

# SZUHAI DÁVID

## Kapcsolat

[contact@davidszuhai.com](mailto:contact@davidszuhai.com)

Debrecen / Budapest

[davidszuhai.com](http://davidszuhai.com)

 [/szuhi27](https://github.com/szuhi27)  
 [/in/davidszuhai](https://in.linkedin.com/in/davidszuhai)

## Tanulmányok

Bessenyei György Gimnázium

és Kollégium (2014-18)

emelt matematika tagozat

Debreceni Egyetem (2018-23)

Programtervező Informatikus

Bsc

## Technológia / szoftver ismeretek

*részletes:*

Godot, GDScript, Unity, C#,  
.NET, JSON, Agile,  
Photoshop, Office 365

*közepes:*

ASP.NET Core (MVC),  
HTML, CSS, Bootstrap,  
JavaScript, SQL, Krita

*alap:*

ASP.NET Core (MVC), Entity  
Framework Core, PL/SQL,  
C++, Java, XML, FXML,  
XAML, SAS, ABAP, Tableau  
Dt., DaVinci Resolve

## Nyelvismeret

Angol - anyanyelvi

## Szoftverfejlesztő

### Rólam

A diploma megszerzése után tovább fejlesztettem magam: játékfejlesztéssel, online tartalomkészítéssel és a tőzsdével foglalkoztam. Legnagyobb erősségem a logikus gondolkodás, matematika tagozatos háttérernek köszönhetően kiváló vagyok a problémamegoldásban, és örömet lelem azok megoldásában.

Szeretek tanulni, folyamatosan olvasok különböző témákról, és próbálom bővíteni a tudásomat, főként tudományos és gazdasági területeken. Célom, hogy új területeken próbára tegyem magam, ezáltal tapasztalatokat szerezzek és tovább gazdagítsam az ismereteim.

### Fő projektek

Bubble Quiz (2025)

Egy tanár kérésére készítettem ezt a kvízzjátékot, hogy az óráin használni tudja. Ez egy olyan kvíz, ahol a képen előre meghatározott helyekre kell behúzni a válaszbuborékokat. Jó gyakorlásnak bizonyult a jelenlegi projektemhez. A játék a weboldalamon érhető el.

*tech.: Godot 4.3, GDScript*

World of Agriculture (2023)

Az első publikált játékom, egy 2D-s mezőgazdasági menedzserjáték, amely Androidon ingyenesen elérhető. A diplomamunkám részeként készült, és egyben jó bevezető volt a játékfejlesztés világába.

*tech.: Unity, C#, .NET, JSON, GIMP*

davidszuhai.com (2024)

Az oldalt az önéletrajzom kiegészítéseként, valamint a webfejlesztés gyakorlásaként készítettem. Először egy ASP.NET Core alkalmazásként hoztam létre, később átalakítottam, hogy GitHub Pages-en publikálhassam.

*tech.: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, ASP.NET Core (MVC)*

Jelenleg egy magyar történelmi témájú tower defense játékon dolgozom Godot-ban.