# 6\_Implementacja\_Konwolucji

January 27, 2019

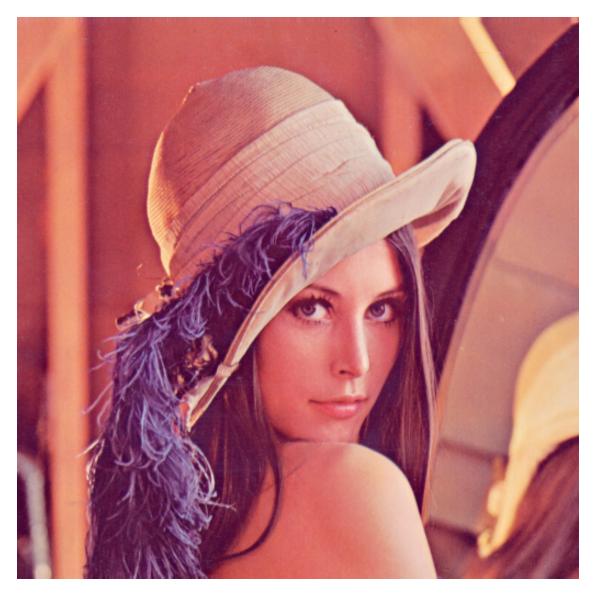
## 1 Implementacja operacji konwolucji w Pythonie

Czasem zdarza się, że chcemy sami stworzyć jakiś filtr by analizować obraz – na przykład podczas wykorzystywania obrazów w uczeniu maszynowym. Wtedy warto wiedzieć, czym jest konwolucja i jak można ją zaimplementować w łatwy sposób. Poniżej pokażemy Ci przykładowe wywołania. A czym jest konwolucja? Najprościej mówiąc, jest to złożenie dwóch funkcji, w nową, trzecią funkcję. Matematycznych podstaw nie będziemy tu prezentować, polecamy za to gorąco artykuł pod tym adresem: https://ksopyla.com/python/operacja-splotu-przetwarzanie-obrazow/. W przetwarzaniu obrazów cyfrowych, konwolucję można rozumieć jako używanie wartości z jednej funkcji, jako maski filtrującej, która przesuwa się następnie po całym obrazie.

Tym razem będziemy potrzebować większego zestawu bibliotek – jeśli nie pamiętasz jak się je instaluje, wróć do wstępu tego poradnika.

```
In [2]: from PIL import Image
        import matplotlib.pyplot as plt
        import numpy as np
        import numba as nb
        from numba import cuda
        from scipy.ndimage.filters import convolve
        import cv2
        ModuleNotFoundError
                                                  Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-2-7ec0cc26164c> in <module>
          2 import matplotlib.pyplot as plt
          3 import numpy as np
    ---> 4 import numba as nb
          5 from numba import cuda
          6 from scipy.ndimage.filters import convolve
        ModuleNotFoundError: No module named 'numba'
```

### Out[4]:





Out[4]: (512, 512, 3)

## 1.1 Filtr średniej 3x3

Pokażemy Ci działanie bardzo prostej maski, która jest po prostu średnią wartością z maski 3x3. Pamiętaj, że przy bardziej skomplikowanych przekształceniach, czas wykonywania obliczeń także się wydłuży, dlatego warto wiedzieć, jak zaoszczędzić sobie trochę czasu ;)

NameError

Traceback (most recent call last)

