

# Kurs rozszerzony języka Python

## Wykład 4.

Marcin Młotkowski

27 października 2017

# Plan wykładu

## 1 Iteratory i generatory

- Przetwarzanie iteracyjne kolekcji
- Operacje na kolekcjach (iterable)
- Generatory

## 2 Wejście/wyjście

- Pliki tekstowe
- Trwałość obiektów
- CSV
- Strumienie

# Plan wykładu

## 1 Iteratory i generatory

- Przetwarzanie iteracyjne kolekcji
- Operacje na kolekcjach (iterable)
- Generatory

## 2 Wejście/wyjście

- Pliki tekstowe
- Trwałość obiektów
- CSV
- Strumienie

# Protokół iteracyjny

## "Producent"

*Umiem dostarczać kolejne elementy kolekcji po jednym elemencie, a jak już wszystkie dostarczę to poinformuję o tym.*

## "Konsument"

*Daj kolejny element.*

# Konsumenci

- instrukcja **for-in**
- operator **in**

# Naiwna wersja implementacji protokołu

## Metody kolekcji

- `iter`: zainicjuj przeglądanie;
- `next`: zwróć element i przesun wskaznik; jeśli koniec zwróć `None`.

## Przykładowa implementacja

```
class Kolekcja:
    def __init__(self):
        self.data = ["jeden", "dwa", "trzy"]
    def iter(self):
        self.pointer = 0
    def next(self):
        if self.pointer < len(self.data):
            self.pointer += 1
            return self.data[self.pointer - 1]
        else:
            return None
```

# Wady rozwiązania

```
suma = 0
for x in wek_1:
    for y in wek_2:
        suma += x*y
```



# Wady rozwiązania

```
wek_1 = wek_2 = Kolekcja()  
suma = 0  
for x in wek_1:  
    for y in wek_2:  
        suma += x*y
```

## Postulat

Fajnie byłoby, żeby jedną kolekcję dało się przeglądać jednocześnie w kilku miejscach

## Postulat

Fajnie byłoby, żeby jedną kolekcję dało się przeglądać jednocześnie w kilku miejscach

## Diagnoza problemu

Kłopot jest dlatego, że jest tylko jeden wskaźnik do przeglądania.

## Postulat

Fajnie byłoby, żeby jedną kolekcję dało się przeglądać jednocześnie w kilku miejscach

## Diagnoza problemu

Kłopot jest dlatego, że jest tylko jeden wskaźnik do przeglądania.

## Rozwiązanie problemu

Każdy konsument (pętla, wątek etc.) otrzymuje własny wskaźnik przeglądania.

# Implementacja przeglądania kolekcji

## Protokół (Python 3.\*)

- Na początku wywoływana jest metoda `__iter__`;

# Implementacja przeglądania kolekcji

## Protokół (Python 3.\*)

- Na początku wywoływana jest metoda `__iter__`;
- zwróconą wartością powinien być obiekt (enumerator) implementujący metodę `__next__()` która za każdym wywołaniem zwraca kolejny element kolekcji

# Implementacja przeglądania kolekcji

## Protokół (Python 3.\*)

- Na początku wywoływana jest metoda `__iter__`;
- zwróconą wartością powinien być obiekt (enumerator) implementujący metodę `__next__()` która za każdym wywołaniem zwraca kolejny element kolekcji
- Metoda `__next__()` jest wywoływana tak długo, póki nie zostanie zgłoszony wyjątek `StopIteration`

# Implementacja przeglądania kolekcji

## Protokół (Python 3.\*)

- Na początku wywoływana jest metoda `__iter__`;
- zwróconą wartością powinien być obiekt (enumerator) implementujący metodę `__next__()` która za każdym wywołaniem zwraca kolejny element kolekcji
- Metoda `__next__()` jest wywoływana tak długo, póki nie zostanie zgłoszony wyjątek `StopIteration`

## Python 2.\*

Zamiast `__next__` jest `next`.



# Przykład

## Zadanie

Implementacja kolekcji zwracającej kolejne liczby od 1 do 10

# Przykład

## Zadanie

Implementacja kolekcji zwracającej kolejne liczby od 1 do 10

## Implementacja

```
class ListaLiczb:
    def __iter__(self):
        self.licznik = 0
        return self
    def __next__(self):
        if self.licznik >= 10: raise StopIteration
        self.licznik += 1
        return self.licznik
```

# Nieskończona lista liczb naturalnych

## Iterator

```
class IntIterator(object):  
    def __init__(self):  
        self.licznik = 0  
  
    def __next__(self):  
        wynik = self.licznik  
        self.licznik += 1  
        return wynik
```

## Implementacja kolekcji

```
class IntCollection(object):  
    def __iter__(self):  
        return IntIterator()
```

# Zastosowanie

Obliczyć  $\max(\sum_{i=0} i)$  takie że  $\sum_{i=0} i < 100$

# Zastosowanie

Obliczyć  $\max(\sum_{i=0} i)$  takie że  $\sum_{i=0} i < 100$

## Rozwiązanie

```
suma = 0
for i in IntCollection():
    if suma + i >= 100: break
    suma += i
```

## Jawne użycie iteratorów

```
>>> l = [1,2,3]
>>> it = iter(l)
>>> it.__next__()
```

1

```
>>> next(it)
```

2

```
>>> next(it)
```

3

```
>>> next(it)
```

Traceback (most recent call last):

File "<stdin>", line 1, in <module>

StopIteration

# Uwagi

## Pytanie

Czy zawsze pożądane jest posiadanie więcej niż jednego iteratora?

