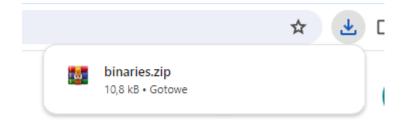
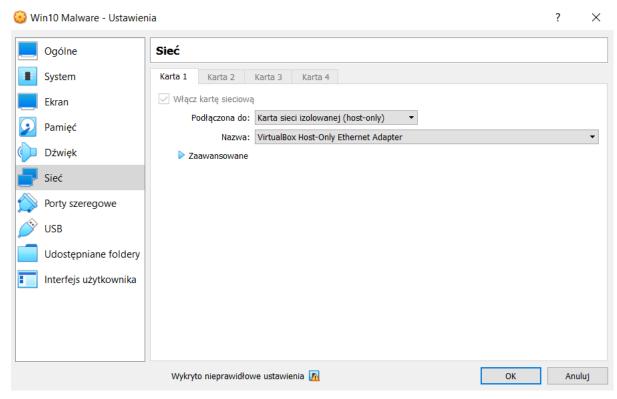
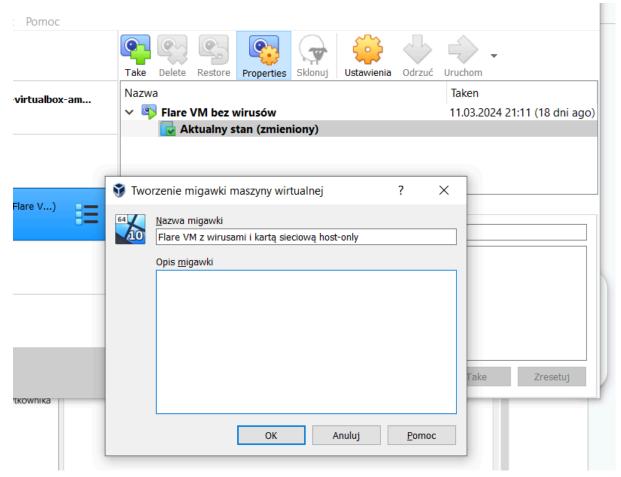
Szymon Kozioł



Plik szybko został pobrany, ponieważ Windows Defender został w ramach LAB1 całkowicie wyłączony.



Zmieniłem kartę sieciową na host only, co pominąłem w poprzednim laboratorium.

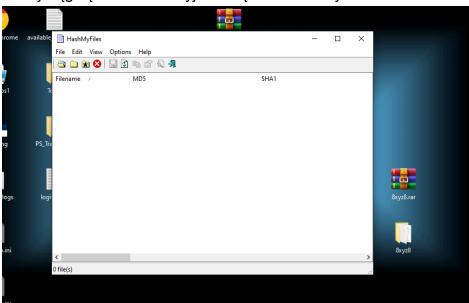


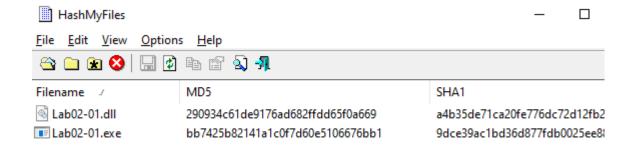
Stworzyłem kolejną migawkę.

1.1

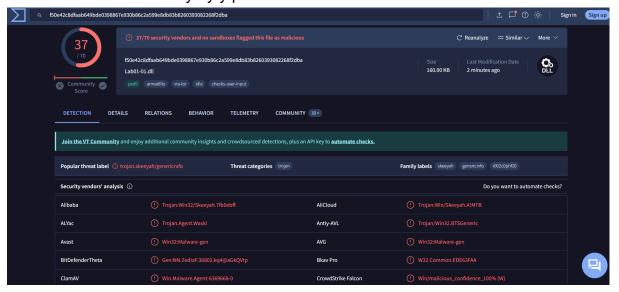
1)

Do wyciągnięcia hasha użyje narzędzia HashMyFiles:

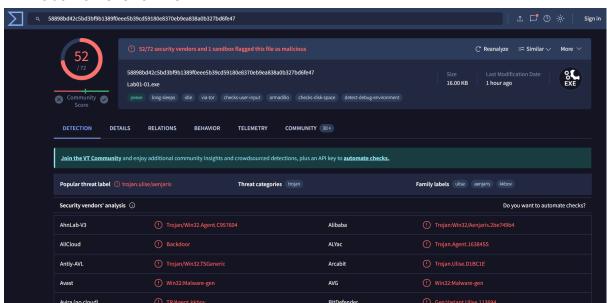




Plik Lab02-01.dll został wykryty przez VirusTotal:



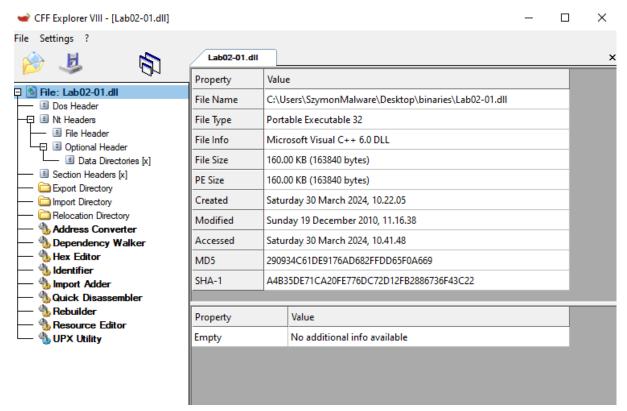
Plik Lab02-01.exe również:



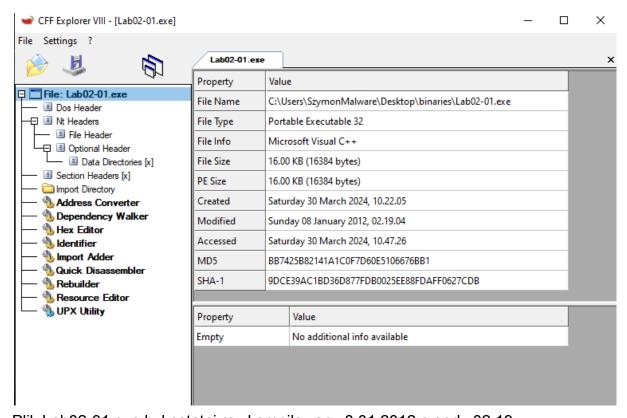
2)

Program PEview z jakiegoś powodu nie zainstalował mi się wraz z pakietem FLARE.

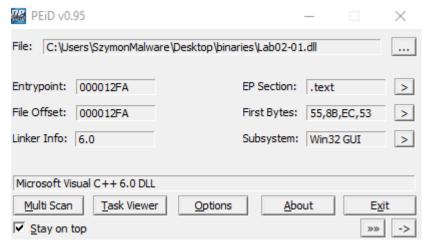
Do tego podpunktu wykorzystam narzędzie CFF Explorer, które działa podobnie, aby zaoszczędzić czas i nie podłączać maszyny do domowej sieci.



Plik Lab02-01.dll był ostatni raz kompilowany 19.12.2010 o godz. 11:16.



Plik Lab02-01.exe był ostatni raz kompilowany 8.01.2012 o godz 02:19.



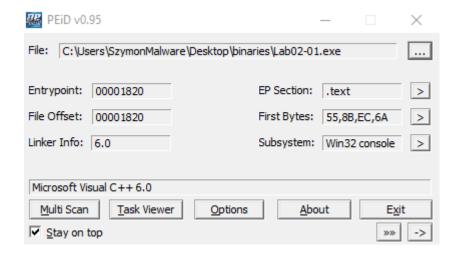
Typ pliku: Microsoft Visual C++ 6.0 DLL

Typ podsystemu: Win32 GUI

Pierwsze bajty: 55,8B,EC,53 (typowe dla plików wykonywalnych w systemie

Windows)

Wyniki wydają się być normalne i nie wskazują na to, że plik jest spakowany lub ma inne nietypowe cechy. Oznacza to, że plik Lab02-01.dll jest w formacie umożliwiającym pełną analizę.



