재일 작아하는 것은

수 우리는 이런걸 했어요..

작품명 Moonchlid

a.k.a 문쪽이

☆ 스토리텔링 게임

≛ 2인 플레이

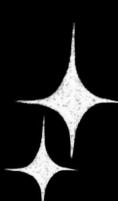


관람객 III 드백

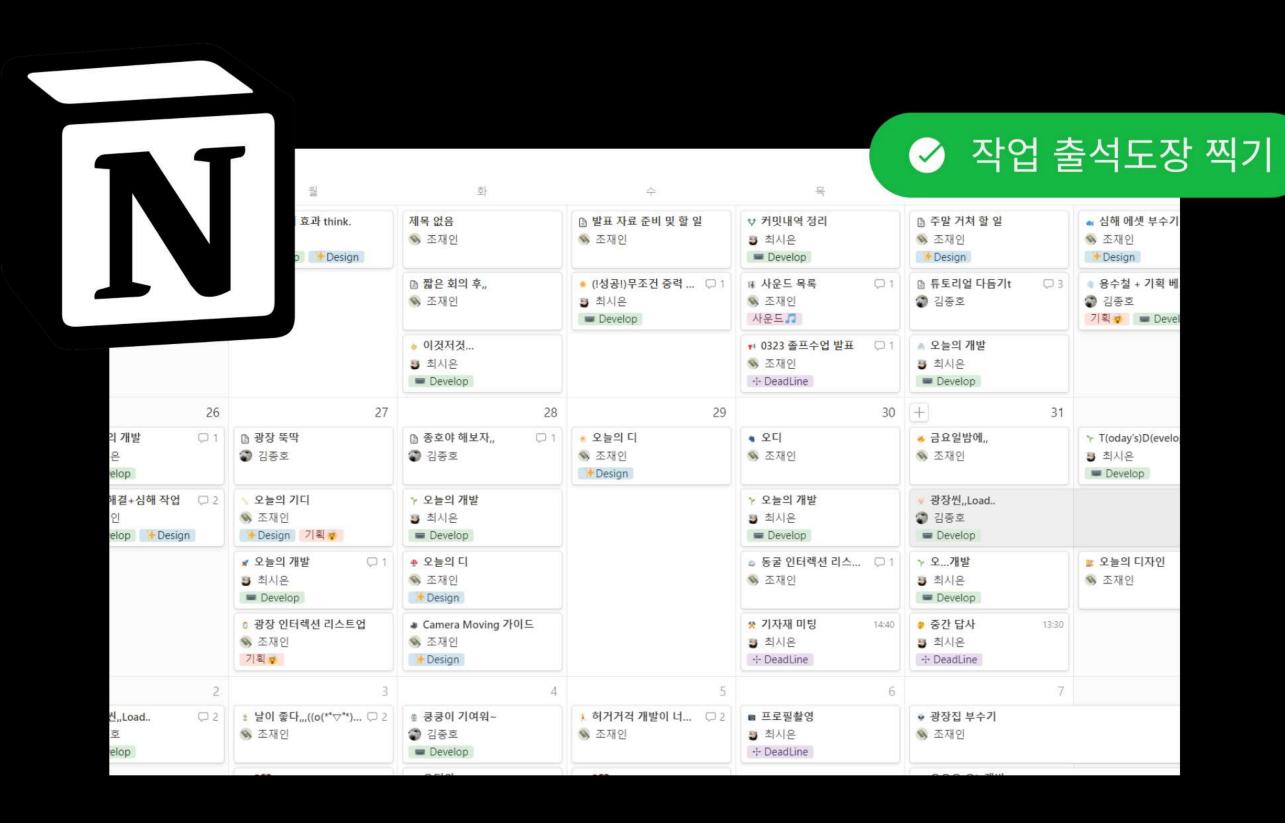


O Moonchild, 어떠셨나요? 따뜻한 메세지가 아기자기하고 깔끔한 그래픽으로 정말 잘 와닿은 것 같아요! 너무 귀여워용 정성이 가득가득 들어간 게임이라고 느껴졌어요!! 너무 재미있었어요♥♡ 넘나 귀엽고 완전 분위기 미쳤슴다 너무 제스타일이예여...♡ 너무 귀여워요ㅠㅠ!!! 귀여운 디자인에 협동 플레이 너무 짱이에요!!!! 고생 너무 많으셨어요ㅠㅠ 너무 재밌었습니다! 캐릭터가 귀여워서 너무 힐링됐어요! 김종호 조재인 최시은 남궁찬 렛츠고. 재밌었습니다. RGB값을 통해서 머지막에 스테인 글레스를 채우는 것도 신기했어요. 그래픽 너무 예뻤구 스토리가 짜임새 있어서 너무 재밌게 플레이했어요!! 💗 디자인도 너무 귀엽고 게임도 협동 게임이여서 지루하지 않고 스토리도 너무 좋아 몰입도가 너무 좋네요 너무 재미있었습 너무 귀여워요 재인씨 화이팅.. 재인씨 최고.. 재인씨 성공하세요.. 게임 잘 만들었고 스팀 올라가도 될 것 같아요 플레이 했습니다~ 문쪽이들 귀엽네요 미있게 즐겼습니다 너무 귀여워요ㅜㅠㅠ 그리고 힐링됩니당💝 디자인이 섬세해서 몰입도가 굉장했고 해본 협력 게임중에 제일 재밌었습니다!

