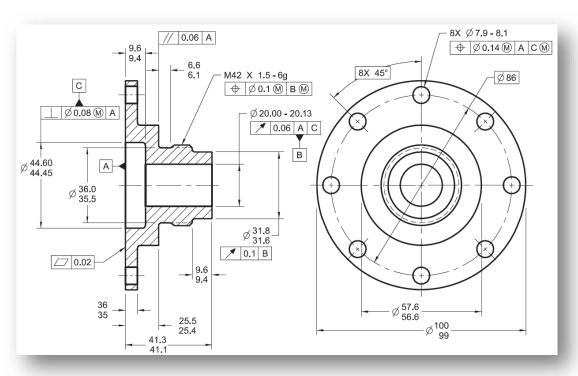
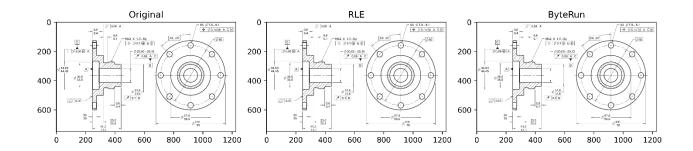
Kompresja bezstratna

1. Rysunek techniczny



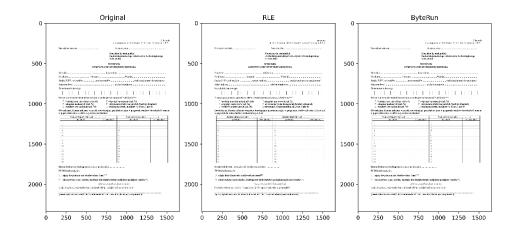
technical_drawing



2. Wzór dokumentu

Data wpływu wniosku
Zachodniopomorskiego Uniwersytetu Technologicznego w Szczecinie WKIOSEK O PRZYZNANIE STYPENDIUM REKTORA Nazwisko
O PRZYZNANIE STYPENDIUM REKTORA Nazwisko
Nr albumu kierunek Wydzial Studia: I*Al*o*, rok studiów semestr studiów studia stacjonarne/niestacjonarne/ Adres mailowy telefon kontaktowy Nr rachunku bankowego: Proszę o przyznanie stypendium rektora z tytułu (proszę zaznaczyć właściwe):*** \$redniej ocen (nie niższej niż 4,10)
Studia: I°/II°*, rok studiów
Adres mailowy
Proszę o przyznanie stypendium rektora z tytułu (proszę zaznaczyć właściwe):*** \$redniej ocen (nie niższej niż 4,10)
Proszę o przyznanie stypendium rektora z tytulu (proszę zaznaczyć właściwe):*** sredniej ocen (nie niższej niż 4,10)
Proszę o przyznanie stypendium rektora z tytulu (proszę zaznaczyć właściwe):*** sredniej ocen (nie niższej niż 4,10)
ośagnięć naukowych (zal. 7a) otrzymania tytułu laureata lub finalisty olimpiady wyników artystycznych (zal. 7b) otrzymania tytułu medalisty (§ 13 ust. 1 pkt b) Oświadczam, żż mam zaliczone wszystkie obowiązujące przedmioty ujęte w programie studiów (do roku k-1) or w poprzednim roku studiów uzyskałem/uzyskalam:
□ wyników artystycznych (zał. 7b) □ otrzymania tytułu medalisty (§ 13 ust. I pkt b) Oświadczam, iż mam zaliczone wszystkie obowiązujące przedmioty ujęte w programie studiów (do roku k-1) ot w poprzednim roku studiów uzyskalem/uzyskalam:
Oświadczam, iż mam zaliczone wszystkie obowiązujące przedmioty ujęte w programie studiów (do roku k-1) or w poprzednim roku studiów uzyskalem/uzyskalam:
w poprzednim roku studiów uzyskałem/uzyskałam:
przedmiot ocena/punkty przedmiot ocena/punkty
1. 2.
3. 3.
4, 4, 5,
5. 5. 6.
7. 7.
8. 8.
9. 10.
11.
12.
13. 14.
15.
16.

document



3. Kolorowe zdjęcie



aslan



Wyniki:

+	+			L	.			L
filename	RLE size	ByteRun size	RLE CR	ByteRun CR	RLE PR	ByteRun PR	RLE==org	ByteRun==org
aslan document technical_drawing	105004416 3954472 1819456	4794044	0.5113 15.653 8.0752		195.56% 6.39% 12.38%	101.93% 7.74% 8.9%	True True True	True True True

Wnioski:

- Liczba bitów obrazu po poddaniu go kompresji RLE i Byte run może być maksymalnie dwa razy większą niż ilość bitów oryginalnego obrazu może tak się stać w przypadku gdy powtarzalność następujących po sobie pikseli jest prawie nie istnieje.
- Kodowanie i dekodowanie Byte run zwykle jest znacznie szybsze niż RLE.
- W przypadku kolorowego zdjęcia o dużej złożoności, z małą liczbą powtarzających się pikseli, zarówno metoda RLE jak i Byte run nie poradziły sobie dobrze, rozmiar po "skompresowaniu" był większy niż rozmiar oryginalnego zdjęcia (Byte run poradził sobie znacznie lepiej niż RLE).
- Zwykle dla kolorowych obrazów o dobrej jakości metody te dadzą złe efekty.
- Kolorowe zdjęcia często zawierają dużo szczegółów i różnorodnych kolorów, co prowadzi
 do mniejszej skuteczności kompresji, na zdjęciach dobrej jakości rzadko występują
 sekwencje identycznych kolorów.
- Dokumenty i rysunki techniczne często zawierają dużo powtarzających się pikseli, co sprawia, że algorytmy kompresji, takie jak RLE i Byte run mogą przetwarzać je z dużą skutecznością.
- To, która metoda poradzi sobie na nich lepiej, zależy w głównej mierze od struktury pliku i powtarzalności kolejnych pikseli.
- Decydującym czynnikiem dla wyboru optymalnej metody kompresji (RLE lub Byte run)
 jest struktura pliku. Np. dla obrazów o bardzo dużej powtarzalności pikseli metoda RLE
 może dać lepsze efekty niż Byte run.