



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem  
Villamosmérnöki és Informatikai Kar  
Szélessávú Hírközlés és Villamosságtan Tanszék



Rádióátviteli mérések laboratórium 2

## 10. mérés ADS-B vétel

Szilágyi Gábor      NOMK01

Budapest, 2023. március 24.

# 1. A feladat

Erre a laboralkalomra a feladat egy C program kiegészítése, ami készen alkalmas arra, hogy valós időben egy szoftverrádióból érkező mintákból dekódolja az ADS-B adásokat. Tanszéki számítógépes terem hiányában konzerv fájlokból kellett kihámozni az előre felvett adásokat. A feladathoz nagy segítség a rendelkezésre álló programkód-váz (E függelék), ezt kellett kiegészíteni a minták feldolgozását végző és az eredményeket kiíró résszel.

## 2. A megoldás lépései

### 2.1. OOK kódolt bitek előállítás

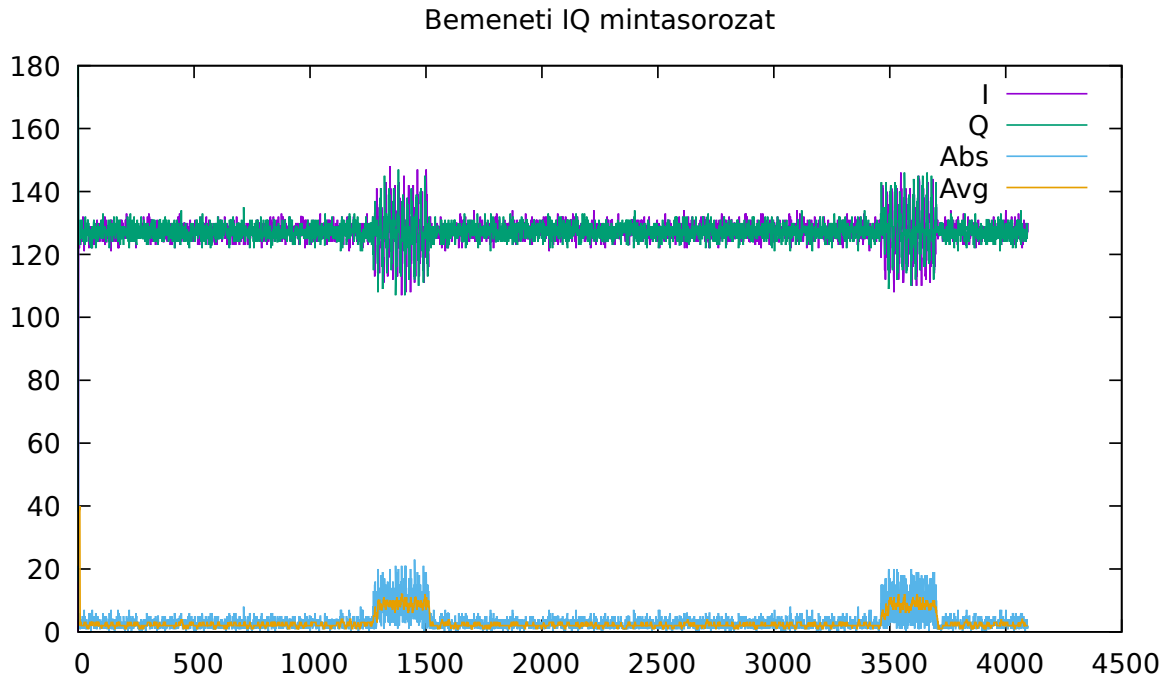
A bejövő I/Q mintákból először amplitúdót számolok. Ehhez egy előre elkészített, 128-as referenciaszinthez igazított look up table áll rendelkezésre, amiből egyszerűen ki kell olvasni az adott I és Q értékekhez tartozó amplitúdót. Erre azért van szükség, mert mintánként egyesével újraszámolni az amplitúdót a gyökvonás miatt túl költséges lenne a megadott mintavételi frekvencia mellett.