Typ pliku: Microsoft Visual C++ 6.0 Typ podsystemu: Win32 console

Pierwsze bajty: 55,8B,EC,6A (typowe dla plików wykonywalnych w systemie

Windows)

Co oznacza każdy z tych wyników:

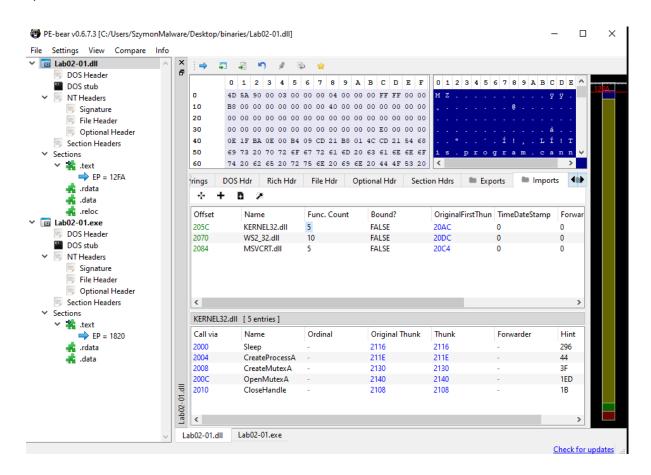
Typ pliku: Wskazuje na to, że plik jest typu EXE skompilowany w środowisku Microsoft Visual C++ 6.0.

Typ podsystemu: Wskazuje, że plik jest przeznaczony dla środowiska konsolowego (Console) w systemie Windows.

Pierwsze bajty: Te bajty są typowe dla plików wykonywalnych w systemie Windows.

Na podstawie tych wyników można stwierdzić, że plik Lab02-01.exe również jest w formacie umożliwiającym pełną analizę w PEiD.

4)



Importy pliku Lab02-01.dll:

KERNEL32.dll

Liczba funkcji: 5

Jest podstawową biblioteką dla systemów operacyjnych Windows i zawiera podstawowe funkcje systemowe.

Zawiera:

Sleep

Opis: Funkcja używana do opóźnienia wykonywania programu na określoną liczbę milisekund.

CreateProcessA

Opis: Funkcja używana do tworzenia nowego procesu.

CreateMutexA

Opis: Funkcja używana do tworzenia obiektu mutexu.

OpenMutexA

Opis: Funkcja używana do otwierania istniejącego obiektu mutexu.

CloseHandle

Opis: Funkcja używana do zamykania uchwytu do obiektu.

Co to oznacza?

Sleep: Program korzysta z funkcji Sleep do opóźniania wykonywania programu na określoną liczbę milisekund.

CreateProcessA: Program może tworzyć nowe procesy.

CreateMutexA i OpenMutexA: Program może tworzyć oraz otwierać obiekty mutexu, co jest często używane w celu synchronizacji dostępu do zasobów w systemie.

CloseHandle: Program korzysta z funkcji CloseHandle do zamykania uchwytu do obiektu.

(Nie wiem, czy to dobrze przetłumaczyłem. Uchwyt obiektu jest abstrakcyjnym pojęciem, które służy jako interfejs między aplikacją a systemem operacyjnym. Kiedy program otwiera zasób, system operacyjny przydziela mu uchwyt.)

WS2_32.dll

Jest biblioteką odpowiedzialną za obsługę gniazd i komunikacji sieciowej w systemie Windows.

MSVCRT.dll

Liczba funkcji: 5

Jest biblioteką standardową języka C dla systemu Windows.

Zawiera:

adjust fdiv

Opis: Funkcja używana do korekty dzielenia przez zero dla liczb zmiennoprzecinkowych.

malloc

Opis: Funkcja używana do alokacji pamięci dynamicznej.

_initterm

Opis: Funkcja używana do inicjalizacji tablic globalnych w C++.

free

Opis: Funkcja używana do zwalniania zaalokowanej wcześniej pamięci.

strncmp

Opis: Funkcja używana do porównywania dwóch ciągów znaków do określonej liczby znaków.

Co to oznacza?

Program korzysta z funkcji "_adjust_fdiv" do korekty dzielenia przez zero dla liczb zmiennoprzecinkowych, co może sugerować operacje na liczbach zmiennoprzecinkowych.

Program korzysta z funkcji "malloc" i "free" do zarządzania pamięcią dynamiczną, co jest typowe dla programów napisanych w języku C lub C++.

Program korzysta z funkcji "_initterm" do inicjalizacji tablic globalnych w C++, co sugeruje, że program może być napisany w języku C++.

Program korzysta z funkcji "strncmp" do porównywania ciągów znaków, co jest typowe dla operacji porównywania w języku C lub C++.

