一篇示例文本 (LuaLaTeX)

szw0407

2025年6月12日

摘要

这是一个摘要。

在这里,您可以简要介绍您的文档内容、目的和主要结论。摘要通常是读者了解文档主题的第一步,因此请确保它简洁明了。摘要通常包括研究的背景、方法、结果和结论。它应该足够简短,以便读者可以快速了解文档的核心内容。

目录

1	引言		3
2	一些	入门示例	3
	2.1	如何创建章节和小节	3
	2.2	如何包含图形	3
	2.3	如何添加表格	3
	2.4	如何添加注释和跟踪更改	4
	2.5	如何添加列表	4
	2.6	如何编写数学公式	4
		2.6.1 矩阵示例	4
		2.6.2 公式推导示例	4
		2.6.3 逻辑运算示例	5
		2.6.4 命题逻辑推理示例	5
		2.6.5 计算机算法复杂度分析	6
	2.7	如何更改页边距和纸张大小	6
	2.8	如何更改文档语言和拼写检查设置	6
	2.9	如何添加引用和参考文献列表	6
	2.10	祝您好运!	7
3	致谢		7
A	附录		7
В	LaT	eX 特殊符号速查表	7
	B.1	数学符号	7
		B.1.1 希腊字母	7
		B.1.2 数学运算符	8
		B.1.3 集合与逻辑符号	8
		B.1.4 积分与微分符号	8

	B.1.5 箭头符号	9
B.2	文本符号	9
	B.2.1 标点符号	9
	B.2.2 特殊字符	9
В.3	数学字体	10
	B.3.1 字体样式对比	
B.4	重音符号	10
	B.4.1 数学重音符号	
B.5	大型符号与括号	10
	B.5.1 自适应括号示例	10
B.6	单位与常数	11
	B.6.1 物理单位速查	11
	B.6.2 数学常数汇总	11

1 引言

您的引言在这里! 只需开始编写您的文档并使用重新编译按钮查看更新的 PDF 预览。下面列出了常用命令和功能的示例,以帮助您入门。

一旦您熟悉了编辑器,您可以在 Overleaf 菜单中找到各种项目设置,该菜单可通过编辑器最左上角的按钮访问。要查看教程、用户指南和更多文档,请访问我们的帮助库,或前往我们的计划页面选择您的计划。

2 一些入门示例

2.1 如何创建章节和小节

只需使用章节和小节命令,就像在这个示例文档中一样!使用 Overleaf,所有格式和编号都会根据您选择的模板自动处理。如果您使用可视化编辑器,您也可以通过编辑器工具栏中的按钮创建新的章节和小节。

2.2 如何包含图形

首先,您必须使用文件树菜单中的上传链接从计算机上传图像文件。然后使用 include-graphics 命令将其包含在文档中。使用 figure 环境和 caption 命令为您的图形添加编号和标题。请参见本节中图 1 的代码示例。

请注意,考虑到周围的文本以及可能附近的其他图形或表格,您的图形将自动放置在最合适的位置。您可以在这篇关于在 Overleaf 上包含图像的帮助文章中了解更多关于向文档添加图像的信息。



图 1: 这只青蛙是通过文件树菜单上传的。

2.3 如何添加表格

使用 table 和 tabular 环境创建基本表格——例如表 1。更多信息,请参见这篇关于表格的帮助文章。

项目	数量
小部件	42
小工具	13

表 1: 示例表格。

2.4 如何添加注释和跟踪更改

可以通过高亮显示一些文本并点击编辑器窗格右上角的"'添加注释"'来为您的项目添加注释。要查看现有注释,请点击上方工具栏中的审阅菜单。要回复注释,请点击注释右下角的回复按钮。当您暂时完成审阅时,可以通过点击工具栏上的名称来关闭审阅窗格。

