

Bánki Miklós - USA0FC  
Gombár Egon - E5MM2A  
Szimilkó Virág - VTTM0W

# *Ghost Hunter*

## **Játék leírása:**

A játék lényege, hogy 3 pályán kell végig menni a játék teljesítéséhez (erdő, téli, sivatag), minden pálya végén le kell győzni egy bosst, ami erősebb, mint az alap enemy-k, és csak így juthatunk a következő szintre. A pályákon sima enemy-kkel is találkozhatunk, amik ránk támadnak, ha észrevesznek minket. Célszerű minél többet likvidálni közülük, mivel megölésükkel coin-okhoz juthatunk (+10 coin), amik segítségével tudjuk fejleszteni a fegyvereinket és a shield-ünket. Ezeket a fejlesztéseket boltokban tudjuk elvégezni, amik a pályák elején vannak elhelyezve, és a játék menete alatt bármikor visszatérhetünk ide, ha úgy érezzük, hogy túl gyengék vagyunk az enemy-khez képest. A pályákon véletlenszerűen el vannak helyezve színes kristályok, amiket felszedhetünk és különböző plusz dolgokhoz juthatunk hozzá általuk (zöld: +30 HP, lila: +10 shield, sárga: +5 coin, kék: +20% speciális képesség).

## **Fegyverek**

-fegyver:

- alapsebzés: 35
- Sebesség:

-íj:

- Alapsebzés: 25
- Sebesség: gyorsabb a kardnál

-shield:

- Először ez kapja a sebzéseket
- Ha 0, akkor utána a HP csökken

## **Fejlesztések**

-fegyverek fejlesztése:

- 150 coin
- Sebesség fejlesztése
- Sebzés növelése

-shield fejlesztése: 150 coin

- Nagyobb shield (+20)

## **Játékos irányítása**

-WASD

-sprint SHIFT

-lövés, ütés: bal KLIKK

- lövés, ütés iránya: amerre a karakter néz

-váltás a karakterek között: Q

-speciális képesség aktiválása: E

## **Szereplők:**

### **Karakter**

- 2 in 1 karakter → közeli/távoli harcos, játék közben lehet váltani
- közeli harcos: fejsze, speciális képesség: felugrik, 3szoros ütés, ha kivégzi az ellenfelet tudja ismét használni
- távoli harcos: íjász, speciális képesség: 3 legközelebbi ellenség követése
- speciális képesség aktiválása: ha a mérő 100% (0%-ról indul), lehet növeli kristállyal (+20%) és enemy megölésével (+5%)
- 100 HP kezdésnél
- 50 shield kezdésnél
- ha a karakter életeréje 0-ra csökken, akkor meghal → újra kell kezdenie az adott szintet, fejlesztések, gyűjtött coinok elvesznek

