

6. Szkeleton beadás

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

Fájl neve	Méret	Módosítás dátuma	Tartalom
Action.java	315	03.28	Interfész az egységek(unitok) valósítják meg
Almos.java	1470	03.28	Álmos panda implementációja
Breakable.java	634	03.28	Törhető mező
Control.java	4474	03.28	Az irányításért felelős osztály implementációja
Csoki.java	569	03.28	Csokiautomata megvalósítása
Entry.java	313	03.28	Bejárat megvalósítása
Exit.java	1720	03.28	Kijárat megvalósítása
Field.java	1437	03.28	A mező megvalósítása
Fotel.java	487	03.28	Fotel megvalósítása
Ijedős.java	295	03.28	Ijedős panda implementációja
Jatek.java	560	03.28	Játékautomata implementációja
Logger.java	555	03.28	Naplózó osztály
Main.java	13421	03.28	A tesztek tartalmazó osztály
Orangutan.java	1047	03.28	Orángután implementációja
Panda.java	1256	03.28	Panda implementációja
Player.java	1008	03.28	Játékos implementációja
Szekreny.java	690	03.28	Szekrény megvalósítása
Ugralos.java	251	03.28	Ugrálás panda implementációja
Unit.java	3206	03.28	Absztrakt osztály az pandák és orángutánok öse

*A méretek byte-ban értendők.

6.1.1 Fordítás

A fordításhoz Windows alatt elegendő egy parancssor és egy JDK 11.0.2, majd a futtatáshoz egy JRE.

Ezután állítsuk be a JDK és a JRE elérési útvonalát: `set path=[JDK elérési út]\bin;[JRE elérési út]\bin;%path%`

Például alapértelmezett esetben: `set path=C:\Program files\Java\jdk-11.0.2\bin;C:\Program Files\Java\jre-11.0.2\bin;%path%`

Majd keressük meg a fájlokat amiket le akarunk fordítani a `cd` parancs segítségével. Miután megtaláltuk a fájlokat egyedül a `javac -d *.java`. Ez a java fájlok lefordulását eredményezi.

6.1.2 Futtatás

A fordítás során keletkezett Main fájlt kell megnyitnunk a parancssorból.

Természetesen ehhez ismételtlen szükséges a JDK és a JRE tartózkodási helye úgyhogy ha ezt nem tettük volna meg az első lépésben és csak a futtatható fájlt kapjuk meg akkor szükséges a JDK és JRE telepítése majd azok útvonalainak a beállítása.

6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Sárosi Dávid	E26KX5	16
Győrik Marcell	VW5WFI	22
Szonda Katalin	FE17LH	32
Tatai Titusz	IJHLYX	28

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2019.03.27. 10:00	5 óra	Sárosi	Szkeleton készítése, függvények implementálása
2019.03.27. 02:00	8óra	Győrik	Szkeleton készítése függvények implementálása.
2019.03.27. 12:00	9óra	Győrik	Tesztesetek írása
2019.03.28. 13:00	3óra	Győrik	Szkeleton befejezése, Leírás elkészítése.
2019.03.25. 13:00	2óra	Szonda	Kód előkészítése, döntési fa tervezése.ű
2019.03.27. 12:00	3óra	Tatai	Logger osztály implementálása. Verziókezelés