

# 22-第二十二章 表单事件 事件委托 onready封装 键盘事件

## 一、 表单中的操作

1、 焦点事件 设置焦点方式：[点击 tab js](#)

- `onfocus` 获取焦点事件 `<input>`、`<textarea>` 以及 `<select>` `<a/>` 元素

```
1. obj.focus() 给指定的元素设置焦点
```

- `onblur` 失去焦点事件 `<input>`、`<textarea>` 以及 `<select>` `<a/>` 元素

```
1. obj.blur() 取消指定元素的焦点
```

2、 `onchange` 内容改变触发 `<input>`、`<textarea>` 以及 `<select>` 元素

3、 `onsubmit` 事件

`submit()` 提交表单

4、 `onreset` 事件

`reset()` 重置表单

## 二、 事件委托

标准：`e.target` 指向事件触发对象

非标准：`e.srcElement` 指向事件触发对象

## 三、 window.onready封装

## 一、文档的 `onreadystatechange` 事件，

当文档的 `readyState` 属性发生变化的时候触发 `readyState` 属性返回当前文档的状态（载入中.....）。

该属性返回以下值：

`uninitialized` - 还未开始载入

`loading` - 载入中

`interactive` - 已加载，文档与用户可以开始交互

`complete` - 载入完成

```
1. window.onload = function (callback) {
2.     //兼容FF,Google
3.     if (document.addEventListener) {
4.         document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
5.             //console.log(document.readyState);
6.             document.removeEventListener('DOMContentLoaded', arguments.callee, false);
7.             callback();
8.         }, false)
9.     }
10.    //兼容IE
11.    else if (document.attachEvent) {
12.        document.attachEvent('onreadystatechange', function () {
13.            //console.log(document.readyState);
14.            if (document.readyState == "interactive") {
15.                document.detachEvent("onreadystatechange", arguments.callee);
16.                callback();
17.            }
18.        })
19.    }
20.
21.    //window.onload= function(){ alert('onload');}
22.    window.onload(
23.        function(){ alert('ok'); }
24.    );
25.
26. }
```

## 四、 键盘事件

1. 不是所有元素都能够接收键盘事件，能够响应用户输入的元素，能够接收焦点的元素就能够接收键盘事件，`document`能够响应

`keydown`：用户在键盘上按下某按键是发生。一直按着某按键则会不断触发（opera浏览器除外）。

`keypress`：用户按下一个按键，并产生一个字符时发生（也就是不管类似shift、alt、ctrl之类的键，就是说用户按了一个能在屏幕上输出字符的按键keypress事件才会触发）。一直按着某按键则会不断触发。

`keyup`：用户释放某一个按键是触发。

`event.keyCode`：数字类型 键盘按键的值 键值

`ctrlKey`，`shiftKey`，`altKey` 布尔值

当一个事件发生的时候，如果ctrl || shift || alt 是按下的状态，返回 `true`，否则返回 `false`