

Kurs: Wstęp do programowania w języku C
2016.12.02
Łukasz Piwowar
Lista 8

1. (15/10) Zaimplementuj poniższe funkcje używając jedynie operacji na wskaźnikach oraz funkcji **malloc** i **free** (nie wolno korzystać z indeksowania tablic, oraz funkcji z biblioteki standardowej za wyjątkiem **getc**, **printf**, **sizeof**):

int strlenMY(char *txt) - ilość znaków
bool palindrom(char *txt) - czy tekst jest palindromem
char* scanMY(int nMaxLen) - wczytuje ciąg znaków z konsoli do tablicy (nie więcej niż **nMaxLen**)
char *strncpyMY(char *s, char *t, int n) - kopiowanie co najwyżej **n** znaków tekstu **t** do **s**.
char *strncatMY(char *s, char *t, int n) - dopisywanie co najwyżej **n** znaków tekstu **t** na końcu tekstu **s**.
int strncmpMY(char *s, char *t, int n) - porównywanie tekstu **t** z tekstem **s** przy uwzględnieniu co najwyżej **n** znaków.
char *strchrMY(char *string, char c) - zwraca wskaźnik na ostatnie wystąpienie litery **c** w tekście wskazywanym przez **string**. Jeśli litera nie występuje zwracany jest **NULL**.

Przygotuj program testowy, do powyższych funkcji.

3. (15) Trzecie zadanie (na sprawdzaczke) w systemie SKOS.