

Kurs: Wstęp do programowania w języku C
2016.10.14
Łukasz Piwowar
Lista 1

1. **(10/5)** Napisz program, który wczyta dwie liczby zmiennopozycyjne typu double, a i b. Wypisze ich sumę, różnicę, iloczyn, iloraz oraz resztę z dzielenia ich całkowitoliczbowych zaokrągleń. Pamiętaj, że nie dzielimy przez zero. Jeżeli użytkownik poda wartość 0 jako drugą liczbę, program powinien wypisać odpowiedni komunikat.

Przykład:

```
podaj a i b:  
8.4 2.3  
8.4+2.3=10.7  
8.4-2.3=6.1  
8.4*2.3=19.32  
8.4/2.3=3,652173913043478  
8 mod 2=0
```

2. **(10)** Napisz program, który losuje liczbę z przedziału 0-100, następnie pozwala użytkownikowi zgadywać tą liczbę. Po każdej próbie informuje czy szukana liczba jest większa, mniejsza, czy równa podanej. Jeżeli użytkownik nie odgadnie liczby w 10 próbach program powinien wypisać komunikat "przegrałeś" i zakończyć działanie. W przypadku odgadnięcia liczby program powinien wypisać komunikat "odgadłeś liczbę za [n] razem", gdzie n jest liczbą rund, w jakiej liczba została odgadnięta.
3. **(10)** Trzecie zadanie (na sprawdzaczkę) w systemie SKOS.