**Váci SZC Petőfi Sándor Műszaki Technikum,**

**Gimnázium és Kollégium**

A képen Emberi arc, személy, ruházat, embléma látható

Automatikusan generált leírás

**SZOFTVERFEJLESZTŐ ÉS TESZTELŐ**

**Záródolgozat**

**Cím: LKSPORTS**

**Készítette: Keresztes Krisztián**

**Konzulens: Mizere Robin Roland**

**2025**

VÁCI SZC PETŐFI SÁNDOR MŰSZAKI TECHNIKUM,

GIMNÁZIUM ÉS KOLLÉGIUM

Nyilatkozat

Alulírott Keresztes Krisztián tanuló kijelentem, hogy a záródolgozat saját munkám eredménye,

a felhasznált szakirodalmat és eszközöket (könyv, tanulmány, kézirat, internetes forrás,

személyes közlés stb.) idézőjel és pontos hivatkozások nélkül nem építettem be,

azonosíthatóan közölte. Az elkészült záródolgozatban található eredményeket a

képzőintézmény és a feladatot kiíró intézmény saját céljára térítés nélkül felhasználhatja, a

titkosításra vonatkozó esetleges megkötések mellett.

Aszód, 2025.03.28.

Tartalomjegyzék

[1. Bevezető 4](#_Toc195454970)

[2.0 Felhasználói dokumentáció 5](#_Toc195454971)

[2.1 Kategorizált termékek 5](#_Toc195454972)

[2.2 Szűrési és keresési lehetőségek 5](#_Toc195454973)

[2.3 Termékinformációk és vásárlói vélemények 5](#_Toc195454974)

[2.4 Kosár és vásárlási folyamat 5](#_Toc195454975)

[2.5 Felhasználói fiók és történet 6](#_Toc195454976)

[3.0 Hardver követelmények: 7](#_Toc195454977)

[3.1 Minimális konfiguráció: 7](#_Toc195454978)

[3.2 Egyéb szoftverek: 8](#_Toc195454979)

[4.0 Telepítési útmutató 9](#_Toc195454980)

[4.1 Node.js 9](#_Toc195454981)

[4.2 XAMPP 13](#_Toc195454982)

[4.3 Google Chrome 16](#_Toc195454983)

[5.0 A program használatának a részletes leírása 17](#_Toc195454984)

[5.1 Főoldal 17](#_Toc195454985)

[5.2 Kosár 18](#_Toc195454986)

[5.3 Bejelentkezés/Regisztráció 19](#_Toc195454987)

[5.4 Termékoldalak 20](#_Toc195454988)

[5.5 Felhasználási feltételek 21](#_Toc195454989)

[5.6 Adatvédelmi Nyilatkozat 22](#_Toc195454990)

[5.7 Profil 23](#_Toc195454991)

[5.8 Admin 23](#_Toc195454992)

[6.0 Fejlesztői dokumentáció 24](#_Toc195454993)

[6.1 Témaválasztás indoklása 24](#_Toc195454994)

[6.2 Az alkalmazott fejlesztői eszközök 24](#_Toc195454995)

[6.3 Adatmodell leírása 26](#_Toc195454996)

[6.4 Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok 28](#_Toc195454997)

[6.5 Forráskód 34](#_Toc195454998)

[6.6 Tesztelési dokumentáció 37](#_Toc195454999)

[6.7 Továbbfejlesztési lehetőségek 40](#_Toc195455000)

[7.0 Összegzés 41](#_Toc195455001)

[7.1 Források 41](#_Toc195455002)

[8. Ábrajegyzék: 42](#_Toc195455003)

## Bevezető

Szakdolgozatomat Csonka Kevinnel és Hatházi Leventével közösen készítem, és projektünk az **LKSPORTS** névre hallgat. Az ötlet egy olyan weboldal, mint a Decathlon vagy a SportsDirect, ami az online sportfelszerelés vásárlást könnyíti meg. Egy átlátható, de közben egy összetett weboldalt hozunk létre, ami felhasználó barát. Az egyik legfontosabb szempont, hogy a felhasználói élmény emlékezetes legyen a vásárlók részére, és persze az sem elhanyagolható, hogy legjobb termékeket a legjobb áron tudják megszerezni nálunk a vásárlók.

A weboldalt **HTML** alapokon készítjük, és a dizájnelemeket **CSS-**sel valósítjuk meg. Az oldal működéséhez szükséges háttérfolyamatokat, mint például az interaktív elemeket, **JavaScript** segítségével fogjuk megvalósítani. Emellett szükség lesz egy adatbázisra is, ahol a felhasználók adatai (pl. felhasználónév, email) és az értékesített termékek (ruházat, cipők, sporteszközök stb.) tárolása történik. Ezt az adatbázist **MySQL** segítségével építjük, amit JavaScript-alapú csomagokkal (pl. Express, MySQL, Cors stb.) kezelünk majd.

A feladatokat már felosztottuk egymás között: én a **HTML** részért vagyok felelős, Kevin a **CSS**-ért, Levi pedig a **JavaScript**-en dolgozik. Ugyanakkor fontos kiemelni, hogy bármelyikünk hozzájárulhat a többiek munkájához, ha ötletünk támad, vagy szeretnénk valamit továbbfejleszteni. Így a csapatmunka dinamikusan működik.

A szakdolgozat során a kommunikációhoz **Discordot**, a projekt megosztásához és verziókezeléshez pedig **GitHubot** használunk

## 2.0 Felhasználói dokumentáció

A LKSPORTS célja, hogy gyors és kényelmes vásárlási élményt biztosítson a felhasználók számára, miközben minden igényt kielégít a sportfelszerelések és kiegészítők online vásárlása terén. A webáruház számos hasznos funkcióval rendelkezik, amelyek elősegítik a vásárlást, a termékek kezelését és a felhasználói élményt.

### 2.1 Kategorizált termékek

Az LKSPORTS különböző sportágakra lebontott kategóriákba rendezi a termékeket, mint például futás, kerékpározás, labdajátékok és egyéb sportok. E kategóriák gyors navigálást biztosítanak, így a felhasználók könnyen megtalálhatják az általuk keresett termékeket, anélkül hogy időt veszítenének.

### 2.2 Szűrési és keresési lehetőségek

A vásárlás gyorsítására különböző szűrési funkciók állnak rendelkezésre, mint például árkategória, márka, méret, szín, és egyéb fontos paraméterek. Emellett a program rendelkezik egy fejlett keresőmotorral, amely lehetővé teszi, hogy a felhasználók kulcsszavak alapján kereshetnek a webáruházban, így könnyen rátalálnak a kívánt termékekre.

### 2.3 Termékinformációk és vásárlói vélemények

Minden termék részletes információval rendelkezik, beleértve a specifikációkat, használati útmutatókat és a termékekhez kapcsolódó képeket. Továbbá, a felhasználók olvashatják más vásárlók véleményeit és értékeléseit is, amelyek segítenek a vásárlás előtt a döntés meghozatalában.

### 2.4 Kosár és vásárlási folyamat

A felhasználók könnyen hozzáadhatják a termékeket a kosarukhoz, majd egyszerűen folytathatják a vásárlást. A rendelés leadásához egy gyors és biztonságos checkout folyamat áll rendelkezésre, amely tartalmazza a szállítási és fizetési lehetőségeket is. A vásárlók akár vendégként, akár regisztrált felhasználóként is vásárolhatnak.

### 2.5 Felhasználói fiók és történet

A regisztrált felhasználók számára elérhető egy egyedi fiók, amely lehetővé teszi a vásárlási előzmények megtekintését, a kedvenc termékek mentését, valamint az értesítések és akciók kezelését. A fiók egyszerűsíti a jövőbeli vásárlásokat és biztosítja, hogy a felhasználók mindig naprakészen követhessék rendeléseiket.

