

Aplikacje bazodanowe

Prowadzący: dr inż. Wojciech Macyna

Temat: Sklep internetowy ze sprzętem komputerowym

Grupa: Wojciech Śliwka, Piotr Byliniak, Małgorzata Celmer

1. Analiza biznesowa

Projekt obejmuje swoim zakresem funkcjonalności sklepu ze sprzętem komputerowym. Ma na celu umożliwienie osobie chętnej do skorzystania z aplikacji rejestrację jako użytkownik, następnie możliwość wyboru towarów podzielonych na kilka kategorii. Klient będzie miał opcje wyszukiwania określonego produktu oraz przejrzanie wszystkich towarów jakie oferuje dany producent. Swoje zamówienie będzie mógł złożyć z dowolnej ilości towarów, przed potwierdzeniem zamówienia dostanie informacje o kosztach wysyłki zależnych od wagi przesyłki. W wypadku, gdy jeden z nich będzie aktualnie niedostępny to użytkownik zostanie o tym poinformowany. Aplikacja będzie przejrzysta nawet dla nowego użytkownika systemu. Administrator będzie informowany o brakach w magazynie.

2. Wymagania użytkowników

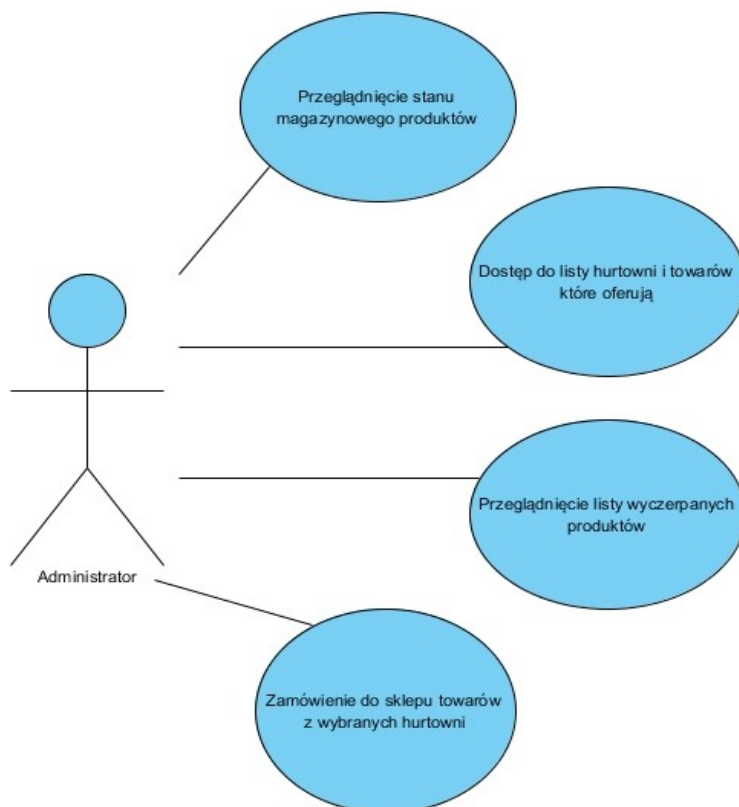
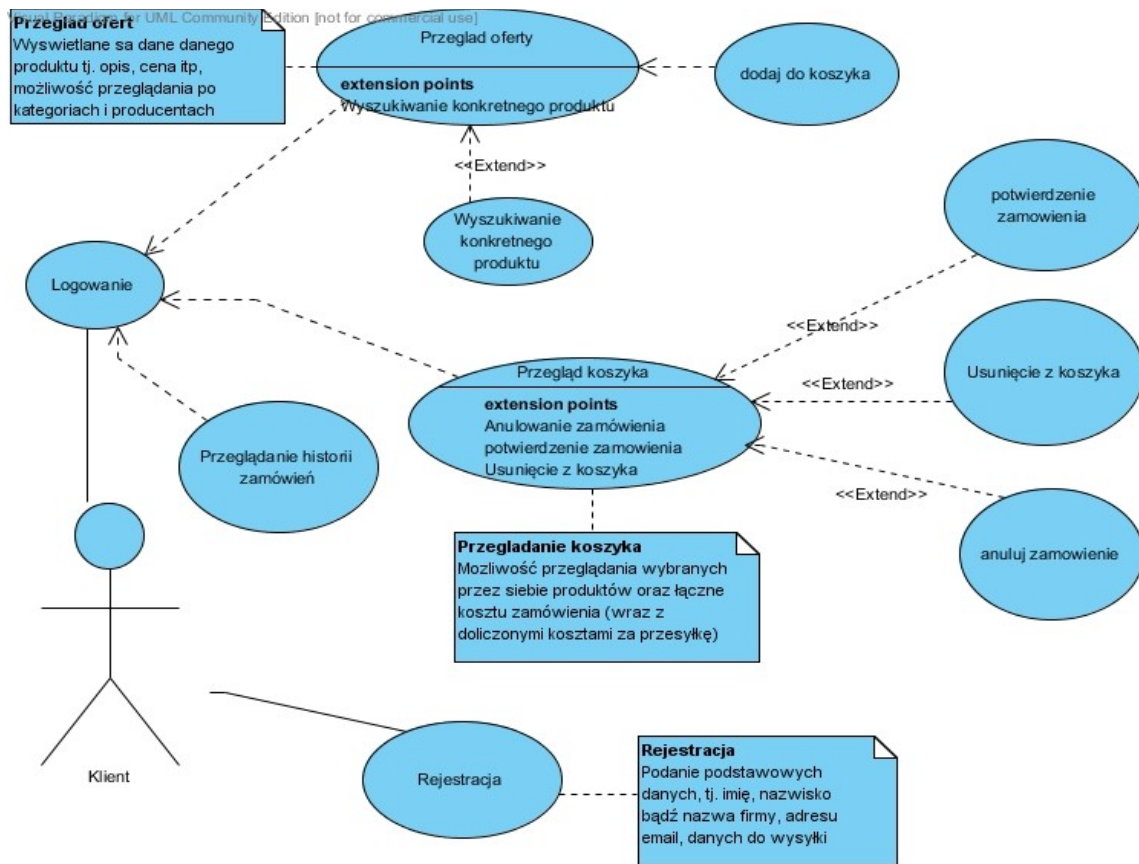
a) administrator/ właściciel sklepu

