

Standard DOM 4

1. Modyfikowanie wyglądu strony WWW

1. Zmodyfikuj pierwszy przykładowy dokument HTML, który był zamieszczony w jednym z poprzednich konspektów zajęć — rozszerz go o formularz zawierający dwa przyciski: "Ustaw" oraz "Skasuj"
2. Stwórz JavaScriptową wersję arkusza 'sheet.css' utworzonego na pierwszych ćwiczeniach — po naciśnięciu przycisku "Ustaw" skrypt, **korzystając z własności 'style' oraz 'class'**, styluje elementy dokumentu HTML; w rezultacie powinniśmy więc otrzymać stronę o następującym wyglądzie:



3. W przypadku naciśnięcia przycisku "Skasuj", skrypt przywraca oryginalny (początkowy) wygląd strony, tzn. usuwa wszystkie style CSS związane z elementami (usuwa stylowanie elementów) — w tym

przypadku strona powinna wyglądać jak na poniższym zrzucie ekranowym:



2. Modyfikowanie zawartości strony WWW

1. Przeczytaj opis metod: [window.setInterval\(\)](#), [window.setTimeout\(\)](#), [window.requestAnimationFrame\(\)](#) oraz [wątków roboczych](#)
2. Przeczytaj treść dwóch poniższych artykułów:
 1. [Intensive JavaScript](#)
 2. [How JavaScript Timers Work](#)
3. Przeczytaj [JavaScript innerHTML vs createElement](#)
4. Utwórz dokument HTML składający się z formularza HTML — jego zawartość:

- Element [input](#) — pole tekstowe 'counter'
- Wiele elementów [span](#) zawierających cyfrę 0, tj. `0`

W oparciu o slajdy z wykładu oraz podręcznik standardu [HTML DOM](#) napisz skrypt o następujących założeniach:

- Skrypt cyklicznie, co sekundę, zmniejsza wartość zmiennej, aż osiągnie ona wartość 0
- Drukuje jej aktualną wartość w każdym elemencie *span*
- Po osiągnięciu przez zmienną wartości 0 skrypt nie zatrzymuje cyklicznego wykonywania kodu — wykonuje pusty / jałowy kod
- Wartość początkowa dekrementowanej zmiennej jest określana przez użytkownika za pomocą pola tekstowego — [wartością domyślną](#) jest 10. Gdy wartość zmiennej osiągnie 0, treść pola tekstowego również powinna wynosić 0
- Gdy użytkownik wprowadzi wartość większą od 0, to procedura dekrementacji ma być ponownie uruchamiana
- Dostęp do zawartości elementów *span* oraz pola tekstowego należy uzyskać za pomocą następujących metod:
 - [document.getElementById\(\)](#)
 - [document.querySelector\(\)](#)
 - [document.getElementsByTagName\(\)](#)
 - [document.querySelectorAll\(\)](#)

3. React

Utwórz alternatywną wersję zadania 2:

- Zamiast elementów „span” mamy komponenty [React](#)
- Zamiast globalnego timera modyfikującego zawartość wszystkich elementów span, każdy komponent używa własnego timera

Napisz skrypt, który:

- Modyfikuje treść / zawartość dokumentu HTML używając standardu DOM 4
- Obsługuje zdarzenia za pomocą odpowiedniego [obserwatora zdarzeń](#)
- Implementuje funkcjonalność określoną na początku ćwiczeń