

Id	Task-id	Test-objective	Test-steps	Expected-result	Actual-result	
					Passed	Failed
1	scrum-86	regiszterUser procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. regiszterUser eljárás lefuttatása	A regisztráció sikeres és hozzá adja a user adatait a táblához	<input checked="" type="checkbox"/>	
2	scrum-87	addNewCat procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. addNewCat eljárás lefuttatása	A függvény futása után megjelenik az új macska a táblában	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	scrum-88	addNewDog procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. addNewDog eljárás lefuttatása	A függvény futása után megjelenik az új kutya a táblában	<input checked="" type="checkbox"/>	
4	scrum-89	addNewUser procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. addNewUser eljárás lefuttatása	A függvény futása után megjelenik az új user a táblában	<input checked="" type="checkbox"/>	
5	scrum-90	deletedCat procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. deletedCat eljárás lefuttatása	A függvény futása után a kiválasztott macska adatai törlődnek a táblából	<input checked="" type="checkbox"/>	

6	scrum-91	deletedDog procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. deletedDog eljárás lefuttatása	A függvény futása után a kiválasztott kutya adatai törlődnek a táblából	<input checked="" type="checkbox"/>	
7	scrum-92	deletedUser procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. deletedUser eljárás lefuttatása	A függvény futása után a kiválasztott user adatai törlődnek a táblából	<input checked="" type="checkbox"/>	
8	scrum-93	getAllCat procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. getAllCat eljárás lefuttatása	A függvény futása után kilistázza a cats tábla adatait	<input checked="" type="checkbox"/>	
9	scrum-94	getAllDog procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. getAllDog eljárás lefuttatása	A függvény futása után kilistázza a dogs tábla adatait	<input checked="" type="checkbox"/>	
10	scrum-95	getAllShelter procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. getAllShelter eljárás lefuttatása	A függvény futása után kilistázza a shelters tábla adatait	<input checked="" type="checkbox"/>	

11	scrum-96	getAllUser procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. getAllUser eljárás lefuttatása	A függvény futása után kilistázza a users tábla adatait	<input checked="" type="checkbox"/>	
12	scrum-97	getNewPassword procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. getNewPassword eljárás lefuttatása	A függvény futása után megváltozik a kiválasztott user jelszava	<input checked="" type="checkbox"/>	
13	scrum-98	login procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. login eljárás lefuttatása	A függvény futása után nem dob error-t a phpmyadmin	<input checked="" type="checkbox"/>	
14	scrum-99	updateCat procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. updateCat eljárás lefuttatása	A függvény futása után frissülnek a kiválasztott macska adatai	<input checked="" type="checkbox"/>	
15	scrum-100	updateDog procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. updateDog eljárás lefuttatása	A függvény futása után frissülnek a kiválasztott kutya adatai	<input checked="" type="checkbox"/>	

16	scrum-101	updateUser procedure tesztelése	1. phpmyadmin megnyitása 2. Adatbázison belüli "Eljárások" fül megnyitása 3. updateUser eljárás lefuttatása	A függvény futása után frissülnek a kiválasztott user adatai	<input checked="" type="checkbox"/>	
17	scrum-77	login függvények tesztelése	1. Postman megnyitása 2. "POST" kérésbe beírjuk az alábbi linket: http://127.0.0.1:8080/Mancs_Tars-1.0-SNAP/webresources/user/login 3. Megadjuk a Body-n belül raw (JSON) formátumban a megadott user email címét és jelszavát 4. API kérés küldése	Lekérés után 200-as HTTP-kódot kapunk vissza	<input type="checkbox"/>	Model-réteg nem éri el az adatbázisból érkező adatokat, így az EntityManager sem tudja listává alakítani azokat
18	scrum-78	login tesztelése frontenden	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. "Login" gomb megnyomása 3. Bejelentkezés a kiválasztott user adataival	A "Login" gomb megnyomása után átirányít minket a főoldal "dogs" almenüjére	<input checked="" type="checkbox"/>	

19	scrum-79	regiszter függvények tesztelése	1. Postman megnyitása 2. "POST" kérésbe beírjuk az alábbi linket: http://127.0.0.1:8080/Mancs_Tars-1.0-SNAP/webresources/user/register 3. Megadjuk a Body-n belül raw (JSON) formátumban a megadott user felhasználónevét, email címét és jelszavát 4. API kérés küldése	Lekérés után 200-as HTTP-kódot kapunk vissza	<input type="checkbox"/>	Model-réteg nem éri el az adatbázisból érkező adatokat, így az EntityManager sem tudja listává alakítani azokat
20	scrum-102	regiszter tesztelése frontenden	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. "Register" gomb megnyomása 3. Új fiók létrehozása	A "Register" gomb megnyomása után átirányít minket a főoldal "dogs" almenüjére	<input checked="" type="checkbox"/>	
21	scrum-80	getAllDog api tesztelése	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. Bejelentkezés egy tetszőleges fiókkal 3. "dogs" almenüre érkezés	A kutyák adatai megjelennek az oldalon	<input checked="" type="checkbox"/>	
22	scrum-81	getAllCat api tesztelése	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. Bejelentkezés egy tetszőleges fiókkal 3. "cats" almenü megnyitása	A macskák adatai megjelennek az oldalon	<input checked="" type="checkbox"/>	

23	scrum-82	getAllShelters api tesztelése	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. Bejelentkezés egy tetszőleges fiókkal 3. "shelters" almenü megnyitása	A menhelyek adatai megjelennek az oldalon	<input checked="" type="checkbox"/>	
24	scrum-83	getAllUser api tesztelése	1. Postman megnyitása 2. "GET" kérésbe beírjuk az alábbi linket: http://127.0.0.1:8080/Mancs_Tars-1.0-SNAP/webresources/user/getAllUser 3. API-kérés küldése	Lekérés után 200-as HTTP-kódot és az egész users tábla tartalmát kapjuk vissza	<input type="checkbox"/>	Model-réteg nem éri el az adatbázisból érkező adatokat, így az EntityManager sem tudja listává alakítani azokat
25		login gomb tesztelése	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. "Login" gomb megnyomása	Átírányít minket a Login formhoz	<input checked="" type="checkbox"/>	
26		hoverek tesztelése	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. Gombok és navbar fölé visszük az egeret	A színük megváltozik és a main page-en a Login és Register gombok alatt aláhúzás jelenik meg	<input checked="" type="checkbox"/>	
27		authguard tesztelése üres mezőkkel	1. Projekt megnyitása böngészőben 2. A Login formon lévő mezőket üresen hagyjuk 3. "Login" gomb megnyomása	A gomb megnyomása után globális error-t kapunk	<input checked="" type="checkbox"/>	