Importy pliku Lab02-01.exe:

KERNEL32.dll

Liczba funkcji: 10

Nie zawiera podobnych funkcji do .dll, posiada jednak szereg innych funkcji takich jak np.:

Funkcja **CreateFileA** jest używana w systemie Windows do tworzenia lub otwierania pliku lub urządzenia. Jest to jedna z podstawowych funkcji systemowych do zarządzania plikami i urządzeniami w systemie Windows.

Funkcja **FindClose** służy do zamykania uchwytu do wyszukiwania plików, który został wcześniej otwarty za pomocą funkcji FindFirstFile lub FindNextFile.

Funkcja **FindNextFileA** jest używana do kontynuowania wyszukiwania plików po wywołaniu funkcji FindFirstFile.

MSVCRT.dll

Liczba funkcji: 15

Zawiera m.in również malloc, czy _adjust_fdiv, posiadajednak szereg innych funkcji takich jak np.:

Funkcja **__set_app_type** jest często używana w aplikacjach napisanych w C lub C++ kompilowanych za pomocą kompilatora Microsoft Visual C++. Służy ona do ustawiania typu aplikacji, na przykład konsolowej lub okienkowej.

5)

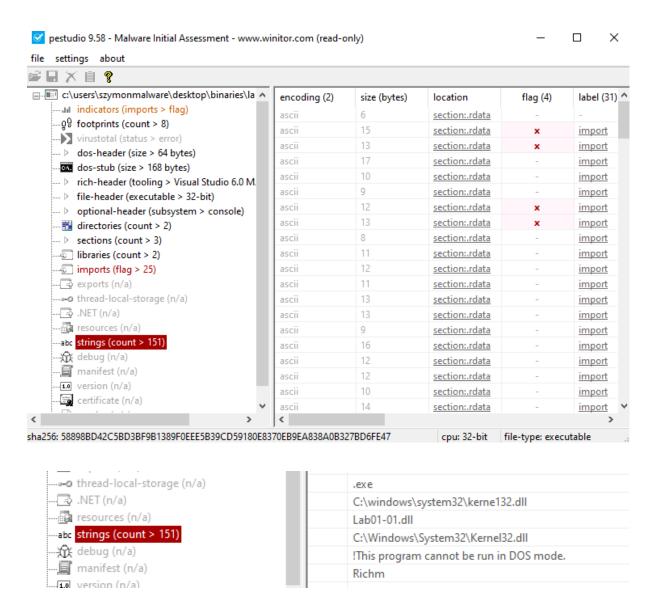
Z poprzedniego podpunktu:

WS2_32.dll

Jest biblioteką odpowiedzialną za obsługę gniazd i komunikacji sieciowej w systemie Windows.

6)

Użyłem programu PEStudio, ponieważ nie posiadałem PPEE



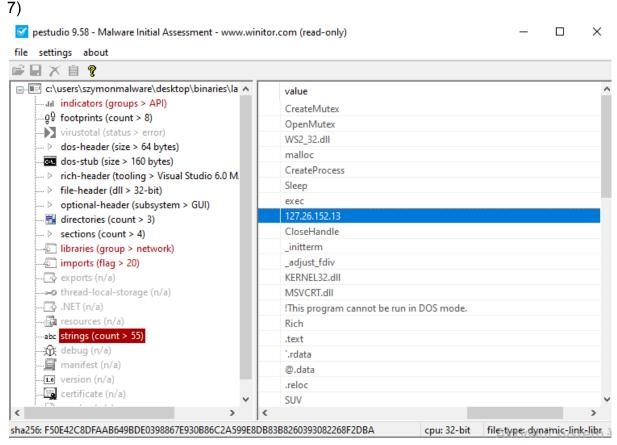
C:\Windows\System32\Kernel32.dll C:\windows\system32\kernel32.dll

Interpretacje:

Różne wersje biblioteki: Program może próbować wczytać różne wersje biblioteki Kernel32.dll z różnych lokalizacji w systemie.

Błąd w kodzie lub analizie: Różnice w wielkości liter mogą być wynikiem błędu w kodzie programu lub w procesie analizy.

Ostrożność w wczytywaniu bibliotek: Program może próbować wczytać bibliotekę z dwóch różnych lokalizacji jako środek ostrożności.



Posiada, chociażby wartość, która jest adresem IPv4 w labelu url-pattern.

