# **JEGYZŐKÖNYV**

# Adatkezelés XML környezetben

Féléves feladat

Labdarúgó Világbajnokság nyilvántartása

Készítette: Szkárosi Szilárd

Neptun kód: DLWGQZ

Gyakorlatvezető: Dr. Bednarik László

Gyakorlat időpontja: Szerda 10:00-12:00

Képzés: Mérnökinformatikus BSc nappali

# Tartalomjegyzék

1. Feladat leírása	3
1a.) Az egyedek tulajdonságai	3
1b.) A feladat ER Modellje	5
1c.) Az egyedek közötti kapcsolatok	5
2. Az ER modell konvertálása XDM modellé	6
3. XML dokumentum készítése	6
4. XMLSchema készítése XML dokumentum alapján	6
5. DOM program készítése JAVA környezetben	18
5a.) DOM adatolvasás	18
5b.) DOM adatlekérdezés	34
5c.) DOM adatmódosítás	41
5d.) DOM adatírás	49

### 1. Feladat leírása

A féléves beadandóm tematikája egy Labdarúgó Világbajnokság csoportjainak, csapatainak és labdarúgóinak nyilvántartása XML-ben. Az XML dokumentumban tudunk beolvasni, írni, lekérdezni és módosítani.

# 1a.) Az egyedek tulajdonságai

## • Csapat:

- o CSkód: A Csapat egyed elsődleges kulcsa.
- o Név: A csapat neve.
- o Vezetőedző: Az edző neve.
- Csapatkapitány: A csapatkapitány neve. Minden csapat rendelkezik egy csapatkapitánnyal.

# • Logó:

- o LOGÓkód: A Logó egyed elsődleges kulcsa.
- Színek: Többértékű tulajdonság, amely azt jelenti, hogy a logóban többféle színt tartalmaz. Például a francia válogatott zászlaján 3 darab különböző szín található.
- o **Tervező:** A tervező neve.

#### Csoport:

- o CSOPkód: A Csoport egyed elsődleges kulcsa.
- o Csapatnév: A csapat neve.
- O Jelölés: A csoport nevét tárolja el. A csapatok sorsolás folyamán bekerülnek egy adott csoportba. A csoportok A-tól H-ig vannak. Például a 2022-es VB-n a Portugál válogatott a H-csoportban szerepel.

#### Labdarúgó:

- o **Lkód:** A Labdarúgó egyed elsődleges kulcsa.
- O Poszt: Többértékű tulajdonság, amely azt jelenti, hogy a labdarúgó több poszton is játszhat. Például Camavinga eredetileg középpályás, de tud balszélső védőként is játszani. A labdarúgó az alábbi poszton játszhat: kapus, védő, középpályás és csatár.
- o Név: Összetett tulajdonság, mivel a labdarúgónak van vezeték- és keresztneve.
- o Gól: Az adott labdarúgó hány gólt szerzett a VB-n.
- o Mezszám: A labdarúgó mezszáma.

o Szülidő: A labdarúgó születési ideje.

### Mérkőzés:

- o Mkód: A Mérkőzés egyed elsődleges kulcsa.
- o Csapat1: Az első csapat neve.
- o Csapat1Gólok: Az első csapat meccsen szerzett góljainak száma
- o Csapat2: A második csapat neve.
- o Csapat2Gólok: Az első csapat meccsen szerzett góljainak száma
- o Győztes: A győztes csapat neve.

# • Helyszín:

- o **Hkód:** A Helyszín egyed elsődleges kulcsa.
- Stadion: Összetett tulajdonság, amelynek van neve, férőhelye és tulajdonosa.
- o Város: A város neve.

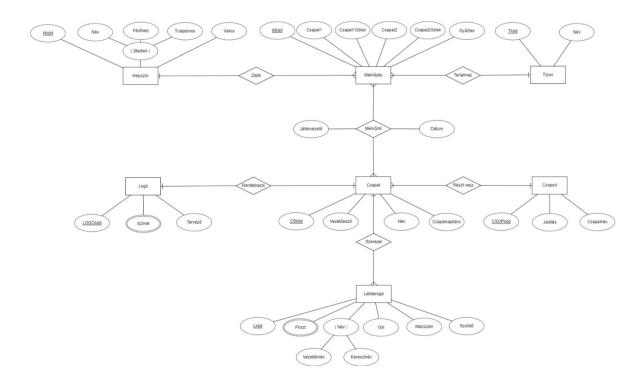
# • Típus:

- o **Tkód:** A Típus egyed elsődleges kulcsa.
- Név: A mérkőzés típusának a neve. Lehet csoport-, nyolcad-, negyed-, elő- és döntő.

# Mérkőzik:

- o Dátum: Mérkőzés dátuma.
- Játékvezető: Játékvezető neve.

# 1b.) A feladat ER Modellje



# 1c.) Az egyedek közötti kapcsolatok

#### • Csapat és Csoport:

 A Csapat és a Csoport között 1:N típusú kapcsolat van, mivel egy csoportban több csapat is szerepelhet, de egy csapat csak egy csoportban játszhat. A VB-n egy csoportban összesen 4 darab csapat szokott lenni.

# • Csapat és Labdarúgó:

O A Csapat és a Labdarúgó között 1:N típusú kapcsolat van, mivel egy csapatban több labdarúgó is szerepelhet, de egy labdarúgó csak egy csapatban játszhat. Például Luka Modric csak a horvát válogatott csapatában játszhat (mivel horvát születésű), de más csapatban nem.

# • Csapat és Logó:

 A Csapat és a Logó között 1:1 típusú kapcsolat van, mivel egy csapatnak egy logója lehet, és egy logóhoz egy csapat tartozhat.

# • Csapat és Mérkőzés:

 A Csapat és a Mérkőzés között N:N típusú kapcsolat van, mivel több csapat szokott játszani több mérkőzést.

# • Mérkőzés és Helyszín:

 A Mérkőzés és a Helyszín között 1:N típusú kapcsolat van, mivel egy mérkőzés egy helyszínen szokott zajlani, de egy helyszínen több mérkőzést is játszhatnak.

# • Mérkőzés és Típus:

 A Mérkőzés és a Típus között 1:N típusú kapcsolat van, mivel egy mérkőzésnek egy típusa van, de egy típus több mérkőzéshez tartozhat.

# 2. Az ER modell konvertálása XDM modellé

XDM modellnél háromféle jelölés használunk: ellipszist, rombuszt és téglalapot. Az ellipszis jelöli az elemeket, minden egyedből elem lesz, illetve a tulajdonságokból is. A rombusz jelöli az attribútumokat, amelyek a kulcs tulajdonságokból keletkeznek. A téglalap jelöli a szöveget, amely majd az XML dokumentumban fog megjelenni. Azoknak az elemeknek, amelyek többször is előfordulhatnak, a jelölése dupla ellipszissel történik. Az idegenkulcsok és a kulcsok közötti kapcsolatot szaggatott vonalas nyíllal jelöljük.

#### **XDM** modell:



### 3. XML dokumentum készítése

Az XDM modell alapján készítettem el az XML dokumentumot. Legelőször a gyökérelemmel kezdtem, amelynek a "Világbajnokság\_DLWGQZ" nevet adtam. Ezek után a gyermekelemeiből eltérő módon hoztam létre példányokat.

# XML dokumentum forráskódja:

```
</Csapat>
<Csapat CSkód="4" Csapatkapitány="HK9" CSOPkód="14" LOGÓkód="24">
    <Vezetőedző>Gareth Southgate</Vezetőedző>
    <Név>Anglia</Név>
</Csapat>
<Csapat CSkód="5" Csapatkapitány="LM10" CSOPkód="15" LOGÓkód="25">
    <Vezetőedző>Lionel Scaloni</Vezetőedző>
    <Név>Argentína</Név>
</Csapat>
<!--Logók-->
<Logó LOGÓkód="21">
    <Színek>Piros</Színek>
    <Színek>Kék</Színek>
    <Színek>Zöld</Színek>
    <Tervező>António Modesto</Tervező>
</Logó>
<Logó LOGÓkód="22">
    <Színek>Fekete</Színek>
    <Színek>Piros</Színek>
    <Színek>Arany</Színek>
    <Tervező>Anton Stankowski</Tervező>
</Logó>
<Logó LOGÓkód="23">
    <Színek>Kék</Színek>
    <Színek>Fehér</Színek>
    <Színek>Piros</Színek>
    <Tervező>Raymond Savignac</Tervező>
</Logó>
<Logó LOGÓkód="24">
    <Színek>Fehér</Színek>
    <Színek>Kék</Színek>
    <Színek>Piros</Színek>
    <Tervező>William C. Gibbons</Tervező>
</Logó>
<Logó LOGÓkód="25">
    <Színek>Égkék</Színek>
    <Színek>Fehér</Színek>
    <Színek>Sárga</Színek>
    <Tervező>Salvador Dellutri</Tervező>
</Logó>
<!--Csoportok-->
<Csoport CSOPkód="11">
    <Jelölés>A</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="12">
    <Jelölés>B</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="13">
```

```
<Jelölés>C</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="14">
    <Jelölés>D</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="15">
    <Jelölés>E</Jelölés>
</Csoport>
<!--Labdarúgók-->
<!--PORTUGÁL Labdarúgók-->
<Labdarúgó Lkód="CR7" CSkód="1">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Cristiano</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Ronaldo</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>10</Gól>
    <Mezszám>7</Mezszám>
    <Szülidő>1985.02.05</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó Lkód="RN18" CSkód="1">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Poszt>Védekező középpályás</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Ruben</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Neves</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>2</Gól>
    <Mezszám>18</Mezszám>
    <Szülidő>1997.03.13</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--NÉMET Labdarúgók-->
<Labdarúgó Lkód="TS1" CSkód="2">
    <Poszt>Kapus</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Marc-André</Keresztnév>
        <Vezetéknév>ter Stegen</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>0</Gól>
    <Mezszám>22</Mezszám>
    <Szülidő>1992.04.05</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó Lkód="JK6" CSkód="2">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Poszt>Jobb szélső védő</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Joshua</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Kimmich</Vezetéknév>
```

```
</Név>
    <Gó1>3</Gó1>
    <Mezszám>6</Mezszám>
    <Szülidő>1995.02.08</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--FRANCIA Labdarúgók-->
<Labdarúgó Lkód="KM10" CSkód="3">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Kylian</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Mbappé</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>9</Gól>
    <Mezszám>10</Mezszám>
    <Szülidő>1998.12.20</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó Lkód="EC25" CSkód="3">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Poszt>Védekező középpályás</Poszt>
    <Poszt>Bal szélső védő</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Eduardo</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Camavinga</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>3</Gól>
    <Mezszám>25</Mezszám>
    <Szülidő>2002.11.10</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--ANGOL Labdarúgók-->
<Labdarúgó Lkód="HK9" CSkód="4">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Harry</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Kane</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>7</Gól>
    <Mezszám>9</Mezszám>
    <Szülidő>1993.07.28</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó Lkód="JB10" CSkód="4">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
        <Keresztnév>Jude</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Bellingham</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>6</Gól>
    <Mezszám>10</Mezszám>
    <Szülidő>2003.06.29</Szülidő>
```

```
</Labdarúgó>
<!--ARGENTÍN Labdarúgók-->
<Labdarúgó Lkód="LM10" CSkód="5">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Poszt>Jobb szélső csatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Lionel</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Messi</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>9</Gól>
    <Mezszám>10</Mezszám>
    <Szülidő>1987.07.24</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó Lkód="EM23" CSkód="5">
    <Poszt>Kapus</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Emiliano</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Martinez</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>0</Gól>
    <Mezszám>23</Mezszám>
    <Szülidő>1992.09.02</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--Mérkőzések-->
<Mérkőzés Mkód="1" Tkód="101" Hkód="201">
    <Csapat1Gólok>5</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>2</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Mkód="2" Tkód="102" Hkód="202">
    <Csapat1Gólok>0</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>1</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Mkód="3" Tkód="103" Hkód="203">
    <Csapat1Gólok>3</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>7</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Mkód="4" Tkód="104" Hkód="204">
    <Csapat1Gólok>2</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>1</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Mkód="5" Tkód="105" Hkód="205">
    <Csapat1Gólok>2</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>3</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<!--Helyszínek-->
<Helyszín Hkód="201">
    <Stadion>
        <Név>Education City Stadion</Név>
```

```
<Férőhely>45000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>al-Rajján</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="202">
   <Stadion>
        <Név>Al Bayt Stadion</Név>
        <Férőhely>60000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>al-Hor</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="203">
    <Stadion>
        <Név>Loszaíli Nemzeti Stadion</Név>
        <Férőhely>80000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>Loszaíl</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="204">
    <Stadion>
        <Név>al-Thumama Stadion</Név>
        <Férőhely>40000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>al-Thumama</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="205">
    <Stadion>
        <Név>El-Dzsanúb Stadion</Név>
        <Férőhely>40000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>Al-Vakra</Város>
</Helyszín>
<!--Típusok-->
<Típus Tkód="101">
    <Név>Csoportmérkőzés</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="102">
    <Név>Nyolcaddöntő</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="103">
    <Név>Negyeddöntő</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="104">
```

```
<Név>Elődöntő</Név>
    </Tipus>
    <Típus Tkód="105">
        <Név>Döntő</Név>
    </Tipus>
    <!--Mérkőzik kapcsolat-->
    <Mérkőzik Mkód="1" Csapat1="1" Csapat2="2" Győztes="1">
        <Dátum>2022.11.22</Dátum>
        <Játékvezető>Frank de Bleeckere</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Mkód="2" Csapat1="3" Csapat2="5" Győztes="5">
        <Dátum>2022.11.26</patum>
        <Játékvezető>Pedro Proenca</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Mkód="3" Csapat1="2" Csapat2="1" Győztes="2">
        <Dátum>2022.11.30</patum>
        <Játékvezető>Kim Milton Nielsen</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Mkód="4" Csapat1="4" Csapat2="5" Győztes="4">
        <Dátum>2022.12.01</Dátum>
        <Játékvezető>Michel Vautrot</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Mkód="5" Csapat1="1" Csapat2="5" Győztes="1">
        <Dátum>2022.12.18</Dátum>
        <Játékvezető>Oscar Ruiz</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
</Világbajnokság_DLWGQZ>
```