# Uwagi

## Pytanie

Czy zawsze pożądane jest posiadanie więcej niż jednego iteratora?

## Kontrprzykład

Przetwarzanie plików.



# Ważne

- filter
- map
- reduce

# Ważne

- filter
- map
- reduce

Python 2.\*

Funkcje zwracają listę

Python 3.\*

Funkcje zwracają iterator

# Progarnowanie funkcjonalne

## Operatory (moduł operator)

```
operator.add(x,y)  
operator.mul(x,y)  
operator.pow(x,y)  
...
```

# Progarnowanie funkcjonalne

## Operatory (moduł operator)

```
operator.add(x,y)  
operator.mul(x,y)  
operator.pow(x,y)  
...
```

## Iloczyn skalarny

```
sum(map(operator.mul, vector1, vector2))
```

# Iterator a lista

Python 3.\*

```
list(filter(lambda x : x > 2, [1,2,3,4]))
```

# Biblioteka *itertools*

Mnóstwo funkcji produkujących generatory

# Biblioteka *itertools*

Mnóstwo funkcji produkujących generatory

Kolejne potęgi 2

```
it = map(lambda x : 2**x, itertools.count())  
next(it)  
next(it)  
next(it)  
...
```

# Definicje

## Generator

*Generator* to funkcja, która zwraca iterator.



# Definicje

## Generator

*Generator* to funkcja, która zwraca iterator.

## Wyrażenie generatorowe

*Wyrażenie generatorowe* to wyrażenie, która zwraca iterator.

# Jak implementować funkcje generatorowe

yield

# Wykorzystanie **yield**

## Implementacja nieskończonej listy potęg 2

```
def power2():  
    power = 1  
    while True:  
        yield power  
        power = power * 2
```

```
it = power2()  
for x in range(4):  
    print (next(it))
```

# Wykorzystanie **yield**

## Implementacja nieskończonej listy potęg 2

```
def power2():  
    power = 1  
    while True:  
        yield power  
        power = power * 2
```

```
it = power2()  
for x in range(4):  
    print (next(it))
```

## Nieskończona pętla

```
for i in power2(): print (i)
```

# Wyrażenia generatorowe

Instrukcja

```
wyr_generatorowe = (i** 2 for i in range(5))
```

jest równoważna

```
def wyr_generatorowe():  
    for i in range(5):  
        yield i**2
```

# Zastosowanie

String szesnastkowo

```
":".join(":02x".format(ord(c)) for c in s)
```

# Plan wykładu

## 1 Iteratory i generatory

- Przetwarzanie iteracyjne kolekcji
- Operacje na kolekcjach (iterable)
- Generatory

## 2 Wejście/wyjście

- Pliki tekstowe
- Trwałość obiektów
- CSV
- Strumienie

# Operacje na plikach

## Otwarcie i zamknięcie pliku

```
fh = open('plik', 'r')
```

```
...
```

```
fh.close()
```

## Atrybuty otwarcia

'r'	odczyt
'w'	zapis
'a'	dopisanie
'r+'	odczyt i zapis
'rb', 'wb', 'ab'	odczyt i zapis binarny



# Metody czytania pliku

Odczyt całego pliku

```
fh.read()
```

Odczyt tylko size znaków

```
fh.read(size)
```

Odczyt wiersza, wraz ze znakiem '\n'

```
fh.readline()
```

Zwraca listę odczytanych wierszy

```
fh.readlines()
```

# Tryby odczytu/zapisu

## Tryb tekstowy

`fh.read()` zwraca string w kodowaniu takie jak ustawiono przy otwarciu pliku: `open(fname, 'r', encoding='utf8')`.

## Tryb binarny `open(fname, 'rb')`

`fh.read()` zwraca ciąg binarny.

# Odczyt pliku

## Przykład

```
fh = open('test.py', 'r')
while True:
    wiersz = fh.readline()
    if len(wiersz) == 0: break
    print(wiersz)
fh.close()
```

# Odczyt pliku

## Przykład

```
fh = open('test.py', 'r')
while True:
    wiersz = fh.readline()
    if len(wiersz) == 0: break
    print(wiersz)
fh.close()
```

## Inny przykład

```
fh = open('test.py', 'r')
for wiersz in fh:
    print(wiersz)
```

# Zapis do pliku

```
fh.write('dane zapisywane do pliku\n')  
fh.writelines(['to\n', 'są\n', 'kolejne\n', 'wiersze\n'])
```

# Zamykanie pliku

## Uwaga

Zawsze należy zamykać pliki.

