

43-第二十九章 jQuery jq转JS 对象 效果 animate (二)

jQuery [2]

一、jQuery转js

`get(index)` : index的值为下标,会把JQ代理对象转为原生JS对象

```
1. $(function(){  
2. alert( $('#div1').get(0).innerHTML )  
3.  
4. })  
5.
```

`[]`

二、效果

1、 `show([speed],[easing],[fn])` 显示/ `hide([speed],[easing],[fn])` 隐藏

speed:动画时长的毫秒数值(如：1000)，或字符串("slow","normal", or "fast")
easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"
fn:回调函数

2、 `toggle([speed],[easing],[fn])` 显示/隐藏

speed: 隐藏/显示 效果的速度。默认是“0”毫秒。可能的值：`slow` , `normal` , `fast` 。”

easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“`linear`”

fn: 回调函数。

```
1. $(' .box' ).toggle();
2. $(' .box' ).toggle(200); //200毫秒
3. $(' .box' ).toggle(200,'linear');
4. $(' .box' ).toggle(200,'linear',function(){ alert(1) });
```

`toggle(true)` 等同于`show()` ,`toggle(false)` 等同于`hide()`

3、 `fadeIn([speed],[easing],[fn])` 淡入/ `fadeOut([speed],[easing],[fn])` 淡出

speed:动画时长的毫秒数值(如：1000)，或字符串(“slow”,“normal”, or “fast”)

easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”

fn:回调函数

5、 `fadeToggle([speed],[easing],[fn])` 淡入/淡出效果

speed:动画时长的毫秒数值(如：1000)，或字符串(“slow”,“normal”, or “fast”)

easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”

fn:回调函数

4、 `fadeTo([speed],o,[easing],[fn])` 到指定透明度

把所有匹配元素的不透明度以渐进方式调整到指定的不透明度

speed:动画时长的毫秒数值(如：1000)，或字符串(“slow”,“normal”, or “fast”)

opacity:一个 0 至 1 之间表示透明度的数字。

easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”

fn:回调函数

5、 `slideDown([speed],[easing],[fn])` 展开/`slideUp([speed],[easing],[fn])` 收缩

speed:动画时长的毫秒数值(如：1000)，或字符串(“slow”, “normal”, or “fast”)
opacity:一个 0 至 1 之间表示透明度的数字。
easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”
fn:回调函数

6、 `slideToggle([speed],[easing],[fn])`

7、animate 动画

animate方式一：`animate(styles,[speed],[easing],[callback])`

styles: CSS 样式和值
speed:可选。规定动画的速度。默认是“normal”。
可能的值：
毫秒（比如 1500）
“slow”
“normal”
“fast”
easing:.默认jQuery提供“linear”和“swing”。要使用的擦除效果的名称(需要插件支持)
callback:回调函数

animate方式二：`animate(styles,[options])`

styles: CSS 样式和值

options 可选。规定动画的额外选项。

可能的值：

speed - 设置动画的速度

easing - 规定要使用的 **easing** 函数

callback - 规定动画完成之后要执行的函数

step - 规定动画的每一步完成之后要执行的函数

queue - 布尔值。指示是否在效果队列中放置动画。如果为 **false**，则动画将立即开始

specialEasing - 来自 **styles** 参数的一个或多个 CSS 属性的映射，以及它们的对应 **easing** 函数

注释：

- 使用 “**+=**” 或 “**-=**” 来创建 **相对动画**
- 您甚至可以把属性的动画值设置为 “show”、“hide” 或 “toggle”
- **animate()** 调用，jQuery 会创建包含这些方法调用的“内部”队列。然后逐一运行这些 **animate** 调用。

8、 **stop([stopAll],[goToEnd])**

stop() 方法适用于所有 jQuery 效果函数，包括滑动、淡入淡出和自定义动画

stopAll 可选的 参数规定**是否应该清除动画队列**。默认是 **false**，即仅停止活动的动画，允许任何排入队列的动画向后执行。

goToEnd 可选的 参数规定**是否立即完成当前动画**。默认是 **false**。

因此，默认地，**stop()** 会清除在被选元素上指定的当前动画。

```

1. var box=$("#div1");
2. var num = 0;
3. box.mouseover(function(){
4.     box.animate({width:400},2000,function(){num++;console.log(num)});
5.     box.animate({height:400},2000,function(){num++;console.log(num)});
6.
7.     box.click(function(){
8.         box.stop(true,true);
9.
10.    })
11.
12. })

```

9、 `finish([queue])` 立即完成动画

`.finish()`方法和`.stop(true, true)`很相似，`.stop(true, true)`将清除队列，并且目前的动画跳转到其最终值

```

1. $("#do").click(function(){
2.     $(".mytest").show(1000);
3.     $(".mytest").animate({left:"+=200"},3000);
4.     $(".mytest").animate({top:"+=50"},2000);
5.     $(".mytest").text("动画完成");
6. })
7. $("#count").click(function(){
8.     console.log($(".mytest").queue().length)
9. })

```

10、 `queue()` 队列

一： `queue([queueName])` 队列

queueName 可选。默认值是“`fx`”，经实践发现不能自定义队列名
能够返回第一个匹配元素上的动画队列，
length 能够获取对象的队列个数

```

1. $("#do").click(function(){
2.     $(".mytest").show(1000);
3.     $(".mytest").animate({left:"+=200"},3000);
4.     $(".mytest").animate({top:"+=50"},2000);
5.     $(".mytest").text("动画完成");
6. })
7. $("#count").click(function(){
8.     console.log($(".mytest").queue().length)
9. })

```

二： `queue(['fx'],fn)` 添加队列函数

参数 是一个函数，会元素的队列中添加一个函数队列，函数队列执行时会阻止掉后面的队列执行，需要 `dequeue()` **删除当前函数队列**，来继续执行后面的队列

```

1. $("#do").click(function(){
2.     $(".mytest").show(1000);
3.     $(".mytest").animate({left:"+=200"},3000);
4.     $(".mytest").queue('fx',function(){
5.         $(this).text("添加新队列");
6.         $(this).dequeue(); // 删除当前函数队列
7.
8.     });
9.     $(".mytest").animate({top:"+=50"},2000);
10.
11. })
12. $("#count").click(function(){
13.     alert($(".mytest").queue().length)
14. })

```

`show()`和`animate()`动画函数会默认添加到fx动画队列中，而`text()`方法并非动画函数，所以不会加入到fx队列，并且会首先执行。那么可以通过使用此函数，**将text()方法入队**。

11、 `delay(duration)` 延迟

设置一个延时来推迟执行队列中之后的项目
duration:延时时间，单位： **毫秒**