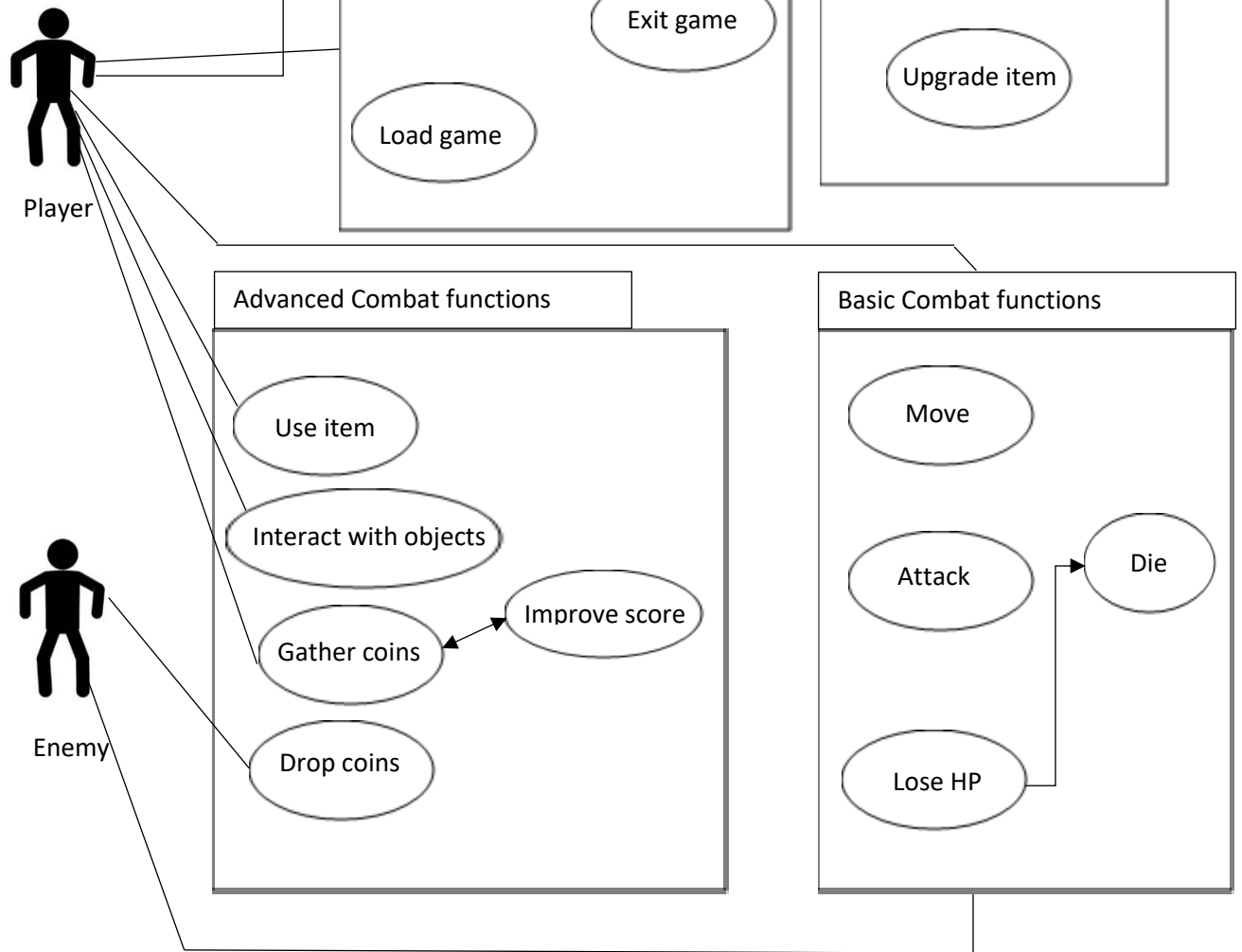
### **Ellenség**

- 2 fajta alap ellenség: kardos/íjász
- íjászok fix helyekről, erődökből lőnek
- kardosok ha észrevesznek, akkor támadnak
- 100 HP (szintenként nő +60 HP-val)
- pálya végén boss (500 HP, szintenként nő +100 HP-val)

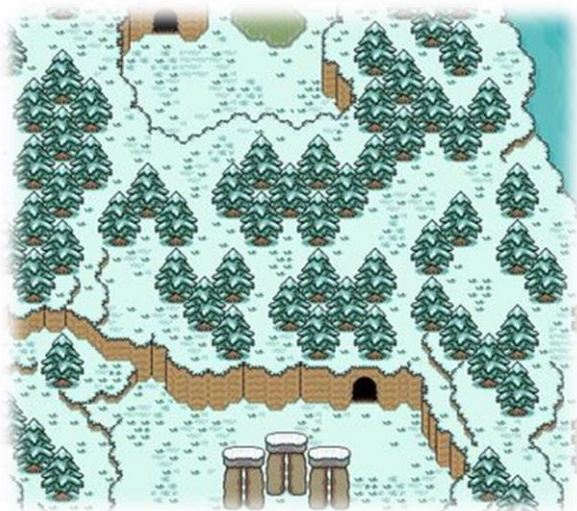
### **Menü**

- irányítás: egérrel
- opciók:
  - Új játék
  - Játék betöltése
  - High score
  - Beállítások
  - Kilépés

# Use case diagram



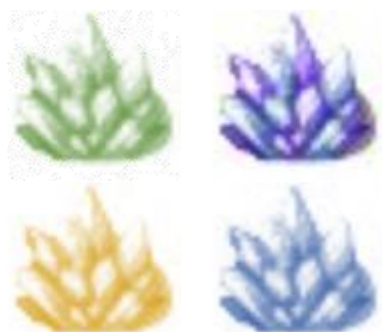
## Látványtervek:



Bolt



Coin



Kristályok