25-第二十五章 try catch throw onerror

一、throw 抛出异常

throw 声明的作用是创建 exception (异常或错误)。

```
    var oInp = document.getElementsByTagName('input')[0];
    oInp.onclick = function(){
    throw ('hello');//抛出异常 ()中错误说明
    }
```

exception 可以是字符串、整数、逻辑值或者对象。

二、Error 错误类

```
Error
EvalError
——本规范现在已经不再使用这个异常,这个对象保留用于跟规范之前版本的兼容性。
RangeError ——表示一个数值超出了允许的范围
ReferenceError ——表示一个不正确的引用值被检测到
SyntaxError ——表示一个解析错误发生
TypeError ——表示一个操作数的真实类型与期望类型不符。
URIError ——表示全局 URI 处理函数被以不符合其定义的方式使用
```

```
    var oInp = document.getElementsByTagName('input')[0];
    oInp.onclick = function(){
    throw ReferenceErro('你进行了不正常的操作~~!');//抛出异常()中错误说明
    }
```

三、Try...Catch 语句 测试异常

try...catch 可以测试代码中的错误。try 部分包含需要运行的代码,而 catch 部分包含错误发生时运行的代码。

语法:一

```
1. var oInp = document.getElementsByTagName('input')[0];
2.
3. oInp.onclick = function(){
4.
5. try{
6. allert(123);
7. }catch(e){ //catch为出错时,如何处理。。。。//e为错误信息
8. alert(123);
9. console.log(e);//打印错误信息
10. }
11. }
```

语法:二

```
1. var oInp = document.getElementsByTagName('input')[0];
2.
3. oInp.onclick = function(){
4.
5. try{
6. allert(123);
7. }finally{//try代码即使出错finally中的代码也会执行,
8.
9. }
10.
11.
12. }
```

语法:三

```
1. var oInp = document.getElementsByTagName('input')[0];
2.
3. oInp.onclick = function(){
4. try{
5. allert(123);
6. }catch(e){//这里写了catch,即使catch中不做如何操作,也不会报错
7.
8. }finally{
9.
10. }
11.
12.
13. }
```

注意:try...catch 使用小写字母。大写字母会出错。

四、onerror 事件

只要页面中出现脚本错误,就会产生 onerror 事件。

如果需要利用 onerror 事件,就必须创建一个处理错误的函数。你可以把这个函数叫作 onerror 事件处理器 (onerror event handler)。这个事件处理器使用三个参数来调用: msg (错误消息)、 url (发生错误的页面的 url)、 line (发生错误的代码行)。