

02-第二章 函数、自定义属性、事件

一、函数

1. 函数申明式

```
1.      //一有名函数
2.      function abc() {} //此时abc就代表此函数，函数不会自动运行，需要调用运行。
3.      //二匿名函数
4.      function () {}
```

带名字的函数，需函数名加小括号运行，如 `abc()`；

//匿名函数，不进行赋值会报错

2. 函数表达式

```
1.      //一
2.      var a = function() {}           //匿名函数
3.      a();                             //此时用变量名加()来调用
4.      var b = function abc() {}       //匿名函数
5.      b();                             //此时用变量名加()来调用；
```

如果 `abc()` 调用会 报错

二 变量与属性的区别

```
1. var a = 123; //此为变量
2. var object = document.getElementById('box'); //此时object 为节点对象 (nodeList)
3. object.abc = 888888; //为object自定义了abc属性，且此属性的值888888
4. object.abc; //888888 对象.属性名 可以获取属性值
```

三、函数/对象方法

对象可以 自定义属性

2.对象的属性，如果赋值的是一个函数 `function(){}` ，我们称之为对象的方法

```
1. var object = document.getElementById('box'); //此时object 为节点对象 (nodeList)
2. object.abc =function(){}; //为object自定义了方法
```

四、事件函数

事件:是当事人，在特定的时间在特定的地点发生了 某事

1、js中的事件 `元素.事件 = function(){}`

```
1. var object = document.getElementById('box');
2. object.onclick = function(){} 
```

`function(){};` 是一个固定的写法，在这个例子中，它被称之为**事件函数**。

```
1. var object = document.getElementById('box');
2. object.onclick = function(){} //
```

我们也可以用有名函数

```
1. var object = document.getElementById('box');
2. object.onclick = fn;//
3. function fn(){}
4.
```

2、javascript中的事件[鼠标事件, 键盘事件, 表单事件, 系统事件]

目前重点掌握：

`onclick` ————— 点击（单击）事件
`onmouseover` ———— 鼠标滑入事件（会冒泡）
`onmouseout` ———— 鼠标离开事件（会冒泡）
`onmouseenter` ———— 鼠标滑入事件（不会冒泡，区别后面讲）
`onmouseleave` ———— 鼠标离开事件（不会冒泡，区别后面讲）
`dblclick` ————— 双击（单击）事件

更多参考http://www.w3school.com.cn/tags/html_ref_eventattributes.asp

3、函数中的this

事件函数里面的 `this` 就是指触发这个事件的元素，例如：