Az amplitúdókból egy FIR szűrővel mozgó átlagot állítok elő, a szűrőablak  $FIR\_LEN = 8$  minta hosszú. Erre a lépésre azért van szükség, hogy különböző vételi teljesítményű jelek esetén is helyesen el lehessen végezni a 0/1 döntést. A FIR szűrő egy egyszerű mozgóátlag, így a késleltetése  $FIR\_LEN/2 = 4$  minta hosszú, tehát ennyivel a legújabbnál régebbi mintára vonatkozó mozgóátlagot állít elő. Az eredeti I/Q minták („I” és „Q”), az amplitúdó („Abs”) és a belőle képzett mozgóátlag („Avg”) az 1. ábrán láthatóak. A szűrőhöz szükséges késleltetés egy cirkuláris buffer segítségével van megvalósítva, az átlagképzéshez pedig egy akkumulátort használok és az átlag  $FIR\_LEN$ -szeresét tárolok, így itt sincs szükség mintánként egy osztásra, csak egy összeadásra, egy kivonásra és memóriaírásra, ill. -olvasásra.

A mozgóátlagot az OOK modulációnál adaptív döntési szintként lehet használni, ami az ON és OFF teljesítményszintek átlaga közelébe áll be, ha a 0-s és 1-es bitek gyakorisága körülbelül megegyezik. A Manchester kódolásnál ez automatikusan teljesül. Az aktuálisan feldolgozott (4 ütemmel ez előtti) minta amplitúdóját a legutóbb kiszámolt átlagszinthez komparálom, ez alapján döntök 0-s vagy 1-es bitre. Pontosabban az aktuális LUT-ból kiolvasott amplitúdó  $FIR\_LEN$ -szeresét számolom ki és ezt hasonlítom össze az akkumulátorban tárolt értékkel, ami az átlag  $FIR\_LEN$ -szere. Így ennél a lépésnél sincs szükség minden ütemben osztás műveletet végezni. Mivel a mintavételi sebesség megegyezik a bitsebsséggel, minden bejövő mintából egy bit áll elő.

### 2.2. Állapotgép a bitek feldolgozásához

Az aktuális bit segítségével vezérlek egy állapotgépet. Ennek az első feladata az ADS-B adás preamble-jének felismerése, amely 16 bit hosszú. Itt egyszerűen egy számlálóval a preamble megadott mintázatával egyező előző biteket számolom. Ha az aktuális bit hibás, akkor nullázom a számlálót és előlről kezdem a keresést. Ha a számláló elért 16-ig, akkor ez azt jelenti, hogy megtaláltam a preamble-t, következik még 112 adatbit, ami a Manchester-kódolás miatt 224 bitet jelent, így összesen 240-ig kell elszámlolni. A Manchester-dekódoláshoz egyszerűen a kód bitpárjaiból az első bit adja meg az adatbitet (0-tól indexelve így a páros indexű bejövő bitek).



1. ábra. A konzerv fájlból kiolvasott I/Q minták, az amplitúdó és az amplitúdó mozgóátlaga.

Az adatbitek kiírásához 8-asával bájtokba rendezem őket, majd a hexadecimális értékeket kiírom a kimenetre. A megtalált adások elejét új sorral és csillaggal jelzem. A teljes konzervfájlra a kimenet az A. függelékben olvasható. A kimenet első sorának utolsó 4 karaktere (6186) megegyezik a bemeneti mintákat tartalmazó fájl nevében megadott részlettel, ebből látszik, hogy a dekódolás helyes. Az ábrák generálásához a Gnuplot programot használtam, aminek az ábrát generáló szkriptje a D. függelékben látható.

## A. test.txt (dekódolt adat)

```
1 *9e996493240f217a3f82ace46186
2 *9047480610518315835820efe698
3 *d047480610518315835820eee698
4 *9047480610518315835820efe698
5 *9047480610518315835820efe698
6 *9047480610518315875820cfe690
7 *9047480610518315835820efe698
8 *4c94c8e1943999527a5e1248982d
9 *91228688847bdf1364818c19ce94
10 *9047480610518315835820efe698
11 *9047480490518315835820efe698
12 *9047480610518315035820efe698
13 *9047480610518315835820efe698
14 *8c1a553520d924286a1d5430d2c1
15 *9047480650518315a35820efe698
16 *9047480614518315835820efe698
17 *9047480610519315835820efe698
18 *9046480610518305835830efe688
19 *9047480610558315835820efe698
20 *9045480610518315835820efe698
21 *9047480610518315835820efe698
22 *9047480610518315a35820efe698
23 *d065480610518315835820efe698
24 *9047480610518315835820cfe698
25 *9047480610518315835820efe698
```

