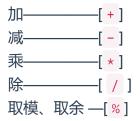
07-第七章 运算符 类型转换

一、算术运算



1. 隐式类型转换

- + 在有字符串的时候,会进行字符串 拼接
- * / % 会尽力把不是数字的转化为 数字

2、NaN ————not a number(不是一个数字)

- 不是数字的数字类型 (number类型)
- NaN 和自己都不相等
- isNaN(obj) 判断是否为NaN,是返回 true,否返回 false;

3、显示类型转化化

》转数字

Number() 可以用于任何数据类型转换成数值, parseInt() 、parseFloat() :专门用于把字符串转换成数值都是忽略前导的空格

```
1. 1)能把字符串转化为数字。
 2. 2) 如果字符串是空的(不包含任何字符),则将其转换为0
3. 3)如果带非数字的字符串,返回NaN。
4. 4) undefined,返回NaN。
5. 5) true和false将分别转换为1和0。
6. 6) null值,返回0。
8. var a = Number( '-100.02' );
9. console.log( a );
10. var a = Number( '100px' );
11. console.log( a );
12. var a = Number( '' );
13. console.log( a );
14. var a = Number( undefined );
15. console.log( a );
16. var a = Number( true );
17. console.log( a );
18. var a = Number( null );
19. console.log( a );
```

- 2) parseInt() (取整)取 非数字整前的数字 ,或 小数点前的数字 ——
- 3) parseFloat() 能取得小数,第二个小数点前的数字

》转字符串

```
String( obj );
obj. toString();
```

二、赋值运算

```
= += -= *= /= %= ++ --
```

三、比较运算

四、逻辑运算

```
|| -----逻辑或
&& -----逻辑与
```

赋值操作

```
1.
2. var c = a || b;
3. //如果a为true,则用a赋值,如果a为false,则用b赋值
4.
5. var c = a && b;
6. //如果a为true,则通过,用 b 赋值
7. //如果a为false,用 a 赋值
8.
```

布尔值操作

```
    if(a | | b ) {
    //如果a为true,则为true
    //如果a为false,则看b
    if(a && b ) {
    //如果a为true,则通过,看b,b为true则为true
    //如果a为false,则false
    }
```

多则运算及优先级

```
! ————取反
```

```
1. if(!obj){
2. //首先会把obj转化为布尔值,如果 obj是true,则!obj为false
3. }
```