

**Kurs: Wstęp do programowania w języku C**  
**2016.11.11**  
**Łukasz Piwowar**  
**Lista 5**

**1. (10/5)** Napisz program, który po wprowadzeniu długości trzech boków (**typ float**), sprawdzi i wypisze na konsoli informację, czy można z nich zbudować trójkąt:

- a) jakikolwiek**
- b) prostokątny**
- c) równoboczny**
- d) równoramienny**

**2. (10)** Napisz program rozwiązujący równanie drugiego stopnia postaci:

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0$$

Dane  $a$ ,  $b$  i  $c$ , powinny być wprowadzane przez użytkownika z konsoli. Osobno rozpatrz przypadek, kiedy  $a=0$  (funkcja liniowa), a także  $a=0$  i  $b=0$ .

**3. (10)** Trzecie zadanie (na sprawdzaczkę) w systemie SKOS.