

# VIO bot 产品说明

发布版本：V001D001

日期：2022-11-17

## 一、产品简介

该产品内置 VIO 定位算法，是一个即插即用的视觉惯性里程计设备，能提供 200hz 的三维位姿输出，可用于机器人、无人机等领域。

开放系统的用户权限，硬件接口支持 RJ45 网口、HDMI、CAN、UART、USB2.0、USB3.0、I2C，用户可根据紫川提供的 SDK 在设备内灵活修改数据输出的硬件接口，默认由网口输出。

相机、IMU 具有硬件同步触发，也可将设备当成纯传感器设备使用。

## 二、硬件信息

- 相机：99x85°广角黑白全局相机
- 接口：
  - 千兆网口
  - USB 2.0 Type-A
  - USB 2.0 Type-C
  - USB 3.0 Type-A
  - CAN
  - UART
  - I2C
- 尺寸：76mm x 50mm x 46mm
- 重量：180g
- 安装：1/4 英寸螺丝孔

### 三、vio 系统配置说明

可以根据实际使用场景修改对应阈值。

配置文件位置：/home/PRR/install/share/config/own.yaml

#### 3.1 系统相关

##### 1. acc\_threshold

**ZUPT 最大加速度阈值，默认为 100**，如果系统工作正常请勿修改，建议值:30，表示系统在遇到>30 米/秒加速度时进行纯 VO 处理

##### 2. acc\_zero\_velocity

**ZUPT 静止状态最小加速度阈值，默认为 0** 即未生效，如果系统工作正常请勿修改，建议值:0.2，表示系统在速度<0.2 米/秒加速度时进行 ZUPT 零速更新

##### 3. ang\_zero\_velocity

**ZUPT 静止状态最小角速度阈值，默认为 0** 即未生效，如果系统工作正常请勿修改，建议值:0.1，表示系统在角速度<0.1 米/秒加速度时进行 ZUPT 零速更新

##### 4. acc\_high\_velocity

**ZUPT 静止状态最大加速度阈值，默认为 100** 即未生效，如果系统工作正常请勿修改，建议值:10，表示系统在速度>10 米/秒加速度时启动 ZUPT

##### 5. ang\_high\_velocity

**ZUPT 静止状态最大角速度阈值，默认为 100** 即未生效，如果系统工作正常请勿修改，建议值:10，表示系统在速度>10 米/秒加速度时启动 ZUPT

##### 6. big\_translation

**ZUPT 初始化期间帧间最大位移，默认 0.5 米**，如漂移则重初始化，不建议修改。

##### 7. initfinishwait\_time

**初始化等待时间，默认 7 秒，不建议修改**，用于在初始化完成后的 initfinishwait\_time 秒内检测初始化质量，初始化质量差则重新初始化。可根据初始化成功率修改。

##### 8. maxtranslationthreshold

运行期间帧间最大位移，默认 0，即未生效，生效配置建议 3(米)，这个功能还有些问题，暂时保持不生效状态。目的是系统发生大的 drift 后原地初始化并更新坐标。

#### 9. all\_frame\_cnt

设备开机后长期未初始化的规避项，默认 168，不建议修改

### 3.2 前端相关

#### 1. Fast\_threshold

特征点的阈值，可根据使用场景复杂度修改。（不建议修改，若修改建议在 15-30 之间）

方法：若画面中的特征点较少，则降低该阈值。

#### 2. Harris\_threshold

特征点的质量，可根据特征点跟踪质量修改。（不建议修改，若修改建议在 0-0.0001 之间）

方法：若画面中的特征点较多，但特征点的跟踪质量一般，则提高该阈值。

#### 3. min\_dist

特征点最小间距，可根据特征点密集程度和相机 fov 修改。（不建议修改，若修改建议在 10-30 之间）

#### 4. max\_cnt

运行期间特征点数量。（默认 120，不建议修改，若修改建议在 80-120 之间）

#### 5. freq

运行期间特征点发布频率。（默认 8，不建议修改，若修改建议在 7-10 之间）

### 3.3 后端相关

#### 1. slidewindowsize

运行期间滑窗数量。（默认 7，不建议修改，若修改建议在 7-10 之间）

#### 2. keyframe\_parallax

关键帧判断阈值，可根据特征点密集程度和相机 fov 修改。（不建议修改）

### 3.4 回环相关

/home/PRR/install/share/pr\_loop/launch/PR\_LOOP.launch

skip\_cnt=1 默认跳 1 个关键帧进行回环，不建议修改，测试过程中可以用 0

reserve\_raw\_image=300 默认等待 300 帧，即 10 秒，不建议修改。

## 四、SDK 使用说明

具体代码及描述在 vio\_sdk.h 中, 后续会同步修改及更新

```
//#pragma once
#ifndef _vio_sdk_h_
#define _vio_sdk_h_

#if (defined(_WIN32)) //windows
#ifdef VIOSDK_EXPORTS
#define NET_VIO_API extern "C" __declspec(dllexport)
#else
#define NET_VIO_API extern "C" __declspec(dllimport)
#endif
#elif
#define NET_ROBO_API extern "C"
#endif

#ifndef _WINDOWS_
#if (defined(_WIN32) || defined(_WIN64))
#include <winsock2.h>
#include <windows.h>
#endif
#endif
```

```

#ifdef _linux_
typedef int BOOL;
typedef void* HANDLE;
#define __stdcall
#endif

#define vio_call __stdcall

/**
 * @brief 连接回调
 * @param [out] state: 连接状态,1-已连接, 0-已断开, -1-错误
 * @param [out] userData: 用户自定义数据
 * @return 无
 */
typedef void(vio_call* vio_connect_callback)(int state, void* userData);

/**
 * @brief 事件回调
 * @param [out] data: 数据内容
 * @param [out] length: 数据长度
 * @param [out] userData: 用户自定义数据
 * @return 无
 */
typedef void(vio_call* vio_event_callback)(const char* data, int length, void*
userData);

//登录信息
typedef struct

```

```
{  
    char  ipaddr[32];  
    int    port;  
    char  username[32];  
    char  password[32];  
    void* userData;  
    vio_connect_callback connect_cb;  
    vio_event_callback event_cb;  
}vio_login_info_s;
```

//网络参数

typedef struct

```
{  
    char ipaddr[32];  
    char submask[32];  
    char gateway[32];  
    char macaddr[32];  
    int commandPort;  
    int heartbeatPort;  
}vio_network_cfg_s;
```

//镜头参数

typedef struct

```
{  
    float focal_length_x;  
    float focal_length_y;  
    float optical_center_point_x;  
    float optical_center_point_y;
```

```

        float radia_distortion_coef_k1;

        float radia_distortion_coef_k2;

        float tangential_distortion_p1;

        float tangential_distortion_p2;
}vio_lens_cfg_s;


//智能参数
typedef struct
{
    int algorithm_enable;//算法启用： 1/0
}vio_smart_cfg_s;


//日期时间 SOD
typedef struct
{
    int display;

    int x,y;
}vio_osd_datetime_s;


//OSD 参数
typedef struct
{
    vio_osd_datetime_s osd_datetime;

    int display_feature_pots;//叠加特征点
}vio_osd_cfg_s;


//imu 内参
typedef struct

```

```
{  
    float acc_n, acc_w, gyr_n, gyr_w;  
}vio_imu_inter_cfg_s;
```

//4x3 矩阵

```
typedef struct
```

```
{  
    float value[4][3];  
}vio_mat4x3_s;
```

//帧类型

```
typedef enum
```

```
{  
    vio_frame_imu = 1,  
    vio_frame_image_gray,  
    vio_frame_tof_cloud,  
    vio_frame_image_amp,  
    vio_frame_algo_pose,  
    vio_frame_loop_pose,  
    vio_frame_map_cloud  
}vio_frame_type_e;
```

//帧信息

```
typedef struct
```

```
{  
    unsigned int  type;  
    unsigned int  timestamp;  
    unsigned int  seq;
```



```

        unsigned int  width;

        unsigned int  height;

        unsigned int  length;
}vio_frame_info_s;


/**
 * @brief 获取 SDK 版本信息
 * @param 无
 * @return SDK 版本信息，2 个高字节表示主版本，2 个低字节表示次版本。如
0x00030000：表示版本为 3.0
 */
NET_VIO_API LONG vio_call net_vio_sdk_version();


/**
 * @brief SDK 初始化，程序开始后调用一次即可
 * @param 无
 * @return 成功返回 1，失败返回错误码
 */
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_sdk_init();


/**
 * @brief SDK 退出，程序结束前调用一次即可
 * @param 无
 * @return 成功返回 1，失败返回错误码
 */
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_sdk_exit();


/**

```

\* @brief 设备登录

\* @param [in] login\_info: 登录信息

\* @return 登录句柄-成功, NULL-失败

\*/

NET\_VIO\_API HANDLE vio\_call net\_vio\_login(vio\_login\_info\_s loginInfo);

/\*\*

\* @brief 设备登出

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @return 成功返回 1, 失败返回错误码

\*/

NET\_VIO\_API BOOL vio\_call net\_vio\_logout(HANDLE loginHandle);