## Przykład

```
try:  
    fh = open('nieistniejący', 'r')  
    data = fh.read()  
finally:  
    fh.close()
```

# Zamykanie pliku

## Uwaga

Zawsze należy zamykać pliki.

## Przykład

```
try:
    fh = open('nieistniejący', 'r')
    data = fh.read()
finally:
    fh.close()
```

## Alternatywne zamykanie pliku

```
del fh
```

# Zamykanie pliku

## Porada

```
with open('nieistniejący', 'r') as fh:  
    data = fh.read()
```



# Formaty danych

- Pliki tekstowe
- Pliki z rekordami
- Pliki CSV
- Pliki \*.ini
- XML
- ...

# Przechowywanie obiektów w pliku: pakiet pickle

## Zapis obiektu

```
import pickle  
obj = Obj()  
  
fh = open('plik.obj', 'w')  
pickle.dump(obj, fh)  
fh.close()
```

## Odczyt obiektu

```
fh = open('plik.obj', 'r')  
obj = pickle.load(fh)  
fh.close()
```

# Comma Separated Values — CSV

## Dane osobowe

"imie1", "nazwisko1", 2001-01-01, 3

"imie2", "nazwisko3", 2009-11-23, 2

## Dane giełdowe

04PRO,2009-11-10 13:17:33.0,C/P/M,2.97,2.97,3.0,2.92,2.93

05VICT,2009-11-10 13:18:01.0,C/P/S,0.84,0.84,0.86,0.84,0.85

06MAGNA,2009-11-10 13:18:43.0,C/P/S,1.15,1.15,1.17,1.14,1.14

## Parametry formatu

delimiter	separator, np. ',' ';' ':'		
lineterminator	koniec wiersza		
quotechar	znak cudzysłowu		
quoting	kiedy ujmować	poła	w cudzysłów;
	QUOTE_ALL,	QUOTE_NONNUMERIC,	
	QUOTE_NONE		

# CSV - dialekty

- Dialekt: domyślne parametry, np. dialekt excel
- Możliwość dodania własnego dialektu

# Odczyt CSV

## Przykład

```
import csv
reader = csv.reader(
    open('/etc/passwd', 'r'),
    delimiter=':',
    quoting=csv.QUOTE_NONE)
for row in reader:
    print(row)
```

# Zapis w formacie CSV

## Przykład

```
import csv
data = [ [1, 'Kubus'], [2, 'Puchatek'] ]
writer = csv.writer(
    open('out', "w"),
    dialect=csv.excel)
writer.writerows(data)
```

## CSV — słowniki

```
Data;FS;FO;FOE;FSW;FZ;FPA;FRP;FANE;  
2009-05-05;1416.17;183.01;101.80;123.63;  
2009-05-04;1416.03;183.11;101.95;123.48;  
2009-05-02;1415.79;183.06;101.93;123.43;
```



# Przetwarzanie słowników

```
fh = open('notowania.csv', "r")  
reader = csv.DictReader(fh, delimiter=';')  
for row in reader:  
    for k in row.keys():  
        print(k, row[k])
```

## CSV, słowniki cd.

### Własne nazwy kolumn

```
fh = open('notowania.csv', "r")
klucze = ['lp', 'name']
reader = csv.DictReader(fh, fieldnames= klucze)
for row in reader:
    print(row['lp'], row['name'])
```

# Strumienie; motywacje

```
def przegladaj_notowania(zrodlo):  
    reader = csv.DictReader(zrodlo, delimiter=';')  
    for row in reader:  
        for k in row.keys():  
            print(k, row[k])
```

## Wywołanie funkcji

```
przegladaj_notowania('dane.csv')  
  
url = 'http://www.notowania.pl/dane.csv'  
przegladaj_notowania(url)
```

# Rodzaje strumieni danych

- Plik dyskowy
- Sieć komputerowa (url)
- String
- ...

# Własności strumieni

- implementacja kolekcji
- `.read()`
- `.read(size)`
- `.write(buf)`
- `.close()`
- ...

# Implementacja funkcji

```
def przegladaj_notowania(zrodlo):  
    reader = csv.DictReader(zrodlo, delimiter=';')  
    for row in reader:  
        for k in row.keys():  
            print(k, row[k])
```

## Plik dyskowy

```
in_stream = open('dane.csv', 'r')  
przeoglada_j_notowania(in_stream)  
in_stream.close()
```

## Internet

```
import urllib  
url = 'http://www.notowania.pl/dane.csv'  
in_stream = urllib.urlopen(url)  
przeoglada_j_notowania(in_stream)  
in_stream.close()
```

# String jako strumień

## String jako strumień

```
str = '2006-11-13;12.45;45.78'  
import StringIO  
in_stream = StringIO.StringIO(str)  
przeglądaj_notowania(in_stream)  
in_stream.close()
```