跟踪更改功能在我们所有的高级计划中都可用,可以使用审阅窗格顶部的选项来开启或 关闭。跟踪更改允许您跟踪对文档所做的每一项更改,以及进行更改的人员。

2.5 如何添加列表

您可以制作自动编号的列表 ……

- 1. 像这样,
- 2. 也像这样。

……或项目符号……

- 像这样,
- 也像这样。

2.6 如何编写数学公式

 $ext{LMTEX}$ 在排版数学公式方面表现出色。设 X_1, X_2, \ldots, X_n 是一个独立同分布的随机变量序列,其中 $ext{E}[X_i] = \mu$ 和 $ext{Var}[X_i] = \sigma^2 < \infty$,设

$$S_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i$$

表示它们的均值。那么当n趋于无穷大时,随机变量 $\sqrt{n}(S_n-\mu)$ 在分布上收敛到正态分布 $\mathcal{N}(0,\sigma^2)$ 。

2.6.1 矩阵示例

考虑一个 3×3 的矩阵 A:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

矩阵的转置为:

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

2.6.2 公式推导示例

推导二次方程的求根公式。对于方程 $ax^2 + bx + c = 0$ (其中 $a \neq 0$),我们有:

$$ax^2 + bx + c = 0 ag{1}$$

$$x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0 (2)$$

$$x^2 + \frac{b}{a}x = -\frac{c}{a} \tag{3}$$

$$x^{2} + \frac{b}{a}x = -\frac{c}{a}$$

$$x^{2} + \frac{b}{a}x + \left(\frac{b}{2a}\right)^{2} = -\frac{c}{a} + \left(\frac{b}{2a}\right)^{2}$$

$$(4)$$

$$\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = \frac{b^2 - 4ac}{4a^2} \tag{5}$$

$$x + \frac{b}{2a} = \pm \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \tag{6}$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \tag{7}$$

2.6.3 逻辑运算示例

设 P 和 Q 是两个命题, 我们可以构造真值表来验证德摩根定律: $\neg(P \land Q) \equiv (\neg P) \lor (\neg Q)$

P	Q	$P \wedge Q$	$\neg (P \land Q)$	$\neg P$	$\neg Q$	$(\neg P) \lor (\neg Q)$
Т	Т	Т	F	F	F	F
T	F	F	${ m T}$	F	Т	${ m T}$
F	$\mid T \mid$	F	Т	Т	F	${ m T}$
F	F	F	Т	Т	Т	${ m T}$

表 2: 德摩根定律的真值表验证

从表中可以看出, $\neg(P \land Q)$ 和 $(\neg P) \lor (\neg Q)$ 的真值完全相同,因此德摩根定律成立。

2.6.4 命题逻辑推理示例

考虑以下逻辑推理过程:

前提:

- 1. 如果下雨,那么地面湿润: $R \to W$
- 2. 如果地面湿润,那么道路滑: $W \to S$
- 3. 现在正在下雨: R

推理过程:

前提
$$1: R \to W$$
 (8)

前提
$$2:W \to S$$
 (9)

前提
$$3:R$$
 (10)

步骤 3: 由前提 1 和前提 2, 应用假言三段论:
$$R \to S$$
 (13)

结论: 道路滑 (S), 且如果下雨则道路滑 $(R \to S)$ 。

2.6.5 计算机算法复杂度分析

考虑冒泡排序算法的时间复杂度分析:

算法描述:对于长度为n的数组,冒泡排序需要进行n-1轮比较,第i轮需要进行n-i次比较。

复杂度推导:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-1} (n-i)$$
 (14)

$$=\sum_{j=1}^{n-1} j \quad (\diamondsuit j = n - i) \tag{15}$$

$$=\frac{(n-1)n}{2}\tag{16}$$

$$=\frac{n^2-n}{2}\tag{17}$$

$$=\frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n\tag{18}$$

因此,冒泡排序的时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

空间复杂度:由于只需要常数个额外变量进行交换操作,空间复杂度为O(1)。

最佳情况分析: 当数组已经有序时,可以通过添加标志位优化,使最佳情况的时间复杂度降至 O(n)。

2.7 如何更改页边距和纸张大小

通常您使用的模板会为该用例正确设置页边距和纸张大小。例如,如果您使用期刊出版商提供的期刊文章模板,该模板将根据他们的要求进行格式化。在这些情况下,最好不要直接更改页边距。