- wgląd w stan magazynowy produktów
- dostęp do listy produktów które uległy wyczerpaniu
- przeglądnięcie listy hurtowni i dostępnych w nich produktów
- zamówienie brakujących produktów

b) klient

- obowiązkowa rejestracja
- możliwość przeglądnięcia historii swoich zamówień po zalogowaniu
- wybranie produktów spośród dostępnych kategorii i producentów oraz dodanie ich do koszyka
- przeglądnięcie produktów w koszyku, możliwość ich usunięcia, przeglądnięcie kosztów zamówienia wraz z dodaną kwotą za przesyłkę

3. Diagram przypadków użycia



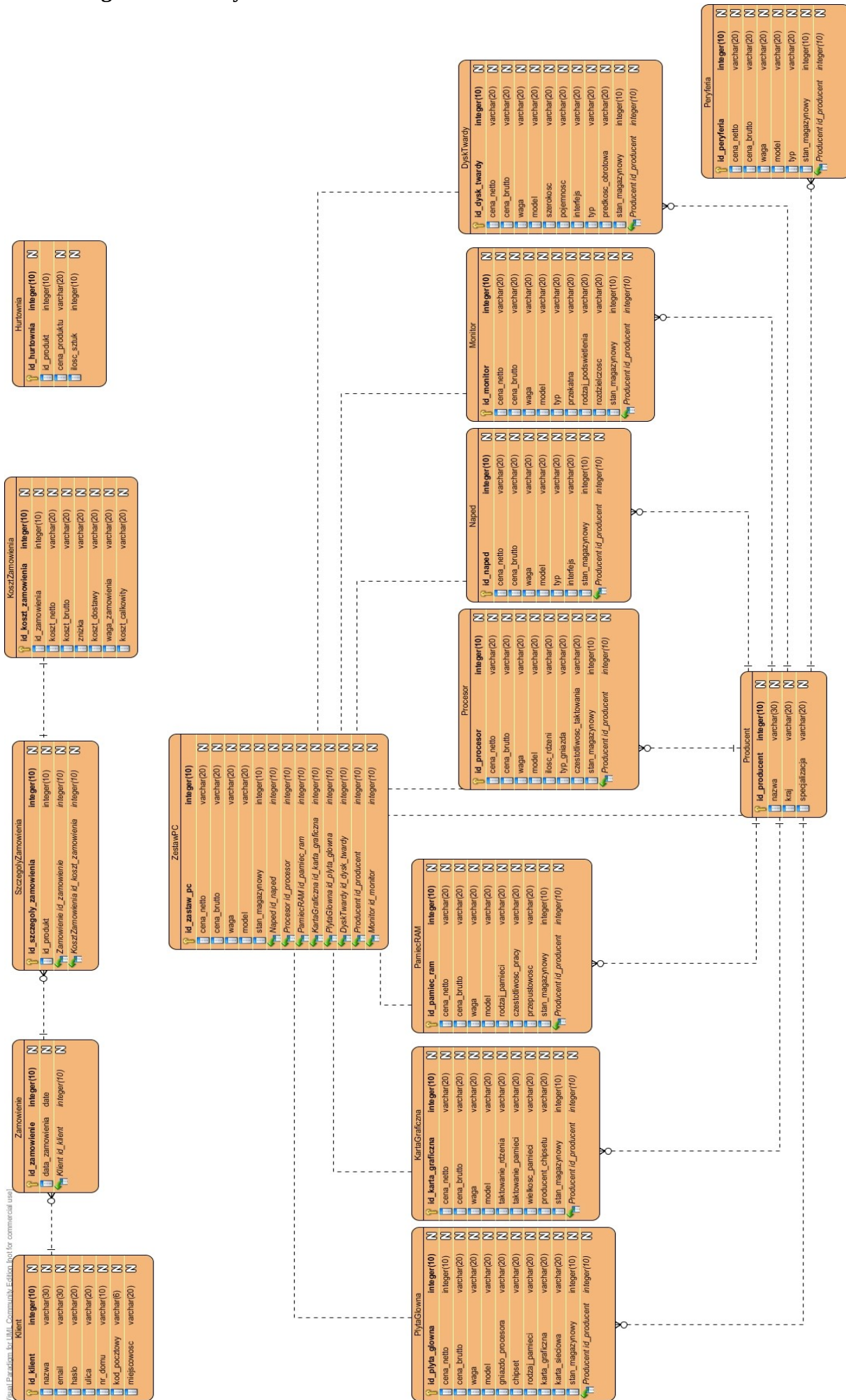
a) zakup towarów

- użytkownika rejestruje się w systemie podając swoje dane tj. imię, nazwisko lub nazwę firmy, e-mail oraz adres do wysyłki
- użytkownik loguje się w systemie, aby móc złożyć zamówienie
- po zalogowaniu pojawia się strona sklepu, na której klient może przeglądać oferowany towar
- użytkownik wyszukuje konkretny towar, a następnie umieszcza go w koszyku
- użytkownik może przeglądać towar znajdujący się w koszyku, usunąć go, anulować całe zamówienie lub je potwierdzić
- po zatwierdzeniu transakcji sprzedaż zostaje utworzona, wówczas wyznaczany jest całkowity koszt zamówienia

b) przegląd stanu magazynowego i zamawianie towarów

- administrator loguje się w systemie
- po zalogowaniu przegląda aktualny stan ilościowy poszczególnych produktów oraz ma wgląd do listy wyczerpanych towarów
- administrator ma dostęp do listy hurtowni i oferowanych przez nie towarów
- po wybraniu towarów z konkretnych hurtowni administrator zamawia je do sklepu

4. Diagram baz danych



5. Koncepcja architektury

Planuje się stworzenie dwóch aplikacji w języku Java: prostą dla administratora oraz rozbudowaną, z której będą korzystali klienci. Obie aplikacje będą miały dostęp do bazy danych MS Server 2014. Komunikacja między obiema warstwami będzie polegała na wywoływaniu odpowiednich funkcji i procedur.