13. Grafikus változat beadása

13.1 Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Alagut.java	3717 byte	2017.05.07 20:58	Alagut osztály
AlagutAllapot.java	120 byte	2017.04.22 18:34	AlagutAllapot enum
AlagutSzaj.java	3585 byte	2017.05.07 20:59	AlagutSzaj osztály
Allomas.java	3157 byte	2017.05.07 18:11	Allomas osztály
App.java	1706 byte	2017.05.07 20:21	App osztály
BeSin.java	3627 byte	2017.05.07 18:11	BeSin osztály
Controller.java	459 byte	2017.05.07 18:14	Controller osztály
Jatek.java	2521byte	2017.05.07 20:54	Jatek osztály
KeresztSin.java	1754 byte		KeresztSin osztály
Menu.java	7216 byte	2017.05.07 20:11	Menu osztály
Mozdony.java	2417 byte	2017.05.07 19:12	Mozdony osztály
Rajzolo.java	15692 byte	2017.05.08 02:38	Rajzolo osztály
Sin.java	1832 byte		Sin osztály
SinElem.java	3470 byte	2017.05.07 20:14	SinElem osztály
SzenesKocsi.java	1852 byte	2017.05.07 20:15	SzenesKocsi osztály
Szerelveny.java	2221 byte	2017.05.07 20:25	Szerelvény osztály
Szin.java	198 byte		Szin enum
Terepasztal.java	9338 byte	2017.05.08 01:23	Terepasztal osztály
Timer.java	632 byte	2017.05.07 20:41	Timer osztály
UtasKocsi.java	3385 byte	2017.05.07 21:43	UtasKocsi osztály
Vagon.java	892 byte	2017.05.07 20:45	Vagon osztály
Valto.java	4062 byte	2017.05.07 20:56	Valto osztály
alagutszaj.png	19709 byte	2017.05.05 21:54	AlagutSzaj képe
allomas.png	21301 byte	2017.05.05 21:46	Allomas képe
fu.png	24629 byte	2017.05.05 22:48	Fű képe
kabumm.png	23765 byte	2017.05.06 20:25	Robbanás képe
keresztsin.png	18658 byte	2017.05.05 19:35	KeresztSin képe
menu.png	95266 byte	2017.05.06 20:25	Menü háttérképe
mozdonyok.png	28003 byte	2017.05.06 20:25	Mozdony képe
MyNameIsSmileyFace.png	19868 byte	2017.05.05 19:35	Utasokat jelző kép
normalsin.png	25148 byte		Sinek képe
utasok.png	33612 byte	2017.05.06 22:44	Vagonok képe
1. palya.txt	1155 byte		Első pálya
2. palya.txt	3734 byte		Második pálya
3. palya.txt	3734 byte	2017.05.08 02:42	Harmadik pálya
myprogress.ctsf	1 byte	2017.05.06 21:47	Minta mentés a
			második pálya
			feloldásához

13.1.2 Fordítás és telepítés

A fenti listában felsorolt fájlok felhasználásával az alábbi módon lehetséges bináris, futtatható kódot előállítani. Töltsük le, és telepítsük a Java Dev Kit-et a gépre, ha még nincs fent. Csomagoljuk ki az összes fájlt egy mappába. Nyissuk meg a command line-t, és a cd paranccsal navigáljunk ebbe a mappába: ../src/. Az alábbi utasítással fordítható le a kód: javac *.java

Ekkor a mappában megjelennek a fájlok binárisai(.class).

(Probléma esetén: figyeljünk arra, hogy az OS környezeti változói között jelen legyen a javáé.)

13.1.3 Futtatás

Az előző pontban lefordított fájlok futtatásához navigáljunk a command line-ban a ../src/mappába a cd paranccsal, majd a java App

parancsot használjuk. Ügyeljünk hogy ebben a mappában megtalálható legyen az assets mappa.

13.2 Értékelés

Tag neve	Munka százalékban
Dócs Zoltán	20%
Krátky Gergő Ádám	20%
Sillye Márk	20%
Szili Péter	20%
Varga János	20%

13.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2017.05.05. 16:00	7.5 óra	Dócs	Menü, pálya
		Krátky	grafikája
2017.05.05. 17:30	6 óra	Varga	Pálya grafikája
2017.05.05. 23:00	0.5 óra	Sillye	Grafikus interface
			ellenőrzése
2017.05.06. 14:00	2 óra	Sillye	Mozdonyok
			grafikája
2017.05.06. 18:00	2 óra	Dócs	Vagonok, mozgás
224-22-22-42-22		0	grafikája
2017.05.06. 18:00	4 óra	Sillye	Vagonok, mozgás
0047.05.00.40.00	ļ <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,</u>	17.70	grafikája
2017.05.06. 18:00	5 óra	Krátky	Vagonok, mozgás
0047.05.00.00.00	0.5.4	Szili	grafikája
2017.05.06. 20:30	2.5 óra	Dócs	Mozgás grafikája
2017.05.07. 10:30	7 óra	Sillye	Mozdonyok, utasok
0047.05.07.40.00	0.5 /	0 "	jelzése, pályák
2017.05.07. 12:00	6.5 óra	Szili	Tesztelés, pálya
			készítés,
			commentezés,
0047.05.07.44.00	0.7	D./	dokumentálás
2017.05.07. 14:30	9 óra	Dócs	Tesztelés, bugfixek,
			kommentek, doksi
	0 = /		fájllista
2017.05.07. 20:00	2.5 óra	Varga	Tesztelés, bugfixek
2017.05.07. 20:00	2 óra	Szili	Tesztelés
2017.05.08. 23:00	1 óra	Krátky	Tesztelés
2017.05.08. 01:00	2 óra	Krátky	Utolsó bugfixek,
		Varga	doksi átnézése