니다^^ 피드백은 없어요:)



협업은 이렇게 했어요...





□ 개발자 능률 업

szun8 authored

25d

M Xbox Controller input mapping

- New Input system Package 설치
- AD & WASD & AD_RGB player Input system file 생성
- input system for (old + new version) both used check
 in Project setting!

a h

hohojlike authored

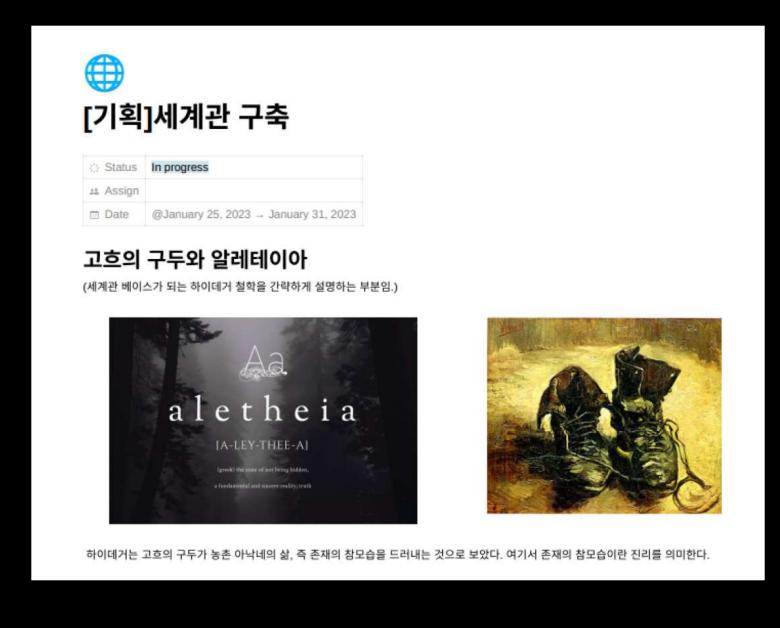
26d 정 및 기능

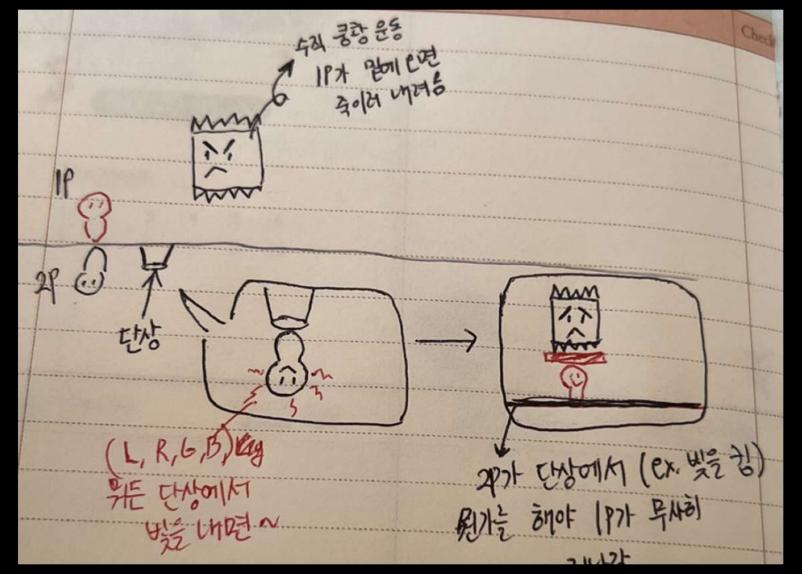
RGB 백색광