# 4. XMLSchema készítése XML dokumentum alapján

Az XML dokumentumhoz készíteni kellett egy validációt elősegítő sémát. Először kigyűjtöttem az egyszerű típusokat, majd meghatároztam a saját típusokat. Összesen 4 darabot hoztam létre. Például a dátumhoz készítettem egy olyan saját típust, amely reguláris kifejezést (röviden: regex) tartalmaz, illetve enumerációt a jelöléshez. Ezek után elkészítettem a komplex típusokat minden elemre, majd elsődleges- és idegenkulcsokat hoztam létre. A legvégén pedig megvalósítottam az 1:1 kapcsolatot a Csapat és a Logó egyedek között.

# XMLSchema forráskódja:

```
<xs:element name="Jelölés" type="jelolesTipus" />
    <!--Labdarúgó-->
    <xs:element name="Poszt" type="xs:string" />
    <xs:element name="Keresztnév" type="xs:string" />
    <xs:element name="Vezetéknév" type="xs:string" />
    <xs:element name="Gó1" type="golTipus" />
    <xs:element name="Mezszám" type="xs:int" />
    <xs:element name="Szülidő" type="datumTipus" />
    <!--Mérkőzés-->
    <xs:element name="Csapat1Gólok" type="golTipus" />
    <xs:element name="Csapat2Gólok" type="golTipus" />
    <!--Helyszín-->
    <xs:element name="Férőhely" type="ferohelyTipus" />
    <xs:element name="Tulajdonos" type="xs:string" />
    <xs:element name="Város" type="xs:string"/>
    <!--Mérkőzik-->
    <xs:element name="Dátum" type="datumTipus" />
    <xs:element name="Játékvezető" type="xs:string" />
    <!--Saját típusok meghatározása-->
    <xs:simpleType name="jelolesTipus">
        <xs:restriction base="xs:string">
            <xs:enumeration value="A" />
            <xs:enumeration value="B" />
            <xs:enumeration value="C" />
            <xs:enumeration value="D" />
            <xs:enumeration value="E" />
        </xs:restriction>
    </xs:simpleType>
    <xs:simpleType name="ferohelyTipus">
        <xs:restriction base="xs:int">
            <xs:minInclusive value="30000" />
            <xs:maxInclusive value="100000" />
        </xs:restriction>
    </xs:simpleType>
    <xs:simpleType name="golTipus">
        <xs:restriction base="xs:int">
            <xs:minInclusive value="0" />
            <xs:maxInclusive value="15" />
    </xs:restriction>
    </xs:simpleType>
    <xs:simpleType name="datumTipus">
        <xs:restriction base="xs:string">
            <xs:pattern value="([12]\d{3}.(0[1-9]|1[0-2]).(0[1-9]|[12]\d|3[01]))"</pre>
/>
        </xs:restriction>
    </xs:simpleType>
    <!--Komplex típusokhoz saját típus meghatározása-->
```

<!--Csoport-->

```
<xs:complexType name="csapatTipus">
    <xs:sequence>
        <xs:element ref="Vezetőedző" />
        <xs:element ref="Név" />
    </xs:sequence>
        <xs:attribute name="CSkód" type="xs:integer" use="required" />
        <xs:attribute name="Csapatkapitány" type="xs:string" />
        <xs:attribute name="CSOPkód" type="xs:integer" />
        <xs:attribute name="LOGÓkód" type="xs:integer" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="logoTípus">
    <xs:sequence>
        <xs:element ref="Színek" minOccurs="1" maxOccurs="10"/>
        <xs:element ref="Tervező" />
    </xs:seauence>
        <xs:attribute name="LOGÓkód" type="xs:integer" use="required" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="csoportTipus">
    <xs:sequence>
        <xs:element ref="Jelölés" />
    </xs:sequence>
            <xs:attribute name="CSOPkód" type="xs:integer" use="required" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="labdarúgóTípus">
    <xs:seauence>
        <xs:element ref="Poszt" minOccurs="1" maxOccurs="20"/>
        <xs:element name="Név">
            <xs:complexType>
                <xs:sequence>
                    <xs:element ref="Keresztnév" />
                    <xs:element ref="Vezetéknév" />
                </xs:sequence>
            </xs:complexType>
        </xs:element>
        <xs:element ref="Gól" />
        <xs:element ref="Mezszám" />
        <xs:element ref="Szülidő" />
    </xs:sequence>
        <xs:attribute name="Lkód" type="xs:string" />
        <xs:attribute name="CSkód" type="xs:integer" />
</xs:complexType>
<xs:complexType name="mérkőzésTípus">
    <xs:sequence>
        <xs:element ref="Csapat1Gólok" />
        <xs:element ref="Csapat2Gólok" />
    </xs:sequence>
        <xs:attribute name="Mkód" type="xs:integer" />
        <xs:attribute name="Tkód" type="xs:integer" />
```

```
<xs:attribute name="Hkód" type="xs:integer" />
     </xs:complexType>
    <xs:complexType name="helyszínTípus">
        <xs:sequence>
            <xs:element name="Stadion">
                <xs:complexType>
                    <xs:sequence>
                         <xs:element ref="Név" />
                         <xs:element ref="Férőhely" />
                         <xs:element ref="Tulajdonos" />
                    </xs:sequence>
                </xs:complexType>
            </xs:element>
            <xs:element name="Város" />
        </xs:seauence>
            <xs:attribute name="Hkód" type="xs:integer" use="required" />
    </xs:complexType>
    <xs:complexType name="típus">
            <xs:sequence>
                <xs:element ref="Név" />
            </xs:sequence>
            <xs:attribute name="Tkód" type="xs:integer" use="required" />
    </xs:complexType>
     <xs:complexType name="mérkőzikTípus">
        <xs:sequence>
            <xs:element ref="Dátum" />
            <xs:element ref="Játékvezető" />
        </xs:sequence>
            <xs:attribute name="Mkód" type="xs:integer" use="required" />
            <xs:attribute name="Csapat1" type="xs:integer" />
            <xs:attribute name="Csapat2" type="xs:integer" />
            <xs:attribute name="Győztes" type="xs:integer" />
    </xs:complexType>
   <!--Gyökérelemtől az elemek felhasználása-->
    <xs:element name="Világbajnokság_DLWGQZ">
        <xs:complexType>
            <xs:sequence>
                <xs:element name="Csapat" type="csapatTipus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
                <xs:element name="Logó" type="logóTípus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
                <xs:element name="Csoport" type="csoportTipus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="10"/>
                <xs:element name="Labdarúgó" type="labdarúgóTípus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
                <xs:element name="Mérkőzés" type="mérkőzésTípus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
```

```
<xs:element name="Helyszín" type="helyszínTípus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
                <xs:element name="Tipus" type="tipus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
                <xs:element name="Mérkőzik" type="mérkőzikTípus" minOccurs="1"</pre>
maxOccurs="100"/>
            </xs:sequence>
        </xs:complexType>
        <!--Elsődleges kulcsok-->
        <xs:key name="csapat_kulcs">
            <xs:selector xpath="Csapat"/>
            <xs:field xpath="@CSkód"/>
        </xs:key>
        <xs:key name="logó_kulcs">
            <xs:selector xpath="Logó"/>
            <xs:field xpath="@LOGÓkód"/>
        </xs:key>
        <xs:key name="csoport_kulcs">
            <xs:selector xpath="Csoport"/>
            <xs:field xpath="@CSOPkód"/>
        </xs:key>
        <xs:key name="labdarúgó_kulcs">
            <xs:selector xpath="Labdarúgó"/>
            <xs:field xpath="@Lkód"/>
        </xs:key>
        <xs:key name="mérkőzés kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzés"/>
            <xs:field xpath="@Mkód"/>
        </xs:key>
        <xs:key name="helyszín_kulcs">
            <xs:selector xpath="Helyszín"/>
            <xs:field xpath="@Hkód"/>
        </xs:key>
        <xs:key name="típus_kulcs">
            <xs:selector xpath="Tipus"/>
            <xs:field xpath="@Tkód"/>
        </xs:key>
        <!--Idegen kulcsok-->
        <xs:keyref name="csapat_labdarúgó_kulcs" refer="csapat_kulcs">
            <xs:selector xpath="Labdarúgó"/>
            <xs:field xpath="@CSkód"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="csapat_mérkőzik_kulcs_csapat1" refer="csapat_kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzik"/>
            <xs:field xpath="@Csapat1"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="csapat_mérkőzik_kulcs_csapat2" refer="csapat_kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzik"/>
```

```
<xs:field xpath="@Csapat2"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="csapat_mérkőzik_kulcs_győztes" refer="csapat_kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzik"/>
            <xs:field xpath="@Győztes"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="logó_csapat_kulcs" refer="logó_kulcs">
            <xs:selector xpath="Csapat"/>
            <xs:field xpath="@LOGÓkód"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="csoport_csapat_kulcs" refer="csoport_kulcs">
            <xs:selector xpath="Csapat"/>
            <xs:field xpath="@CSOPkód"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="labdarúgó_csapat_kulcs" refer="labdarúgó_kulcs">
            <xs:selector xpath="Csapat"/>
            <xs:field xpath="@Csapatkapitány"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="mérkőzés_mérkőzik_kulcs" refer="mérkőzés_kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzik"/>
            <xs:field xpath="@Mkód"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="helyszín_mérkőzés_kulcs" refer="helyszín_kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzés"/>
            <xs:field xpath="@Hkód"/>
        </xs:keyref>
        <xs:keyref name="típus_mérkőzés_kulcs" refer="típus_kulcs">
            <xs:selector xpath="Mérkőzés"/>
            <xs:field xpath="@Tkód"/>
        </xs:keyref>
        <!--Az 1:1 kapcsolat megvalósítás-->
        <xs:unique name="logó_csapat_egyegy">
            <xs:selector xpath="Csapat"/>
            <xs:field xpath="@LOGÓkód"/>
        </xs:unique>
    </xs:element>
</xs:schema>
```

# Validáció végeredménye: (link: https://www.freeformatter.com/xml-validator-xsd.html)

```
XML Validator - XSD (XML Schema) Validator - XSD (XML Schema)
```

Validates the XML string/file against the specified XSD string/file. XSD files are "XML Schemas" that describe the structure of a XML document. The validator checks for well formedness first, meaning that your XML file must be parsable using a DOM/SAX parser, and only then does it validate your XML against the XML Schema. The validator will report fatal errors, non-fatal errors and warnings.

