

# 19-第十九章 BOM

浏览器对象模型 (BOM) 使 JavaScript 有能力与浏览器“对话”。

Window 对象 它表示 浏览器窗口。

所有 JavaScript 全局对象、函数 以及 变量 均自动成为 window 对象的成员。

全局变量 是 window 对象的 属性。

全局函数 是 window 对象的 方法。

HTML DOM 的 document 也是 window 对象的属性之一

```
1. window.document.getElementById("header");
```

## 一 Window 对象属性

1 ) document Document 对象

2 ) location 浏览器地址信息

Location 对象属性:

对象属性	描述
window.location. href	= 设置或返回完整的 URL。
window.location. search	= 设置或返回 url ? 后面的内容。
window.location. hash	= 设置或返回 url # 后面的内容
window.location. port	设置或返回当前 URL 的端口号。
window.location. hostname	设置或返回当前 URL 的 主机名。
window.location. host	设置或返回 主机名 和当前 URL 的 端口号
window.location. pathname	设置或返回当前 URL 的 路径部分

### 3 ) `history` 历史记录

History 对象包含用户（在浏览器窗口中）访问过的 URL。

#### 属性

`length` 返回浏览器历史列表中的 URL 数量。

#### 方法

`back()` 加载 history 列表中的前一个 URL。

`forward()` 加载 history 列表中的下一个 URL。

`go()` 加载 history 列表中的某个具体页面。

下面一行代码执行的操作与单击两次后退按钮执行的操作一样：

```
1. history.go(-2)
```

### 4 ) `Navigator` 对 Navigator 对象的只读引用

```
1. window.`navigator.userAgent` 浏览器信息
```

```
1.  
2. //alert( window.navigator.userAgent )  
3. if ( window.navigator.userAgent.indexOf('MSIE') != -1 ) {  
4.     alert('我是ie');  
5. } else {  
6.     alert('我不是ie');  
7. }
```

## 二 Window 对象方法

### 01 ) `open()` 打开一个新的浏览器窗口或查找一个已命名的窗

□。

```
1. window.open(url,target)
2. open(地址默认是空白页面，打开方式默认新窗口) 打开一个新窗口
3. window.open('http://www.baidu.com', '_self');
4. var opener = window.open();//返回值 返回的新开页面的w
   indow对象
5. opener.document.body.style.background = 'red';
6. window.close()
7. opener.close();//可以通过关闭用window.open方法打开的窗口
```

---

02 ) **close()** 关闭浏览器窗口。

---

03 ) **setInterval()** 按照指定的周期 ( **以毫秒计** ) 来调用函数或计算表达式。

---

04 ) **setTimeout()** 在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式。

---

05 ) **clearInterval()** 取消由 setInterval() 设置的 timeout。

---

06 ) **clearTimeout()** 取消由 setTimeout() 方法设置的 timeout。

---

07 ) **scrollTo()** 把内容滚动到指定的坐标。

---

```
1. document.onclick = function(){
2.     window.scrollTo(0,500);
3. }
```

## 8 ) `scrollBy()`

`scrollBy(xnum,ynum)` 指定的像素值来滚动内容。 不带px

`xnum` 必需。把文档向右滚动的像素数。

`ynum` 必需。把文档向下滚动的像素数。

```
1. document.onclick = function(){
2.     window.scrollBy(0,500);
3. }
```

## 9 ) `alert ( 内容 )` 警告框

`alert ( 内容 )` 警告框 经常用于弹出警告信息，无返回值

## 10 ) `confirm( “文本” )` 确认框

`confirm( “文本” )` 确认框 用于使用户可以验证或者接受某些信息。

如果用户点击确认，那么返回值为 `true`。如果用户点击取消，那么返回值为 `false`。

## 11 ) `prompt( “文本”, “默认值” )`

`prompt`（“提示”，“默认值”）提示框经常用于提示用户在进入页面前输入某个值。如果用户点击确认，那么返回 输入的值。如果用户点击取消，那么返回值为 `null`。

```
1. function disp_prompt()
2. {
3.     var name=prompt("请输入您的名字","Bill")
4.     if (name!=null && name!="")
5.     {
6.         document.write("你好! " + name + " 今天过得怎么样? ")
7.     }
8. }
```

---

## 二 window对象常用事件

---

- `onload` 文档加载完毕
- `onscroll` 滚动的时候
- `onresize` 调整尺寸的时候