

10. Prototípus beadása

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Alagut.java	4570 byte	2017.04.18 18:50	Alagut osztály
AlagutAllapot.java	120 byte	2017.04.17 01:46	AlagutAllapot enum
AlagutSzaj.java	3779 byte	2017.04.18 00:52	AlagutSzaj osztály
alagutteszt.txt	137 byte	2017.04.16 17:28	alagutteszt pálya
Allomas.java	2950 byte	2017.04.16 17:28	Allomas osztály
allomas1.txt	199 byte	2017.04.18 00:52	allomas1 pálya
allomas2.txt	199 byte	2017.04.16 17:28	allomas2 pálya
allomas3.txt	201 byte	2017.04.18 00:52	allomas3 pálya
allomas4.txt	201 byte	2017.04.18 00:52	allomas4 pálya
App.java	3307 byte	2017.04.18 00:52	App osztály
BeSin.java	3126 byte	2017.04.17 01:46	BeSin osztály
besinpalya.txt	71 byte	2017.04.18 00:52	besinpalya pálya
input.txt	1012 byte	2017.04.18 00:52	Input file a teszthez
Jatek.java	1281 byte	2017.04.17 16:31	Jatek osztály
jatekfut.txt	82 byte	2017.04.17 01:46	jatekfut pálya
jateknyer.txt	96 byte	2017.04.17 01:46	jateknyer pálya
KeresztSin.java	2021 byte	2017.04.17 01:46	Kocsi osztály
Menu.java	2306 byte	2017.04.17 01:46	Menu osztály
Mozdony.java	2696 byte	2017.04.17 01:46	Mozdony osztály
output.txt	1955 byte	2017.04.18 00:52	Output file a teszthez
Sin.java	1843 byte	2017.04.16 18:21	Sin osztály
SinElem.java	3209 byte	2017.04.17 01:46	SinElem osztály
szajnalrobban.txt	51 byte	2017.04.16 17:28	szajnalrobban pálya
SzenesKocsi.java	1729 byte	2017.04.17 01:46	SzenesKocsi osztály
Szerelveny.java	3002 byte	2017.04.17 01:46	Szerelvény osztály
Szin.java	198 byte	2017.04.16 17:28	Szin enum
Terepasztal.java	6971 byte	2017.04.17 16:26	Terepasztal osztály
Tester.java	4697 byte	2017.04.18 00:52	Tester osztály
Timer.java	138 byte	2017.04.16 17:28	Timer osztály
UtasKocsi.java	3715 byte	2017.04.17 01:46	UtasKocsi osztály
utkozes.txt	182 byte	2017.04.18 00:52	utkozes pálya
Vagon.java	1017 byte	2017.04.16 17:28	Vagon osztály
Valto.java	4310 byte	2017.04.17 01:46	Valto osztály
valto.txt	138 byte	2017.04.17 01:46	valto pálya

10.1.2 Fordítás

A fenti listában felsorolt fájlok felhasználásával az alábbi módon lehetséges bináris, futtatható kódot előállítani. Töltsük le, és telepítsük a Java Dev Kit-et a gépre, ha még nincs fent. Csomagoljuk ki az összes fájlt egy mappába. Nyissuk meg a command line-t, és a cd paranccsal navigáljunk ebbe a mappába: /TesterIO/src/. Az alábbi utasítással fordítható le a kód:

```
javac *.java
```

Ekkor a mappában megjelennek a fájlok binárisai(.class).

A tesztelést segítő program lefordításához hasonlóan járunk el a /TesterIO/ mappában.

(Probléma esetén: figyeljünk arra, hogy az OS környezeti változói között jelen legyen a javae.)

10.1.3 Futtatás

Az előző pontban lefordított fájlok futtatásához navigáljunk a command line-ban a /TesterIO/src/ mappába a cd paranccsal, majd a

```
java App  
parancsot használjuk.
```

A tesztelést segítő program futtatásához hasonlóan járunk el: java Tester a /TesterIO/ mappában.

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

10.2.1 BeSin működik

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 21:55

Tesztelő neve	Varga János, Krátky Gergő, Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.15. 00:33
Teszt eredménye	NullPointerException, kocsit nem írja ki
Lehetséges hibaok	A BeSin nek nincs elozoSinEleme, az utolsó előtti kocsiig számolunk
Változtatások	Megvizsgáljuk, hogy az elozoSinElem nem null-e. Az utolsó kocsiig számolunk.

10.2.2 AlagútSzáj módosít

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 18:43

Tesztelő neve	Varga János, Krátky Gergő, Dócs Zoltán, Sillye Márk
Teszt időpontja	2017.04.15. 01:15
Teszt eredménye	NullPointerException
Lehetséges hibaok	Alagút állapota inicializálatlan.
Változtatások	Alagút default állapota: NincsAlagutSzaj

Tesztelő neve	Varga János, Krátky Gergő, Dócs Zoltán, Sillye Márk
Teszt időpontja	2017.04.15. 01:20
Teszt eredménye	NullPointerException
Lehetséges hibaok	Alagút állapotát nem állítjuk át sehol.
Változtatások	Átállítjuk az állapotot a megfelelő helyeken.

