## Obliczenia naukowe Lista 5

Szymon Janiak

January 5, 2024

## Opis problemu

Głównym problemem jest rozwiązanie równania liniowego

$$Ax = b$$

gdzie macierz A jest rzadką, tj. mającą dużą elementów zerowych, i blokową o następującej strukturze:

$$A = \begin{bmatrix} A_1 & C_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ B_2 & A_2 & C_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & B_3 & A_3 & C_3 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & B_{v-2} & A_{v-2} & C_{v-2} \\ 0 & \dots & 0 & 0 & B_{v-1} & A_{v-1} \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & B_v A_v \end{bmatrix}$$

i wektora prawych stron  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^{n \times n},$ gdzie  $n \geq 4$ 

Niech  $v = \frac{n}{\ell}$ , zakładając, że n jest podzielne przez  $\ell$ , gdzie  $\ell$  jest rozmiarem wszystkich kwadratowych macierzy wewnętrznych (bloków):  $A_k$ ,  $B_k$  i  $C_k$ . Mianowicie,  $A_k \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}$ , dla  $k = 1, \ldots, v$  jest macierzą gęstą, 0 jest kwadratową macierzą zerową stopnia  $\ell$ , a macierz  $B_k \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}$ , dla  $k = 2, \ldots, v$  ma następującą postać:

$$B_k = \begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 & b_{k1} \\ 0 & \dots & 0 & b_{k2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & b_{k\ell} \end{bmatrix}$$

Macierz  $B_k$  ma tylko jedną, ostatnią, kolumnę niezerową. Natomiast  $C_k \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}$ , dla  $k = 1, \ldots, v-1$ , jest macierzą diagonalną:

$$C_k = \begin{bmatrix} c_{k1} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & c_{k2} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & c_{k(\ell-1)} & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & c_{k\ell} \end{bmatrix}$$

Dodatkowym wymaganiem związanym z problemem jest zadbanie o złożoność czasową i pamięciową rozwiązania ze względu na potrzebe obliczania macierzy o dużej wielkośći. Należy zapamietywać jedynie elementy niezerowe, gdyż nasz program będzie pracował z macierzami rzadkimi oraz optymalizacji standardowych algorytmów w celu usprawnienia obliczeń.

## Rozwiązanie

## Problem złożoności pamięciowej

Rozwiązanie korzysta z pakietu Sparse<br/>Arrays z biblioteki standardowej. Wykorzystana struktura danych o nazwie Sparse<br/>MatrixSCS przechowuje jedynie niezerowe wartości macierzy co pozwala za<br/>oszczędzić sporo pamięci w porównaniu ze zwykłej tablicy dwuwymiarowej która zajmowała<br/>by aż  $O(n^2)$  miejsca. W analizie naszego rozwiązania i wyników będziemy zakładać, że odczyt z tej struktury odbywa się w czasie stałym.