## 3.0 Hardver követelmények:

### 3.1 Minimális konfiguráció:

Processzor: 1.8 GHz-es vagy gyorsabb, kétmagos processzor

RAM: 4 GB

Tárhely: Legalább 10 GB szabad hely a rendszer számára

Grafikus kártya: 128 MB videomemória (amely képes megjeleníteni a weboldalon használt

grafikai elemeket)

Képernyőfelbontás: 1366x768 vagy magasabb

Internet kapcsolat: Legalább 1 Mbps sebesség

Ajánlott konfiguráció:

Processzor: 2.5 GHz-es vagy gyorsabb, négymagos processzor

RAM: 8 GB vagy több

Tárhely: Legalább 20 GB szabad hely a rendszer számára

Grafikus kártya: 512 MB vagy nagyobb videomemória

Képernyőfelbontás: 1920x1080 vagy magasabb

Internet kapcsolat: Legalább 10 Mbps sebesség

Szoftver követelmények

A weboldalunk a következő operációs rendszereken működik:

Windows 10/11 (64-bites)

Mac OS X 10.15 vagy újabb

Linux (Ubuntu 20.04 vagy újabb)

A weboldalhoz szükséges további szoftver komponensek:

Böngészők:

Google Chrome (legújabb stabil verzió)

Mozilla Firefox (legújabb stabil verzió)

Microsoft Edge (legújabb stabil verzió)

Safari (macOS esetén)

### 3.2 Egyéb szoftverek:

JavaScript és CSS: A weboldal dinamikus működéséhez szükséges. A böngészőknek támogatniuk kell a JavaScript futtatást és a modern CSS szabványokat. Adatbázis szerver: MySQL, ha az oldalon adatbázis-kezelés szükséges (pl. termékek, felhasználói fiókok tárolása) A weboldalhoz nem szükséges telepíteni külön programokat a felhasználói gépekre, mivel a böngészők elegendőek a weboldal teljes funkcionalitásának eléréséhez.

## 4.0 Telepítési útmutató

### A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható Automatikusan generált leírás4.1 Node.js

1. ábra: Node.js

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, képernyő látható

Automatikusan generált leírásTöltsd le a telepítőt a node.js weboldaláról(<https://nodejs.org/en>), majd futtasd le a letöltött .exe fájlt. Amikor a telepítőt elindítottad a „Tovább”(Next) gombra kattintva tudod elindítani a telepítést.

2. ábra: Node.js

Amikor a program átvisz a következő oldalra el kell fogadnod a licencszerződést, ahhoz hogy tudd folytatni a telepítési folyamatot. Majd pedig a „Tovább”(Next) gombra kattintva tudsz továbblépni.

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásAmikor az alkalmazás átvisz a következő oldalra, akkor ki kell választanod a telepítési útvonalat, majd a „Tovább”(Next) gombra kattintva tovább lehet lépni.

3. ábra: Node.js

4. ábra: Node.js

Ebben az ablakban lehet kiválasztani a szükséges fájlokat, majd a „Tovább”(Next) gombra kattintva lehet tovább lépni.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Automatikusan generált leírás

5. ábra: Node.js

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírásMiután a program átvitt a következő oldalra a telepítés végére ért. Itt az „Install” gombra kattintva be tudja fejezni a telepítési folyamatot.

6. ábra: Node.js

A telepítő elkezdi feltelepíteni a fájlokat majd, ha végzett akkor a „Tovább”(Next) gombal lehet befejezni a telepítést.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Automatikusan generált leírás

7. ábra: Node.js

Amikor átlép a következő oldalra a program a „Befejezés” gombra kattintva be lehet zárni a telepítőt és a Node.js használatra készen áll.

### 4.2 XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, embléma, diagram látható

Automatikusan generált leírásElső lépés, hogy a telepítőt az <https://www.apachefriends.org/hu/index.html> oldalról szükséges letölteni, majd a „Tovább”(Next) gomba kattintva továbblépjünk.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA telepítő ezen ablakjában ajánlott az alapbeállításokkal továbbhaladni amire, a „Tovább”(Next) gomb megnyomásával van lehetőség.

9. ábra: XAMPP

8. ábra: XAMPP

Ezen az ablakon van lehetőség kiválasztani a telepítési útvonalat, ahova a programot telepíteni kivánjuk, majd pedig a „Tovább” gombal tudunk átlépni a következő oldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírás

10.ábra: XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Automatikusan generált leírásA telepítési szakasz ezen részében van lehetőség kiválasztani a kívánt nyelvet. Majd a „Tovább” gomb megnyomásával lehet továbbhaladni.

11. ábra: XAMPP

A XAMPP készen áll a telepítésre, a „Tovább” gombbal tudjuk elkezdeni a telepítést.

12. ábra: XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírás

A XAMPP elkezdi felmásolni az adatokat a gépre, majd a „Tovább” gombbal befejezzük a telepítést.

13. ábra: XAMPP

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírásMajd a „Finish” gomb megnyomásával ki tudunk lépni a telepítőből ahol van lehetőség az azonnali indításra is.

### 4.3 Google Chrome

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Automatikusan generált leírásA böngészőt a <https://www.google.com/intl/hu_hu/chrome/> oldalról lehet letölteni, majd a telepítőt szükséges futtatni.

14. ábra: Google Chrome

A képen szöveg, képernyőkép, Operációs rendszer, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírásA telepítő automatikusan telepíti a fájlokat.

15. ábra: Google Chrome

A telepítés befejezése után lehetőség van bejelentkezni, illetve testreszabni a böngészőt.

## 5.0 A program használatának a részletes leírása

### 5.1 Főoldal

A képen lábbelik, fa, szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

16.ábra: Index.html

Az oldalra belépve egy képes slideshow fogadja a látogatót, ahol az aktuálisan akciós termékek kerülnek bemutatásra. A főoldalon található egy keresőmező is, amely segítségével egyszerűen kereshetünk termékeket (\*). A bal felső sarokban egy menüikon helyezkedik el, amelyre kattintva elérhetők az egyes sportágak szerinti kategóriák. Mellette található az LKSPORTS logó, amely bármelyik oldalról visszairányít a főoldalra.

A jobb felső sarokban egy kosár ikon látható, amelyre kattintva megtekinthetjük, illetve megvásárolhatjuk a korábban kosárba helyezett termékeket. A „profil” ikon fölé húzva az egeret lehetőség nyílik a bejelentkezési oldal elérésére, ahol be lehet jelentkezni, vagy – ha még nincs fiókunk – regisztrálni. A „profil” ikonra kattintva pedig a saját profiloldalunkra jutunk, ahol minden személyes adatunkat módosíthatjuk (\*).

### 5.2 Kosár

A főoldalon a „Kosár” gombra rányomva tud átlépni erre az oldalra, itt találhatóak a kosárba helyezett termékek, ezeket tudja törölni egyesével vagy akár az egészet is. Ezalatt a felhasználói adatok találhatóak. Legalján pedig a „Rendelés leadása” gomb amivel tudjuk véglegesíteni a rendelést de csak akkor ha minden adat ki van töltve.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

17. ábra: Kosár.html

### 5.3 Bejelentkezés/Regisztráció

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

18. ábra: Register.html

A regisztrációs és a bejelentkezési oldal nagyon hasonló, alapvetően a főoldalról a bejelentkezési oldalra tud átlépni és hogyha nincs regisztrált fiókja akkor tud a bejelentkezés oldalra átlépni a regisztrációs oldalra, ahol a fent látható mezőket szükséges kitölteni a regisztráció befejezése előtt.

### 5.4 Termékoldalak

A képen szöveg, képernyőkép, Multimédiás szoftver, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

19.ábra: Foci.html

Különböző termék oldalaink vannak, labdarúgással, futással illetve kosárlabdával foglalkozók. A termékeket tartalmazó oldalaink különböző funkcióval rendelkeznek pl. szűrés méret és szín alapján, minden termék adott színnel, illetve mérettel rendelkezik így könnyen le lehet szűkíteni az opciókat. A termékekre rányomva pedig van lehetőségünk behelyezni a kosárba.

