

07-第七章 运算符 类型转换

一、算术运算

加——[+]
减——[-]
乘——[*]
除——[/]
取模、取余——[%]

1. 隐式类型转换

- + 在有字符串的时候,会进行字符串 拼接
- * / % 会尽力把不是数字的转化为 数字

2、NaN —————not a number(不是一个数字)

- 不是数字的数字类型 (number类型)
- NaN 和自己都不相等
- isNaN(obj) 判断是否为NaN,是返回 true ,否返回 false ;

3、显示类型转化化

》 转数字

Number() 可以用于任何数据类型转换成数值 , parseInt() 、 parseFloat() :专门用于把字符串转换成数值
都是忽略前导的空格

1) Number()

```
1. 1) 能把字符串转化为数字。
2. 2) 如果字符串是空的（不包含任何字符），则将其转换为0
3. 3) 如果带非数字的字符串,返回NaN。
4. 4) undefined,返回NaN。
5. 5) true和false将分别转换为1和0。
6. 6) null值，返回0。
7.
8. var a = Number( '-100.02' );
9. console.log( a );           //-100.02
10. var a = Number( '100px' );
11. console.log( a );           //NaN
12. var a = Number( ' ' );
13. console.log( a );           //0
14. var a = Number( undefined );
15. console.log( a );           //NaN
16. var a = Number( true );
17. console.log( a );           //1
18. var a = Number( null );
19. console.log( a );           //0
```

2) `parseInt()`（取整）取 非数字整前的数字 ，或 小数点前的数字 ——

3) `parseFloat()` 能取得 小数， 第二个小数点前的数字

》 转字符串

```
String( obj );
obj.toString();
```

二、赋值运算

`=` `+=` `-=` `*=` `/=` `%=` `++` `--`

三、比较运算

< ———— 小于
> ———— 大于
= = ———— 等于
<= ———— 小于等于
>= ———— 大于等于
!= ———— 不等于
= = = ———— 全等，除了值的判断，还会进行unicode 编码的对比
!= = ———— 不全等
返回boolean值

四、逻辑运算

|| ———— 逻辑或
&& ———— 逻辑与

赋值操作

```
1.
2. var c = a || b;
3. //如果a为true,则用a赋值, 如果a为false,则用b赋值
4.
5. var c = a && b;
6. //如果a为true,则通过, 用 b 赋值
7. //如果a为false,用 a 赋值
8.
```

布尔值操作

```
1. if( a || b ){
2.     //如果a为true,则为true
3.     //如果a为false,则看b
4. }
5.
6. if( a && b ){
7.     //如果a为true,则通过, 看b,b为true则为true
8.     //如果a为false,则false
9. }
10.
```

多则运算及优先级

!——取反

1. `if(!obj){`
2. `//`首先会把`obj`转化为布尔值，如果 `obj`是`true`,则`!obj`为`false`
3. `}`