8)

Lab02-01.exe:

- Dokonuje operacji na plikach, takich jak odczyt, zapis lub modyfikacja.
- Zarządza pamięcią dynamiczną przez alokację i zwalnianie pamięci.
- Przetwarza dane, w tym operuje na ciągach znaków.

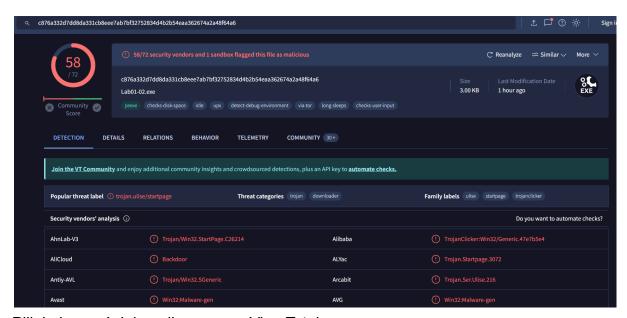
Lab02-01.dll:

- Zawiera funkcje pomocnicze wykorzystywane przez Lab02-01.exe.
- Umożliwia komunikację sieciową.
- Tworzy i zarządza procesami oraz obiektami mutex.

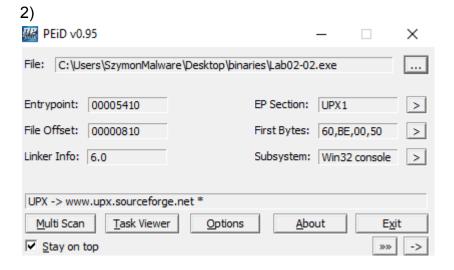
1.2

1)

MD5 8363436878404da0ae3e46991e355b83



Plik był wcześniej analizowany w VirusTotal.

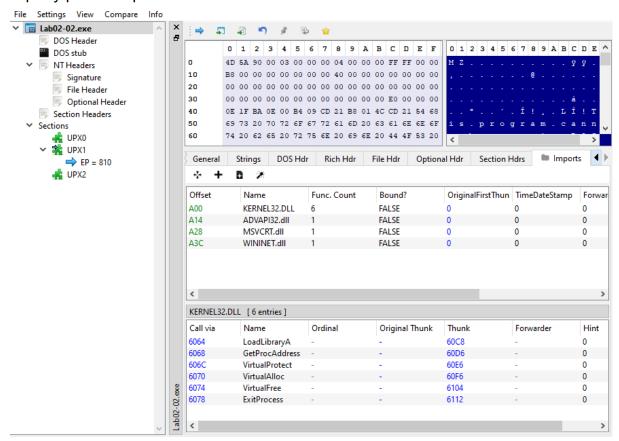


Plik Lab02-02.exe został spakowany za pomocą UPX (Ultimate Packer for eXecutables).

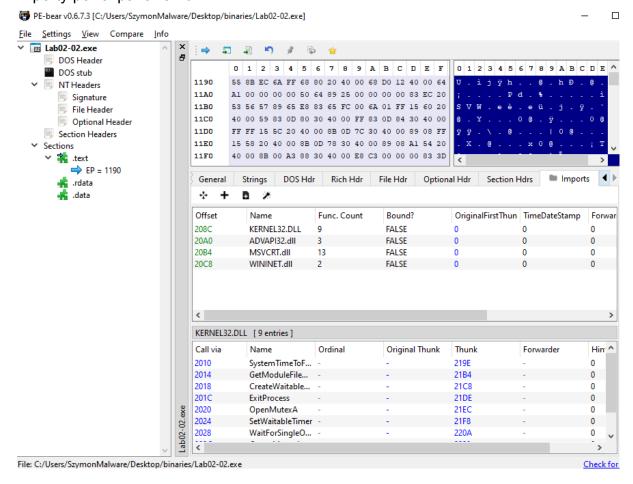
```
FLARE-VM 30.03.2024 13:08:33,30
C:\Users\SzymonMalware\Desktop\binaries>upx -d Lab02-02.exe
                         Ultimate Packer for eXecutables
Copyright (C) 1996 - 2024
UPX 4.2.2
                 Markus Oberhumer, Laszlo Molnar & John Reiser
                                                                        Jan 3rd 2024
         File size
                             Ratio
                                         Format
                                                      Name
     16384 <-
                     3072
                             18.75%
                                                      Lab02-02.exe
                                        win32/pe
Unpacked 1 file.
```

3)

Importy przed rozpakowaniem:



Importy po rozpakowaniu:



Jak możemy zauważyć, ilość funkcji zwiększyła się.