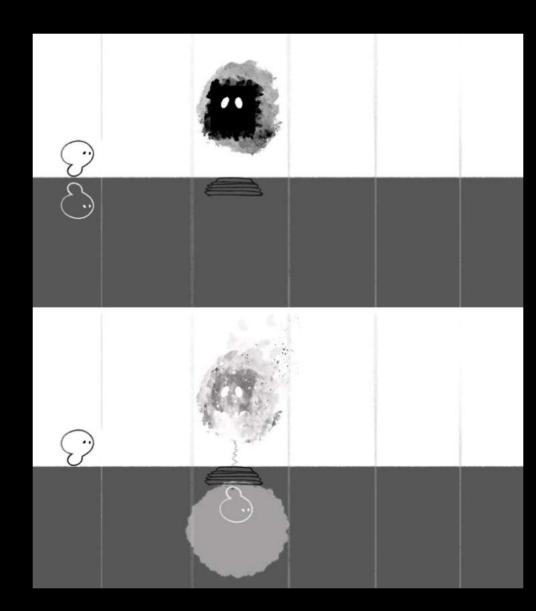
이제 백색광 먹을때 L누르면 누른 그 position에서 멈추는게 아니라, 딸깍 되서 머리가 빨려 들어가듯이 이동이 됨 => 동기화 왼료. 충돌도 안함 !

기획을 하게될 당신께

당신에게... 모든게 달렸어.....







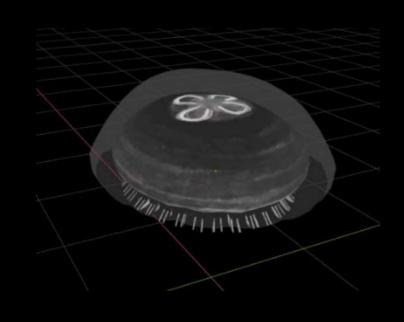


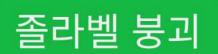
❖ 부담은 나눌수록

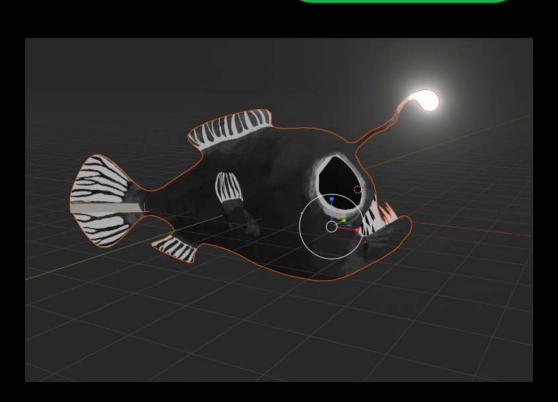
적어진다!

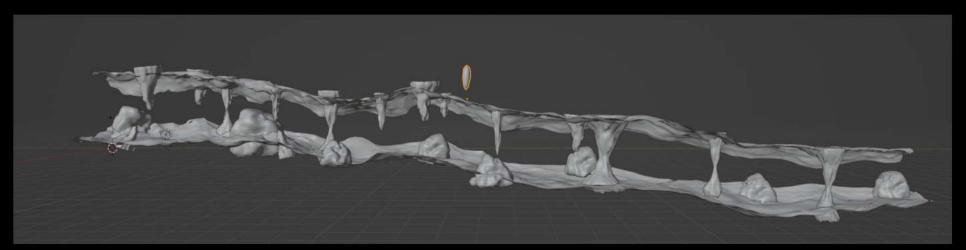
그자인을 하게될 당신께

수제에셋? 구매 에셋?

