

- Hozz létre egy WinForms alkalmazást HarcosokApplication névvel.
 - Töltsd le a megfelelő NuGet csomagot, hogy az alkalmazás egy MySql adatbázishoz tudjon kapcsolódni.
 - Az alkalmazás az indulásakor csatlakozzon egy adatbázishoz, az adatbázis neve cs_harcosok legyen. Tesztelés érdekében hozd létre a saját gépeden az adatbázist.
 - Sikertelen kapcsolódás esetén az alkalmazás írjon ki egy hibaüzenetet, majd álljon le.
 - Az alkalmazás a bezárása előtt zárja be az adatbázis kapcsolatot.
- Induláskor hozd létre az alkalmazáson belül a harcosok és a kepessegek táblákat, ha azok még nem léteznek.
 - A **harcosok** tábla szerkezete:

<i>id</i>	A harcos azonosítója (egész). Ez az elsődleges kulcs, auto increment.
<i>nev</i>	A harcos neve (szöveg). Az összes név egyedi kell, hogy legyen.
<i>letrehozas</i>	A harcos létrehozásának ideje (dátum).
 - A **kepessegek** tábla szerkezete:

<i>id</i>	A képesség azonosítója (egész). Ez az elsődleges kulcs, auto increment.
<i>nev</i>	A képesség neve (szöveg). A képességeknek lehet azonos a neve.
<i>leiras</i>	A képesség rövid leírása (szöveg)
<i>harcos_id</i>	A harcos azonosítója, aki a képességet használja. Idegen kulcs.
- Alakítsd ki a formot az alábbi drótváz alapján:

The diagram shows a WinForms application layout with the following components:

- Harcos létrehozása** section:
 - Név: `harcosNeveTextBox`
 - Létrehozás button
- Képesség hozzáadása** section:
 - Használó: `hasznaloComboBox` (dropdown)
 - Név: `kepessegNeveTextBox`
 - Hozzáad button
 - Leírás: `leirasTextBox`
- Harcosok:** `harcosokListBox`
- Képességei:** `kepessegekListBox`
- Képesség leírása:** `kepessegLeirasaTextBox`
- Módosít** button (next to the skill description box)
- Törlés** button (below the skills list box)

4. Az alkalmazás működésének megvalósítása.
 - a. Harcos hozzáadása
 - A Létrehozás gombra kattintva adj hozzá egy új harcost a beírt névvel és az aktuális dátummal. Ha az adott névvel szerepel már harcos, akkor hibaüzenetet írj ki MessageBox-ban.
 - b. Képesség hozzáadása
 - Az alkalmazás indulásakor töltődjön be a hasznaloComboBox-ba az összes harcos. Új harcos hozzáadásakor frissüljön a ComboBox tartalma.
 - A hozzáadás gombra kattintva add hozzá az adatbázishoz a képességet. A harcos_id a ComboBox-ban kiválasztott harcos azonosítója lesz. Ha nem sikerül ComboBox-szal megoldani, akkor használj NumericUpDown-t a harcos_id hozzáadásához.
 - c. Listázás, módosítás, törlés
 - Az alkalmazás indulásakor, valamint új harcos hozzáadásakor frissítsd a harcosokListBox tartalmát. A ListBox-ban a harcos nevét és létrehozásának idejét jelenítsd meg.
 - A harcos kiválasztásakor töltse be a képességeit a kepessegekListBox-ba. a ListBox-ban csak a képesség nevét jelenítsd meg.
 - A képesség kiválasztásakor a leírása töltődjön be a kepessegLeirasaTextBox-ba.
 - A törlés gombra kattintva a kiválasztott képességet töröld az adatbázisból. Ha nincs kiválasztva képesség, akkor hibaüzenetet írj ki MessageBox-ban.
 - A módosítás gombra kattintva a kiválasztott képesség leírását módosítsd. Ha nincs kiválasztva képesség, akkor hibaüzenetet írj ki MessageBox-ban.

Az elkészült feladatot Github-ra töltsd fel. E-mail-ben csatolt, Google Drive-ra vagy egyéb helyre feltöltött feladatot NEM tudunk elfogadni.

A beküldés határideje: 2018. 01. 04. (péntek) 23:59