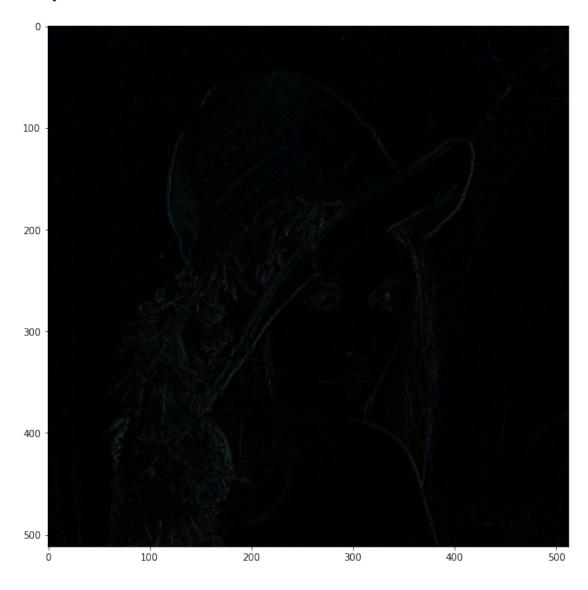
NameError: name 'np' is not defined

#### • funkcja wbudowana w bibliotekę scipy

```
In [15]: %%timeit img_mean = np.stack([convolve(np.squeeze(img_np[...,i]),mean_3_3) for i in range(3)],ax 11.7 ms ± 51.5 \mus per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100 loops each)
```

Clipping input data to the valid range for imshow with RGB data ([0..1] for floats or [0..255] f





### • tym razem funkcja z *OpenCV*

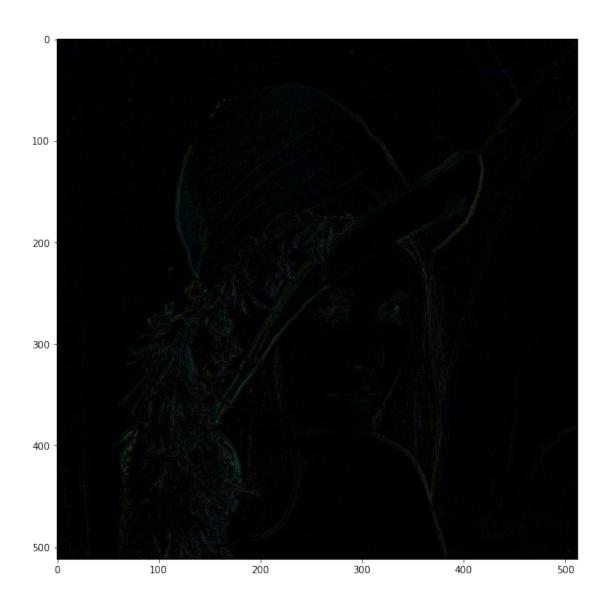
In [17]: %timeit cv2.filter2D(img\_np,-1,mean\_3\_3)  $4.24~{\rm ms}~\pm~58.8~\mu{\rm s}~{\rm per}~{\rm loop}~({\rm mean}~\pm~{\rm std.}~{\rm dev.}~{\rm of}~7~{\rm runs},~100~{\rm loops}~{\rm each})$ 

• jak zrobić to własnoręcznie z użyciem pętli

```
In [20]: %%timeit
         img_mean_fl = img_np.copy()
         for i in range(1,img_mean_fl.shape[0]-1):
             for j in range(1,img_mean_fl.shape[1]-1):
                 for k in range(3):
                     val = 0
                     for m in range(-1,2):
                         for n in range(-1,2):
                             val += img_mean_fl[i+m,j+n,k]*mean_3_3[m+1,n+1]
                     img_mean_fl[i,j,k] = val
5.08 s \pm 234 ms per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 1 loop each)
In [22]: img_mean_fl = img_np.copy()
         for i in range(1,img_mean_fl.shape[0]-1):
             for j in range(1,img_mean_fl.shape[1]-1):
                 for k in range(3):
                     val = 0
                     for m in range(-1,2):
                         for n in range(-1,2):
                             val += img_mean_fl[i+m, j+n, k]*mean_3_3[m+1, n+1]
                     img_mean_fl[i,j,k] = val
In [23]: plt.figure(figsize=(10,10))
         plt.imshow(img_mean_fl)
         plt.show()
```



```
In [24]: plt.figure(figsize=(10,10))
        plt.imshow(np.abs(img_mean_fl-img_np))
        plt.show()
```



### • i jak to wygląda po przyspieszeniu z użyciem pakietu numba

In [33]: %time img\_mean\_fl = wolna\_funkcja\_duzo\_petli(img\_mean\_fl)

Wall time: 291 ms