### 5.5 Felhasználási feltételek

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

20.ábra:felhaszfeltet.html

Weboldalunk rendelkezik felhasználási feltételekkel, ennek több része is van.

1. Bevezetés
2. Szolgáltatás leírása
3. Felhasználói fiók
4. Szellemi tulajdon
5. Felelősség korlátozása
6. Vásárlási feltételek
7. Adatvédelem
8. Módosítások
9. Kapcsolat

### 5.6 Adatvédelmi Nyilatkozat

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Weblap látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

21.ábra:adatnyil.html

Weboldalunk rendelkezik adatvédelmi nyilatkozattal is hogy megvédjük a felhasználók személyes adatait.

1. Bevezetés

2. Az általunk gyűjtött adatok

3. Az adatok felhasználása

4. Adatok megosztása

5. Adatbiztonság

6. Sütik

7. Az ön jogai

8. Kapcsolat

### 5.7 Profil

A képen szöveg, szoftver, Operációs rendszer, Számítógépes ikon látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

22.ábra: profile.html

A profiloldalon a bejelentkezett felhasználók megtekinthetik és módosíthatják saját adataikat, valamint visszanézhetik korábbi rendeléseiket. Amennyiben a felhasználó szerepköre (role) az adatbázisban „1” -es értéket kapott, megjelenik számára a fenti admin gomb, amelyen keresztül elérheti az adminisztrátori felületet. Itt lehetősége van az összes felhasználó adatainak szerkesztésére. Az oldal legalján található a „Kijelentkezés” gomb, amelyre kattintva a rendszer kilépteti a felhasználót a fiókjából.

### 5.8 Admin

A képen szöveg, szoftver, sor, Multimédiás szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

23.ábra: admin.html

Az admin gombra rákattintva az „Admin felület” nevű oldal nyílik meg, itt tudja az admin változtatni minden felhasználó minden adatát (kivéve jelszó).

## 6.0 Fejlesztői dokumentáció

### 6.1 Témaválasztás indoklása

Az LKSPORTS egy sportáruház koncepció, amely hasonló a Decathlonhoz vagy a SportsDirecthez. Csapatunk azért választotta ezt a témát, mert mindhárman lelkes sportrajongók vagyunk, és gyakran látogatjuk ezeket az oldalakat. Tapasztalataink alapján azonban több hiányosságot is észleltünk a használatuk során. Ennek hatására álmodtuk meg az LKSPORTS-ot – egy olyan sportáruházat, amely letisztult dizájnjával és könnyen kezelhető funkcióival a kevésbé tapasztalt felhasználók számára is átlátható és egyszerűen használható.

### 6.2 Az alkalmazott fejlesztői eszközök

A program megírásához:

Programok:

-Visual Studio Code

Programozási nyelvek:

- HTML5

-CSS3

-JavaScript

-Node.js

-Bootstrap

-Illetve JavaScripthez szükséges modulok

Bővítmények:

express,

cors,

mysql2,

bcryptjs,

jsonwebtoken,

dotenv

Az adatbázis-szerver kapcsolathoz:

-Xampp

-Mysql

-JavaScript

Egymás közötti feladatmegosztási platform:

-GitHub

-Discord

Dokumentációhoz:

-Microsoft Word

### 6.3 Adatmodell leírása

Adatbázisunk MySql nyelven íródott és a programunkba JavaScript nyelven írodott a kapcsolat amivel összekötöttük az adatbázist és az oldalunkkal.

Adatbázisunk neve: lksports\_db

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

24.ábra: localhost: phpmyadmin

Adatbáziunk 2 táblát foglal magába.

1.tábla: userinfo

Ez a tábla tartalmazza a regisztrált felhasználók adatait:



25.ábra: userinfo

-ID: Minden felhasználó egy külön ID-vel rendelkezik és ez alapján azonosítja be az oldal hogy éppen ki jelentkezik be.

-Name: A felhasználó teljes neve, regisztrációnál nem kötelező megadni viszont utána a profil oldalon szükséges beállítani, ahhoz hogy valaki rendelést tudjon leadni.

-Username: A felhasználó „beceneve” regisztrációnál szükséges megadni az adatot, felhasználó által kiválasztott név.

-Email: A felhasználó saját e-mail címe, ezt is szükséges megadni regisztrációnál.

-Password: A felhasználó jelszava, regisztrációnál szükséges megadni a felhasználó ezzel tud utána bejelentkezni az oldalra, az adatbázisba már titkosítva kerül fel.

-Lakcim: A felhasználó lakcíme, ezt nem szükséges megadni a regisztációnál, viszont rendelés előtt szükséges hogy a felhasználó kitöltse a profil oldalon.

- Telefonszam: A felhasználó telefonszáma, ezt nem szükséges megadni a regisztációnál, viszont rendelés előtt szükséges hogy a felhasználó kitöltse a profil oldalon.

2. tábla: Rendelesek



26.ábra: rendelesek

ID: A rendelés száma, elsődleges kulcs.

Userid: A rendelést leadó USER id-je ez alapján tudja azonosítani a rendelőt az oldal

osszeg: A rendelés összege

Tartalom: Rendelés termékei

### 6.4 Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok

Backend:

Adatbázis kapcsolat létrehozása:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

27.ábra:Server..js

Ezen a képen JS-ben kapcsolódik a programunk az lksports\_db nevű adatbázishoz,

Felhasználó regisztrálása az oldalra:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

28. ábra: Server..js

Ez a függvény bekér minden ismert adatot ezzel a felhasználónévvel és megnézi hogy van-e már ilyen névvel felhasználó, majd pedig letitkosítja a jelszót és elküldi az adatbázisnak.

Oldalra való bejelentkezés:

A képen szöveg, elektronika, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

29.ábra: Server.js

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

30.ábra:Server.js

Ellenőrzi hogy helyes-e a felhasználónév, majd pedig a jelszót is és ezután kiállít egy token a felhasználónak ami egy óráig érvényes, és tartalmazza a felhasználó adatait.

Profil megváltoztatása:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

31.ábra: Server.js

Leellenőrzi hogy a felhasználó rendelkezik-e tokennel, majd pedig az oldalon látható felületen beírt adatokra megváltoztatja az adatokat.

Frontend:

Regisztráció:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

32.ábra:register.html

Ez a függvény ellenőrzi hogy a megadott jelszónak megfelelő-e a hossza ha pedig nem, akkor újra megkell adni. A függvény azt is ellenőrzi hogy a megadott jelszavak egyeznek-e.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

33.ábra: register.html

Bejelentkezés: A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Operációs rendszer látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

34.ábra: login.html

A regisztráció és a bejelentkezési függvény megegyezik nagyrészében, a konstansok megkapják az oldalra beírt értékeket majd pedig ezeket továbbadják a backendnek amiket a backend felküld az adatbázisnak.

Profil változtatás:  
A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

35.ábra: profile.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

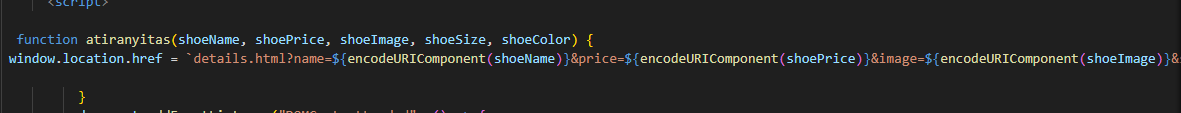
Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

36.ábra: profile.html

Lekéri az adatokat az adatbázisból, majd pedig ezeket az oldalon megváltoztatottra kicseréli.

### 6.5 Forráskód

Termék oldalon egy termékre kattintva tovább irányít ahol lehetőség van betenni a kosárba a terméket.