Pliki spakowane często zawierają zaciemniony kod, co znacząco utrudnia jego analizę. Rozpakowanie pliku pozwala na odsłonięcie oryginalnego kodu źródłowego i ułatwia dokładniejszą analizę oraz zrozumienie jego działania.

W tym przypadku importy nie wskazywały szczegółowo na to, że plik ten jest z kategorii malware, dopiero po rozpakowaniu można było klarownie wysunąć takie wnioski.

Najciekawsze importy z Lab02-02.exe:

MSVCRT.dll

setusermatherr

Opis: Funkcja używana do ustawienia funkcji obsługi błędów matematycznych użytkownika.

_adjust_fdiv

Opis: Funkcja używana do korekty dzielenia przez zero dla liczb zmiennoprzecinkowych.

P commode

Opis: Funkcja używana do ustawienia trybu komunikacji dla plików.

_P_fmode

Opis: Funkcja używana do ustawienia trybu otwierania plików (tekstowy lub binarny).

_set_app_type

Opis: Funkcja używana do ustawienia typu aplikacji (np. konsolowa, GUI).

_except_handler3

Opis: Funkcja używana do obsługi wyjątków w aplikacji.

_controlfp

Opis: Funkcja używana do ustawienia i sprawdzenia flagi kontrolną zmiennoprzecinkową.

ADVAPI32.dll

CreateServiceA

Opis: Funkcja używana do tworzenia nowej usługi w systemie Windows.

StartServiceCtrlDispatcherA

Opis: Funkcja używana do uruchomienia kontrolera usług, który zarządza usługami serwisów.

OpenSCManagerA

Opis: Funkcja używana do otwarcia menedżera usług, co umożliwia zarządzanie usługami systemowymi.

4)

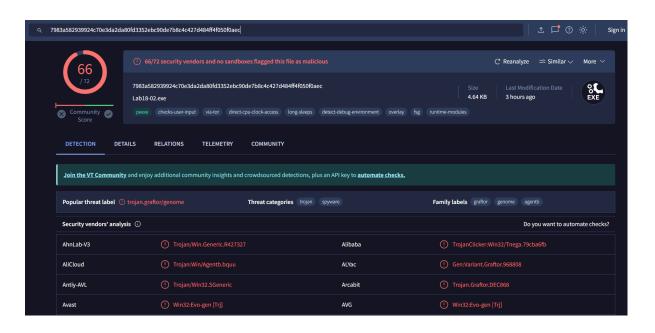
	1.2	1 2
network	-	InternetOpenUrl
network	-	InternetOpen
network	-	WININET.dll

1.3

1)



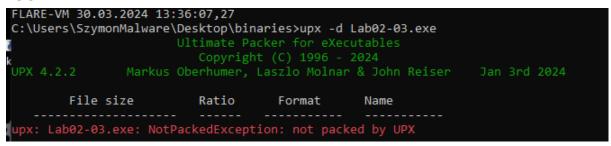
MD5 9c5c27494c28ed0b14853b346b113145



Sygnatura była skanowana w VirusTotal.

₩ PEiD v0.	95			_		×
File: C:\Us	ers\SzymonMalwa	are Desktop bina	ries\Lab02-03	.exe		[]
Entrypoint:	00005000		EP Section:			>
File Offset:	00000E00		First Bytes:	BB,D0,	01,40	>
Linker Info:	0.0		Subsystem:	Win32	console	>
FSG 1.0 ->	dulek/xt					
Multi Scan Task Viewer Options About Exit						
✓ <u>S</u> tay on top					->	

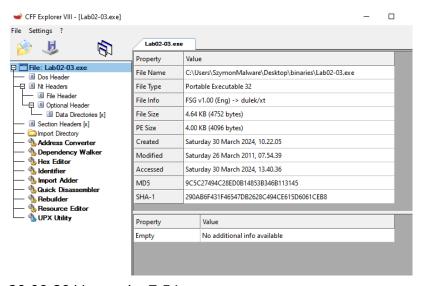
FSG 1.0->dulek/xt: Wskazuje, że plik został spakowany za pomocą kompresora FSG.



