



# ZOUBAIRI SAAD

Élève ingénieur en 3ème année informatique (BAC+5) à la recherche d'un stage de fin d'études à partir de Février 2022.

## CONTACT

- 10 Rue Robert Escarpit, Pessac,
- <https://szoubairi.github.io/zoubairi/>
- saadzoubairi@hotmail.fr
- +33 6 44 73 83 97
- [/saad\\_zoubairi](#)

## COMPÉTENCES



Python, Java, C, C++, Scheme, MySQL/Oracle, JAVASCRIPT, HTML/CSS, PHP, Pytorch, Tensorflow, Android Studio



Scrum, Méthodes agiles, Modélisation (UML).

## LANGUES

- Français (Bilingue)
- Arabe (Natif)
- Anglais (TOEIC 930/990)
- Allemand (Notions)

## ATOUTS

- Implication
- Curiosité
- Travail en groupe
- Autonomie

## LOISIRS

- E-Sport
- Football
- Voyage

## FORMATION

- Diplôme d'ingénieur en informatique**  
*ENSEIRB-MATMECA-Bordeaux INP* (Talence)  
SEPT 2019 - PRÉSENT  
Diplôme d'ingénieur en informatique option Génie Logiciel
- Classes préparatoires aux grandes écoles**  
*Lycée Moulay Youssef* (Rabat-Maroc)  
SEPT 2017-JUIN 2019  
Filière mathématiques, physiques et sciences de l'ingénieur.

## EXPERIENCES

- Stage - ENSEIRB-MATMECA, Talence [Juin - Septembre 2021]**  
Développement back/front end afin de réaliser un CRM pour le service Relation Entreprise de l'école en utilisant des bases de données dans le but de remplacer l'ajout manuel à travers les fichiers Excel.(JS, PHP, HTML/CSS, MySQL)

## PROJETS

- Partage d'écran en réseau local**  
DÉCEMBRE 2020-MAI 2021  
Mise en place d'un système de partage d'écran en réseau local permettant de faire dialoguer et partager des écrans d'un groupe de personnes. (Node.js, Javascript, HTML/CSS)
- Simulation d'un aquarium de poisson**  
MARS 2021 - MAI 2021  
Réalisation d'un programme d'affichage représentant une interface homme/machine contenant différents afficheurs connectés à travers un contrôleur.
- Autres projets:**
  - Serveur et stratégies pour le jeu Hex (en langage C)
  - Fédération sportive de Hand-Ball (Gestion de Bases de données.)
  - Réalisation d'un compilateur C customisé.
  - Acting Shooting Stars: Jeu de type 'Shoot'em up' en Scheme.