2 = 1 +$$

$$3z_1 + z_2 = 2 - 3i$$

- 6. Adja meg a geometriai helyét azoknak a komplex számoknak, amelyekre ...
  - a)  $\{z\} > 0$ ,
  - b) |z a| = |z b|, ahol  $a, b \in C$ ,
  - c)  $|z| < 1 \{z\}.$
- 7. Egy négyzet két szomszédos csúcsát jelölje a  $z_1=3+2$  és a  $z_2=5+4$  komplex szám. Hol található a többi csúcs?
- 8. Írja fel a (-2;1) középpontú, 4 sugarú kör egyenletét a komplex számsíkon!