**Váci SZC Petőfi Sándor Műszaki Technikum,**

**Gimnázium és Kollégium**

A képen Emberi arc, személy, ruházat, embléma látható

Automatikusan generált leírás

**SZOFTVERFEJLESZTŐ ÉS TESZTELŐ**

**Záródolgozat**

**Cím: LKSPORTS**

**Készítették: Csonka Kevin**

**Konzulens: Mizere Robin Roland**

**2025**

Nyilatkozat

Alulírott ……………………. tanuló kijelentem, hogy a szakdolgozat teljes mértékben a saját munkám eredménye. A felhasznált eszközöket és szakirodalmakat (tanulmány, internetes forrás, személyes közlés stb.) idézőjel és megjelölt források nélkül nem építettem be, egyértelműen megjelöltem. Az elkészült záródolgozatban található eredményeket a képzőintézmény és a feladatot kiíró intézmény saját céljára térítés nélkül felhasználhatja, a titkosításra vonatkozó esetleges megkötések mellett.

Aszód, 2024. ……………………….



Tartalomjegyzék

[1. Bevezető 6](#_Toc194952109)

[2.0 Felhasználói dokumentáció 7](#_Toc194952110)

[2.1 Kategorizált termékek 7](#_Toc194952111)

[2.2 Szűrési és keresési lehetőségek 7](#_Toc194952112)

[2.3 Termékinformációk és vásárlói vélemények 7](#_Toc194952113)

[2.4 Kosár és vásárlási folyamat 7](#_Toc194952114)

[2.5 Felhasználói fiók és történet 8](#_Toc194952115)

[3.0 Hardver követelmények: 9](#_Toc194952116)

[3.1 Minimális konfiguráció: 9](#_Toc194952117)

[3.2 Egyéb szoftverek: 10](#_Toc194952118)

[4.0 Telepítési útmutató 11](#_Toc194952119)

[4.1 Node.js 11](#_Toc194952120)

[4.2 XAMPP 15](#_Toc194952121)

[4.3 Google Chrome 18](#_Toc194952122)

[5.0 A program használatának a részletes leírása 19](#_Toc194952123)

[5.1 Főoldal 19](#_Toc194952124)

[5.2 Kosár 20](#_Toc194952125)

[5.3 Bejelentkezés/Regisztráció 21](#_Toc194952126)

[5.4 Termékoldalak 22](#_Toc194952127)

[5.5 Felhasználási feltételek 24](#_Toc194952128)

[5.6 Adatvédelmi Nyilatkozat 25](#_Toc194952129)

[6.0 Fejlesztői dokumentáció 26](#_Toc194952130)

[6.1 Témaválasztás indoklása 26](#_Toc194952131)

[6.2 Az alkalmazott fejlesztői eszközök 27](#_Toc194952132)

[6.3 Adatmodell leírása 29](#_Toc194952133)

[6.4 Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok 32](#_Toc194952134)

[6.5 Forráskód 38](#_Toc194952135)

[6.6 Tesztelési dokumentáció 42](#_Toc194952136)

[6.7 Továbbfejlesztési lehetőségek 47](#_Toc194952137)

[7.0 Összegzés 47](#_Toc194952138)

[7.1 Források 49](#_Toc194952139)

[8. Ábrajegyzék: 50](#_Toc194952140)

## Bevezető

Jelenleg Levente és Krisztiánnal dolgozok, akikkel közösen dolgozunk a projektjeinken mindenkinek meg van adva, hogy ki min dolgozik. Én CSS azaz vizuális felület, Krisztián ö HTML, ami a szerkezetét és hierarchiáját készíti, Levente pedig a JavaScriptet, ami lehetővé teszi, hogy működjenek a különféle gombok és interaktív legyen az oldal. Hozzájárulnak a feladatokhoz és segítenek a különböző fejlesztési és tervezési folyamatokban.

Jelenleg egy sport weboldalon dolgozunk, ahol termékeket adunk el különböző méretben színekben stílusban. A célunk, hogy a vásárlók könnyen és gyorsan navigálhassanak a termékek között, miközben esztétikusan van bemutatva minden egyes termék, és az oldal felhasználóbarát módon van megtervezve.

A projekt során HTML, CSS, JavaScript használatával alakítjuk ki az oldal struktúráját és dizájnját. A weboldalhoz elengedhetetlen az adatbázis, amit pedig Xampp-al oldjuk meg.

  A projekt fejlesztése során a GitHub-ot használjuk megosztási felületként. Itt tároljuk a kódokat, dokumentációkat és verziókat, így biztosítva a gördülékeny munkafolyamatot és a csapattagok közötti hatékony együttműködést. A GitHub lehetővé teszi, hogy könnyen nyomon kövessük a változásokat. A csapatmunka során minden tag különböző területeken járul hozzá a projekt sikeréhez, miközben a kommunikáció és a munka eredményeinek megosztása elengedhetetlen.

## 2.0 Felhasználói dokumentáció

### Az LKSPORTS célja, hogy a vásárlóknak egy gyors, egyszerű és átlátható online vásárlási élményt nyújtson. A webáruházban többféle célszerű funkció található, amelyek megkönnyítik a vásárlást és a termékek kezelését. Ezekkel a funkciókkal szeretnénk javítani a felhasználói élményt

### Az oldal kialakításakor fontos volt, hogy könnyen kezelhető legyen. Így mindenki könnyedén eligazodni tudjon rajta, függetlenül attól, hogy mennyire ismeri az online vásárlást.

### 2.1 Kategorizált termékek

### Az LKSPORTS áruház szétválasztja a termékeit sportágak alapján. Például külön kategóriák vannak futás, kosár, labdarúgás és más különböző sportokhoz. Ez a megközelítés segíti a gyors és könnyű eligazodást.

### A jól átlátható oldalnak köszönhetően az emberek gyorsan megtalálhatják az igényeikhez szükséges termékeket.

### 2.2 Szűrési és keresési lehetőségek

### Az online vásárlást sokféle szűrő segíti, hogy könnyebb és gyorsabb legyen megtalálni, amit keresel. Például választhatsz árkategóriák, márkák, méretek vagy színek alapján.

### 2.3 Termékinformációk és vásárlói vélemények

### Minden terméknél részletes leírást találhatsz, beleértve a specifikációkat, használati útmutatókat, és hogy ne maradj le semmiről, nagy felbontású képeket is.

### 2.4 Kosár és vásárlási folyamat

### A kiválasztott termékeket egy kattintással a kosárba teheted, hogy onnan folytasd a vásárlást. A rendelés véglegesítése során egyszerű, biztonságos és felhasználóbarát folyamat vár, amely magában foglalja a szállítási és fizetési lehetőségeket is.

### Csak regisztrált fiókkal tudsz vásárolni. Emellett a rendeléseket is nyomon követheted, ami növeli az átláthatóságot és a vásárlói elégedettséget.

### 2.5 Felhasználói fiók és történet

Regisztrált felhasználóként személyre szabott fiókot használhatsz, ami sok kényelmi funkcióval segíti a vásárlást. A fiókodban könnyen ránézhetsz a korábbi vásárlásaidra, nyomon követheted a rendeléseid állapotát, és a kedvenc termékeidet elmentheted későbbre (így bármikor újra megtalálod őket).

A fiókkal korábbi szállítási és fizetési adatok automatikusan elérhetők. Így minden rendelésnél időt spórolsz meg.

## 3.0 Hardver követelmények:

### 3.1 Minimális konfiguráció:

Processzor: 1.8 GHz-es vagy gyorsabb, kétmagos processzor

RAM: 4 GB

Tárhely: Legalább 10 GB szabad hely a rendszer számára

Grafikus kártya: 128 MB videomemória (amely képes megjeleníteni a weboldalon használt

grafikai elemeket)

Képernyőfelbontás: 1366x768 vagy magasabb

Internet kapcsolat: Legalább 1 Mbps sebesség

Ajánlott konfiguráció:

Processzor: 2.5 GHz-es vagy gyorsabb, négymagos processzor

RAM: 8 GB vagy több

Tárhely: Legalább 20 GB szabad hely a rendszer számára

Grafikus kártya: 512 MB vagy nagyobb videomemória

Képernyőfelbontás: 1920x1080 vagy magasabb

Internet kapcsolat: Legalább 10 Mbps sebesség

Szoftver követelmények

A weboldalunk a következő operációs rendszereken működik:

Windows 10/11 (64-bites)

Mac OS X 10.15 vagy újabb

Linux (Ubuntu 20.04 vagy újabb)

A weboldalhoz szükséges további szoftver komponensek:

Böngészők:

Google Chrome (legújabb stabil verzió)

Mozilla Firefox (legújabb stabil verzió)

Microsoft Edge (legújabb stabil verzió)

Safari (macOS esetén)

### 3.2 Egyéb szoftverek:

JavaScript és CSS: A weboldal dinamikus működéséhez szükséges. A böngészőknek támogatniuk kell a JavaScript futtatást és a modern CSS szabványokat. Adatbázis szerver: MySQL, ha az oldalon adatbázis-kezelés szükséges (pl. termékek, felhasználói fiókok tárolása) A weboldalhoz nem szükséges telepíteni külön programokat a felhasználói gépekre, mivel a böngészők elegendőek a weboldal teljes funkcionalitásának eléréséhez.

## 4.0 Telepítési útmutató

### A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható Automatikusan generált leírás4.1 Node.js

1. ábra: Node.js

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, képernyő látható

Automatikusan generált leírásTöltsd le a telepítőt a node.js weboldaláról(<https://nodejs.org/en>), majd futtasd le a letöltött .exe fájlt. Amikor a telepítőt elindítottad a „Tovább”(Next) gombra kattintva tudod elindítani a telepítést.

2. ábra: Node.js

Amikor a program átvisz a következő oldalra el kell fogadnod a licencszerződést, ahhoz hogy tudd folytatni a telepítési folyamatot. Majd pedig a „Tovább”(Next) gombra kattintva tudsz továbblépni.

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásAmikor az alkalmazás átvisz a következő oldalra, akkor ki kell választanod a telepítési útvonalat, majd a „Tovább” (Next) gombra kattintva tovább lehet lépni.

3. ábra: Node.js

4. ábra: Node.js

Ebben az ablakban lehet kiválasztani a szükséges fájlokat, majd a „Tovább”(Next) gombra kattintva lehet tovább lépni.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Automatikusan generált leírás

5. ábra: Node.js

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírásMiután a program átvitt a következő oldalra a telepítés végére ért. Itt az „Install” gombra kattintva be tudja fejezni a telepítési folyamatot.

6. ábra: Node.js

A telepítő elkezdi feltelepíteni a fájlokat majd, ha végzett akkor a „Tovább” (Next) gombal lehet befejezni a telepítést.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Automatikusan generált leírás

7. ábra: Node.js

Amikor átlép a következő oldalra a program a „Befejezés” gombra kattintva be lehet zárni a telepítőt és a Node.js használatra készen áll.

### 4.2 XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, embléma, diagram látható

Automatikusan generált leírásElső lépés, hogy a telepítőt az <https://www.apachefriends.org/hu/index.html> oldalról szükséges letölteni, majd a „Tovább”(Next) gomba kattintva továbblépjünk.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA telepítő ezen ablakjában ajánlott az alapbeállításokkal tovább haladni amire, a „Tovább” (Next) gomb megnyomásával van lehetőség.

9. ábra: XAMPP

8. ábra: XAMPP

Ezen az ablakon van lehetőség kiválasztani a telepítési útvonalat, ahova a programot telepíteni kivánjuk, majd pedig a „Tovább” gombal tudunk átlépni a következő oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírás

10.ábra: XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA telepítési szakasz ezen részében van lehetőség kiválasztani a kívánt nyelvet. Majd a „Tovább” gomb megnyomásával lehet tovább haladni.

11. ábra: XAMPP

A XAMPP készen áll a telepítésre, a „Tovább” gombbal tudjuk elkezdeni a telepítést.

12. ábra: XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírás

A XAMPP elkezdi felmásolni az adatokat a gépre, majd a „Tovább” gombbal befejezzük a telepítést.

13. ábra: XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírásMajd a „Finish” gomb megnyomásával ki tudunk lépni a telepítőből, ahol van lehetőség az azonnali indításra is.

### 4.3 Google Chrome

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Automatikusan generált leírásA böngészőt a <https://www.google.com/intl/hu_hu/chrome/> oldalról lehet letölteni, majd a telepítőt szükséges futtatni.

14. ábra: Google Chrome

A képen szöveg, képernyőkép, Operációs rendszer, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírásA telepítő automatikusan telepíti a fájlokat.

15. ábra: Google Chrome

A telepítés befejezése után lehetőség van bejelentkezni, illetve testre szabni a böngészőt.

## 5.0 A program használatának a részletes leírása

### 5.1 Főoldal

A képen lábbelik, fa, szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

16.ábra: Index.html

Bejelentkezés után a felhasználók egy színes képes bemutatót látnak a főoldalon. Ez a látványos elem segít gyorsan észrevenni az aktuális ajánlatokat.

A bal felső sarokban egy "menü" ikon található. Erre kattintva elérhetők a különböző sportágakhoz kapcsolódó kategóriaoldalak. Ezzel a felhasználók gyorsan megtalálhatják az érdeklődési körüknek megfelelő termékeket.

A menü mellett található az LKSPORTS logó. Ezt bármikor megnyomva a felhasználó visszajut a főoldalra.

A jobb felső sarokban egy kosár ikon van. Erre kattintva megtekinthetők a kosárba helyezett termékek, és innen lehet elindítani a vásárlási folyamatot is.

A kosár mellett van a profil ikonja. Ha egeret húzunk rá, megjelenik egy menü, ahol lehet bejelentkezni vagy regisztrálni, ha még nincs fiókunk. Ha rákattintunk, a profiloldalra jutunk, ahol módosíthatók a személyes adatok, megtekinthetők a rendeléseink.

### 5.2 Kosár

A főoldalon lévő „Kosár” ikonra kattintva a felhasználó a Kosár oldalra jut. Itt át tudja nézni a kiválasztott termékek adatait, változtatni a mennyiségüket, vagy akár el is távolíthatja őket.

Ha a felhasználó meggyőződött arról, hogy minden szükséges termék a kosárban van, a „Rendelés” gombra kattintva elindíthatja a vásárlási folyamatot.

Ha a felhasználó még nem jelentkezett be, a rendszer felkínálja a bejelentkezési vagy regisztrációs lehetőséget.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

17. ábra: Kosár.html

### 5.3 Bejelentkezés/Regisztráció

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

18. ábra: Register.html

A regisztrációs és a bejelentkezési oldalak kialakítása hasonló logikát követ. A felhasználóknak a megfelelő mezőkbe kell beírniuk a szükséges adatokat, például e-mail címet, jelszót, felhasználónév.

Az adatok megadása után a „Regisztráció/Bejelentkezés” gombra kattintva történik meg a regisztráció vagy a bejelentkezés. Sikeres regisztrációt követően a felhasználó azonnal használatba veheti személyes fiókját, míg bejelentkezés esetén a rendszer visszairányítja a főoldalra vagy az előzőleg meglátogatott oldalra.

### 5.4 Termékoldalak

A képen szöveg, képernyőkép, Multimédiás szoftver, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

19.ábra: Foci.html

Az LKSPORTS webáruház külön termékoldalt biztosít minden sport számára - mint például foci, futás és kosárlabda -, így a vásárlók gyorsan rábukkanhatnak az adott sportághoz tartozó kínálatra.

Az egyes termékoldalak különféle szűrőkkel rendelkeznek, ami segíti a pontos és gyors keresést. Méret és szín szerint is lehet szűrni, mert ezek az adatok minden termékhez pontosan meg vannak adva. Így a felhasználók könnyen leszűkíthetik a lehetőségeket a saját igényeiknek megfelelően.

Amikor a felhasználó rákattint egy adott termékre, a rendszer egy külön termékoldalra irányítja. Itt nagy képeket, részletes leírást és specifikációkat találhat a kiválasztott termékről. Ezen az oldalon további - ugyanolyan kategóriába tartozó - termékeket is megtekinthet, így könnyen találhat alternatívát vagy kiegészítőt a kiválasztott termékhez.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen lábbelik, cipő, edzőcipő látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

### 5.5 Felhasználási feltételek

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

20.ábra: felhaszfeltet.html

Weboldalunk rendelkezik felhasználási feltételekkel, ennek több része is van.

1. Bevezetés
2. Szolgáltatás leírása
3. Felhasználói fiók
4. Szellemi tulajdon
5. Felelősség korlátozása
6. Vásárlási feltételek
7. Adatvédelem
8. Módosítások
9. Kapcsolat

### 5.6 Adatvédelmi Nyilatkozat

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

21.ábra: adatnyil.html

Weboldalunk rendelkezik adatvédelmi nyilatkozattal is, hogy megvédjük a felhasználók személyes adatait.