但是,如果您使用的是更通用的模板(如这个模板),并且想要更改页边距,常见的方法 是通过 geometry 包。您可以在此示例文件顶部的前言中找到加载的 geometry 包,如果您想 了解更多关于如何调整设置的信息,请访问这篇关于页面大小和页边距的帮助文章。

2.8 如何更改文档语言和拼写检查设置

Overleaf 支持许多不同的语言,包括在一个文档中使用多种不同的语言。

要配置文档语言,只需编辑此示例项目顶部前言中提供给 babel 包的选项。要了解更多不同选项,请访问这篇关于国际语言支持的帮助文章。

要更改拼写检查语言,只需打开编辑器窗口左上角的 Overleaf 菜单,向下滚动到拼写检查设置,并相应调整。

2.9 如何添加引用和参考文献列表

您可以简单地上传一个包含 BibTeX 条目的.bib 文件,该文件可以使用 JabRef 等工具创建。然后您可以引用其中的条目,就像这样:[Gre93]。只需记住指定参考文献样式以及.bib文件的文件名。您可以在这里找到视频教程来了解更多关于 BibTeX 的信息。

如果您有升级账户,您也可以通过文件树中的上传菜单直接将您的 Mendeley 或 Zotero 库导入为.bib 文件。

2.10 祝您好运!

我们希望您觉得 Overleaf 有用,并且请查看我们的帮助库获取更多教程和用户指南! 如果您有任何反馈,请使用 Overleaf 菜单底部的**联系我们**链接,或使用 https://www.overleaf.com/contact 的联系表单。

3 致谢

在此文档的撰写过程中,我要特别感谢 GitHub Copilot 提供的智能编程辅助。作为一个 AI 编程助手,GitHub Copilot 在代码生成、语法提示和问题解决方面给予了巨大帮助,显著 提高了文档编写和代码开发的效率。

感谢 GitHub Copilot 团队开发了如此优秀的 AI 工具, 让编程工作变得更加高效和愉快。

参考文献

[Gre93] George D. Greenwade. The Comprehensive Tex Archive Network (CTAN). *TUGBoat*, 14(3):342–351, 1993.

A 附录

本节包含一些附加信息和示例,供需要时参考。

B LaTeX 特殊符号速查表

本节提供常用的 LaTeX 特殊符号速查表,方便快速查找和使用。

B.1 数学符号

B.1.1 希腊字母

小写	代码	大写	代码	小写	代码
α	\alpha	A	A	ν	\nu
β	\beta	В	В	ξ	\xi
γ	\gamma	Γ	\Gamma	o	0
δ	\delta	Δ	\Delta	π	\pi
ϵ	\epsilon	E	E	ρ	\rho
ζ	\zeta	Z	Z	σ	\sigma
η	\eta	Н	Н	au	\tau
θ	\theta	Θ	\Theta	v	\upsilon
ι	\iota	I	I	ϕ	\phi
κ	\kappa	K	K	χ	\chi
λ	\lambda	Λ	\Lambda	ψ	\psi
μ	\mu	M	М	ω	\omega

表 3: 希腊字母符号表

B.1.2 数学运算符

符号	代码	说明	符号	代码	说明
+	+	加法	×	\times	乘法
_	-	减法		\cdot	点乘
=	=	等于	#	\neq	不等于
<	<	小于	>	>	大于
\leq	\leq	小于等于	<u>></u>	\geq	大于等于
«	\11	远小于	>>	\gg	远大于

B.1.3 集合与逻辑符号

集合与逻辑符号对照表					
符号	代码	符号	代码	符号	代码
€	\in	∉	\notin	Э	\ni
\cap	\cap	U	\cup	\	\setminus
Ø	\emptyset	Ø	\varnothing	∞	\infty
^	\land	V	\lor	¬	\neg
^	\wedge	V	\vee	3	\exists
A	\forall	\Longrightarrow	\implies	\iff	\iff

