

PROGRAMOZÓK ORSZÁGOS ONLINE VERSENYE - SZABADULJ BE A GÉPEK VILÁGÁBA!

A verseny

A C#ntiCup verseny a programozók új, országos online versenyé. A selejtezőben egy online szabadulószerződésből kell kijutni kreatív feladatok megoldása által, az elődöntő és döntő során már belekóstolhatok a verseny kiírójára, a Continental világába, a megírt programokkal (nyelvfüggetlenül szabad programozni) irányíthatok gépeket, és versenyezhetek egymás ellen.

3 fős csapatokat várunk, a csapattagok állhatnak hallgatókból (akár különböző intézményből is), illetve frissen végzett diplomásokból is.

A ContiCup szakmai feladatait a verseny kiírója, a Continental által kreatív feladatok és programozási feladatok adják.

A verseny 3 fordulóból áll. A selejtező online történik, egy online virtuális szabadulószerződésből kell kijutni, melyen minden csapat részt vesz. A kijutott csapatok az online elődöntőbe kerülnek, ahol már a döntőre készülve, programozási feladatok várnak rájuk. A verseny élő döntőjébe a legjobb 10 csapat jut tovább.

Döntőben előzetes felkészülést igénylő és a helyszínen kihirdetett feladatok egyaránt várnak a játékosokra.

Online Selejtező - szabadulószerződés

Az online selejtezőn egy virtuális szabadulószerződésből kell kijutni, három szoba lesz, ahol különböző nehézségű kreatív logikai, matematikai feladatok lesznek, amelyek megoldásai adják majd a kijutás kulcsát.

A feladatokat nyelvfüggetlenül meg lehet majd oldani, a programnyelv választását Rátok bizzuk. Arra figyeljete, hogy a későbbiekben viszont már C#-ban kell programozni.

Minden kijutó csapat részt vesz az online elődöntőn.

Fontos, hogy egyszerre csak egy csapattag legyen bejelentkezve, mivel, mint csapat hoztok döntést!

A pontos időzítést [itt találjátok](#).

Online elődöntő

Az online elődöntőben a szabadulószerződésből kijutott csapatok jutnak.

Itt már programozási feladatok várnak Rátok. Annnyit elárulhatunk, a döntős feladatokra lesz lehetőség felkészülni, hogy ne élőben találkozzatok először a megoldandó feladatokkal.

A pontos feladatot, és dokumentációt az elődöntő kezdetekor fogunk publikálni, a témakör pedig adott, a C#ntiCup Programozóverseny kiírója, a Continental Automotive világába kóstolhatok bele.

A legjobb 10 csapat bejut a döntőbe.

Döntő

A döntőbe jutott csapatoknak az elődöntős feladatokra adott megoldásaikat kell tökéletesíteni, illetve egy kis versenyhelyzetet is teremtnünk majd a csapatok között.

A döntő élőben zajlik a budapesti telephelyünkön, a legjobb 10 csapat között.

[Az oldal tetejére](#)

Időzítés

Jelentkezési határidő:

2017. április 3. éjfélig

Online selejtező:

2017. április 8. - április 20.

Online elődöntő:

2017. április 21. - május 1.

Élő döntő:

2017 május 12.

[Az oldal tetejére](#)

Díjak

1. helyezett:

3x 150 000 Forint értékű vásárlási utalvány

2. helyezett:

3x 100 000 Forint értékű vásárlási utalvány



Díjak

1. helyezett:

3x 150 000 Forint értékű vásárlási utalvány

2. helyezett:

3x 100 000 Forint értékű vásárlási utalvány

3. helyezett:

3x 50 000 Forint értékű vásárlási utalvány



[Az oldal tetejére](#)

Regisztráció

Csapat adatai

Csapat neve:

Csapat neve

1. csapattag neve:

1. csapattag neve

Születési dátuma:

éééé. hh. nn.

1. csapattag neve:

2. csapattag neve

Születési dátuma:

éééé. hh. nn.

1. csapattag neve:

3. csapattag neve

Születési dátuma:

éééé. hh. nn.

Kapcsolat

Csapat e-mail címe

Csapat telefonos elérhetősége

Bejelentkezési adatok

Felhasználónév:

Felhasználónév

Jelszó:

Jelszó megerősítése:

Visszaállítás

Elküldés

Az oldal tetejére

Készítette: Saját Név