

14. Összefoglalás

14.1 A projektre fordított összes munkaidő

Tag neve	Munkaidő (óra)
Dócs Zoltán	91.5
Krátky Gergő Ádám	89
Sillye Márk	82.5
Szili Péter	86
Varga János	91.5
Összesen	440.5

- A feltöltött programok forrássorainak száma**

Fázis	Kódsorok száma
Szkeleton	841
Prototípus	2053
Grafikus változat	2621
Összesen	5515

14.2•Projekt összegzés

14.2.1 Mit tanultak a projektből konkrétan és általában?

Hogyan osszuk be az időnket, hogyan dolgozzunk együtt a csapatunkkal, hogyan hangoljuk össze a különböző tervezési lépéseket. A tervezés és az implementálás közben felmerülő problémák hatékony, határidőre való megoldását.

14.2.2 Mi volt a legnehezebb és a legkönnyebb?

Analízis modell során közös nevezőre jutni volt a legnehezebb, a legkönnyebb pedig a grafikai elemek megrajzolása.

14.2.3 Összhangban állt-e az idő és a pontszám az elvégzendő feladatokkal?

Nem mindig, nagyon gyakran egy-egy kisebb pontszámú rész vett igénybe sokkal több időt.

14.2.4 Ha nem, akkor hol okozott ez nehézséget?

Nehézséget nem okozott, mert mindig előbb elkezdjük, és dinamikusan változtattuk a befektetett időt, hogy biztosan készen legyünk mindig.

14.2.5 Milyen változtatási javaslatuk van?

A kiadott feladat izgalmas, amit változtatnánk rajta az a kreditszám (de mint év elején hallottuk, ez már folyamatban van, szóval ez a javaslat mondhatni megvalósult).

14.2.6 Milyen feladatot ajánlanának a projektre?

Sillye Márk: Én egy felülnézetes focis játékot ajánlanék, esetleg egy-két vicces focistanévvvel

14.2.7 Egyéb kritika és javaslat

Nincs

14.3 Napló

2017.05.09 23:00	1.5 óra	Dócs Krátky Sillye Szili Varga	Dokumentáció készítés, végleges változat összeállítása
------------------	---------	--	--