

Web technológiák 1 – 10. Practice

Téma: JavaScript – JSON, jQuery

Mappa neve: **NEPTUNKOD_1126**

Tölts fel a GitHub rendszer aktuális mappába a forrás fájlokat!

Határidő: **2025.11.26.**

Tölts fel a GitHub rendszer aktuális mappába a forrás fájlokat!

1. Task

Mentse el másként az *NEPTUNKOD_2.html* fájlt – *NEPTUNKOD_3.html*-re.

Egészítse ki a *NEPTUNKOD_3.html* fájlt, amely 2 bekezdést (további szöveggel és művelettel), egy űrlapot (3 beviteli mező) és az űrlap alatt egy Jelentkezés gombot tartalmaz.

Írjon egy jQuery kódöt, amely a következő műveleteket végzi el.

- A fejléc szövegről *elhúzott egér információt* ír ki egy ablakba.
- Az első bekezdésben lévő *Kattints ide* – elrejti az első bekezdést.
- A második bekezdésben lévő *Kattints ide duplán kattintva* – elrejti az 2. bekezdést.
- A gomb *felé állva* a kurzorral – információs ablak jelenik meg benne szöveggel.
- A beviteli mezőn *fel/lefelé mozgatva* az egerét a keret színe változik meg.
- A beviteli mezőn belül kattintunk (kereten belül) – kitölți egy színnel.

Mentés: *NEPTUNKOD_3.html*, *3.js*

jQuery feladatok

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdett fejleszteni. **Kattints ide**, és eltünik!

Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja. **Kattints ide duplán**, és eltünik!

Név:

E-mail:

Jelszó:

2. Task

Mentse el másként a *NEPTUNKOD_3.html* fájlt – *NEPTUNKOD_4.html*-re.

Egészítse ki a *NEPTUNKOD_4.html* fájlt, amely 3 bekezdést tartalmaz, alatta 3 gombot (Elrejt, Megjelenít, elrejt/megjelenít)

Az Űrlap (cím, 3 beviteli mező, háttérszín és egy Jelentkezés gombot tartalmaz) alatt 3 gomb legyen, amely az áttetszőség értékét adja meg (áttetszőség= 0.1, 0.5 és 0.8) és ez alatt 3 gomb a korábbi műveleteket végzi el.

Készítse el a script kódot (script kód) – külön fájlba -, amely a következő műveleteket végzi el:

Űrlap felett lévő három gomb:

- Az Elrejt gombra kattintva a három bekezdést **Elrejti**.
- A Megjelenít gombra kattintva a három bekezdést **Megjelenik**.
- Az Elrejt/Megjelenít gombra kattintva **Be/ Ki kapcsolható** a megjelenítés.

Űrlap alatt lévő három gomb:

- Az áttetszőség=**0.1** gombra kattintva az űrlap elhalványul.
- Az áttetszőség=**0.5** gombra kattintva az űrlap erősödik.
- Az áttetszőség=**0.8** gombra kattintva az űrlap még erősebb lesz.
- Az Elrejt gombra kattintva az űrlapot *elrejti*.
- A Megjelenít gombra kattintva az űrlap *megjelenik*.
- Az Elrejt/Megjelenít gombra *be/ ki kapcsolható* az űrlap megjelenítése.

3. Task

Készítsen el a HTML oldalt, majd írjon hozzá script kódot - **jQuery metódusok használatával!**

Mentés: neptunkod_5.html; neptunkod_5.js

A minta alapján három gomb legyen a bekezdések felett.

A bekezdések alatt egy doboz legyen (színkitöltéssel) - benne a „ME GEIK – PTI” szöveggel.

a.) Az **Animáció indítása** gombra kattintva a doboz egy téglalap alakú pályát ír le:

Állítsa be az animáció sebességét (ms)!

jQuery feladatok

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdt fejleszteni.

Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effektusok és animációk adhatunk HTML elemeinkhez. Számtalan plugin írtak hozzá.



jQuery feladatok - Animáció

[Animáció indítása](#) [Bekezdések elrejése](#) [Összecsuk / Kinyit](#)

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdt fejleszteni.

Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effektusokat és animációkat adhatunk HTML elemeinkhez. Számtalan plugin írtak hozzá.

ME GEIK - PTI

- kiinduló állapot: left:'300px', width:'300px', fontSize:'12pt' – etc.
- jobbra elindul – a doboz mérete (szélesség) növekszik és a fontSize:'30pt',
- lefelé elindul a doboz - a szélessége kisebb lesz (benne a szöveg a doboz méretéhez igazodik), de magassága növekszik kb. 10%.
- balra elindul a doboz – a bal sarokba érve opacity = „0,4”,
- visszaér a doboz a kiindulási állapotba opacity = „1”, fontSize:'12pt'
- amikor visszaért, akkor egy ablakban kiírja „VÉGE” megjelenik egy ablakban.

b.) A Bekezdés elrejtése gombra kattintva elrejti a bekezdéseket és a doboz a bekezdések helyére kerül.

Végül egy információs ablakba kiírja: 'Bekezdések elrejtése'.

c.) Az Összecsuk / Kinyit gombra kattintva

összecsukja/kinyitja a dobozt, majd jobbra elindul – és megáll a minta alapján.

4. Task

Készítsen egy HTML oldalt, írjon *egy script kódot – jQuery metódusok használatával* –,

mely egy egyszerű számolást (egész számok) – négy alapművelet – végez el - a minta alapján.

Minden művelet ellenőrzött legyen!

A *beviteli mező, radio gombok, számolgomb, eredmény* – űrlapba legyen!

Mentés: Neptunkod_4.html; Neptunkod_4.js

jQuery feladatok - Animáció

[Animáció indítása](#) [Bekezdések elrejtése](#) [Összecsuk / Kinyit](#)

A jQuery egy JavaScript programozói könyvtár, amelyet John Resig kezdt fejleszteni.

Elterjedtnek tekinthető, segítségével könnyen bejárható egy HTML oldal DOM-ja.

Effekteket és animációt adhatunk HTML elemeinkhez. Számtalan plugint írtak hozzá.

ME GEIK - PTI

jQuery feladat

Adjon meg két egész számot!

A=

B=

A*B

A/B

A+B

A-B

Eredmény:

