

Specyfikacja techniczna – zadanie 1

Mikołaj Szotowicz

1. Opis ogólny
2. Opis poszczególnych klas i metod

Ad 1. Opis ogólny

„Contact Manager” to aplikacja webowa pozwalająca na zarządzanie spersonalizowaną listą kontaktów. Pozwala na rejestrację nowych użytkowników, a im oferuje możliwość dodawania, usuwania oraz edycji kontaktów. Aplikacja korzysta z bazy danych znajdującej się na serwerze.

Ad 2. Opis poszczególnych klas i metod

Projekt składa się z:

- a) plików .jsp do prezentacji wyników po stronie użytkownika

Pliki zawierają proste formularze oraz tabele, służące do pobierania danych lub ich prezentacji, a także do nawigacji pomiędzy poszczególnymi funkcjonalnościami aplikacji.

- b) serwletów służących jako kontrolery między użytkownikami, a obiektami dostępu do danych

Aplikacja korzysta z 6 serwletów.

„AllUserController” za pośrednictwem obiektu dostępu do danych pobiera listę obecnie zarejestrowanych użytkowników, posiadających konta zdolne do przechowywania własnej listy kontaktów. Dane te przekazuje do wyświetlenia (allusers.jsp).

„AddUserController” pobiera dane z formularza (adduser.jsp) i za pośrednictwem obiektu dostępu do danych rejestruje nowego użytkownika. Następnie wyświetla listę wszystkich użytkowników (allusers.jsp) i jeśli wszystkie wprowadzone dane były poprawne to dodane konto użytkownika tam figuruje.

„SignInController” pobiera dane z formularza (signin.jsp) i za pośrednictwem obiektu dostępu do danych weryfikuje ich poprawność. Po pomyślnym zalogowaniu użytkownik przeniesiony zostaje do swojego profilu (profil.jsp), w przeciwnym wypadku otrzymuje stosowną informację zwrotną i możliwość ponownej próby zalogowania.

„ViewContactListController” za pośrednictwem obiektu dostępu do danych pobiera listę kontaktów obecnie zalogowanego użytkownika, następnie przekazuje je do prezentacji (contactlist.jsp).

„ContactController” identyfikuje i w sposób pośredni obsługuje on operację na konkretnym kontakcie.

„GetContactController” przekazuje wybrany kontakt wraz z pobranymi danymi do pola edycji (editcontact.jsp).

c) obiektu dostępu do danych (DAO)

„ContactListDAO” łączy się z bazą danych i obsługuje operacje wymagane przez serwlety takie jak rejestracja nowego użytkownika (addUser()), pobranie pełnej listy użytkowników (getAllUsers()), logowanie się (signIn()), pobieranie pełnej listy kontaktów dla konkretnego użytkownika (getAllContacts()), aktualizacja danego kontaktu (editContact()), usuwanie danego kontaktu (deleteContact()) oraz dodanie nowe (addContact()). Ponad to pozwala na pobranie wszelkich informacji o kontakcie na podstawie identyfikatora (getContact()). Funkcja getSize() służy do policzenia rekordów znajdujących się w encji CONTACTLIST.

d) klas prostych Java

Aplikacja korzysta z 2 klas prostych.

„User” posiadająca cztery parametry potrzebne do stworzenia konta: unikalny adres email, imię, nazwisko oraz hasło używane przy logowaniu.

„Person” posiadająca własności kontaktu (tj. imię, nazwisko, adres email, numer telefonu, data urodzenie, nazwa kategorii i ewentualnej subkategorii, także dane identyfikacyjne (tj. email właściciela, u którego figuruje dany kontakt i wewnętrzny kod, będący kluczem głównym w bazie danych).

e) bazy danych

Składa się z dwóch encji.

„USERS” encja przechowująca dane zarejestrowanych użytkowników.

„CONTACTLIST” encja przechowująca dane wszystkich kontaktów, dla wszystkich użytkowników.