

Prototípus beadása

41 – maki

Konzulens:
Kovács Richárd

Csapattagok

Győrik Marcell

Sárosi Dávid

Szonda Katalin

Tatai Titusz Miklós

VW5WFI

E26KX5

FE17LH

IJHLYX

gyorik@sch.bme.hu

david.hispan@gmail.com

katalin.szonda@gmail.com

tataititi2@gmail.com

2019. 04. 03.

10. Prototípus beadása

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Action.java	306	2019.04.25.	Action osztály implementációja
Almos.java	1 596	2019.04.25.	Almos panda osztály implementációja
Args.java	7 290	2019.04.25.	
Breakable.java	1 585	2019.04.25.	Törékeny csempe osztály implementációja
Control.java	7 287	2019.04.25.	A kontroll osztály implementációja
Csoki.java	707	2019.04.25.	A csokiautomata osztály implementációja
Entry.java	313	2019.04.25.	A bejárat osztály implementációja
Exit.java	1 076	2019.04.25.	A kijárat osztály implementációja
Field.java	3 178	2019.04.25.	A csempe osztály implementációja
Fotel.java	587	2019.04.25.	A fotel osztály implementációja
Ijedős.java	410	2019.04.25.	Az ijedős panda osztály implementációja
Jatek.java	750	2019.04.25.	A játékautomata osztály implementációja
Logger.java	1 083	2019.04.25.	A kiírást támogató logger osztály implementációja
Main.java	21 026	2019.04.25.	A játék futtatásáért felelős főfüggvény osztály implementációja
Orangutan.java	1 900	2019.04.25.	Az orángután osztály implementációja
Panda.java	1 633	2019.04.25.	A panda osztály implementációja
Player.java	1 294	2019.04.25.	A játékos osztály implementációja
Szekreny.java	999	2019.04.25.	A szekrény osztály implementációja
Ugralos.java	378	2019.04.25.	Az ugrálós panda osztály implementációja
Unit.java	4 711	2019.04.25.	A játékban mozgó szereplők absztrakt ősosztályának implementációja
utasitasok.java	24 184	2019.04.25.	A szkeletont köti össze a protoval

Természetesen a fájlok nem ekkor keletkeztek, csak egy ballépés miatt a mappa visszaállításra került.

10.1.2 Fordítás

A fordításhoz Windows alatt elegendő egy parancssor és egy JDK 11.0.2, majd a futtatáshoz egy JRE. Ezután állítsuk be a JDK és a JRE elérési útvonalát: `set path=[JDK elérési út]\bin;[JRE elérési út]\bin;%path%` Például alapértelmezett esetben: `set path=C:\Program files\Java\jdk-11.0.2\bin;C:\Program Files\Java\jre-11.0.2\bin;%path%` Majd keressük meg a fájlokat amiket le akarunk fordítani a `cd` parancs segítségével. Miután megtaláltuk a fájlokat egyedül a `javac -d *.java` parancs szükséges. Ez a java fájlok lefordulását eredményezi.

10.1.3 Futtatás

A futtatáshoz a keletkezett Main fájlt kell megnyitni.

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

10.2.1 Teszteset1

Tesztelő neve	Szonda
Teszt időpontja	04. 27. 17.00

10.2.2 Teszteset2

Tesztelő neve	Szonda
Teszt időpontja	04.27. 18.00

10.2.3 Teszteset3

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 02.00

10.2.4 Teszteset4

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29.02.15

10.2.5 Teszteset5

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 02.45

10.2.6 Teszteset6

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 02.45

10.2.7 Teszteset7

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 03.15

10.2.8 Teszteset8

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 03.30

10.2.9 Teszteset9

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 03.30

10.2.10 Teszteset10

Tesztelő neve	Sárosi
Teszt időpontja	04.29. 04.00

10.3Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Sárosi Dávid	E6KX5	60
Szonda Katalin	FE17LH	40

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2019.04.24. 22.00	6 óra	Sárosi	UML-ben szereplő osztályok készítése
2010.03.25. 10.00	2 óra	Szonda	Dokumentum készítése 10.2 és 10.1.1 kivételével, kommentelés, tesztesetek készítése
2019.04.29 01.00	8 óra	Sárosi	A main és az utasítások osztályok készítése, tesztelés
2019.04.29 22.00	2 óra	Szonda	Javadoc készítése
2019.04.30 7.30	1,5 óra	Szonda	Dokumentum 10.1.1, 10.2, 10.4, fedlap, formázás