/\*\*

\* @brief 流数据回调

\* @param [out] channel: 通道号

\* @param [out] frameInfo: 帧信息

\* @param [out] frame: 帧数据

\* @param [out] userData: 用户自定义数据

\* @return 无

\*/

typedef void(vio\_call \*vio\_stream\_callback)(int channel, const vio\_frame\_info\_s\* frameInfo, const char\* frameData, void\* userData);

/\*\*

\* @brief 流数据连接

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @param [in] channel: 通道号, 1-imu; 2-可见光灰度图; 3-tof 点云; 4-tof 幅度图; 5-私有数据

\* @param [in] cb: 流数据回调

\* @return 流句柄-成功, NULL-失败

\*/

NET\_VIO\_API HANDLE vio\_call net\_vio\_stream\_connect(HANDLE loginHandle, int channel, vio\_stream\_callback cb);

/\*\*

\* @brief 流数据断开

\* @param [in] streamHandle: 流句柄

\* @return 成功返回 1, 失败返回错误码

\*/

NET\_VIO\_API BOOL vio\_call net\_vio\_stream\_disconnect(HANDLE streamHandle);

/\*\*

\* @brief 获取网络参数

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @param [out] cfg: 网络参数指针

\* @return 成功返回 1, 失败返回错误码

\*/

NET\_VIO\_API BOOL vio\_call net\_vio\_get\_cfg\_network(HANDLE loginHandle, vio\_network\_cfg\_s\* cfg);

/\*\*

\* @brief 设置网络参数

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @param [in] cfg: 网络参数指针

\* @return 成功返回 1，失败返回错误码

\*/

```
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_set_cfg_network(HANDLE loginHandle,  
vio_network_cfg_s* cfg);
```

/\*\*

\* @brief 获取镜头参数

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @param [out] cfg: 镜头参数指针

\* @return 成功返回 1，失败返回错误码

\*/

```
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_get_cfg_lens(HANDLE loginHandle,  
vio_lens_cfg_s* cfg);
```

/\*\*

\* @brief 获取镜头参数

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @param [out] cfg: 镜头参数指针

\* @return 成功返回 1，失败返回错误码

\*/

```
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_get_cfg_imu_inter(HANDLE loginHandle,  
vio_imu_inter_cfg_s* cfg);
```

/\*\*

\* @brief 获取 Smart 参数

\* @param [in] loginHandle: 登录句柄

\* @param [out] cfg: Smart 参数

\* @return 成功返回 1，失败返回错误码

```

*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_get_cfg_smart(HANDLE loginHandle,
vio_smart_cfg_s* cfg);

/**
* @brief 设置 Smart 参数
* @param [in] loginHandle: 登录句柄
* @param [in] cfg: Smart 参数
* @return 成功返回 1，失败返回错误码
*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_set_cfg_smart(HANDLE loginHandle,
vio_smart_cfg_s* cfg);

/**
* @brief 算法重启
* @param [in] loginHandle: 登录句柄
* @return 成功返回 1，失败返回错误码
*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_algorithm_reboot(HANDLE loginHandle);

/**
* @brief 重定位
* @param [in] loginHandle: 登录句柄
* @return 成功返回 1，失败返回错误码
*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_location_again(HANDLE loginHandle);

/**

```

```

* @brief 获取外参 cam to imu

* @param [in] loginHandle: 登录句柄

* @param [out] mat: 矩阵

* @return 成功返回 1，失败返回错误码

*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_get_cfg_cam2imu(HANDLE loginHandle,
vio_mat4x3_s* mat);

/**

* @brief 获取外参 tof to imu

* @param [in] loginHandle: 登录句柄

* @param [out] mat: 矩阵

* @return 成功返回 1，失败返回错误码

*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_get_cfg_tof2imu(HANDLE loginHandle,
vio_mat4x3_s* mat);

/**

* @brief 获取 OSD 参数

* @param [in] loginHandle: 登录句柄

* @param [out] cfg: osd 参数

* @return 成功返回 1，失败返回错误码

*/

NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_get_cfg_osd(HANDLE loginHandle,
vio_osd_cfg_s* cfg);

/**

* @brief 设置 OSD 参数

```

```
* @param [in] loginHandle: 登录句柄
* @param [in] cfg:  osd 参数
* @return 成功返回 1，失败返回错误码
*/
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_set_cfg_osd(HANDLE loginHandle,
vio_osd_cfg_s* cfg);

/**
* @brief 系统重启
* @param [in] loginHandle: 登录句柄
* @return 成功返回 1，失败返回错误码
*/
NET_VIO_API BOOL vio_call net_vio_system_reboot(HANDLE loginHandle);

#endif
```