The XML document is valid.

# 5. DOM program készítése JAVA környezetben

A DOM programokat JAVA-ban készítettem el, ahogy a feladatkiírásban is szerepelt. Az alábbi programokat a következő alfejezetekben fogom részletesebben taglalni.

# 5a.) DOM adatolvasás

<u>'DOMReadDLWGQZ' osztály:</u> Ez az osztály egy XML fájl elemzésére szolgál a DOM (Document Object Model) technológiát használva. Az osztály több metódust tartalmaz az XML adatok strukturált feldolgozásához.

<u>'main' metódus:</u> Ez a fő belépési pont a program számára, amely inicializálja és elindítja az XML feldolgozást a 'readXmlDocument' metódus segítségével.

<u>'readXMLDocument' metódus:</u> Ez a metódus felelős az XML fájl beolvasásáért, a DOM parser inicializálásáért és a dokumentum struktúrájának normalizálásáért. A különböző XML elemeket külön metódusokkal dolgozza fel, mint például 'readXMLCsapatElement', 'readXMLLogoElement', stb.

<u>'readXmlCsapatElement' metódus:</u> Ez a metódus a "Csapat" elem feldolgozását végzi. Be tudjuk olvasni az elemhez tartozó attribútumokat és gyerekelemeket. Példaul az attribútumhoz tartozik a csapat kódja, csapatkapitány kódja, csoport kódja és a logó kódja, illetve a gyerekelemekhez pedig a vezetőedző és a csapat neve.

# **További Almetódusok:**

- 'readXMLCsoportElement'
- 'readXMLLabdarugoElement'
- 'readXMLMerkozesElement'
- 'readXMLHelyszinElement'
- 'readXMLTipusElement'
- 'readXMLMerkozikElement'

<u>'DocumentBuilderFactory' és 'DocumentBuilder' osztályok:</u> Ezek az osztályok a DOM (Document Object Model) parser alapvető elemei, amelyeket a dokumentumok létrehozására és olvasására szolgálnak XML formátumban.

<u>'DocumentBuiderFactory' osztály:</u> Segítségével létrehozza a 'DocumentBuilder' objektumokat, amelyek segítségével XML dokumentumokat lehet vele olvasni és létrehozni.

<u>'DocumentBuider' osztály:</u> A '**DocumentBuilder'** osztályt a '**DocumentBuilderFactory'** objektum segítségével hozzuk létre, illetve a tényleges XML dokumentumok létrehozásáért vagy olvasásáért felelős.

<u>'Node' és 'NodeList' objektumok:</u> A különböző XML elemek (például Csapat, Logó, Csoport, stb.) 'NodeList' objektumokban vannak eltárolva. A 'Node' objektum reprezentálja egy XML dokumentum egy elemét vagy csomópontját a DOM modellben. Az XML fájlban lévő minden entitás (például elem, attribútum, szöveg, stb.) egy 'Node' objektumként jelenik meg.

# DOMReadDLWGQZ.java forráskódja:

```
package hu.domparse.dlwgqz;
import java.io.File;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import org.w3c.dom.*;
public class DOMReadDLWGQZ {
     // A fő metódus, ami meghívja a readXmlDocument metódust a megadott XML
fájllal
     public static void main(String[] args) {
         readXMLDocument("./XMLDLWGQZ.xml");
     }
     // Metódus, amely az XML fájl beolvasására és feldolgozására szolgál
     private static void readXMLDocument(String filePath) {
        try {
            File xmlFile = new File("XMLDLWGQZ.xml");
            DocumentBuilderFactory factory = DocumentBuilderFactory.newInstance();
            DocumentBuilder dBuilder = factory.newDocumentBuilder();
            Document document = dBuilder.parse(xmlFile);
            document.getDocumentElement().normalize();
            // Kiírjuk a gyökérelem nevét a konzolra
            System.out.println("Gyökérelem: " +
document.getDocumentElement().getNodeName());
            // XML elemek feldolgozása külön metódusokkal
            readXMLCsapatElement(document, "Csapat");
            readXMLLogoElement(document, "Logó");
            readXMLCsoportElement(document, "Csoport");
            readXMLLabdarugoElement(document, "Labdarúgó");
            readXMLMerkozesElement(document, "Mérkőzés");
            readXMLHelyszinElement(document, "Helyszín");
            readXMLTipusElement(document, "Típus");
            readXMLMerkozikElement(document,
"Mérkőzik");
        } catch(Exception e) {
             e.printStackTrace();
        }
    }
    // Csapat elemek feldolgozása
    private static void readXMLCsapatElement(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("\n----CSAPAT-ELEM----");
```

```
NodeList csapatNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
        for(int i = 0; i < csapatNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node csapatNode = csapatNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + csapatNode.getNodeName());
           // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
            if(csapatNode.getNodeType() == Node.ELEMENT NODE) {
                Element csapatElem = (Element) csapatNode;
                // attribútumok létrehozása és megadása
                String cskod = csapatElem.getAttribute("CSkód");
                String csapatkapitany = csapatElem.getAttribute("Csapatkapitány");
                String csopkod = csapatElem.getAttribute("CSOPkód");
                String logokod = csapatElem.getAttribute("LOGÓkód");
                Node vezetoedzoNode =
csapatElem.getElementsByTagName("Vezetőedző").item(0);
                String vezetoedzo = vezetoedzoNode.getTextContent();
                Node csapatnevNode =
csapatElem.getElementsByTagName("Név").item(0);
                String csapatnev = csapatnevNode.getTextContent();
                // Kiíjuk a konzolra az attribútumokat és az elemeket
                System.out.println("Cskód: " + cskod);
                System.out.println("Csapatkapitány: " + csapatkapitany);
                System.out.println("CSOPkód: " + csopkod);
                System.out.println("LOGÓkód: " + logokod);
                System.out.println("Vezetőedző: " + vezetoedzo);
                System.out.println("Csapatnév: " + csapatnev);
                System.out.println("-----");
            }
       }
   }
   // Logó elemek feldolgozása
   private static void readXMLLogoElement(Document document, String elementName)
{
        System.out.println("\n----LOGÓ-ELEM----");
        NodeList logoNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
        for(int i = 0; i < logoNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node logoNode = logoNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + logoNode.getNodeName());
           // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
            if(logoNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                Element logoElem = (Element) logoNode;
```

```
// attribútum létrehozása és megadása
                String logokod = logoElem.getAttribute("LOGÓkód");
                System.out.println("LOGÓkód: " + logokod);
                //Ellenőrzi, hogy a gyerekelemek hossza nagyobb-e, mint 3
                if(logoNodeList.item(i).getChildNodes().getLength() > 3) {
                    int darab = 0;
                   Node szinekNode =
logoElem.getElementsByTagName("Színek").item(0);
                   while(szinekNode != null) {
                        szinekNode =
logoElem.getElementsByTagName("Színek").item(darab);
                        if(szinekNode != null) {
                            String szinek = szinekNode.getTextContent();
                            System.out.println("A logó színe: " + szinek);
                       darab++;
                   }
                }
               Node tervezoNode =
logoElem.getElementsByTagName("Tervező").item(0);
                String tervezo = tervezoNode.getTextContent();
                System.out.println("Tervező: " + tervezo);
                System.out.println("-----");
            }
       }
   }
    // Csoport elemek feldolgozása
   private static void readXMLCsoportElement(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("\n----CSOPORT-ELEM-----");
       NodeList csoportNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
        for(int i = 0; i < csoportNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node csoportNode = csoportNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + csoportNode.getNodeName());
           // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
            if(csoportNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element csoportElem = (Element) csoportNode;
                String csopkod = csoportElem.getAttribute("CSOPkód");
                System.out.println("CSOPkód: " + csopkod);
```

```
Node jelolesNode =
csoportElem.getElementsByTagName("Jelölés").item(0);
                String jeloles = jelolesNode.getTextContent();
                System.out.println("A csoport jelölése: " + jeloles);
                System.out.println("-----");
           }
       }
   }
   // Labdarúgó elemek feldolgozása
   private static void readXMLLabdarugoElement(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("\n----LABDARÚGÓ-ELEM-----");
        NodeList labdarugoNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
       for(int i = 0; i < labdarugoNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node labdarugoNode = labdarugoNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " +
labdarugoNode.getNodeName());
            // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
            if(labdarugoNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element labdarugoElem = (Element) labdarugoNode;
                String lkod = labdarugoElem.getAttribute("Lkód");
                System.out.println("Lkód: " + lkod);
                String cskod = labdarugoElem.getAttribute("CSkód");
                System.out.println("CSkód: " + cskod);
                //Ellenőrzi, hogy a gyerekelemek hossza nagyobb-e, mint 3
                if(labdarugoNodeList.item(i).getChildNodes().getLength() > 3) {
                    int darab = 0;
                   Node posztNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Poszt").item(0);
                   while(posztNode != null) {
                        posztNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Poszt").item(darab);
                        if(posztNode != null) {
                            String poszt = posztNode.getTextContent();
                            System.out.println("A labdarúgó posztja: " + poszt);
                        }
                       darab++;
                   }
                }
                //Ellenőrzi, hogy a gyerekelemek hossza nagyobb-e, mint 3
                if(labdarugoNodeList.item(i).getChildNodes().getLength() > 3) {
```

```
int darab = 0;
                    Node nevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Név").item(0);
                   while(nevNode != null) {
                        nevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Név").item(darab);
                        if(nevNode != null) {
                            Node keresztnevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Keresztnév").item(darab);
                            String keresztnev = keresztnevNode.getTextContent();
                            System.out.println("A labdarúgó keresztneve: " +
keresztnev);
                            Node vezeteknevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Vezetéknév").item(darab);
                            String vezeteknev = vezeteknevNode.getTextContent();
                            System.out.println("A labdarúgó vezetékneve: " +
vezeteknev);
                        }
                        darab++;
                    }
                }
                Node golNode = labdarugoElem.getElementsByTagName("Gól").item(0);
                String gol = golNode.getTextContent();
                System.out.println("Gólok száma: " + gol);
                Node mezszamNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Mezszám").item(0);
                String mezszam = mezszamNode.getTextContent();
                System.out.println("Mezszám: " + mezszam);
                Node szulidoNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Szülidő").item(0);
                String szulido = szulidoNode.getTextContent();
                System.out.println("Születési dátum: " + szulido);
                System.out.println("-----");
            }
        }
    }
    // Mérkőzés elemek feldolgozása
    private static void readXMLMerkozesElement(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("\n----MÉRKŐZÉS-ELEM----");
        NodeList merkozesNodeList = document.getElementsByTagName("Mérkőzés");
        for(int i = 0; i < merkozesNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node merkozesNode = merkozesNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + merkozesNode.getNodeName());
            // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
```

```
if(merkozesNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element merkozesElem = (Element) merkozesNode;
                String mkod = merkozesElem.getAttribute("Mkód");
                System.out.println("Mkód: " + mkod);
                String tkod = merkozesElem.getAttribute("Tkód");
                System.out.println("Tkód: " + tkod);
                String hkod = merkozesElem.getAttribute("Hkód");
                System.out.println("Hkód: " + hkod);
                Node csapat1Node =
merkozesElem.getElementsByTagName("Csapat1Gólok").item(0);
                String csapat1Gol = csapat1Node.getTextContent();
                System.out.println("Csapat1 góljainak száma: " + csapat1Gol);
                Node csapat2Node =
merkozesElem.getElementsByTagName("Csapat2Gólok").item(0);
                String csapat2Gol = csapat2Node.getTextContent();
                System.out.println("Csapat2 góljainak száma: " + csapat2Gol);
                System.out.println("-----");
            }
        }
    }
    // Helyszín elemek feldolgozása
    private static void readXMLHelyszinElement(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("\n----HELYSZÍN-ELEM----");
        NodeList helyszinNodeList = document.getElementsByTagName("Helyszín");
        for(int i = 0; i < helyszinNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node helyszinNode = helyszinNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + helyszinNode.getNodeName());
            // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
            if(helyszinNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element helyszinElem = (Element) helyszinNode;
                String hkod = helyszinElem.getAttribute("Hkód");
                System.out.println("Hkód: " + hkod);
                //Ellenőrzi, hogy a gyerekelemek hossza nagyobb-e, mint 3
                if(helyszinNodeList.item(i).getChildNodes().getLength() > 3) {
                    int darab = 0;
                   Node stadionNode =
helyszinElem.getElementsByTagName("Stadion").item(0);
                   while(stadionNode != null) {
                        stadionNode =
helyszinElem.getElementsByTagName("Stadion").item(darab);
```

```
if(stadionNode != null) {
                           Node nevNode =
helyszinElem.getElementsByTagName("Név").item(darab);
                           String nev = nevNode.getTextContent();
                           System.out.println("A stadion neve: " + nev);
                           Node ferohelyNode =
helyszinElem.getElementsByTagName("Férőhely").item(darab);
                           String ferohely = ferohelyNode.getTextContent();
                           System.out.println("Férőhely: " + ferohely + " fő");
                           Node tulajdonosNode =
helyszinElem.getElementsByTagName("Tulajdonos").item(darab);
                           String tulajdonos = tulajdonosNode.getTextContent();
                           System.out.println("Tulajdonos: " + tulajdonos);
                       }
                       darab++;
                   }
                }
               Node varosNode =
helyszinElem.getElementsByTagName("Város").item(0);
               String varos = varosNode.getTextContent();
                System.out.println("Város: " + varos);
                System.out.println("-----");
            }
       }
    }
    // Típus elemek feldolgozása
   private static void readXMLTipusElement(Document document, String elementName)
{
        System.out.println("\n----TÍPUS-ELEM----");
        NodeList tipusNodeList = document.getElementsByTagName("Típus");
        for(int i = 0; i < tipusNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node tipusNode = tipusNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + tipusNode.getNodeName());
            // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT NODE típusú-e
            if(tipusNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element tipusElem = (Element) tipusNode;
                String tkod = tipusElem.getAttribute("Tkód");
                System.out.println("Tkód: " + tkod);
               Node nevNode = tipusElem.getElementsByTagName("Név").item(0);
                String nev = nevNode.getTextContent();
                System.out.println("Mérkőzés típusa: " + nev);
                System.out.println("-----");
```

```
}
       }
    }
    // Mérkőzik elemek feldolgozása
    private static void readXMLMerkozikElement(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("\n----MÉRKŐZIK-ELEM----");
        NodeList merkozikNodeList = document.getElementsByTagName("Mérkőzik");
        for(int i = 0; i < merkozikNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node merkozikNode = merkozikNodeList.item(i);
            System.out.println("\nJelenlegi elem: " + merkozikNode.getNodeName());
            // Ellenőrzi, hogy a Node egy ELEMENT_NODE típusú-e
            if(merkozikNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element merkozikElem = (Element) merkozikNode;
                String mkod = merkozikElem.getAttribute("Mkód");
                System.out.println("Mkód: " + mkod);
                String csapat1 = merkozikElem.getAttribute("Csapat1");
                System.out.println("Csapat1 kódja: " + csapat1);
                String csapat2 = merkozikElem.getAttribute("Csapat2");
                System.out.println("Csapat2 kódja: " + csapat2);
                String gyoztes = merkozikElem.getAttribute("Győztes");
                System.out.println("Győztes csapat kódja: " + gyoztes);
                Node datumNode =
merkozikElem.getElementsByTagName("Dátum").item(0);
                String datum = datumNode.getTextContent();
                System.out.println("Dátum: " + datum);
                Node jatekvezetoNode =
merkozikElem.getElementsByTagName("Játékvezető").item(0);
                String jatekvezeto = jatekvezetoNode.getTextContent();
                System.out.println("Játékvezető: " + jatekvezeto);
                System.out.println("-----");
            }
        }
    }
}
Output:
Gyökérelem: Világbajnokság DLWGQZ
----CSAPAT-ELEM----
Jelenlegi elem: Csapat
Cskód: 1
```

Csapatkapitány: CR7

CSOPkód: 11 LOGÓkód: 21

Vezetőedző: Roberto Martínez

Csapatnév: Portugália

-----

Jelenlegi elem: Csapat

Cskód: 2

Csapatkapitány: TS1

CSOPkód: 12 LOGÓkód: 22

Vezetőedző: Hansi Flick Csapatnév: Németország

-----

Jelenlegi elem: Csapat

Cskód: 3

Csapatkapitány: KM10

CSOPkód: 13 LOGÓkód: 23

Vezetőedző: Didier Deschamp Csapatnév: Franciaország

-----

Jelenlegi elem: Csapat

Cskód: 4

Csapatkapitány: HK9

CSOPkód: 14 LOGÓkód: 24

Vezetőedző: Gareth Southgate

Csapatnév: Anglia

-----

Jelenlegi elem: Csapat

Cskód: 5

Csapatkapitány: LM10

CSOPkód: 15 LOGÓkód: 25

Vezetőedző: Lionel Scaloni

Csapatnév: Argentína

-----

----LOGÓ-ELEM----

Jelenlegi elem: Logó

LOGÓkód: 21

A logó színe: Piros A logó színe: Kék A logó színe: Zöld

Tervező: António Modesto

-----

Jelenlegi elem: Logó

LOGÓkód: 22 A logó színe: Fekete A logó színe: Piros A logó színe: Arany Tervező: Anton Stankowski \_\_\_\_\_ Jelenlegi elem: Logó LOGÓkód: 23 A logó színe: Kék A logó színe: Fehér A logó színe: Piros Tervező: Raymond Savignac -----Jelenlegi elem: Logó LOGÓkód: 24 A logó színe: Fehér A logó színe: Kék A logó színe: Piros Tervező: William C. Gibbons \_\_\_\_\_ Jelenlegi elem: Logó LOGÓkód: 25 A logó színe: Égkék A logó színe: Fehér A logó színe: Sárga Tervező: Salvador Dellutri \_\_\_\_\_ ----CSOPORT-ELEM----Jelenlegi elem: Csoport CSOPkód: 11 A csoport jelölése: A Jelenlegi elem: Csoport CSOPkód: 12 A csoport jelölése: B -----Jelenlegi elem: Csoport CSOPkód: 13

A csoport jelölése: C

Jelenlegi elem: Csoport

CSOPkód: 14

A csoport jelölése: D

\_\_\_\_\_

Jelenlegi elem: Csoport

CSOPkód: 15

A csoport jelölése: E

------

----LABDARÚGÓ-ELEM----

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: CR7 CSkód: 1

A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó keresztneve: Cristiano A labdarúgó vezetékneve: Ronaldo

Gólok száma: 10

Mezszám: 7

Születési dátum: 1985.02.05

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: RN18 CSkód: 1

A labdarúgó posztja: Középpályás

A labdarúgó posztja: Védekező középpályás

A labdarúgó keresztneve: Ruben A labdarúgó vezetékneve: Neves

Gólok száma: 2 Mezszám: 18

Születési dátum: 1997.03.13

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: TS1 CSkód: 2

A labdarúgó posztja: Kapus

A labdarúgó keresztneve: Marc-André A labdarúgó vezetékneve: ter Stegen

Gólok száma: 0 Mezszám: 22

Születési dátum: 1992.04.05

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: JK6 CSkód: 2

A labdarúgó posztja: Középpályás A labdarúgó posztja: Jobb szélső védő

A labdarúgó keresztneve: Joshua A labdarúgó vezetékneve: Kimmich

Gólok száma: 3 Mezszám: 6

Születési dátum: 1995.02.08

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: KM10

CSkód: 3

A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó keresztneve: Kylian A labdarúgó vezetékneve: Mbappé

Gólok száma: 9 Mezszám: 10

Születési dátum: 1998.12.20

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: EC25 CSkód: 3

A labdarúgó posztja: Középpályás

A labdarúgó posztja: Védekező középpályás A labdarúgó posztja: Bal szélső védő A labdarúgó keresztneve: Eduardo A labdarúgó vezetékneve: Camavinga

Gólok száma: 3 Mezszám: 25

Születési dátum: 2002.11.10

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: HK9 CSkód: 4

A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó keresztneve: Harry A labdarúgó vezetékneve: Kane

Gólok száma: 7 Mezszám: 9

Születési dátum: 1993.07.28

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: JB10 CSkód: 4

A labdarúgó posztja: Középpályás A labdarúgó keresztneve: Jude

A labdarúgó vezetékneve: Bellingham

Gólok száma: 6 Mezszám: 10

Születési dátum: 2003.06.29

Jelenlegi elem: Labdarúgó

Lkód: LM10 CSkód: 5

A labdarúgó posztja: Középcsatár

A labdarúgó posztja: Jobb szélső csatár

A labdarúgó keresztneve: Lionel A labdarúgó vezetékneve: Messi

Gólok száma: 9 Mezszám: 10

Születési dátum: 1987.07.24

Jelenlegi elem: Labdarúgó Lkód: EM23 CSkód: 5 A labdarúgó posztja: Kapus A labdarúgó keresztneve: Emiliano A labdarúgó vezetékneve: Martinez Gólok száma: 0 Mezszám: 23 Születési dátum: 1992.09.02 ----MÉRKŐZÉS-ELEM----Jelenlegi elem: Mérkőzés Mkód: 1 Tkód: 101 Hkód: 201 Csapat1 góljainak száma: 5 Csapat2 góljainak száma: 2 -----Jelenlegi elem: Mérkőzés Mkód: 2 Tkód: 102 Hkód: 202 Csapat1 góljainak száma: 0 Csapat2 góljainak száma: 1 \_\_\_\_\_ Jelenlegi elem: Mérkőzés Mkód: 3 Tkód: 103 Hkód: 203 Csapat1 góljainak száma: 3 Csapat2 góljainak száma: 7 -----Jelenlegi elem: Mérkőzés Mkód: 4 Tkód: 104 Hkód: 204 Csapat1 góljainak száma: 2 Csapat2 góljainak száma: 1