1. Bevezetés

2. Az általunk gyűjtött adatok

3. Az adatok felhasználása

4. Adatok megosztása

5. Adatbiztonság

6. Sütik

7. Az ön jogai

8. Kapcsolat

## 6.0 Fejlesztői dokumentáció

### 6.1 Témaválasztás indoklása

Az LKSPORTS egy olyan sportáruház, amely a már jól ismert Decathlonhoz vagy SportsDirecthez vagy egyéb nagyobb sport webáruházokhoz hasonlóan működik. Azért választottuk ezt a témát, mert mindhárman arra jutottunk, hogy mindenki szeret online vásárolni és a fiatalok körébe általános a sportolás és gyakran vásárolunk sportfelszereléseket online. De egy letisztult weboldalt szerettünk volna, ahol mindenki igényi alapján gyorsan megtalálja magának a sportfelszereléseket, sport termékeket.

Ezért született meg az LKSPORTS ötlete: egy modern, letisztult felületű és felhasználóbarát sportáruház, ahol minden funkció átlátható, könnyen elérhető, és még azok számára is egyszerű eligazodni, akik nem mozognak otthonosan az online vásárlás világában.

### 6.2 Az alkalmazott fejlesztői eszközök

A program megírásához:

Programok:

-Visual Studio Code

Programozási nyelvek:

- HTML5

-CSS3

-JavaScript

-Node.js

-Bootstrap

-Illetve JavaScripthez szükséges modulok

Bővítmények:

express,

cors,

mysql2,

bcryptjs,

jsonwebtoken,

dotenv

Az adatbázis-szerver kapcsolathoz:

-Xampp

-Mysql

-JavaScript

Egymás közötti feladatmegosztási platform:

-GitHub

-Discord

Dokumentációhoz:

-Microsoft Word

### 6.3 Adatmodell leírása

Adatbázisunk MySql nyelven íródott és a programunkba JavaScript nyelven íródott a kapcsolat, amivel összekötöttük az adatbázist és az oldalunkkal.

Adatbázisunk neve: lksports\_db

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

22.ábra: localhost: phpmyadmin

Adatbázisunk 2 táblát foglal magába.

1.tábla: userinfo

Ez a tábla tartalmazza a regisztrált felhasználók adatait:



23.ábra: userinfo

-ID: Minden felhasználó egy külön ID-vel rendelkezik és ez alapján azonosítja be az oldal, hogy éppen ki jelentkezik be.

-Name: A felhasználó teljes neve, regisztrációnál nem kötelező megadni viszont utána a profil oldalon szükséges beállítani, ahhoz, hogy valaki rendelést tudjon leadni.

-Username: A felhasználó „beceneve” regisztrációnál szükséges megadni az adatot, felhasználó által kiválasztott név.

-Email: A felhasználó saját e-mail címe, ezt is szükséges megadni regisztrációnál.

-Password: A felhasználó jelszava, regisztrációnál szükséges megadni a felhasználó ezzel tud utána bejelentkezni az oldalra, az adatbázisba már titkosítva kerül fel.

-Lakcím: A felhasználó lakcíme, ezt nem szükséges megadni a regisztrációnál, viszont rendelés előtt szükséges, hogy a felhasználó kitöltse a profil oldalon.

- Telefonszam: A felhasználó telefonszáma, ezt nem szükséges megadni a regisztrációnál, viszont rendelés előtt szükséges, hogy a felhasználó kitöltse a profil oldalon.

2. tábla: Rendelések



24.ábra: rendelések

ID: A rendelés száma, elsődleges kulcs.

Userid: A rendelést leadó USER id-je ez alapján tudja azonosítani a rendelőt az oldal

osszeg: A rendelés összege

Tartalom: Rendelés termékei

### 6.4 Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok

Backend:

Adatbázis kapcsolat létrehozása:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

25.ábra: Server..js

Ezen a képen JS-ben kapcsolódik a programunk az lksports\_db nevű adatbázishoz,

Felhasználó regisztrálása az oldalra:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

25. ábra: Server..js

Ez a függvény bekér minden ismert adatot ezzel a felhasználónévvel és megnézi, hogy van-e már ilyen névvel felhasználó, majd pedig le titkosítja a jelszót és elküldi az adatbázisnak.

Oldalra való bejelentkezés:

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

27.ábra: Server.js

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

28.ábra: Server.js

Ellenőrzi, hogy helyes-e a felhasználónév, majd pedig a jelszót is és ezután kiállít egy token a felhasználónak, ami egy óráig érvényes, és tartalmazza a felhasználó adatait.

