

Karta projektu

Maciej Sztabiński

Marceli Sobiecki

Krzysztof Rozmysłowicz

Mateusz Zwierzyński

Bartosz Radzanowski

Wizja

Aplikacja służyć będzie służyć użytkownikowi pomocą w zakresie znalezienia najbliższych lokali, w których serwowany jest kebab. Aplikacja pozwala także wyświetlać menu konkretnych restauracji oraz sprawdzać godziny ich pracy. W aplikacji dostępna będzie opcja przeglądania i dodawania recenzji na temat danej restauracji i jedzenia w niej serwowanego, a także opcja filtrowania lokali według ilości opinii pozytywnych bądź ilości opinii negatywnych.

Wartość biznesowa

Aplikacja pozwala restauracjom wykupić opcję abonamentową, która sprawia, że restauracja zostaje tymczasowo wyróżniona na mapie naszej aplikacji. Dodatkowo razem z tym abonamentem idzie także możliwość przeprowadzania akcji promocyjnych w aplikacji poprzez powiadomienia do klientów.

Generujemy także dochód poprzez umieszczenie w naszej aplikacji reklam .

Zakres

Frontend:

- Mapa z możliwością przesuwania oraz z opcjami filtrowania
- Wyświetlenie restauracji, jej opinii i recenzji

Backend:

- Implementacja systemów filtrowania
- System dodawania opinii oraz recenzji

Baza danych:

- Przygotowanie bazy restauracji
- Przygotowanie bazy opinii
- Przygotowanie bazy recenzji

Role w projekcie

- **Sponsor** – osoba, która inwestuje środki w stworzenie i rozwój aplikacji. On jest osobą, która decyduje jakie funkcje aplikacja powinna wykonywać. W tym przypadku będzie to menadżer.
- **Analitik** – w tym przypadku marketing – grupa osób których zadaniem jest opracowanie planu działania i przedstawienie go członkom zespołu. Jest to osoba która komunikuje się z Menadżerem i dopracowuje szczegóły w zakresie działania aplikacji
- **UI/UX Designer** – zespół osób, których zadaniem jest zaprojektowanie jak najbardziej przejrzystego interfejsu i odpowiedniego dla klienta.
- **Backend Developer** – zespół osób odpowiedzialny za stworzenie bazy danych dla naszej aplikacji, a także za zaimplementowanie potrzebnych w aplikacji funkcjonalności.
- **Frontend Developer** – zespół osób które tworzą wizualną oprawę aplikacji na podstawie projektu stworzonego przez zespół projektantów.

- **Osoba Testująca** – osoba, która po zakończeniu prac innych wyżej wymienionych, bada poprawność stworzonej aplikacji, zarówno jeśli chodzi o jej funkcjonalności, jak również o odczucia wizualne.

KPI – wskaźnik postępu (kamienie milowe projektu)

- 1) Przedstawienie zamysłu projektu
- 2) Nanoszenie zmian do projektu
- 3) Akceptacja zamysłu projektu
- 4) Przygotowanie planu działania
- 5) Określenie czasu i budżetu realizowanego projektu
- 6) Realizacja projektu
- 7) Przeprowadzenie testów aplikacji
- 8) Wydanie produktu - aplikacji