Jelenlegi elem: Mérkőzés Mkód: 5 Tkód: 105

Hkód: 205

Csapat1 góljainak száma: 2 Csapat2 góljainak száma: 3

#### ----HELYSZÍN-ELEM----

Jelenlegi elem: Helyszín

Hkód: 201

A stadion neve: Education City Stadion

Férőhely: 45000 fő

Tulajdonos: katari kormány

Város: al-Rajján

-----

Jelenlegi elem: Helyszín

Hkód: 202

A stadion neve: Al Bayt Stadion

Férőhely: 60000 fő

Tulajdonos: katari kormány

Város: al-Hor

-----

Jelenlegi elem: Helyszín

Hkód: 203

A stadion neve: Loszaíli Nemzeti Stadion

Férőhely: 80000 fő

Tulajdonos: katari kormány

Város: Loszaíl

\_\_\_\_\_

Jelenlegi elem: Helyszín

Hkód: 204

A stadion neve: al-Thumama Stadion

Férőhely: 40000 fő

Tulajdonos: katari kormány

Város: al-Thumama

\_\_\_\_\_\_

Jelenlegi elem: Helyszín

Hkód: 205

A stadion neve: El-Dzsanúb Stadion

Férőhely: 40000 fő

Tulajdonos: katari kormány

Város: Al-Vakra

-----

----TÍPUS-ELEM----

Jelenlegi elem: Típus

Tkód: 101

Mérkőzés típusa: Csoportmérkőzés

-----

Jelenlegi elem: Típus

Tkód: 102

Mérkőzés típusa: Nyolcaddöntő

Jelenlegi elem: Típus

Tkód: 103

Mérkőzés típusa: Negyeddöntő

Jelenlegi elem: Típus

Tkód: 104

Mérkőzés típusa: Elődöntő

Jelenlegi elem: Típus

Tkód: 105

Mérkőzés típusa: Döntő

-----

----MÉRKŐZIK-ELEM----

Jelenlegi elem: Mérkőzik

Mkód: 1

Csapat1 kódja: 1 Csapat2 kódja: 2

Győztes csapat kódja: 1

Dátum: 2022.11.22

Játékvezető: Frank de Bleeckere

Jelenlegi elem: Mérkőzik

Mkód: 2

Csapat1 kódja: 3 Csapat2 kódja: 5

Győztes csapat kódja: 5

Dátum: 2022.11.26

Játékvezető: Pedro Proenca

Jelenlegi elem: Mérkőzik

Mkód: 3

Csapat1 kódja: 2 Csapat2 kódja: 1

Győztes csapat kódja: 2

Dátum: 2022.11.30

Játékvezető: Kim Milton Nielsen

Jelenlegi elem: Mérkőzik

Mkód: 4

Csapat1 kódja: 4 Csapat2 kódja: 5

Győztes csapat kódja: 4

Dátum: 2022.12.01

Játékvezető: Michel Vautrot

```
Jelenlegi elem: Mérkőzik
Mkód: 5
Csapat1 kódja: 1
Csapat2 kódja: 5
Győztes csapat kódja: 1
Dátum: 2022.12.18
Játékvezető: Oscar Ruiz
```

# 5b.) DOM adatlekérdezés

<u>'DOMQueryDLWGQZ' osztály:</u> Ez az osztály olyan metódusokat tartalmaz, amelyek egy XML fájl tartalmát képes beolvasni és feldolgozni DOM segítségével, ráadásul lekérdezéseket is képesek vagyunk végrehajtani.

'queryXMLDocument' metódus: XML fájl beolvasására és feldolgozására szolgál. Paraméterként egy String típust vár, amelyben megadjuk a fájl elérési útját.

Összesen 5 darab lekérdezést készítettem el.

# Metódusok és a feladatleírás:

- 1. 'queryXMLAllFootballersData': Az összes labdarúgó adatainak kíirása.
- 2. 'queryXMLAllTeamsName': Az összes csapat nevének kiírása.
- 3. 'queryXMLAllMatchesDateAndReferee': Mérkőzés dátumának és játékvezetőjének kiírása.
- 4. 'queryXMLDesignerNameWithID21': '21'-es ID-val rendelkező logó tervezőjének neve.
- 5. **'queryXMLAllStadiumsNameEquals40000':** Az összes stadion nevének kiírása, amelynek férőhelyeinek száma pontosan 40000 fő.

#### DOMQueryDLWGQZ.java forráskódja:

```
package hu.domparse.dlwgqz;
import java.io.File;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import org.w3c.dom.*;
public class DOMQueryDLWGQZ {
    // A fő metódus, ami meghívja a queryXMLDocument metódust a megadott XML
fájllal
    public static void main(String[] args) {
        // Metódus meghívása
        queryXMLDocument("./XMLDLWGQZ.xml");
    }
    // Metódus, amely az XML fájl beolvasására és feldolgozására szolgál
    private static void queryXMLDocument(String filePath) {
        try {
            File xmlFile = new File("XMLDLWGQZ.xml");
```

```
DocumentBuilderFactory factory = DocumentBuilderFactory.newInstance();
            DocumentBuilder dBuilder = factory.newDocumentBuilder();
            Document document = dBuilder.parse(xmlFile);
            document.getDocumentElement().normalize();
            //1. Az összes labdarúgó adatainak kiírása
            queryXMLAllFootballersData(document, "Labdarúgó");
            //2. Az összes csapat neve
            queryXMLAllTeamsName(document, "Csapat");
            //3. Mérkőzés dátuma és játékvezető kiírása
            queryXMLAllMatchesDateAndReferee(document, "Csapat");
            //4. '21'-es ID-val rendelkező logó tervezőjének neve
            queryXMLDesignerNameWithID21(document, "Logó");
            //5. Az összes stadion nevének kiírása, amelynek a férőhelyeinek száma
pontosan 40000 fő
            queryXMLAllStadiumsNameEquals40000(document, "Helyszín");
        } catch(Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
   }
   private static void queryXMLAllStadiumsNameEquals40000(Document document,
String elementName) {
        System.out.println("\n--5.-Az-összes-stadion-nevének-kiírása,-amelynek-a-
férőhelyeinek-pontosan-40000-fő--");
       NodeList helyszinNodeList = document.getElementsByTagName("Helyszín");
        for (int i = 0; i < helyszinNodeList.getLength(); i++) {</pre>
           Node helyszinNode = helyszinNodeList.item(i);
            if (helyszinNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                Element helyszinElement = (Element) helyszinNode;
                String stadionNev =
helyszinElement.getElementsByTagName("Név").item(0).getTextContent();
                int ferohely =
Integer.parseInt(helyszinElement.getElementsByTagName("Férőhely").item(0).getTextC
ontent());
                if (ferohely == 40000) {
                    System.out.println("Stadion neve: " + stadionNev);
                    System.out.println("-----");
                }
           }
       }
    }
```

```
private static void queryXMLDesignerNameWithID21(Document document, String
elementName) {
       System.out.println("\n--4.-'21'-es-ID-val-rendelkező-logó-tervezőjének-
neve--");
       String logokod = "21";
       NodeList logoNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
       for(int i = 0; i < logoNodeList.getLength(); i++) {</pre>
           Node logoNode = logoNodeList.item(i);
           if(logoNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
               Element logoElem = (Element) logoNode;
               String logokodAttribute = logoElem.getAttribute("LOGÓkód");
               if(logokodAttribute.equals(logokod)) {
                   String tervezo =
logoElem.getElementsByTagName("Tervező").item(0).getTextContent();
                   System.out.println("A '" + logokod +"'-es ID-val rendelkező
logó tervezője: " + tervezo);
                   System.out.println("-----
----");
           }
       }
   }
   private static void queryXMLAllMatchesDateAndReferee(Document document, String
string) {
       System.out.println("\n--3.-Mérkőzés-dátuma-és-játékvezető-kiírása--");
       NodeList merkozikNodeList = document.getElementsByTagName("Mérkőzik");
       for(int i = 0; i < merkozikNodeList.getLength(); i++) {</pre>
           Node merkozikNode = merkozikNodeList.item(i);
           Element merkozikElem = (Element) merkozikNode;
           Node datumNode = merkozikElem.getElementsByTagName("Dátum").item(0);
           String datum = datumNode.getTextContent();
           System.out.println("A mérkőzés dátuma: " + datum);
           Node jatekvezetoNode =
merkozikElem.getElementsByTagName("Játékvezető").item(0);
           String jatekvezeto = jatekvezetoNode.getTextContent();
           System.out.println("A játékvezető neve: " + jatekvezeto);
           System.out.println("-----");
       }
    }
   private static void queryXMLAllTeamsName(Document document, String
elementName) {
```

```
System.out.println("\n--2.-Az-összes-csapat-neve--");
        NodeList csapatNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
        for(int i = 0; i < csapatNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node csapatNode = csapatNodeList.item(i);
            if(csapatNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE &&
csapatNode.getNodeName().equals("Csapat")) {
                Element csapatElem = (Element) csapatNode;
                Node csapatnevNode =
csapatElem.getElementsByTagName("Név").item(0);
                String csapatnev = csapatnevNode.getTextContent();
                System.out.println("Csapat neve: " + csapatnev);
                System.out.println("-----");
            }
       }
    }
   private static void queryXMLAllFootballersData(Document document, String
elementName) {
        System.out.println("--1.-Az-összes-labdarúgó-adatainak-kiírása--");
        NodeList labdarugoNodeList = document.getElementsByTagName(elementName);
        for(int i = 0; i < labdarugoNodeList.getLength(); i++) {</pre>
            Node labdarugoNode = labdarugoNodeList.item(i);
            if(labdarugoNode.getNodeType() == Node.ELEMENT NODE &&
labdarugoNode.getNodeName().equals("Labdarúgó")) {
                // attribútum létrehozása és megadása
                Element labdarugoElem = (Element) labdarugoNode;
                String lkod = labdarugoElem.getAttribute("Lkód");
                System.out.println("A labdarúgó kódja: " + lkod);
                String cskod = labdarugoElem.getAttribute("CSkód");
                System.out.println("A csapat kódja: " + cskod);
                //Ellenőrzi, hogy a gyerekelemek hossza nagyobb-e, mint 3
                if(labdarugoNodeList.item(i).getChildNodes().getLength() > 3) {
                    int darab = 0;
                    Node posztNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Poszt").item(0);
                    while(posztNode != null) {
                        posztNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Poszt").item(darab);
                       if(posztNode != null) {
                            String poszt = posztNode.getTextContent();
                            System.out.println("A labdarúgó posztja: " + poszt);
                        }
```

```
darab++;
                   }
                }
               //Ellenőrzi, hogy a gyerekelemek hossza nagyobb-e, mint 3
                if(labdarugoNodeList.item(i).getChildNodes().getLength() > 3) {
                   int darab = 0;
                   Node nevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Név").item(0);
                   while(nevNode != null) {
                       nevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Név").item(darab);
                       if(nevNode != null) {
                           Node keresztnevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Keresztnév").item(darab);
                           String keresztnev = keresztnevNode.getTextContent();
                           System.out.println("A labdarúgó keresztneve: " +
keresztnev);
                           Node vezeteknevNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Vezetéknév").item(darab);
                           String vezeteknev = vezeteknevNode.getTextContent();
                           System.out.println("A labdarúgó vezetékneve: " +
vezeteknev);
                       darab++;
                   }
                }
               Node golNode = labdarugoElem.getElementsByTagName("Gól").item(0);
                String gol = golNode.getTextContent();
               System.out.println("Gólok száma: " + gol);
               Node mezszamNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Mezszám").item(0);
               String mezszam = mezszamNode.getTextContent();
                System.out.println("Mezszám: " + mezszam);
               Node szulidoNode =
labdarugoElem.getElementsByTagName("Szülidő").item(0);
                String szulido = szulidoNode.getTextContent();
               System.out.println("Születési dátum: " + szulido);
               System.out.println("-----");
            }
       }
   }
}
```

#### **Output:**

--1.-Az-összes-labdarúgó-adatainak-kiírása--A labdarúgó kódja: CR7 A csapat kódja: 1 A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó keresztneve: Cristiano A labdarúgó vezetékneve: Ronaldo Gólok száma: 10 Mezszám: 7 Születési dátum: 1985.02.05 \_\_\_\_\_\_ A labdarúgó kódja: RN18 A csapat kódja: 1 A labdarúgó posztja: Középpályás A labdarúgó posztja: Védekező középpályás A labdarúgó keresztneve: Ruben A labdarúgó vezetékneve: Neves Gólok száma: 2 Mezszám: 18 Születési dátum: 1997.03.13 A labdarúgó kódja: TS1 A csapat kódja: 2 A labdarúgó posztja: Kapus A labdarúgó keresztneve: Marc-André A labdarúgó vezetékneve: ter Stegen Gólok száma: 0 Mezszám: 22 Születési dátum: 1992.04.05 -----A labdarúgó kódja: JK6 A csapat kódja: 2 A labdarúgó posztja: Középpályás A labdarúgó posztja: Jobb szélső védő A labdarúgó keresztneve: Joshua A labdarúgó vezetékneve: Kimmich Gólok száma: 3 Mezszám: 6 Születési dátum: 1995.02.08 -----A labdarúgó kódja: KM10 A csapat kódja: 3 A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó keresztneve: Kylian A labdarúgó vezetékneve: Mbappé Gólok száma: 9 Mezszám: 10 Születési dátum: 1998.12.20 -----A labdarúgó kódja: EC25 A csapat kódja: 3 A labdarúgó posztja: Középpályás A labdarúgó posztja: Védekező középpályás