B.1.4 积分与微分符号

符号	代码	符号	代码
\int	\int	\iint	\iint
\iiint	\iiint	∮	\oint
\sum	\sum	Π	\prod
П	\coprod	U	\bigcup
\cap	\bigcap	\oplus	\bigoplus
∂	\partial	∇	\nabla

表 5: 积分与微分符号

B.1.5 箭头符号

箭头符号速查						
水平箭头	垂直箭头	斜向箭头				
ightarrow	↑\uparrow					
$\leftarrow \setminus \texttt{leftarrow}$	↓\downarrow	∖ \searrow				
$\leftrightarrow \texttt{\leftrightarrow}$	<pre> \updownarrow</pre>	√ \nwarrow				
\Rightarrow \Rightarrow	↑\Uparrow	√\swarrow				
$\Leftarrow \setminus \texttt{Leftarrow}$	↓ \Downarrow					
<pre>⇔ \Leftrightarrow</pre>	↑ \Updownarrow					

表 6: 箭头符号分类表

B.2 文本符号

B.2.1 标点符号

符号	代码	说明	示例
""	**11	英文双引号	"Hello World"
"	` 1	英文单引号	'Hi there'
_		破折号	Yes—or no?
-		连接号	pp. 13–67
•••	\ldots	省略号	and so on
§	\S	段落符号	§1.2
†	\dag	剑号	text†

表 7: 标点符号对照表

B.2.2 特殊字符

	LaTeX 特殊字符					
&	%	\$	#	_	\	
\&	\%	\\$	\#	_	\textbackslash	
{	}	^	~	©	®	
\{	\}	\^{}	\~{}	\copyright	\textregistered	

表 8: 特殊字符速查

B.3 数学字体

B.3.1 字体样式对比

字体类型	示例效果	LaTeX 代码
正体	ABC	\mathrm{ABC}
斜体	ABC	\mathit{ABC}
粗体	ABC	\mathbf{ABC}
无衬线	ABC	ABC
等宽	ABC	\mathtt{ABC}
花体	\mathcal{ABC}	\mathcal{ABC}
空心	\mathbb{ABC}	\mathbb{ABC}
哥特体	ABC	\mathfrak{ABC}

表 9: 数学字体样式对比

B.4 重音符号

B.4.1 数学重音符号

重音符号全览								
符号	代码	说明	符号	代码	说明	符号	代码	说明
\hat{a}	\hat{a}	帽子	ă	\check{a}	检查	ã	\tilde{a}	波浪
\acute{a}	\acute{a}	尖音	à	\grave{a}	重音	à	\dot{a}	单点
\ddot{a}	\ddot{a}	双点	ă	\breve{a}	短音	\bar{a}	\bar{a}	横线
\vec{a}	\vec{a}	向量						

B.5 大型符号与括号

B.5.1 自适应括号示例

括号类型	自适应效果	代码
圆括号	$\left(\frac{a}{b}\right)$	<pre>\left(\frac{a}{b}\right)</pre>
方括号	$\left[\frac{x^2}{y^2}\right]$	$\left[\frac{x^2}{y^2}\right]$
花括号	$\left\{ rac{a}{b} ight\}$	$\left(\frac{a}{b}\right)$
角括号	$\left\langle rac{a}{b} \right angle$	\left\langle\frac{a}{b}\right\rangle

表 10: 自适应括号效果对比

B.6 单位与常数

B.6.1 物理单位速查

国际单位制 (SI) 基本单位						
物理量	单位符号	物理量	单位符号	物理量	单位符号	
长度	m	质量	kg	时间	s	
电流	A	温度	K	物质量	mol	
发光强度	cd	频率	Hz	力	N	
能量	J	功率	W	压强	Pa	

表 11: 物理单位对照表

B.6.2 数学常数汇总

常数名称	符号	代码
圆周率	π	\pi
自然对数的底	e	е
欧拉常数	γ	\gamma
黄金分割比	ϕ	\phi