Kapcsolat

contact@davidszuhai.com

Debrecen / Budapest

davidszuhai.com /szuhi27 in/in/davidszuhai

Tanulmányok

<u>Bessenyei György Gimnázium</u> <u>és Kollégium</u> (2014-18) emelt matematika tagozat

<u>Debreceni Egyetem</u> (2018-23) Programtervező Informatikus Bsc

<u>Technológia / szoftver</u> <u>ismeretek</u>

részletes:

Godot, GDSript, Unity, C#, .NET, JSON, Agile, Photoshop, Office 365

közepes:

ASP.NET Core (MVC), HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, SQL, Krita

alap:

ASP.NET Core (MVC), Entity Framework Core, PL/SQL, C++, Java, XML, FXML, XAML, SAS, ABAP, Tableau Dt., DaVinci Resolve

Nyelvismeret

Angol - anyanyelvi



Rólam

A diploma megszerzése után tovább fejlesztettem magam: játékfejlesztéssel, online tartalomkészítéssel és a tőzsdével foglalkoztam. Legnagyobb erősségem a logikus gondolkodás, matematika tagozatos hátteremnek köszönhetően kiváló vagyok a problémamegoldásban, és örömömet lelem azok megoldásában.

Szeretek tanulni, folyamatosan olvasok különböző témákról, és próbálom bővíteni a tudásomat, főként tudományos és gazdasági területeken. Célom, hogy új területeken próbára tegyem magam, ezáltal tapasztalatokat szerezzek és tovább gazdagítsam az ismereteim.

Fő projektek

Bubble Quiz (2025)

Egy tanár kérésére készítettem ezt a kvízjátékot, hogy az óráin használni tudja. Ez egy olyan kvíz, ahol a képen előre meghatározott helyekre kell behúzni a válaszbuborékokat. Jó gyakorlásnak bizonyult a jelenlegi projektemhez. A játék a weboldalamon érhető el.

tech.: Godot 4.3, GDScript

World of Agriculture (2023)

Az első publikált játékom, egy 2D-s mezőgazdasági menedzserjáték, amely Androidon ingyenesen elérhető. A diplomamunkám részeként készült, és egyben jó bevezető volt a játékfejlesztés világába.

tech.: Unity, C#, .NET, JSON, GIMP

davidszuhai.com (2024)

Az oldalt az önéletrajzom kiegészítéseként, valamint a webfejlesztés gyakorlásaként készítettem. Először egy ASP.NET Core alkalmazásként hoztam létre, később átalakítottam, hogy GitHub Pages-en publikálhassam.

tech.: HTML, CSS, JavaScript, Bootsrap, ASP.NET Core (MVC)

Jelenleg egy magyar történelmi témájú tower defense játékon dolgozom Godot-ban.