

Web technológiák 1 – 10. Practice

Téma: JavaScript – JSON, jQuery

Mappa neve: **NEPTUNKOD_1126**

Töltse fel a GitHub rendszer aktuális mappába a forrás fájlokat!

Határidő: 2025.11.26.

Töltse fel a GitHub rendszer aktuális mappába a forrás fájlokat!

1. Task

Mentse el másként az *NEPTUNKOD_2. html* fájlt – *NEPTUNKOD_3.html*-re.

Egészítse ki a *NEPTUNKOD_3. html* fájlt, amely 2 bekezdést (további szöveggel és művelettel), egy *űrlapot* (3 beviteli mező) és az űrlap alatt egy *Jelentkezés* gombot tartalmaz.

Írjon egy jQuery kódot, amely a következő műveleteket végzi el.

- A fejléc szövegről *elhúzott egér információt* ír ki egy ablakba.
- Az első bekezdésben lévő *Kattints ide* – elrejtí az első bekezdést.
- A második bekezdésben lévő *Kattints ide duplán kattintva* – elrejtí az 2. bekezdést.
- A gomb *felé állva* a kurzorral – információs ablak jelenik meg benne szöveggel.
- A beviteli mezőn *fel/lefelé mozgatva* az egerét a keret színe változik meg.
- A beviteli mezőn belül kattintunk (kereten belül) – kitölti egy színnel.

Mentés: *NEPTUNKOD_3.html*, 3.js

jQuery feladatok

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni. **Kattints ide**, és eltűnik!

Elterjednek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja. **Kattints ide duplán**, és eltűnik!

Név:

E-mail:

Jelszó:

2. Task

Mentse el másként a *NEPTUNKOD 3. html* fájlt – *NEPTUNKOD_4.html*-re.

Egészítse ki a *NEPTUNKOD_4.html* fájlt, amely 3 bekezdést tartalmaz, alatta 3 gombot (Elrejt, Megjelenít, elrejt/megjelenít)

Az *Űrlap* (cím, 3 beviteli mező, háttérszín és egy *Jelentkezés* gombot tartalmaz) alatt 3 gomb legyen, amely az áttetszség értékét adja meg (áttetszség= 0.1, 0.5 és 0.8) és ez alatt 3 gomb a korábbi műveleteket végzi el.

Készítse el a script kódot (script kód) – külön fájlba -, amely a következő műveleteket végzi el:

Űrlap felett lévő három gomb:

- Az *Elrejt* gombra kattintva a három bekezdést **Elrejtí**.
- A *Megjelenít* gombra kattintva a három bekezdést **Megjelenik**.
- Az *Elrejt/Megjelenít* gombra kattintva **Be/ Ki kapcsolható** a megjelenítés.

Űrlap alatt lévő három gomb:

- Az **áttetszség=0.1** gombra kattintva az űrlap elhalványul.
- Az **áttetszség=0.5** gombra kattintva az űrlap erősödik.
- Az **áttetszség=0.8** gombra kattintva az űrlap még erősebb lesz.
- Az *Elrejt* gombra kattintva az *űrlapot elrejtí*.
- A *Megjelenít* gombra kattintva az *űrlap megjelenik*.
- Az *Elrejt/Megjelenít* gombra kattintva *be/ ki kapcsolható* az űrlap megjelenítése.

jQuery feladatok

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni.

Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effekteket és animációt adhatunk HTML elemekhez. Számítlan plugint írta hozzá.

The screenshot shows a web page titled 'jQuery feladatok'. It contains a form with the title 'Űrlap' and three input fields labeled 'Név:', 'Email:', and 'Jelző:'. Below the form is a button labeled 'Jelentkezés'. Below the form, there are three buttons labeled 'Áttetszség = 0.1', 'Áttetszség = 0.5', and 'Áttetszség = 0.8'. At the bottom, there are three buttons labeled 'Elrejt', 'Megjelenít', and 'Ki/Kapcsolható'.

3. Task

Készítsen el a HTML oldalt, majd írjon hozzá script kódot - **jQuery metódusok használatával!**

Mentés: *neptunkod_5.html*; *neptunkod_5.js*

A minta alapján három gomb legyen a bekezdések felett.

A bekezdések alatt egy doboz legyen (színkitöltéssel) - benne a „ME GEIK – PTI” szöveggel.

a.) Az Animáció indítása gombra kattintva a doboz egy téglalap alakú pályát ír le:

Állítsa be az animáció sebességét (ms)!

jQuery feladatok - Animáció

Animáció indítása Bekezdések elrejtése Összesuk / Kinyit

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni.

Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effekteket és animációt adhatunk HTML elemekhez. Számítalan plugint írta hozzá.



- kiinduló állapot: left:'300px', width:'300px', fontSize:'12pt' – etc.
- jobbra elindul – a doboz mérete (szélesség) növekszik és a fontSize:'30pt',
- lefelé elindul a doboz - a szélessége kisebb lesz (binnen a szöveg a doboz méretéhez igazodik), de magassága növekszik kb. 10%.
- balra elindul a doboz – a bal sarokba érve opacity = „0,4”,
- visszaér a doboz a kiindulási állapotba opacity = „1”, fontSize:'12pt'
- amikor visszaért, akkor egy ablakban kiírja „VÉGE” megjelenik egy ablakban.

b.) A Bekezdés elrejtése gombra kattintva elrejt a bekezdéseket és a doboz a bekezdések helyére kerül.

Végül egy információs ablakba kiírja: 'Bekezdések elrejtése'.

c.) Az Összecsuk / Kinyit gombra kattintva *összecsukja/kinyitja* a dobozt, majd jobbra elindul – és megáll a minta alapján.

jQuery feladatok - Animáció

Animáció indítása Bekezdések elrejtése Összecsuk / Kinyit

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni.

Elterjednek tekintetű, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effekteket és animációt adhatunk HTML elemekhez. Számtalan plugint irtak hozzá.

ME GEIK - PTI

4. Task

Készítsen egy HTML oldalt, írjon *egy script kódot* – **jQuery metódusok használatával** -, mely egy egyszerű számolást (egész számok) – négy alapművelet – végez el - a minta alapján.

Minden művelet ellenőrzött legyen!

A beviteli mező, radio gombok, számológomb, eredmény – űrlapba legyen!

Mentés: *Neptunkod_4.html; Neptunkod_4.js*

jQuery feladat

Adjon meg két egész számot!

A=

B=

☐ A*B

☐ A/B

☐ A+B

☐ A-B

Eredmény:

