

Tetris

Készítse el a Tetris nevű logikai játék egy egyszerűsített verzióját a következő elvek szerint:

- A pálya 20*10 cella méretű.
- Egy játék elem (innentől forma) 4 egységből áll és a következő formákat alkotják:



- A játék során mindig csak egy forma irányítható.
- A formák a pálya felső 2 sorában jelennek meg.
- A formák nem mozognak maguktól. A játékos gombnyomással mozgathatja őket, balra, jobbra és lefelé irányba.
- A játékos gombnyomással elforgathatja az irányított formát 90 fokkal. Négy darab elforgatás után a forma az eredeti irányába áll.
- Egy forma addig mozgatható, amíg az adott forma bármely egysége, a lefelé irányuló mozgása közben egy másik, már korábban elhelyezett forma, egységét nem fedi. Két egység nem lehet azonos cellában.
- A játék célja minél több pontot szerezni. 10 pont egy játékelem elhelyezése. 100 pont egy teli sor eltünttetése. Teli sornak számít, ha 10 db egység helyezkedik el egymás mellett ugyan abban a sorban.
- A játék kiírja az addig megszerzett pontokat.
- A játék véget ér, ha egy forma elakad a felülről 2. sorban, vagy ha a játékos gombnyomással kilép.