Backlog

1. Inicjalizacja planszy:

• Utwórz planszę o określonym rozmiarze.

• Dodaj tło lub wzór na planszy.

• Dodaj elementy graficzne, takie jak logo gry.

2. Implementacja węża:

• Utwórz strukturę danych do przechowywania ciała węża.

• Dodaj logikę poruszania wężem na podstawie naciśniętych klawiszy.

• Zapewnij ograniczenia poruszania wężem w obrębie planszy.

• Dodaj logikę zderzeń z samym sobą, co powoduje koniec gry.

3. Wyświetlanie i aktualizacja:

• Wyświetlaj węża na planszy jako bloki.

• Aktualizuj pozycję węża po każdym ruchu.

• Wyświetlaj punktację lub inne informacje dla gracza.

4. Zdarzenia i interakcje:

• Obsłuż zdarzenia takie jak zakończenie gry po naciśnięciu przycisku "Quit".

• Umożliwiaj poruszanie wężem za pomocą klawiszy strzałek.

5. Warunki zakończenia gry:

• Sprawdzanie warunków zakończenia gry, takie jak zderzenie węża z granicami planszy.

• Wyświetlanie na ekran końcowy po zakończeniu gry.