A labdarúgó posztja: Bal szélső védő

A labdarúgó keresztneve: Eduardo A labdarúgó vezetékneve: Camavinga Gólok száma: 3 Mezszám: 25 Születési dátum: 2002.11.10 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ A labdarúgó kódja: HK9 A csapat kódja: 4 A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó keresztneve: Harry A labdarúgó vezetékneve: Kane Gólok száma: 7 Mezszám: 9 Születési dátum: 1993.07.28 -----A labdarúgó kódja: JB10 A csapat kódja: 4 A labdarúgó posztja: Középpályás A labdarúgó keresztneve: Jude A labdarúgó vezetékneve: Bellingham Gólok száma: 6 Mezszám: 10 Születési dátum: 2003.06.29 -----A labdarúgó kódja: LM10 A csapat kódja: 5 A labdarúgó posztja: Középcsatár A labdarúgó posztja: Jobb szélső csatár A labdarúgó keresztneve: Lionel A labdarúgó vezetékneve: Messi Gólok száma: 9 Mezszám: 10 Születési dátum: 1987.07.24 -----A labdarúgó kódja: EM23 A csapat kódja: 5 A labdarúgó posztja: Kapus A labdarúgó keresztneve: Emiliano A labdarúgó vezetékneve: Martinez Gólok száma: 0 Mezszám: 23 Születési dátum: 1992.09.02 -------2.-Az-összes-csapat-neve--Csapat neve: Portugália -----Csapat neve: Németország Csapat neve: Franciaország Csapat neve: Anglia

Csapat neve: Argentína

-----

```
--3.-Mérkőzés-dátuma-és-játékvezető-kiírása--
A mérkőzés dátuma: 2022.11.22
A játékvezető neve: Frank de Bleeckere
-----
A mérkőzés dátuma: 2022.11.26
A játékvezető neve: Pedro Proenca
A mérkőzés dátuma: 2022.11.30
A játékvezető neve: Kim Milton Nielsen
A mérkőzés dátuma: 2022.12.01
A játékvezető neve: Michel Vautrot
-----
A mérkőzés dátuma: 2022.12.18
A játékvezető neve: Oscar Ruiz
_____
--4.-'21'-es-ID-val-rendelkező-logó-tervezőjének-neve--
A '21'-es ID-val rendelkező logó tervezője: António Modesto
--5.-Az-összes-stadion-nevének-kiírása,-amelynek-a-férőhelyeinek-pontosan-40000-
Stadion neve: al-Thumama Stadion
```

# 5c.) DOM adatmódosítás

Stadion neve: El-Dzsanúb Stadion

**<u>'DOMModifyDLWGQZ' osztály:</u>** Ez az osztály végzi el az XML fájlban a módosításokat a DOM használatával.

Adatmódosításhoz a következő segédmetódusokat használtam:

- <u>'getElementsByTagName':</u> Node-listát ad vissza, amely az adott elem nevű összes leszármazottját tartalmazza a hívott elemen belül.
- 'setTextContext': beállítja az elem szövegtartalmát a megadott értékre.

'modifyXMLElements' metódus: ez a metódus fogja módosítani az 'XMLDLWGQZ.xml' fájlt.

Összesen 5 darab adatmódosítást hajtottam végre:

- 1. A német válogatott vezetőedző nevének módosítása
- 2. Ronaldo és Messi góljai számának módosítása
- 3. Education City Stadion, Al Bayt Stadion és az al-Thumama Stadion férőhelyeinek számainak módosítása
- 4. 2022.11.26-i mérkőzést dátumának módosítása
- 5. Csoport jelölésének módosítása

## DOMModifyDLWGQZ.java forráskódja:

```
package hu.domparse.dlwgqz;
import java.io.File;
import org.w3c.dom.*;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.transform.Transformer;
import javax.xml.transform.TransformerFactory;
import javax.xml.transform.dom.DOMSource;
import javax.xml.transform.stream.StreamResult;
public class DOMModifyDLWGQZ {
    public static void main(String[] args) {
        // Metódus meghívása
        modifyXMLElements("XMLDLWGQZ.xml");
    }
    private static void modifyXMLElements(String filePath) {
        try {
            // Fájl beolvasása
            File xmlFile = new File(filePath);
            DocumentBuilderFactory dbFactory =
DocumentBuilderFactory.newInstance();
            // Ez a dokumentumépítő példányok létrehozására szolgál
            DocumentBuilder dBuilder = dbFactory.newDocumentBuilder();
            // Ez a dokumentum építésére szolgál
            Document document = dBuilder.parse(xmlFile);
            NodeList csapatList = document.getElementsByTagName("Csapat");
            // Lekérjük azt az elemet a listából amelyiket módosítani szeretnénk
            // index alapján történik a módosítás
            Element csapatElement = (Element) csapatList.item(1);
            // 1. módosítás
            // A német válogatott vezetőedző nevének módosítása
            csapatElement.getElementsByTagName("Vezetőedző").item(0).setTextConten
t("Julian Nagelsmann");
            // 2. módosítás
            // Ronaldo és Messi góljai számának módosítása
            NodeList labdarugoList = document.getElementsByTagName("Labdarúgó");
            Element labdarugoElement_CR7 = (Element) labdarugoList.item(0);
            labdarugoElement_CR7.getElementsByTagName("Gó1").item(0).setTextConten
t("14");
            Element labdarugoElement_LM10 = (Element) labdarugoList.item(8);
```

```
labdarugoElement_LM10.getElementsByTagName("Gó1").item(0).setTextConte
nt("13");
           // 3. módosítás
            // Education City Stadion, Al Bayt Stadion és az al-Thumama Stadion
férőhelyeinek számainak módosítása
            NodeList helyszinList = document.getElementsByTagName("Helyszín");
            Element helyszinElement_Education_City_Stadion = (Element)
helyszinList.item(0);
            helyszinElement_Education_City_Stadion.getElementsByTagName("Férőhely"
).item(0).setTextContent("41500");
            Element helyszinElement Al Bayt Stadion = (Element)
helyszinList.item(1);
            helyszinElement_Al_Bayt_Stadion.getElementsByTagName("Férőhely").item(
0).setTextContent("55000");
            Element helyszinElement_al_Thumama_Stadion = (Element)
helyszinList.item(3);
            helyszinElement_al_Thumama_Stadion.getElementsByTagName("Férőhely").it
em(0).setTextContent("30000");
           // 4. módosítás
            // 2022.11.26-i mérkőzést dátumának módosítása
            NodeList merkozikList = document.getElementsByTagName("Mérkőzik");
            Element merkozikElement = (Element) merkozikList.item(1);
            merkozikElement.getElementsByTagName("Dátum").item(0).setTextContent("
2022.11.28");
            // 5. módosítás
            // Csoport jelölésének módosítása
            NodeList csoportList = document.getElementsByTagName("Csoport");
            Element csoportElement = (Element) csoportList.item(0);
            csoportElement.getElementsByTagName("Jelölés").item(0).setTextContent(
"G");
           // Kiírjuk a konzolra a módosított XML fájlt
            // A konzolra íratáshoz transformerFactoryt alkalmazom
            // Definiálok a factoryból egy új példányt
            TransformerFactory transformerFactory =
TransformerFactory.newInstance();
            // Beállítom a transformert
            Transformer transformer = transformerFactory.newTransformer();
            // Megadom a forrás fájlt
            DOMSource source = new DOMSource(document);
            // Megnyitom a streamet és konzolra kiíratom sys.out-al a fájlt
            StreamResult consoleResult = new StreamResult(System.out);
```

```
transformer.transform(source, consoleResult);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
Output:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?><Világbajnokság_DLWGQZ</pre>
xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xs:noNamespaceSchemaLocation="XMLSchemaDLWGQZ.xsd">
    <!--Csapatok-->
    <Csapat CSOPkód="11" CSkód="1" Csapatkapitány="CR7" LOGÓkód="21">
        <Vezetőedző>Roberto Martínez</Vezetőedző>
        <Név>Portugália</Név>
    </Csapat>
    <Csapat CSOPkód="12" CSkód="2" Csapatkapitány="TS1" LOGÓkód="22">
        <Vezetőedző>Julian Nagelsmann</Vezetőedző>
        <Név>Németország</Név>
    </Csapat>
    <Csapat CSOPkód="13" CSkód="3" Csapatkapitány="KM10" LOGÓkód="23">
        <Vezetőedző>Didier Deschamp</Vezetőedző>
        <Név>Franciaország</Név>
    </Csapat>
    <Csapat CSOPkód="14" CSkód="4" Csapatkapitány="HK9" LOGÓkód="24">
        <Vezetőedző>Gareth Southgate</Vezetőedző>
        <Név>Anglia</Név>
    </Csapat>
    <Csapat CSOPkód="15" CSkód="5" Csapatkapitány="LM10" LOGÓkód="25">
        <Vezetőedző>Lionel Scaloni</vezetőedző>
        <Név>Argentína</Név>
    </Csapat>
    <!--Logók-->
    <Logó LOGÓkód="21">
        <Színek>Piros</Színek>
        <Színek>Kék</Színek>
        <Színek>Zöld</Színek>
        <Tervező>António Modesto</Tervező>
    </Logó>
    <Logó LOGÓkód="22">
        <Színek>Fekete</Színek>
        <Színek>Piros</Színek>
        <Színek>Arany</Színek>
        <Tervező>Anton Stankowski</Tervező>
    </Logó>
    <Logó LOGÓkód="23">
        <Színek>Kék</Színek>
        <Színek>Fehér</Színek>
        <Színek>Piros</Színek>
        <Tervező>Raymond Savignac</Tervező>
    </Logó>
    <Logó LOGÓkód="24">
        <Színek>Fehér</Színek>
```

```
<Színek>Kék</Színek>
    <Színek>Piros</Színek>
    <Tervező>William C. Gibbons</Tervező>
</Logó>
<Logó LOGÓkód="25">
    <Színek>Égkék</Színek>
    <Színek>Fehér</Színek>
    <Színek>Sárga</Színek>
    <Tervező>Salvador Dellutri</Tervező>
</Logó>
<!--Csoportok-->
<Csoport CSOPkód="11">
    <Jelölés>G</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="12">
    <Jelölés>B</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="13">
    <Jelölés>C</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="14">
    <Jelölés>D</Jelölés>
</Csoport>
<Csoport CSOPkód="15">
    <Jelölés>E</Jelölés>
</Csoport>
<!--Labdarúgók-->
<!--PORTUGÁL Labdarúgók-->
<Labdarúgó CSkód="1" Lkód="CR7">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Cristiano</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Ronaldo</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>14</Gól>
    <Mezszám>7</Mezszám>
    <Szülidő>1985.02.05</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó CSkód="1" Lkód="RN18">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Poszt>Védekező középpályás</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Ruben</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Neves</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>2</Gól>
    <Mezszám>18</Mezszám>
    <Szülidő>1997.03.13</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--NÉMET Labdarúgók-->
<Labdarúgó CSkód="2" Lkód="TS1">
    <Poszt>Kapus</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Marc-André</Keresztnév>
```

```
<Vezetéknév>ter Stegen</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>0</Gól>
    <Mezszám>22</Mezszám>
    <Szülidő>1992.04.05</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó CSkód="2" Lkód="JK6">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Poszt>Jobb szélső védő</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Joshua</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Kimmich</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>3</Gól>
    <Mezszám>6</Mezszám>
    <Szülidő>1995.02.08</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--FRANCIA Labdarúgók-->
<Labdarúgó CSkód="3" Lkód="KM10">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
        <Keresztnév>Kylian</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Mbappé</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>9</Gól>
    <Mezszám>10</Mezszám>
    <Szülidő>1998.12.20</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó CSkód="3" Lkód="EC25">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Poszt>Védekező középpályás</Poszt>
    <Poszt>Bal szélső védő</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Eduardo</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Camavinga</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>3</Gól>
    <Mezszám>25</Mezszám>
    <Szülidő>2002.11.10</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--ANGOL Labdarúgók-->
<Labdarúgó CSkód="4" Lkód="HK9">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Harry</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Kane</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>7</Gól>
    <Mezszám>9</Mezszám>
    <Szülidő>1993.07.28</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó CSkód="4" Lkód="JB10">
    <Poszt>Középpályás</Poszt>
    <Név>
```

```
<Keresztnév>Jude</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Bellingham</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>6</Gól>
    <Mezszám>10</Mezszám>
    <Szülidő>2003.06.29</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--ARGENTÍN Labdarúgók-->
<Labdarúgó CSkód="5" Lkód="LM10">
    <Poszt>Középcsatár</Poszt>
    <Poszt>Jobb szélső csatár</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Lionel</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Messi</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>13</Gól>
    <Mezszám>10</Mezszám>
    <Szülidő>1987.07.24</Szülidő>
</Labdarúgó>
<Labdarúgó CSkód="5" Lkód="EM23">
    <Poszt>Kapus</Poszt>
    <Név>
        <Keresztnév>Emiliano</Keresztnév>
        <Vezetéknév>Martinez</Vezetéknév>
    </Név>
    <Gól>0</Gól>
    <Mezszám>23</Mezszám>
    <Szülidő>1992.09.02</Szülidő>
</Labdarúgó>
<!--Mérkőzések-->
<Mérkőzés Hkód="201" Mkód="1" Tkód="101">
    <Csapat1Gólok>5</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>2</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Hkód="202" Mkód="2" Tkód="102">
    <Csapat1Gólok>0</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>1</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Hkód="203" Mkód="3" Tkód="103">
    <Csapat1Gólok>3</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>7</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Hkód="204" Mkód="4" Tkód="104">
    <Csapat1Gólok>2</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>1</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<Mérkőzés Hkód="205" Mkód="5" Tkód="105">
    <Csapat1Gólok>2</Csapat1Gólok>
    <Csapat2Gólok>3</Csapat2Gólok>
</Mérkőzés>
<!--Helyszínek-->
<Helyszín Hkód="201">
    <Stadion>
        <Név>Education City Stadion</Név>
```

```
<Férőhely>41500</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>al-Rajján</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="202">
    <Stadion>
        <Név>Al Bayt Stadion</Név>
        <Férőhely>55000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>al-Hor</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="203">
    <Stadion>
        <Név>Loszaíli Nemzeti Stadion</Név>
        <Férőhely>80000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>Loszaíl</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="204">
    <Stadion>
        <Név>al-Thumama Stadion</Név>
        <Férőhely>30000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>al-Thumama</Város>
</Helyszín>
<Helyszín Hkód="205">
    <Stadion>
        <Név>El-Dzsanúb Stadion</Név>
        <Férőhely>40000</Férőhely>
        <Tulajdonos>katari kormány</Tulajdonos>
    </Stadion>
    <Város>Al-Vakra</Város>
</Helyszín>
<!--Típusok-->
<Típus Tkód="101">
    <Név>Csoportmérkőzés</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="102">
    <Név>Nyolcaddöntő</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="103">
    <Név>Negyeddöntő</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="104">
    <Név>Elődöntő</Név>
</Tipus>
<Típus Tkód="105">
    <Név>Döntő</Név>
</Tipus>
<!--Mérkőzik kapcsolat-->
```

```
<Mérkőzik Csapat1="1" Csapat2="2" Győztes="1" Mkód="1">
        <Dátum>2022.11.22</Dátum>
        <Játékvezető>Frank de Bleeckere</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Csapat1="3" Csapat2="5" Győztes="5" Mkód="2">
        <Dátum>2022.11.28</Dátum>
        <Játékvezető>Pedro Proenca</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Csapat1="2" Csapat2="1" Győztes="2" Mkód="3">
        <Dátum>2022.11.30</Dátum>
        <Játékvezető>Kim Milton Nielsen</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Csapat1="4" Csapat2="5" Győztes="4" Mkód="4">
        <Dátum>2022.12.01</Dátum>
        <Játékvezető>Michel Vautrot</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
    <Mérkőzik Csapat1="1" Csapat2="5" Győztes="1" Mkód="5">
        <Dátum>2022.12.18</Dátum>
        <Játékvezető>Oscar Ruiz</Játékvezető>
    </Mérkőzik>
</Világbajnokság_DLWGQZ>
```