Profil megváltoztatása:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

29.ábra: Server.js

Le ellenőrzi, hogy a felhasználó rendelkezik-e tokennel, majd pedig az oldalon látható felületen beírt adatokra megváltoztatja az adatokat.

Frontend:

Regisztráció:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

30.ábra: register.html

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

31.ábra: register.html

Le ellenőrzi hogy megfelelő-e a jelszó hossza, majd átadja a backendnek az adatokat

Bejelentkezés: A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

32.ábra: login.html

Profil változtatás:  
A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

33.ábra: profile.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

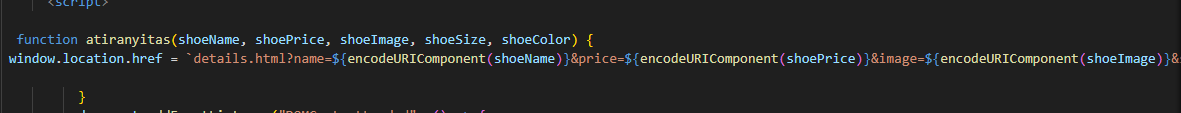
Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

34.ábra: profile.html

Lekéri az adatokat az adatbázisból, majd pedig ezeket az oldalon megváltoztatottra kicseréli.

### 6.5 Forráskód

Termék oldalon egy termékre kattintva tovább irányít ahol lehetőség van betenni a kosárba a terméket.



35.ábra: foci.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

36.ábra: details.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

37.ábra: details.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

38.ábra: details.html

Kosárba gombra kattintva behelyezi a terméket a kosárba.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

39.ábra: details.html

Majd pedig ezt megjeleníti akosar.html-ben, és le tudja adni a rendelést. A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

40.ábra:kosar.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

41.ábra: kosar.html

### 6.6 Tesztelési dokumentáció

1.Teszteset:

Bejelentkezés nélküli rendelés

Hibás rendelés: 1/1 Nincs bejelentkezve a felhasználó:

Abba az esetbe, ha a felhasználó nem jelentkezik be nem fogja tudni leadni a rendelést.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.42.ábra: kosar.html

2. Teszteset:

2/1  
Kosár feltöltése:

A bejelentkezés követően el lehet kezdeni a kosár feltöltését különböző termékekkel labdarúgás, kosárlabda, futás oldalokon.

A képen szöveg, képernyőkép, Multimédiás szoftver, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

43.ábra: labdarugás.html

Ezeken az oldalakon megtalálható egy kattints ide gomb, ami a lenyomást követően át visz a details.html oldalra, ahol kosárba is lehet tenni.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

44.ábra: details.html

Mi után kosárba tettük ezt a szöveget fogjuk kapni:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, embléma látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

45.ábra: details.html

2/2

Rendelés leadása:

Ha a felhasználó befejezte a vásárlás akkor a vissza tud menni a kosárba, ahol megtalálja az elmentett termékeket.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

46.ábra: kosar.html

Rendelés leadása követően ezt az üzenetet kapjuk:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

47.ábra: kosar.html

2/3

Rendelés létre jött:

Ha minden sikerült akkor a Xampp meg nyitását követően lksports\_db adatbázisba rendelések táblánál megtaláljuk a rendelést.



48.ábra: localhost: lksports\_db

Ezt a rendelést a felhasználó is láthatja a profil menübe eddigi rendeléseid: rész alatt.

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, fehér látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

49.ábra: profil.html

Kijelentkezés:

3/1

Ha a felhasználó befejezte az oldalon a vásárlást vagy esetleg szeretne fiokot váltani akkor a profil oldalon alul talál egy kijelentkezés gombot.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

50.ábra: profil.html

3/2

Majd kijelentkezés gomb megnyomása után pár másodpercet követően kijelentkezik és visszavisz a főoldalra, ahol már vissza is jelentkezhetünk vagy esetleg el is hagyhatjuk a webshopot.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, Acélkék látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

51.ábra: profil.html

### 6.7 Továbbfejlesztési lehetőségek

A termékeket nem tárolja az adatbázis, esetleges bővítés esetén ez megkönnyítheti a dolgokat.