## B. build

```
1 #!/bin/bash
2 gcc adsb.c -lm -o demod
```

## C. run

```
1 #!/bin/sh
2 cat NOMK01__6186.dat | ./demod > test.txt
3 #cat NOMK01__6186.dat | ./demod
4 gnuplot plotter.gp
```

## D. plotter.gp

```
1 set terminal pdfcairo
2 set output "plot.pdf"
3 set title "Bemeneti IQ mintasorozat"
4 set yr [0:180]
5 plot "test.txt" u 1 w l t "I", "test.txt" u 2 w l t "Q", "test.txt" u 3 w l t "Abs", "
    test.txt" u 4 w l t "Avg"
```

## E. adsb.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 // ADS-B signal length
```

```

6  #define PKT_LEN 240
7
8  // Low Pass FIR Filter length
9  #define FIR_LEN 8
10
11 // input data buffer length
12 #define BUF_SIZE 8192
13
14 int main(int argc, char **argv)
15 {
16     // general index variables
17     int i,j,k;
18
19     // input data buffer
20     unsigned char buffer[BUF_SIZE];
21     int read_len, bix;
22
23     // ADS-B preamble pattern
24     unsigned char adsb_preamble[16]={1,0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0};
25
26     // store previous samples for FIR filtering
27     unsigned int fifo[FIR_LEN] = {0};
28     unsigned int fptr = 0;
29
30     // Absolute value Look-up Table: I-Q --> ABS(.)
31     // input data: unsigned char I and unsigned char Q
32     unsigned int iq_to_abs[256][256];
33
34     // "iq_to_abs" array initialization
35     for(i=0;i<256;i++) {
36         for(j=0;j<256;j++) {
37             iq_to_abs[i][j] = (unsigned int)sqrt( (i-128)*(i-128) + (j-128)*(j-128) );
38         }
39     }
40
41     // variables
42     unsigned int abs_val;
43     int accumulator = 0;
44     unsigned char bit;
45     unsigned int stm;
46     unsigned char hex;
47
48     i = 0;
49     j = 0;
50
51     // main loop
52     do {
53         read_len = fread(buffer, 1, BUF_SIZE, stdin);    // read data to input buffer
54         stm = 0;
55         hex = 0;
56         for(bix=0; bix<read_len-1; bix+=2) {
57             // convert I-Q to magnitude
58             abs_val = iq_to_abs[buffer[bix]][buffer[bix+1]];
59
60             // FIR filtering
61             accumulator = accumulator-fifo[fptr]+abs_val;
62             fifo[fptr] = abs_val;
63             fptr = (fptr+1)%FIR_LEN;
64
65             // Decoding
66             if(fifo[(fptr-FIR_LEN/2)%FIR_LEN]*FIR_LEN > accumulator) {
67                 bit = 1;
68             }
69             else {
70                 bit = 0;
71             }
72
73             // ADS-B packet search and print
74             // State machine
75             if(stm < 16) {
76                 if(adsb_preamble[stm] == bit) {
77                     stm++;
78                 }

```

```

79         else {
80             stm = 0;
81         }
82     }
83     else {
84         if(stm < 240) {
85             if(stm == 16) {
86                 printf("\n*");
87             }
88             // Manchester-decode
89             if(stm>15 && stm%16==15) {
90                 printf("%02x", hex);
91             }
92             if(stm%2==0) {
93                 hex = hex << 1;
94                 if(bit==1) {
95                     hex = hex | 1;
96                 }
97             }
98             stm++;
99         }
100         else {
101             stm = 0;
102         }
103     }
104     //printf( "%d\t%d\t%d\t%d\t%d\n", buffer[bix], buffer[bix+1], abs_val,
105     //        accumulator/FIR_LEN );
106 }
107 // uncomment if not testing
108 //break;
109 } while(read_len>0);
110 printf("\n");
111 return 0;
112 }

```