Nie mogę rozpakować go za pomocą UPX.

Plik został spakowany innym kompresorem.

3)



26.03.2011 o godz. 7:54

4)

KERNEL32.dll [2 entries]					
Call via	Name	Ordinal	Original Thunk	Thunk	Forwar
5128	LoadLibraryA	-	5140	5140	-
512C	GetProcAddress	-	514E	514E	-

KERNEL32.dll

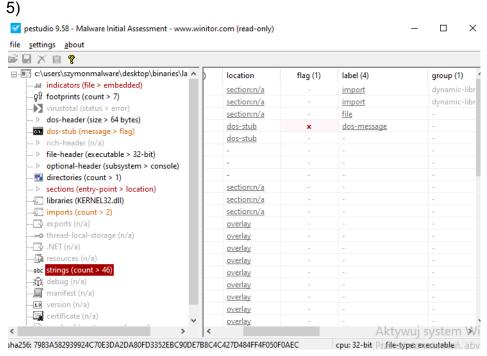
LoadLibraryA

Opis: Funkcja używana do ładowania dynamicznie bibliotek DLL w trakcie działania programu.

GetProcAddress

Opis: Funkcja używana do pobierania adresu funkcji eksportowanej z określonej biblioteki DLL.

Nie będę w stanie sprawdzić funkcjonalności tego pliku, dopóki go nie rozpakuje. Skompresowany posiada za mało jawnych informacji.



Nic nie udało się znaleźć. Prawdopodobnie dlatego, że plik jest skompresowany.

Próbowałem go odpakować na wiele sposobów i każda próba zakończyła się niepowodzeniem.

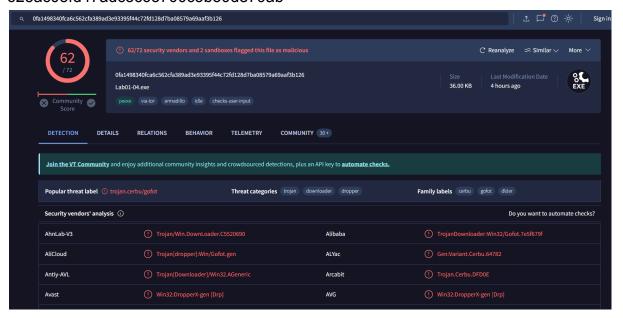
1.4

1)

Filename /	MD5
■ Lab02-04.exe	625ac05fd47adc3c63700c3b30de79ab

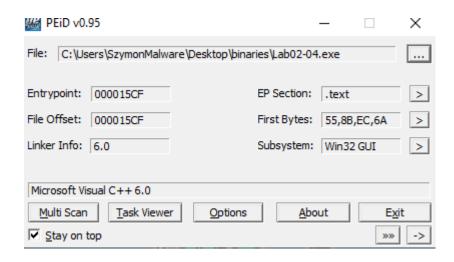
MD5

625ac05fd47adc3c63700c3b30de79ab

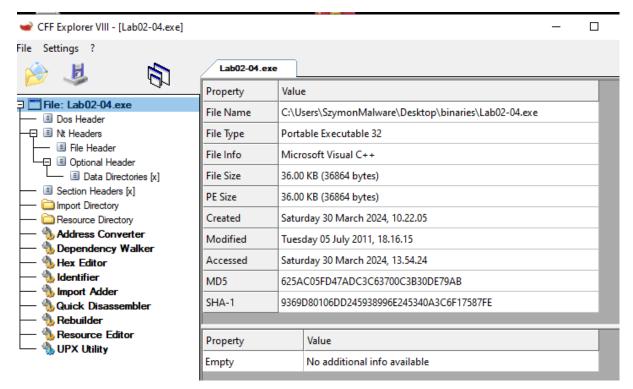


Był skanowany.

2)

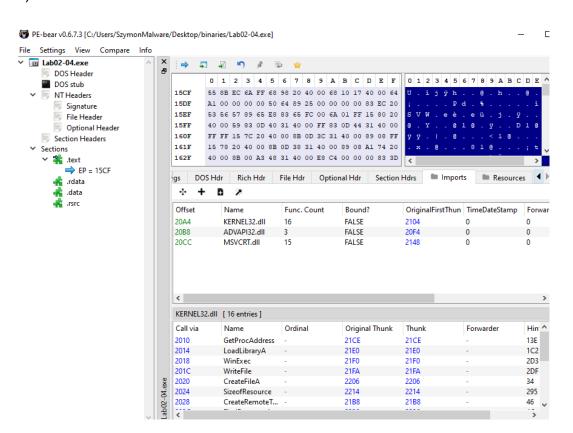


Plik nie jest zaciemniony.