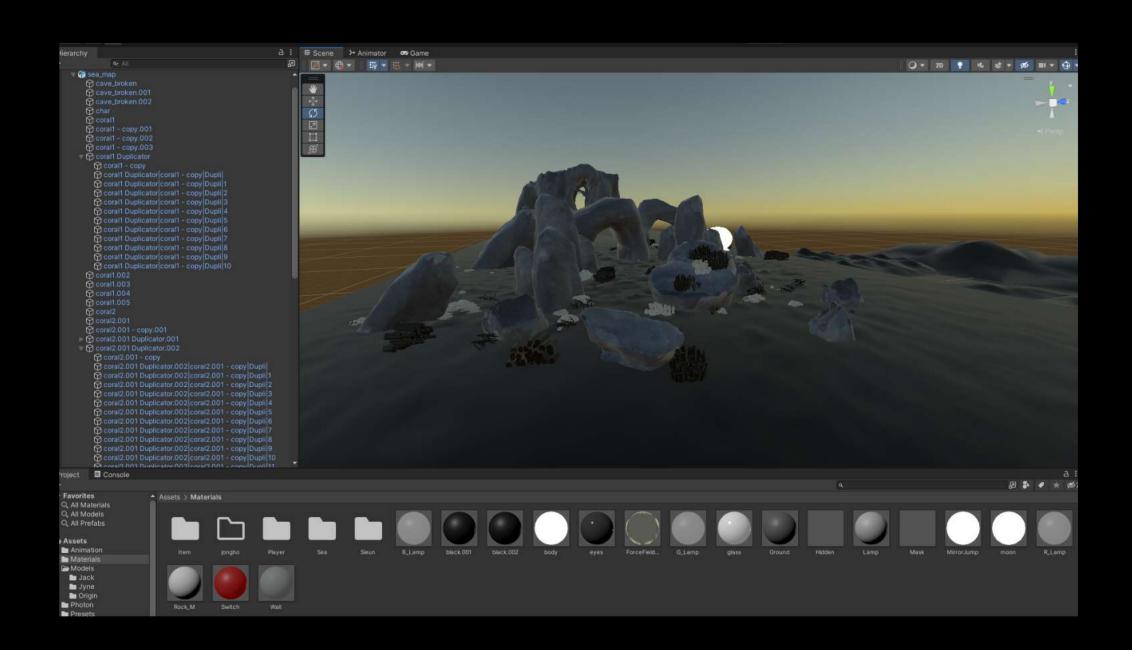








개발자를 진짜로 돕기 위해선



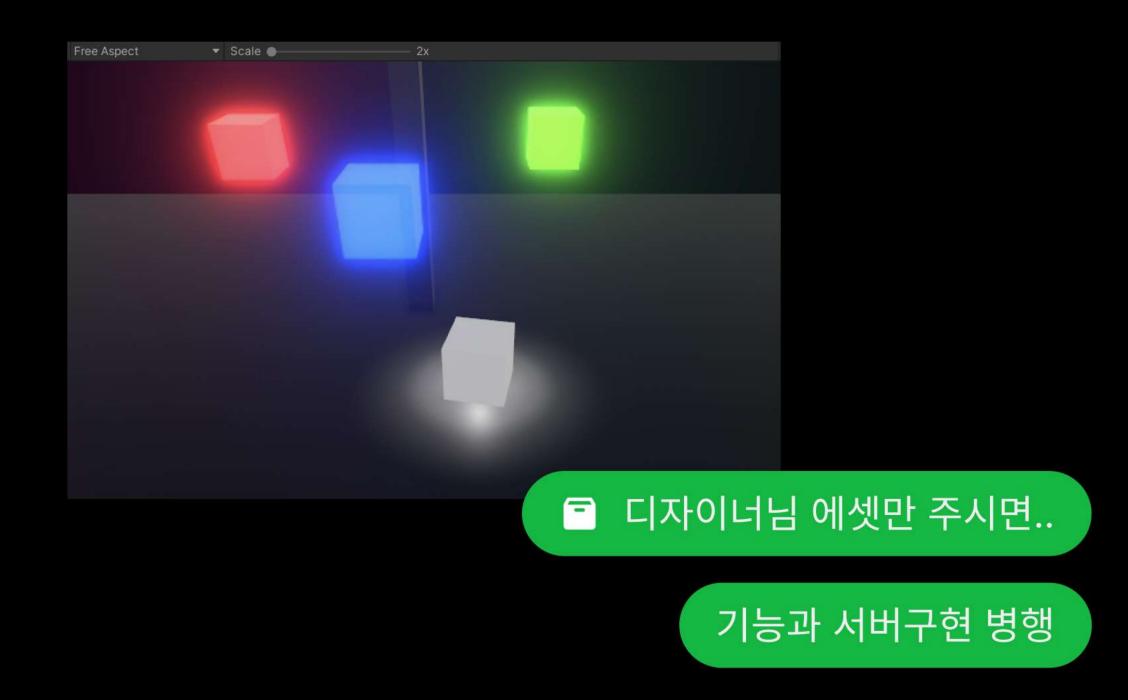
□ 디자이너용 폴더, 씬 구비

그개발을 하게될 당신께

한 지붕 두 개발자



프로토타입의 중요성



수정사항이요..또요?

플레이어는 원하는대로 움직이지 않는다

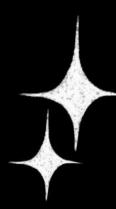
직접 빌런이 되어

∷∴ 게임 상황의 변수들 고려하기



중간전시의 중요성

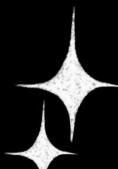




구기타전시 관련 Tip

- 참여형 부스
- 🏚 받은 꽃/선물 관리
- <u>졸</u> 졸전용 인스타 계정





↑ 친구와 졸전팀을 해도 될까요..?

친구로서 100만큼 친해도 동료로서는 0부터니까,

처음 만나는 팀원이라고 생각하고 좋은 관계를 쌓아나가려 노력하는 것이 중요합니다!







감사합니다.