#### 5d.) DOM adatírás

<u>'DOMWriteDLWGQZ' osztály:</u> Ez az osztály valósítja meg az XML dokumentum létrehozását és abban való írását.

<u>'writeElementsToFileAndConsole' metódus:</u> előkészíti a dokumentumot, hozzáad különböző elemeket, majd kiírja a dokumentumot a konzolra és egy XML fájlba eltárolja.

Az elemek hozzáadásához metódusokat készítettem:

- 'addCsapat'
- 'addLogo'
- 'addCsoport'
- 'addLabdarugo'
- 'addMerkozes'
- 'addHelyszin'
- 'addTipus'
- 'addMerkozik'

'printNodeList' metódus: Segítségével kiírja a NodeList elemeit a konzolra és a PrintWriter-re.

'printNode' metódus: Segítségével kiírja az adott Node-ot a konzolra és a PrintWriter-re.

'printDocument' metódus: Segítségével kiírja a dokumentumot a konzolra és a PrintWriter-re.

'<u>getIndentString</u>' metódus: Ez a metódus a behúzás mértékétől függően előállít egy **String**-et, amely tartalmazza a megfelelő számú szóközt.

## DOMWriteDLWGQZ.java forráskódja:

```
package hu.domparse.dlwgqz;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.transform.OutputKeys;
import javax.xml.transform.Transformer;
import javax.xml.transform.TransformerFactory;
import java.io.File;
import java.io.FileWriter;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.StringJoiner;
import org.w3c.dom.*;
public class DOMWriteDLWGQZ {
    public static void main(String[] args) {
        // Metódus meghívása
        writeElementsToFileAndConsole();
    }
    private static void writeElementsToFileAndConsole() {
        try {
            // Előkészítjük a dokumentumot
            DocumentBuilderFactory factory = DocumentBuilderFactory.newInstance();
            // Ez a dokumentumépítő példányok létrehozására szolgál
            DocumentBuilder builder = factory.newDocumentBuilder();
            // Ez a dokumentum építésére szolgál
            Document document = builder.newDocument();
            // Gyökérelem létrehozása
            Element rootElement = document.createElement("Világbajnokság DLWGQZ");
            rootElement.setAttribute("xmlns:xsi",
"http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance");
            rootElement.setAttribute("xsi:noNamespaceSchemaLocation",
"XMLSchemaDLWGQZ.xsd");
            document.appendChild(rootElement);
            // Csapat elemek létrehozása
            addCsapat(document, rootElement, "1", "CR7", "11", "21", "Roberto
Martinez", "Portugália");
            addCsapat(document, rootElement, "2", "TS1", "12", "22", "Hansi
Flick", "Németország");
            addCsapat(document, rootElement, "3", "KM10", "13", "23", "Didier
Deschamp", "Franciaország");
```

```
addCsapat(document, rootElement, "4", "HK9", "14", "24", "Gareth
Southgate", "Anglia");
            addCsapat(document, rootElement, "5", "LM10", "15", "25", "Lionel
Scaloni", "Argentína");
            // Logó elemek létrehozása
            addLogo(document, rootElement, "21", Arrays.asList("Piros", "Kék",
"Zöld"), "António Modesto");
            addLogo(document, rootElement, "22", Arrays.asList("Fekete", "Piros",
"Arany"), "Anton Stankowski");
            addLogo(document, rootElement, "23", Arrays.asList("Kék", "Fehér",
"Piros"), "Raymond Savignac");
            addLogo(document, rootElement, "24", Arrays.asList("Fehér", "Kék",
"Piros"), "William C. Gibbons");
            addLogo(document, rootElement, "25", Arrays.asList("Égkék", "Fehér",
"Sárga"), "Salvador Dellutri");
            // Csoport elemek létrehozása
            addCsoport(document, rootElement, "11", "A");
            addCsoport(document, rootElement, "12", "B");
            addCsoport(document, rootElement, "13", "C");
            addCsoport(document, rootElement, "14", "D");
            addCsoport(document, rootElement, "15", "E");
            // Labdarúgó elemek létrehozása
            addLabdarugo(document, rootElement, "CR7", "1",
Arrays.asList("Középcsatár"), "Cristiano", "Ronaldo", "10", "7", "1985.02.05");
            addLabdarugo(document, rootElement, "RN18", "1",
Arrays.asList("Középpályás", "Védekező középpályás"), "Ruben", "Neves", "2", "18",
"1997.03.13");
            addLabdarugo(document, rootElement, "TS1", "2",
Arrays.asList("Kapus"), "Marc-André", "ter Stegen", "0", "22", "1992.04.05");
            addLabdarugo(document, rootElement, "JK6", "2",
Arrays.asList("Középpályás", "Jobb szélső védő"), "Joshua", "Kimmich", "3", "6",
"1995.02.08");
            addLabdarugo(document, rootElement, "KM10", "3",
Arrays.asList("Középcsatár"), "Kylian", "Mbappé", "9", "10", "1998.12.20");
            addLabdarugo(document, rootElement, "EC25", "3",
Arrays.asList("Középpályás", "Védekező középpályás", "Bal szélső védő"),
"Eduardo", "Camavinga", "3", "25", "2002.11.10");
            addLabdarugo(document, rootElement, "HK9", "4",
Arrays.asList("Középcsatár"), "Harry", "Kane", "7", "9", "1993.07.28");
            addLabdarugo(document, rootElement, "JB10", "4",
Arrays.asList("Középpályás"), "Jude", "Belligham", "6", "10", "2003.06.29");
            addLabdarugo(document, rootElement, "LM10", "5",
Arrays.asList("Középcsatár", "Jobb szélső csatár"), "Lionel", "Messi", "9", "10",
"1987.07.24");
```

```
addLabdarugo(document, rootElement, "EM23", "5",
Arrays.asList("Kapus"), "Emiliano", "Martinez", "0", "23", "1992.09.02");
            // Mérkőzés elemek létrehozása
            addMerkozes(document, rootElement, "1", "101", "201", "5", "2");
            addMerkozes(document, rootElement, "2", "102", "202", "0", "1");
            addMerkozes(document, rootElement, "3", "103", "203", "3", "7");
            addMerkozes(document, rootElement, "4", "104", "204", "2", "1");
            addMerkozes(document, rootElement, "5", "104", "205", "2", "3");
            // Helyszín elemek létrehozása
            addHelyszin(document, rootElement, "201", "Education City Stadion",
"45000", "katari kormány", "al-Rajján");
            addHelyszin(document, rootElement, "202", "Al Bayt Stadion", "60000",
"katari kormány", "al-Hor");
            addHelyszin(document, rootElement, "203", "Loszaíli Nemzeti Stadion",
"80000", "katari kormány", "Loszaíl");
            addHelyszin(document, rootElement, "204", "al-Thumama Stadion",
"40000", "katari kormány", "al-Thumama");
            addHelyszin(document, rootElement, "205", "El-Dzsanúb Stadion",
"40000", "katari kormány", "Al-Vakra");
            // Típus elemek létrehozása
            addTipus(document, rootElement, "101", "Csoportmérkőzés");
            addTipus(document, rootElement, "102", "Nyolcaddöntő");
            addTipus(document, rootElement, "103", "Negyeddöntő");
            addTipus(document, rootElement, "104", "Elődöntő");
            addTipus(document, rootElement, "105", "Döntő");
            // Mérkőzik elemek létrehozása
            addMerkozik(document, rootElement, "1", "1", "2", "1", "2022.11.22",
"Frank de Bleeckere");
            addMerkozik(document, rootElement, "2", "3", "5", "5", "2022.11.26",
"Pedro Proenca");
            addMerkozik(document, rootElement, "3", "2", "1", "2", "2022.11.30",
"Kim Milton Nielsen");
            addMerkozik(document, rootElement, "4", "4", "5", "4", "2022.12.01",
"Michel Vautrot");
            addMerkozik(document, rootElement, "5", "1", "5", "1", "2022.12.18",
"Oscar Ruiz");
            // Dokumentum mentése
            TransformerFactory transformerFactory =
TransformerFactory.newInstance();
            Transformer transformer = transformerFactory.newTransformer();
            transformer.setOutputProperty(OutputKeys.ENCODING, "UTF-8");
            transformer.setOutputProperty(OutputKeys.INDENT, "yes");
```

```
transformer.setOutputProperty("{https://xml.apache.org/xslt}indent-
amount", "4");
            printDocument(document);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    //addMerkozik metódus (MÉRKŐZIK)
    private static void addMerkozik(Document document, Element rootElement, String
mkod, String csapat1, String csapat2,
            String gyoztes, String datum, String jatekvezeto) {
        Element merkozik = document.createElement("Mérkőzik");
        merkozik.setAttribute("Mkód", mkod);
        merkozik.setAttribute("Csapat1", csapat1);
        merkozik.setAttribute("Csapat2", csapat2);
        merkozik.setAttribute("Győztes", gyoztes);
        Element datumElement = createElement(document, "Dátum", datum);
        merkozik.appendChild(datumElement);
        Element jatekvezetoElement = createElement(document, "Játékvezető",
jatekvezeto);
        merkozik.appendChild(jatekvezetoElement);
        rootElement.appendChild(merkozik);
    }
    //addTipus metódus (TÍPUS)
    private static void addTipus(Document document, Element rootElement, String
tkod, String nev) {
        Element tipus = document.createElement("Típus");
        tipus.setAttribute("Tkód", tkod);
        Element nevElement = createElement(document, "Név", nev);
        tipus.appendChild(nevElement);
        rootElement.appendChild(tipus);
    }
    //addHelyszin metódus (HELYSZÍN)
    private static void addHelyszin(Document document, Element rootElement, String
hkod, String nev, String ferohely,
            String tulajdonos, String varos) {
        Element helyszin = document.createElement("Helyszín");
        helyszin.setAttribute("Hkód", hkod);
```

```
Element stadionElement = document.createElement("Stadion");
        Element nevElement = createElement(document, "Név", nev);
        Element ferohelyElement = createElement(document, "Férőhely", ferohely);
        Element tulajdonosElement = createElement(document, "Tulajdonos",
tulajdonos);
        stadionElement.appendChild(nevElement);
        stadionElement.appendChild(ferohelyElement);
        stadionElement.appendChild(tulajdonosElement);
        helyszin.appendChild(stadionElement);
        Element varosElement = createElement(document, "Város", varos);
        helyszin.appendChild(varosElement);
        rootElement.appendChild(helyszin);
    }
    //addMerkozes metódus (MÉRKŐZÉS)
    private static void addMerkozes(Document document, Element rootElement, String
mkod, String tkod, String hkod,
            String csapat1golok, String csapat2golok) {
        Element merkozes = document.createElement("Mérkőzés");
        merkozes.setAttribute("Mkód", mkod);
        merkozes.setAttribute("Tkód", tkod);
        merkozes.setAttribute("Hkód", hkod);
        Element csapat1golokElement = createElement(document, "Csapat1Gólok",
csapat1golok);
        merkozes.appendChild(csapat1golokElement);
        Element csapat2golokElement = createElement(document, "Csapat2Gólok",
csapat2golok);
        merkozes.appendChild(csapat2golokElement);
        rootElement.appendChild(merkozes);
    }
    //addLabdarugo metódus (LABDARÚGÓ)
    private static void addLabdarugo(Document document, Element rootElement,
String lkod, String cskod, List<String> posztok,
            String keresztnev, String vezeteknev, String gol, String mezszam,
String szulido) {
        Element labdarugo = document.createElement("Labdarúgó");
        labdarugo.setAttribute("Lkód", lkod);
        labdarugo.setAttribute("CSkód", cskod);
        for (String poszt : posztok) {
            Element posztElement = createElement(document, "Poszt", poszt);
```

```
labdarugo.appendChild(posztElement);
        }
        Element nevElement = document.createElement("Név");
        Element keresztnevElement = createElement(document, "Keresztnév",
keresztnev);
        Element vezeteknevElement = createElement(document, "Vezetéknév",
vezeteknev);
        nevElement.appendChild(keresztnevElement);
        nevElement.appendChild(vezeteknevElement);
        labdarugo.appendChild(nevElement);
        Element golElement = createElement(document, "Gól", gol);
        labdarugo.appendChild(golElement);
        Element mezszamElement = createElement(document, "Mezszám", mezszam);
        labdarugo.appendChild(mezszamElement);
        Element szulidoElement = createElement(document, "Szülidő", szulido);
        labdarugo.appendChild(szulidoElement);
        rootElement.appendChild(labdarugo);
    }
    //addCsoport metódus (CSOPORT)
    private static void addCsoport(Document document, Element rootElement, String
csopkod, String jeloles) {
        Element csoport = document.createElement("Csoport");
        csoport.setAttribute("CSOPkód", csopkod);
        Element jelolesElement = createElement(document, "Jelölés", jeloles);
        csoport.appendChild(jelolesElement);
        rootElement.appendChild(csoport);
   }
    //addLogo metódus (LOGÓ)
    private static void addLogo(Document document, Element rootElement, String
logokod, List<String> szinek, String tervezo) {
        Element logo = document.createElement("Logó");
        logo.setAttribute("LOGÓKód", logokod);
        for (String szin : szinek) {
            Element szinElement = createElement(document, "Színek", szin);
            logo.appendChild(szinElement);
        }
```

```
Element tervezoElement = createElement(document, "Tervezo", tervezo);
        logo.appendChild(tervezoElement);
        rootElement.appendChild(logo);
    }
    //addCsapat metódus (CSAPAT)
    private static void addCsapat(Document document, Element rootElement, String
cskod, String csapatkapitany, String csopkod,
            String logokod, String vezetoedzo, String nev ) {
        Element csapat = document.createElement("Csapat");
        csapat.setAttribute("CSkód", cskod);
        csapat.setAttribute("Csapatkapitány", csapatkapitany);
        csapat.setAttribute("CSOPkód", csopkod);
        csapat.setAttribute("LOGÓkód", logokod);
        Element vezetoedzoElement = createElement(document, "Vezetőedző",
vezetoedzo);
        Element nevElement = createElement(document, "Név", nev);
        csapat.appendChild(vezetoedzoElement);
        csapat.appendChild(nevElement);
        rootElement.appendChild(csapat);
    }
     private static Element createElement(Document document, String name, String
value) {
         Element element = document.createElement(name);
         element.appendChild(document.createTextNode(value));
         return element;
     }
     private static void printNodeList(NodeList nodeList, PrintWriter writer) {
          for (int i = 0; i < nodeList.getLength(); i++) {</pre>
             Node node = nodeList.item(i);
             printNode(node, 1, writer);
             System.out.println("");
             writer.println("");
          }
     }
     private static void printNode(Node node, int indent, PrintWriter writer) {
            // Ha az elem típusa ELEMENT_NODE, akkor kiírjuk az elem nevét és
attribútumait
            if (node.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE) {
                Element element = (Element) node;
```

```
String nodeName = element.getTagName();
                StringJoiner attributes = new StringJoiner(" ");
                NamedNodeMap attributeMap = element.getAttributes();
                // Kiírjuk az elem nevét és attribútumait
                for (int i = 0; i < attributeMap.getLength(); i++) {</pre>
                    Node attribute = attributeMap.item(i);
                    attributes.add(attribute.getNodeName() + "=\"" +
attribute.getNodeValue() + "\"");
                // Kiírjuk az elem nevét és attribútumait
                System.out.print(getIndentString(indent));
                System.out.print("<" + nodeName + " " + attributes.toString() +</pre>
">");
                writer.print(getIndentString(indent));
                writer.print("<" + nodeName + " " + attributes.toString() + ">");
                NodeList children = element.getChildNodes();
                if (children.getLength() == 1 && children.item(0).getNodeType() ==
Node.TEXT_NODE) {
                    System.out.print(children.item(0).getNodeValue());
                    writer.print(children.item(0).getNodeValue());
                } else {
                    System.out.println();
                    writer.println();
                    for (int i = 0; i < children.getLength(); i++) {</pre>
                        printNode(children.item(i), indent + 1, writer);
                    }
                    System.out.print(getIndentString(indent));
                    writer.print(getIndentString(indent));
                System.out.println("</" + nodeName + ">");
                writer.println("</" + nodeName + ">");
            }
        }
     private static void printDocument(Document document) {
            try {
                // Fájlba írás
                File xmlFile = new File("XMLDLWGQZ1.xml");
                // Írás a konzolra
                PrintWriter writer = new PrintWriter(new FileWriter(xmlFile,
true));
                // Kiírja az XML főgyökér elemét a konzolra és fájlba
                Element rootElement = document.getDocumentElement();
```

```
String rootName = rootElement.getTagName();
                // A gyökérelem attribútumainak kiírása
                StringJoiner rootAttributes = new StringJoiner(" ");
                // Gyökérelem attribútumainak lekérése
                NamedNodeMap rootAttributeMap = rootElement.getAttributes();
                for (int i = 0; i < rootAttributeMap.getLength(); i++) {</pre>
                    Node attribute = rootAttributeMap.item(i);
                    rootAttributes.add(attribute.getNodeName() + "=\"" +
attribute.getNodeValue() + "\"");
                }
                System.out.print("<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?>\n");
                writer.print("<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?>\n");
                System.out.print("<" + rootName + " " + rootAttributes.toString()</pre>
+ ">\n");
                writer.print("<" + rootName + " " + rootAttributes.toString() +</pre>
">\n");
                // A gyökér elem alatti elemek lekérése
                NodeList csapatList = document.getElementsByTagName("Csapat");
                NodeList logoList = document.getElementsByTagName("Logó");
                NodeList csoportList = document.getElementsByTagName("Csoport");
                NodeList labdarugoList =
document.getElementsByTagName("Labdarúgó");
                NodeList merkozesList = document.getElementsByTagName("Mérkőzés");
                NodeList helyszinList = document.getElementsByTagName("Helyszín");
                NodeList tipusList = document.getElementsByTagName("Típus");
                NodeList merkozikList = document.getElementsByTagName("Mérkőzik");
                printNodeList(csapatList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                printNodeList(logoList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                printNodeList(csoportList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                printNodeList(labdarugoList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
```

```
printNodeList(merkozesList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                printNodeList(helyszinList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                printNodeList(tipusList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                printNodeList(merkozikList, writer);
                System.out.println("");
                writer.println("");
                System.out.println("</" + rootName + ">");
                writer.append("</" + rootName + ">");
                writer.close();
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
     private static String getIndentString(int indent) {
         StringBuilder sb = new StringBuilder();
           for (int i = 0; i < indent; i++) {</pre>
               sb.append(" ");
           return sb.toString();
     }
}
```