5.07.2011 godz. 18:16

4)



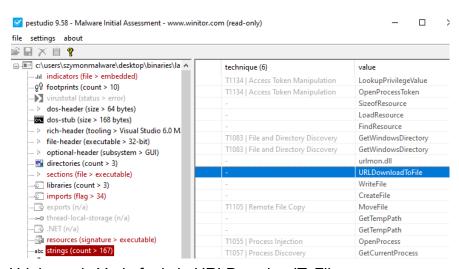
Możliwe funkcje szkodliwego oprogramowania:

- Uruchamianie nowych procesów (WinExec)
- Uruchamianie innych szkodliwych plików lub komponentów.
- Manipulacja plikami (WriteFile, CreateFileA)
- Zapisywanie lub tworzenie plików na dysku, np. logów, konfiguracji czy plików wynikowych.
- Iniekcja kodu w zdalne procesy (CreateRemoteThread)
- Wstrzykiwanie kodu do innych procesów w celu ukrycia aktywności lub wykonania szkodliwych operacji.
- Ładowanie dynamicznych bibliotek DLL (LoadLibraryA, GetProcAddress)
- Dynamiczne ładowanie dodatkowych modułów z kodem szkodliwym.
- Obsługa wyjątków (XcptFilter)
- Może być używane do obsługi błędów i unikania detekcji.
- Zakończenie procesu (_exit, exit)
- Zakończenie procesu w celu ukrycia aktywności lub po zakończeniu działania szkodliwego kodu.
- Inicjalizacja środowiska i tablic globalnych

Możliwe typy malware:

- Trojan Złośliwe oprogramowanie udające inną, często nieszkodliwą aplikację.
- Ransomware Oprogramowanie szantażujące użytkownika, blokujące dostęp do systemu lub szyfrujące pliki w celu żądania okupu.
- Backdoor Oprogramowanie pozwalające na zdalny dostęp do komputera i umożliwiające jego kontrolę przez cyberprzestępcę.

5)



Udało znaleźć się funkcję URLDownloadToFile.

Jest często używana w programach napisanych w języku C++ do pobierania plików z Internetu i zapisywania ich na dysku.

6)

Wydaje się, że tak.

7)

Linker: Microsoft Linker(6.0*)[GUI32]

Zasób[4060]: PE32

Kompilator: EP:Microsoft Visual C/C++(6.0 (1720-9782))[EXE32]

Kompilator: Microsoft Visual C/C++(6.0)[msvcrt]

Linker: Microsoft Linker(6.0)[GUI32]

Zasób [4060]: PE32

Znaczenie: Plik wykonywalny używa formatu PE32, który jest standardowym formatem plików wykonywalnych dla systemu Windows. Jest to odpowiedni i prawidłowy typ pliku.

Kompilator: Microsoft Visual C/C++ (6.0)

Znaczenie: Plik został stworzony za pomocą programu Microsoft Visual C/C++ w wersji 6.0. To jest narzędzie, które użyto do napisania i kompilacji programu.

Linker: Microsoft Linker (6.0)

Znaczenie: Plik został połączony (zlinkowany) z użyciem programu Microsoft Linker w wersji 6.0. To jest proces łączenia różnych części programu w jedną całość.

EP: Microsoft Visual C/C++ (6.0)

Znaczenie: Punktem wejścia do programu (miejsce, od którego zaczyna się wykonywanie programu) jest kod stworzony przez kompilator Microsoft Visual C/C++ w wersji 6.0.

Kompilator: Microsoft Visual C/C++ (6.0) [msvcrt]

Znaczenie: Plik korzysta z biblioteki standardowej języka C/C++ (MSVCRT), która jest częścią kompilatora Microsoft Visual C/C++ w wersji 6.0.

Linker: Microsoft Linker (6.0) [GUI32]

Znaczenie: Połączenie (linkowanie) pliku zostało wykonane w trybie graficznym (GUI) przy użyciu programu Microsoft Linker w wersji 6.0.