Tesztelő neve	Sillye Márk
Teszt időpontja	2017.04.16. 14:55
Teszt eredménye	Az alagút lerombolható, miközben vonat van benne, amint mozogni próbálna ütközik.
Lehetséges hibaok	Nem ellenőrzi az alagút foglaltságát az AlagútSzáj a lebontásnál.
Változtatások	Ellenőrizhetjük, hogy le lehet-e bontani.

10.2.3 Alagút épít

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 15:59

10.2.4 Alagúton átmegy

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17:18:36

Tesztelő neve	Sillye Márk
Teszt időpontja	2017.04.16. 15:00
Teszt eredménye	A teszt sikeres, de a vonat több tick beadása esetén nem az elvárt módon viselkedik, megfordul az alagútban.
Lehetséges hibaok	Rossz felé mozog a vonat az alagútszájban.
Változtatások	Kijavítva a rossz irány.

10.2.5 Vonat ütközik

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 21:57

10.2.6 Állomásnál leszáll

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 21:59

10.2.7 Állomásnál nem száll le

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 22:09

10.2.8 Állomásnál felszáll

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 22:10

10.2.9 Állomásnál nem száll fel

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 22:12

10.2.10 Alagútszájnál felrobban

Tesztelő neve	Szili Péter
Teszt időpontja	2017.04.17 22:14

10.2.11 Váltó nem tud váltani

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 19:48

10.2.12 Váltó vált

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 20:58

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 20:35
Teszt eredménye	v1 válto atváltott a -97 agba
Lehetséges hibák	ágak hibás kiírása (pl. int->char konverzió kimaradt, stb.)
Változtatások	Helyes konverzió.

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 20:50
Teszt eredménye	nem ad információt a mozdony
Lehetséges hibák	kis- és nagybetűs utasítások inkonzisztens használata
Változtatások	ToLower() segítségével megoldva.

10.2.13 Játék nyer

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 19:33

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 19:25
Teszt eredménye	OutOfBounds
Lehetséges hibák	Állomás tulajdonságainak beolvasásakor hiba, ha az Üres érték nincs megadva
Változtatások	Kezeljük a hibát: default értéke üres

10.2.14 Játék fut

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 19:23

Tesztelő neve	Dócs Zoltán
Teszt időpontja	2017.04.16. 19:06
Teszt eredménye	NullPointerException
Lehetséges hibaok	Valto új ágának hozzáadása helyett módosítani próbálunk.
Változtatások	Módosítás helyett hozzáadjuk az új ágat.

10.3Értékelés

Tag neve	Munka százalékban
Dócs Zoltán	20%
Krátky Gergő	20%
Sillye Márk	20%
Szili Péter	20%
Varga János	20%

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2017.04.08. 15:00	2 óra	Sillye	Sin SinElem Valto
2017.04.08. 17:00	2 óra	Dócs	Allomas BeSin Szin, Menü
2017.04.08. 19:00	2 óra	Varga	Szerelvény, Mozdony, UtasKocsi, SzenesKocsi
2017.04.08. 14:00	1 óra	Sillye	Sin SinElem Valto javítások
2017.04.10. 19:00	2 óra	Krátky	AlagutAllapot Alagut AlagutSzaj
2017.04.13. 00:00	2 óra	Szili	Terepasztal Jatek Timer
2017.04.14. 20:00	6.5 óra	Krátky Varga	Bemeneti file beolvasása, Input kezelése, Tesztelés
2017.04.14. 20:00	5.5 óra	Dócs	Bemeneti file beolvasása, Input kezelése, Tesztelés
2017.04.15. 01:00	1 óra	Sillye	Tesztelés
2017.04.16. 12:00	3 óra	Sillye	Tesztelés, Sin SinElem Valto osztályok javítása
2017.04.16. 16:00	2 óra	Krátky	Alagut, AlagutSzaj osztályok
2017.04.16. 19:20	1.5 óra	Dócs	Tesztelés: utolsó 4 teszteset
2017.04.16 20:00	1 óra	Szili	Tesztelés
2017.04.16. 23:30	0.5 óra	Krátky	Kommentezés, apró javítások
2017.04.17. 16:00	2 óra	Szili	Tesztelés, dokumentáció
2017.04.17. 19:00	6 óra	Sillye, Szili	Tesztprogram
2017.04.17. 20:00	5 óra	Varga	Tesztprogram
2017.04.17. 23:00	2 óra	Krátky	Tesztprogram, dokumentum
2017.04.17 23:00		Dócs	Fordítás, Futtatás alpontok