Jelenleg az oldal 3 fajta sportot és ezekhez kapcsolódó termékeket tartalmaz, 3 oldalt lehetne még bővíteni több termék családdal és több termékekkel feltölteni. A főoldalról ugyan ezen kellene fejleszteni több termék.

Az oldalról hiányzik a search bar, ami egy webáruháznál nagyon hasznos tud lenni, hogy a sokk termék között nem vesszünk el ennek a dizájnja meg volt, de túl nehéznek bizonyult a kód megírása, hogy lehessen keresni termékeket ezért másra fordítottuk az időt, hogy minden megfélően működhessen.

Termékeknél a szűrőt egy gombra szerettük volna váltani, amit megnyomása követően arrébb csúsztatja a termékeket és feljön a szűrők opciók, ahol, mint a jelenlegi oldalnál személyre lehet szabni, hogy milyen termékekre szeretnénk keresni szín, méret alapján.

## 7.0 Összegzés

Szakdolgozat egy komplex dolog, ami nem kis feladat. Rengeteg tudás és tapasztalatot szereztem a csapat munkáról annak előnyei és hátrányairól is. Fejleszteni tudtam a HTML, JS, CSS, és Xampp tudásomat. Leventét és Krisztiánt régóta ismerem ezért gyorsan megtaláltuk az összhangot, ami különösen jó jött az elején mivel nem tudtuk merre induljunk el a szakdolgozattal, de gyorsan összeraktuk a prototípust, amit folyamatosan tudtunk fejleszteni, bővíteni. Csapatmunkának köszönhetően mindenki olyan területen tudott dolgozni, ami neki közelebb állt. Nehézségeink sok volt hiszen egyikünk se dolgozott ekkora projekten, rengeteg kód után kellett nézünk és programozás során rengetek hiba lépet fel. Legnehezebb rész a termékek voltak annak dizájnolása, feltöltése. Itt lehetne még fejleszteni tovább több termékkel és több termék családdal.

Egy olyan weboldalt hoztunk létre, amin minden webáruház épül. A jövőbe szeretném/szeretnénk még fejleszteni a weboldalt mert amit itt összehoztunk ezt akár egyszer egy rendes weboldal lehet belőle, amit egy esetleges cég használhat a jövőbe.

### 7.1 Források

Decathlon: <https://www.decathlon.hu/>

SportsDirect: <https://www.sportsdirect.hu/>

Molnár Máté Norbert órai anyagai: <https://tinyurl.com/psgmmate>

Kódhoz szükséges oldalak:

<https://www.w3schools.com/>

<https://www.retailgazette.co.uk/blog/2024/11/sports-direct-milton-keynes/>

<https://freefrontend.com/>

<https://medium.com/illumination/how-to-build-a-slideshow-using-html-css-and-javascript-977ecbdbf48c>

képek: <https://www.futobolt.hu/noi-futocipok>

képek: <https://focivilag.hu/hu>

képek: <https://www.pngegg.com/>

## 8. Ábrajegyzék:

1. ábra: Node.js

2. ábra: Node.js

3. ábra: Node.js

4. ábra: Node.js

5. ábra: Node.js

6. ábra: Node.js

7. ábra: Node.js

8. ábra: Xampp

9. ábra: Xampp

10. ábra: Xampp

11. ábra: Xampp

12. ábra: Xampp

13. ábra: Xampp

14. ábra: Google Chrome

15. ábra: Google Chrome

16. ábra: Index.html

17. ábra: Kosar.html

18. ábra: Register.html

19. ábra: Foci.html

20. ábra: felhaszfeltet.html

21. ábra: adatved.html

22. ábra: localhost: phpmyadmin

23. ábra: server.js

24. ábra: server.js

25. ábra: server.js

26. ábra: server.js

27. ábra: server.js

28. ábra: server.js

29. ábra: server.js

30. ábra: register.html

31. ábra: register.html

32. ábra: login.html

33. ábra: profile.html

34. ábra: profile.html

35. ábra: foci.html

36. ábra: details.html

37. ábra: details.html

38. ábra: details.html

39. ábra: details.html

40. ábra: kosar.html

41. ábra: kosar.html

42. ábra: kosar.html

43. ábra: labdarugás.html

44. ábra: details.html

45. ábra: details.html

46. ábra: kosar.html

47. ábra: kosar.html

48. ábra: localhost: lksports\_db

49. ábra: profil.html

50. ábra: profil.html

51. ábra: profil.html