Wstęp do programowania w języku C

Marek Piotrów - Wykład 10 Wprowadzenie do GTK+ - biblioteki do tworzenia okienkowego interfejsu w C (i innych językach)

13 grudnia 2016

Biblioteka GTK+

- GTK+ jest otwartą biblioteką przeznaczoną do tworzenia graficznego (okienkowego) interfejsu użytkownika.
- Została napisana w C na potrzeby programu GIMP (stąd nazwa Gimp ToolKit), ale ma strukturę obiektową.
- Można z niej korzystać w wielu językach programowania (C, C++, C#, Ada, Python, Perl, itd.).
- Programy napisane z użyciem tej biblioteki są przenośne pomiędzy różnymi systemami operacyjnymi.
- GTK+ korzysta z m.in. bibliotek: GLib, GObject. GIO, Pango, ATK i GDK (trzeba je zainstalować, aby można było kompilować programy używające GTK+).
- Strona WWW projektu: http://www.gtk.org



GTK - Okienko z przyciskiem

```
#include <qtk/qtk.h>
int main(int argc.char *argv∏)
  qtk init (&argc, &argv);
  GtkWidget *window=atk window new(GTK WINDOW TOPLEVEL):
  atk window set title(GTK WINDOW(window), "Zaczynamy z GTK+ 3.0");
  atk window set position(GTK WINDOW(window),GTK WIN POS CENTER);
  qtk container set border width(GTK CONTAINER(window), 30);
  a signal connect(G OBJECT(window), "destroy", G CALLBACK(atk main quit), NULL);
  GtkWidget *button = qtk button new with label("Witamy w świecie interfejsów GTK+");
  atk container add(GTK CONTAINER(window), button);
  qtk widget show(button);
  atk widget show(window):
  qtk main ();
  return 0:
```

GTK-test: definiowanie kontrolek I

```
#include <string.h>
#include <qtk/qtk.h>
static struct przycisk {
  char *opis, *wyjscie;
  int posX.lenX.posY.lenY:
} tab[] = {
      {\text{"NumLock","",0,1,0,1}}, {\text{",",",1,1,0,1}}, {\text{"*",*",2,1,0,1}}, {\text{"-","-",3,1,0,1}},
      \{"7", "7", 0, 1, 1, 1\}, \{"8", "8", 1, 1, 1, 1\}, \{"9", "9", 2, 1, 1, 1\}, \{"+", "+", 3, 1, 1, 2\},
      {"4", "4", 0,1,2,1}, {"5", "5",1,1,2,1}, {"6", "6",2,1,2,1},
      "1","1",0,1,3,1, "2","2",1,1,3,1, "3","3",2,1,3,1, "Enter","\n",3,1,3,2,
      {"0","0",0,2,4,1}, {".",".",2,1,4,1}
static GtkWidget *text;
static void test nacisniecia (GtkWidget *widget,gpointer data)
  g print("GTK-test - %s zastal nacisniety\n", (qchar*) data);
static void wviscie przyciskiem (GtkWidget *widget.gpointer data)
  gtk main guit();
static void wypisz wprowadzony tekst( GtkWidget *widget.GtkWidget *text)
  const gchar *wejscie;
```

GTK-test: definiowanie kontrolek II

```
weiscie = atk entry aet text (GTK ENTRY (text));
  q print ("GTK-test wprowadzono: %s\n". weiscie);
static void dodai do text(GtkWidget *widget, gpointer data) {
  gint tmp pos = gtk entry get text length(GTK ENTRY(text));
  if(strcmp((gchar*)data, "\n") == 0)
    gtk entry set text(GTK ENTRY(text), "");
  else
    atk editable insert text(GTK EDITABLE(text), (gchar*)data, -1, &tmp_pos);
int main(int argc,char *argv[])
  qtk init(&argc, &argv);
  GtkWidget *window = atk window new(GTK WINDOW TOPLEVEL):
  atk window set title(GTK WINDOW(window), "GTK - panel numeryczny");
  atk window set position(GTK WINDOW(window),GTK WIN POS CENTER);
  atk container set border width(GTK CONTAINER(window), 10):
  q signal connect(G OBJECT(window), "destroy", G CALLBACK(qtk main quit), NULL);
  GtkWidget *box1 = qtk box new(GTK ORIENTATION VERTICAL, 0);
  gtk container add(GTK CONTAINER(window), box1);
  GtkWidget *button = qtk button new with label("Kliknij tu");
  g signal connect(G OBJECT(button), "clicked",
```

GTK-test: definiowanie kontrolek III

```
G CALLBACK(test nacisniecia).(gpointer)"Przycisk"):
qtk box pack start(GTK BOX(box1), button, TRUE, TRUE, 0);
text = gtk entry new();
gtk entry set max length(GTK ENTRY(text), 50);
g signal connect(G OBJECT(text), "activate",
          G CALLBACK(wypisz wprowadzony tekst).
         (apointer) text):
qtk entry set text(GTK ENTRY(text), "Wprowadz");
aint tmp pos = atk entry get text length(GTK ENTRY(text));
atk editable insert text(GTK EDITABLE(text), " jakis tekst", -1, &tmp pos);
gtk editable select region(GTK EDITABLE(text),
               0, gtk entry get text length(GTK ENTRY(text)));
atk box pack start(GTK BOX(box1), text, TRUE, TRUE, 0);
GtkWidget *grid = gtk grid new();
atk arid set row spacing(GTK GRID(grid), 5):
atk arid set row homogeneous(GTK GRID(grid), TRUE);
gtk grid set column spacing(GTK GRID(grid), 5);
atk grid set column homogeneous(GTK GRID(grid), TRUE);
atk box pack start(GTK BOX(box1), grid, TRUE, TRUE, 0);
button=qtk label new(tab[0].opis);
qtk qrid attach(GTK GRID(grid), button, tab[0].posX, tab[0].posY, tab[0].lenX, tab[0].lenX);
for(int i = 1; i < 17; i++) {
  button = atk button new with label(tab[i].opis);
  a signal connect(G OBJECT(button), "clicked", G CALLBACK(dodai do text),
           (apointer) tab[i].wyjscie);
  atk arid attach(GTK GRID(grid), button, tab[i].posX, tab[i].posY, tab[i].lenX, tab[i].lenY);
```

GTK-test: definiowanie kontrolek IV

```
GlkWidget *box2 = gtk_box_new(GTK_ORIENTATION_HORIZONTAL, 0);
button = gtk_button_new_with_label("Koniec");
g_signal_connect(G_OBJECT(button), "clicked",G_CALLBACK(wyjscie_przyciskiem), NULL);
gtk_box_pack_start(GTK_BOX(box2), button, TRUE, FALSE, 0);
gtk_box_pack_start(GTK_BOX(box1), box2, TRUE, TRUE, 0);
gtk_widget_show_all(window);
gtk_main();
return 0;
```

Uzyskany efekt



Układanie kontrolek w pudełkach (parametry *expand* i *fill* w funkcjach pakujących)