37.ábra: foci.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

38.ábra: details.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

39.ábra: details.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

40.ábra: details.html

Kosárba gombra kattintva behelyezi a terméket a kosárba.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

41.ábra: details.html

Ezzel a kóddal jelenítődig meg a termék a weboldalon.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

4. 42.ábra: index.html

Majd pedig ezt megjeleníti akosar.html-ben, és le tudja adni a rendelést. A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

43.ábra:kosar.html

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

44.ábra: kosar.html

### 6.6 Tesztelési dokumentáció

1/1

Nincs a kosárban termék:

Ha nincs a kosárban termék nem lehet rendelést leadni.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

45.ábra: kosar.html

1/2

Profil módosítása:

Ha nincs kitöltve az összes adat nem lehet a profilt frissíteni.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, multimédia látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

46.ábra: profile.html

3/1

Bejelentkezés nélküli rendelés:

Ha a felhasználó bejelentkezés nélkül szeretne rendelést leadni akkor hibaüzenetet kap a kosár oldalra érve:  
A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

47.ábra: kosar.html

### 6.7 Továbbfejlesztési lehetőségek

A termékek jelenleg nem az adatbázisban kerülnek tárolásra, ami a jövőbeni bővítéseket egyszerűbbé teheti. Az oldal jelenleg három különböző sportághoz kapcsolódó termékeket kínál, azonban ezek köre a későbbiekben könnyen bővíthető.

## 7.0 Összegzés

A szakdolgozatunk segített jobban megérteni a weboldalak működését, HTML, JS és CSS kapcsolatot. Sokat fejlődtem frontend és backend fejlesztésben és a csapatmunkában is. Jobban együtt tudtam dolgozni Kevinnel és Leventével, mint ahogy tavaly gondoltam volna. Sok éjszakába nyúló programozás összekovácsolta a csapatot és szerintem ez volt az oka, hogy ilyen hatékonyan tudtunk együtt dolgozni. A legnagyobb kihívást számomra a frontend jelentette mivel a tanulás közben kellett élesben is megmutatni, hogy mit is tanultunk. Ennek a programnak az elkészítése közben rájöttem, hogy nem véletlen választottam a programozást 9.-ben, jövőben weboldal készítéssel szeretnék foglalkozni.

### 7.1 Források

Decathlon: <https://www.decathlon.hu/>

SportsDirect: <https://www.sportsdirect.hu/>

Molnár Máté Norbert órai anyagai: <https://tinyurl.com/psgmmate>

<https://freefrontend.com/>

<https://www.pngegg.com/>

<https://www.retailgazette.co.uk/blog/2024/11/sports-direct-milton-keynes/>

<https://www.w3schools.com/>

<https://medium.com/illumination/how-to-build-a-slideshow-using-html-css-and-javascript-977ecbdbf48c>

Focicipők: <https://focivilag.hu/hu>

Futócipők: <https://www.futobolt.hu/noi-futocipok>

## 8. Ábrajegyzék:

1. ábra: Node.js

2. ábra: Node.js

3. ábra: Node.js

4. ábra: Node.js

5. ábra: Node.js

6. ábra: Node.js

7. ábra: Node.js

8. ábra: Xampp

9. ábra: Xampp

10. ábra: Xampp

11. ábra: Xampp

12. ábra: Xampp

13. ábra: Xampp

14. ábra: Google Chrome

15. ábra: Google Chrome

16. ábra: Index.html

17. ábra: Kosar.html

18. ábra: Register.html

19. ábra: Foci.html

20. ábra: felhaszfeltet.html

21. ábra: adatved.html

22.ábra: profile.html

23.ábra:admin.html

24. ábra: localhost:phpmyadmin

25. ábra: userinfo

26. ábra: rendelesek

27. ábra: server.js

28. ábra: server.js

29. ábra: server.js

30. ábra: server.js

31. ábra: server.js

32. ábra: register.html

33. ábra: register.html

34. ábra: login.html

35. ábra: profile.html

36. ábra: profile.html

37. ábra: foci.html

38. ábra: details.html

39. ábra: details.html

40. ábra: details.html

41. ábra: details.html

42. ábra: index.html

43. ábra: kosar.html

44. ábra: kosar.html

45. ábra: kosar.html

46. ábra: profile.html

47. ábra: kosar.html